

Morphologischer Kasten**Simulator**

	1	2	3	4	5
Programmiersprache	Java	Python			
Wegnetz einlesen	YAML	JSON	Bild		
Wegnetz intern speichern	Key-Values	2D Array	Graph-Datenyp		
bewegliche Hindernisse erfassen	Gewichtung	Kante entfernen			
blockierte Knoten erfassen	Knoten markieren	Knoten entfernen			
Wegfindung	eigene Implementation	externe Library			
Zielauswahl	human input	random			
Clientseitige Kommunikation I/O	GUI	CLI	Keine (nur Errormessages)	TUI	