

# ROSALIND



## Description rapide

Prénom	Rosalind
Nom	-

Anti-spoiler

Taille	1.63m
--------	-------

Crime annoncé	Aucun
---------------	-------

Anti-spoiler

Caractère	Indécise, absente, craintive
-----------	------------------------------

Arme	Couteau
------	---------

Bombe	-
-------	---

Atout comme allié	Est le personnage qui en sait le plus
-------------------	---------------------------------------

Liens annoncés	Klaus (vers la fin)
----------------	---------------------

∴ Tel qu'il est vu par le joueur

Elle est aveugle, défigurée et rendue folle par 3 jeux infâmes, et a perdu un bras (puis une jambe dans le 10e Jeu). Elle est très louche et a un rôle central dans la 2<sup>e</sup> partie du jeu, en particulier à l'acte IV.

∴ Background / Réalité (potentiellement découvert)

*Anti-spoiler*

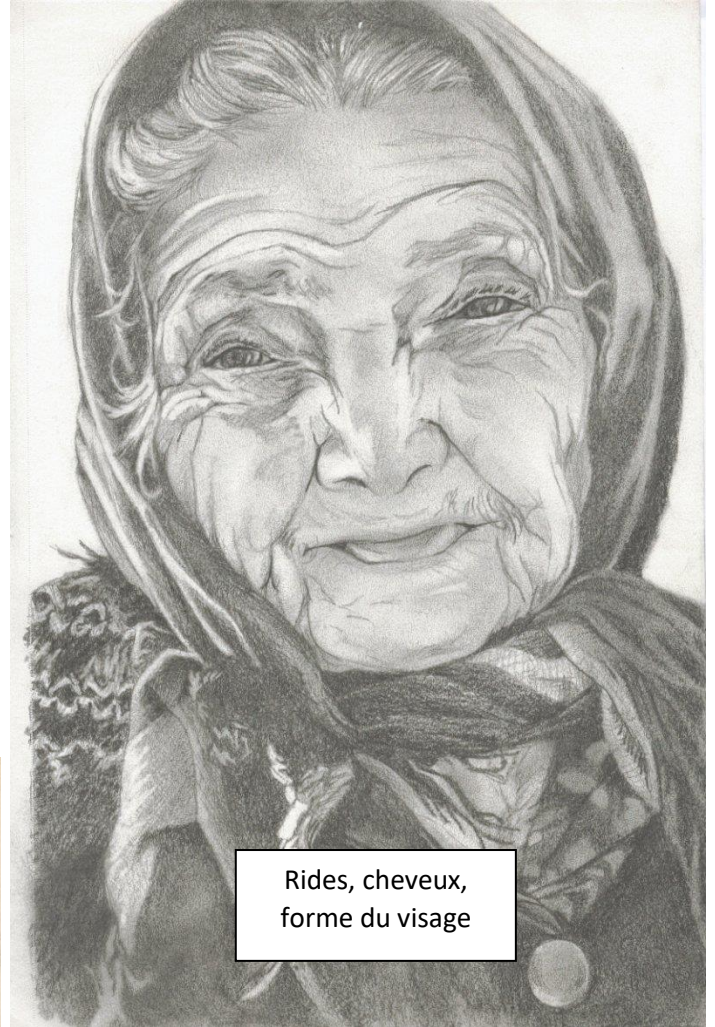
∴ Description physique

Elle est petite, aveugle, estropiée : elle a perdu un bras et ses yeux dans les 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> jeux. Elle a le dos vouté, ce qui donne l'impression qu'elle fait 1m50 plutôt que 1m63. Des rides beaucoup trop nombreuses pour son âge parcourent son visage tiré, et ses cheveux ne sont pas aussi fournis qu'ils devraient l'être pour une femme de son âge.

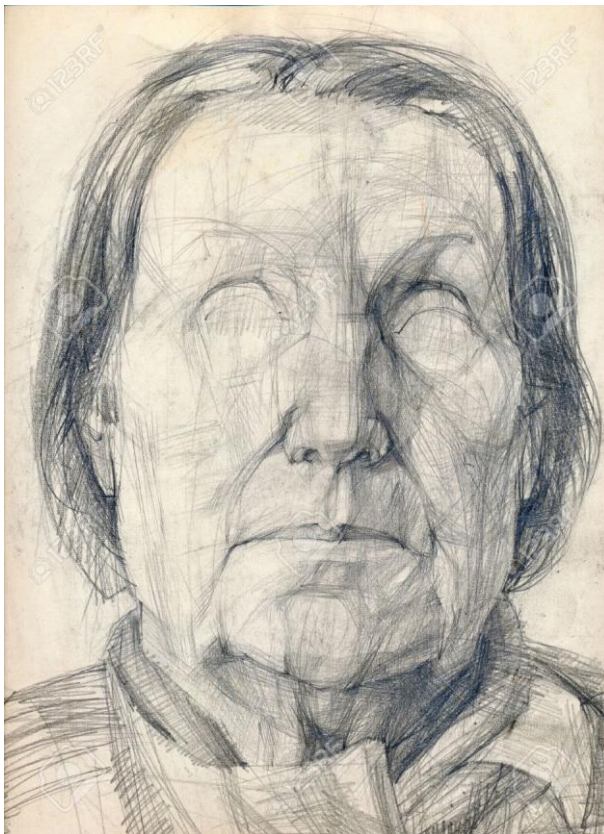
∴ Images pour inspiration



Forme du corps,  
dos vouté



Rides, cheveux,  
forme du visage



Ne pas hésiter à faire des essais  
« yeux blancs » pour le côté  
aveugle