

ERWIN

*Description rapide*


<i>Prénom</i>	Erwin
<i>Anti-spoiler</i>	
<i>Age</i>	35
<i>Taille</i>	1.93m
<i>Crime annoncé</i>	Morts dus à un accident chimique de sa faute
<i>Anti-spoiler</i>	
<i>Caractère</i>	Dur
<i>Arme</i>	Laboratoire (poison)
<i>Bombe</i>	-
<i>Atout comme allié</i>	Sait arrêter la Créature
<i>Liens annoncés</i>	Lise (femme)

∴ Tel qu'il est vu par le joueur

Il a un physique impressionnant. Moralement, c'est une glace : il fait extrêmement peur. Il ne ressent jamais de sentiments, à part la haine froide. C'est le personnage le plus impressionnant du jeu, car il allie intelligence et force. Il agit comme s'il était supérieur aux autres, mais pas parce qu'il se *croit supérieur* (contrairement à Johann) : parce qu'il *sait* les autres *inférieurs*.

Il a tout de même de nombreux points faibles : sa femme Lise (beaucoup moins forte et intelligente que lui), sa gorge (recouverte de métal, lié au fait que sa voix est métallique), et son inhumanité.

∴ Background / Réalité (potentiellement découvert)

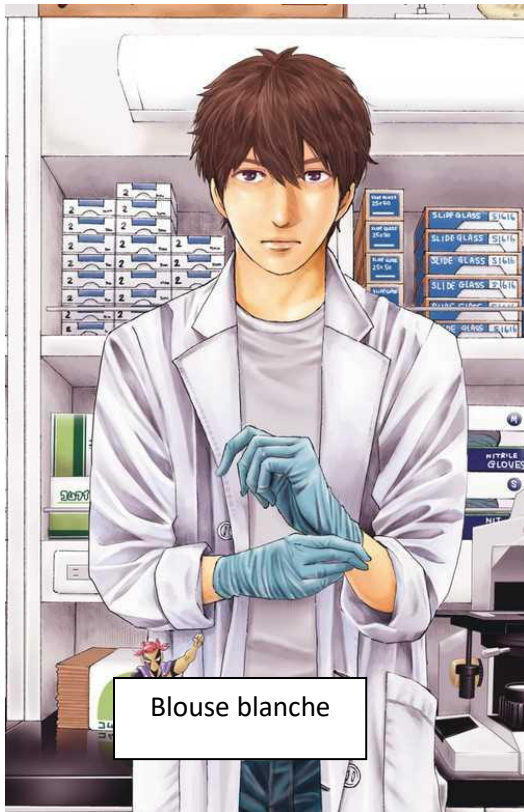


Anti-spoiler

∴ Description physique

Erwin est grand, très grand. Il est aussi très musclé, même si sa puissance est cachée par une couche de graisse qui lui donne l'air d'être un joueur de rugby. En le voyant, on ne dirait pas un intello travaillant dans un laboratoire mais plutôt un malfrat sortant de prison. L'appareil métallique lui sort discrètement de la gorge.

∴ Images pour inspiration



Le Hulk de Avengers : Endgame illustre bien le concept d'alliance force physique et intelligence.

On notera qu'Erwin ne porte pas de lunettes et a du métal à travers la gorge (et qu'il n'est pas vert)