

# 格式化和 Linting

在 MkSaaS 中使用 Biome 提高代码质量的指南

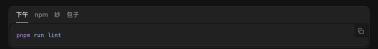
MkSaaS 使用 <u>Biome</u> 进行代码格式化和 linting,以确保整个项目的代码质量一致。

Biome 在项目根目录中通过 biome.json 进行配置。此配置强制执行一致的代码风格并捕获常见错误。

### 运行 Linting 和格式化

### 检查代码质量

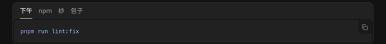
要在不进行更改的情况下检查代码:



此命令将报告代码库中的任何 linting 错误或警告。

#### 修复代码问题

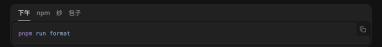
自动修复 linting 问题:



这将尝试修复代码中任何可自动修复的问题。

#### 格式代码

要自动格式化您的代码:



这将根据项目的样式规则格式化所有支持的文件。

# 自定义规则

项目的 Biome 配置在 biome.json 中定义。以下是我们的配置的简化视图:

```
D 生物群系json

{
    "Sschema": "https://biomejs.dev/schemas/1.9.4/schema.json",
    "formatter": {
        "enabled": true,
        "indentStyte": "space",
        "indentSith": 2,
        "linewidth": 80
    },
    "organizeImports": {
        "enabled": true
    },
    "linter": {
        "enabled": true,
        "rules": {
        "recommended": true,
        // Various rule customizations...
    }
    },
    "javascript": {
        "formatter": {
        "quoteStyle": "single",
        "trailingCommas": "es5",
        "semicolons": "always"
    }
}
```

MkSaaS 定制了一些规则,以更好地适应我们的开发工作流程。完整的配置可以在项目根目录下的 biome.json 文件

有关如何自定义规则配置的更多信息,请参阅 <u>Biome Lint 规则文档</u> 。

### 编辑器集成

Biome 与编辑器集成时效果最佳:

- VSCode/Cursor: 安装 <u>Biome 扩展,</u> 用于实时检查和格式化
- 其他编辑器: 查看 Biome 文档以了解集成选项

MkSaaS 附带针对 Biome 的预配置 VSCode/Cursor 设置:

➡ 目录

□ 运行 Linting 和格式化

检查代码质量

修复代码问题

格式代码

自定义规则

编辑器集成

