

图片

了解如何自定义 MkSaaS 网站中的图像

本指南涵盖您的 MkSaaS 网站中的图像系统,重点介绍如何配置和自定义徽标、图标和其他图像资产。

核心功能

MkSaaS 模板包含一个灵活的图像系统,允许您:

- 为明暗模式配置徽标
- 设置社交媒体预览图像(Open Graph)
- 自定义网站图标和浏览器图标
- 高效地组织和访问图像资产

图像配置

图像主要在 website.tsx 配置文件中配置。

配置洗项:

| 财产 | 描述 |
|-----------|------------------------------|
| ogImage | 分享网站时用于社交媒体预览的 Open Graph 图像 |
| logoLight | 灯光模式下显示的标志 |
| logoDark | 黑暗模式下显示的标志 |

图像目录结构

图像资产主要存储在 public 目录中,可直接从浏览器访问。

主要图片素材

以下图像资产通常存储在公共目录的根目录中:

- 主标志: logo.png (亮模式) 和 logo-dark.png (暗模式)
- Open Graph Image: og.png 用于社交媒体预览
- 网站图标资产: 各种尺寸的网站图标和浏览器图标

附加图像目录

为了更好地组织,您可以在 public 文件夹中创建子目录:

- /public/images/ 用于一般网站图片
- /public/blocks/ 用于区块图像
- /public/svg/ 用于 SVG 资源

自定义徽标

徽标要求

为了在整个网站上获得最佳显示效果,徽标应该:

- 采用具有透明度的 PNG 格式
- 具有一致的高度(宽度可以变化)
- 针对不同主题准备明暗版本

创建自定义徽标

为您的网站创建专业徽标:

- 1. **使用徽标创建工具**: 我们推荐使用 <u>Ray.so Icon Maker</u> 来创建简洁、干净的徽标
- 2. 以透明的 PNG 格式导出您的徽标



- 3. 创建两个版本: 一个用于亮模式, 一个用于暗模式
- 4. 将两个文件放在 /public 目录中

更新徽标配置

创建白定义徽标后:

- 1. 将您的灯光模式徽标保存为 /public/logo.png
- 2. 将您的暗模式徽标保存为 /public/logo-dark.png
- 3. 如果您使用了不同的文件名或位置,则可以选择更新 website.tsx 中的路径:

```
images: {
    // ...other image settings
    logoLight: '/path/to/your-logo.png',
    logoDark: '/path/to/your-dark-logo.png',
},
```

自定义图标

网站图标是浏览器标签、书签以及将您的网站添加到移动主屏幕时显示的小图标。

Favicon 文件

完整的图标集包括几个文件:

- favicon.ico 传统图标(16x16、32x32、48x48px)
- favicon-16x16.png 16x16 像素 PNG 图标
- favicon-32x32.png 32x32 像素 PNG 图标
- apple-touch-icon.png 适用于 iOS 的 180x180 像素图标
- android-chrome-192x192.png Android 图标(192x192 像素)
- android-chrome-512x512.png Android 的较大图标(512x512 像素)

创建自定义图标

要创建一套完整的 favicon 文件:

- 1. 设计一个简单、可识别的图标(最好是正方形)
- 2. 使用 <u>Favicon.io Converter</u> 生成一套完整的图标
- 3. 将您的图像上传到转换器
- 4. 下载生成的包含所有图标格式的 zip 文件
- 5. 提取所有文件并将其放置在 /public 目录的根目录中

网站图标 HTML

图标文件会通过 MkSaaS 样板中的以下标签自动链接到您的 HTML 中,因此您无需手动添加它们。

```
<link rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="/apple-touch-icon.png">
<link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="/favicon-32x32.png">
<link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="/favicon-16x16.png">
```

这些链接通常包含在应用程序 HTML 的 <head> 部分中。

创建开放图谱图像

当您的网站在社交媒体平台上分享时,会显示 Open Graph 图像(og.png)。

Open Graph 图像指南

为了实现跨平台的最佳显示效果:

- 使用 1200×630 像素的尺寸(比例为 1.91:1)
- 将重要内容放在中心区域
- 包括您的徽标、网站名称以及可能的标语
- 使用与您的品牌一致的颜色

更新 Open Graph 图像

- 1.使用设计工具创建您的 Open Graph 图像
- 2. 保存为 og.png
- 3. 将其放在 /public 目录的根目录中
- 4. 如果需要,请更新 website.tsx 中的配置:

```
images: {
    oglmage: '/your-custom-og.png',
    // other, inage sett ing
```

最佳实践

图像优化:在将图像添加到项目之前,务必对其进行压缩
响应式图像:使用 Next.js 图像组件进行自动响应处理
图标的 SVG:使用 SVG 格式来制作图标和简单图形
一致的样式:在整个网站上保持徽标的一致尺寸和样式
替代文本:始终包含描述性替代文本,以方便访问

文件大小: 为了获得更好的性能,请尽量保持图像文件大小尽可能小
格式选择: 尽可能使用 WebP 或 AVIF 格式以获得更好的压缩效果
图像尺寸: 以所需的最大尺寸存储图像,让 Next.js 处理调整大小

常问问题

图像不显示

如果您的图像显示不正确:

- 1. 验证 website.tsx 配置中的文件路径
- 2. 检查图像文件是否存在于正确的位置(区分大小写)
- 3. 清除浏览器缓存并重新加载页面
- 4. 验证图像尺寸和格式是否受支持

网站图标不显示

如果您的网站图标未显示:

- 1. 检查所有图标文件是否位于公共目录的根目录中
- 2. 验证 HTML 链接是否正确设置
- 3. 强制刷新浏览器(Ctrl+F5 或 Cmd+Shift+R)
- 4. 检查浏览器开发者工具是否存在 404 错误

视频教程



后续步骤

现在您已经了解了如何在 MkSaaS 中处理图像,请探索以下相关主题:







