WEBSITE E-COMMERCE

WEBSITE PENJUALAN MAKANAN (Farfalle)

LAPORAN PROJECT TUGAS AKHIR SEMESTER GANJIL 2022/2023



Oleh:

Kelompok 3

Bidang Minat Sistem Informasi / Kelas SI-3A

203140914111079	Mauladina Aminah Ragil Putri
213140707111053	Ameylia Dwi Wulan Effendi
213140714111074	Latifah Nuraini
213140707111096	Damar Raihan Choirul Firdaus
213140707111084	Timotius Kusuma Wardana Putra
213140707111082	Bayu Rizqi Fachreza Ramadhan

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM PENDIDIKAN VOKASI UNIVERSITAS BRAWIJAYA

MALANG

2022

A. Topik/Judul Project Tugas Akhir

Website Penjualan Makanan (Farfalle)

B. Alamat URL

1. Alamat URL Website

a. Halaman Admin

URL: <u>farfalle.byethost11.com/admin</u>

Account User Admin,

Username : latifah
Password : latifah
Username 2 : admin
Password 2 : 111

b. Halaman User

note : untuk bisa menggunakan fitur lengkap pada halaman user perlu

login/register terlebih dahulu

URL: farfalle.byethost11.com/

2. Alamat URL Video

URL: Video demo project website Farfalle

C. Jobdesk Anggota Kelompok

NO	NIM	NAMA	JOB DESC
1	203140914111079	Mauladina Aminah Ragil Putri	*tidak mengikuti/mengambil mata kuliah pemograman web, hanya front end
2	213140707111053	Ameylia Dwi Wulan Effendi	front endlaporanhosting
3	213140714111074	Latifah Nuraini	front endlaporanmodulasi
4	213140707111096	Damar Raihan Choirul Firdaus	back endlaporan
5	213140707111084	Timotius Kusuma Wardana Putra	tidak ada
6	213140707111082	Bayu Rizqi Fachreza Ramadhan	back endlaporan

D. Metode

Pendekatan yang digunakan : Model-View-Controller (MVC)

Teknologi yang digunakan : Native

E. Perancangan

1. Identifikasi User/Aktor

Aktor adalah semua orang atau sistem yang memiliki peran dalam sistem yang dikembangkan. Adapun aktor yang terlibat dalam website Farfalle yaitu :

tabel 2 identifikasi aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Admin merupakan user pemilik bisnis/usaha makanan serta yang mengatur seluruh produk penjualan dan pendataan menu hingga pendataan pesanan/orders.
2	Users	Users merupakan user yang menggunakan e-commerce untuk membeli produk makanan/minuman yang diinginkan hingga proses pembayaran.

a. Daftar Kebutuhan/Use Case

Untuk mempermudah tahap analisis kebutuhan perangkat lunak dalam menentukan kebutuhan sebuah sistem, maka dibuatlah kebutuhan sistem. Kebutuhan sistem dari website Farfalle adalah seperti berikut :

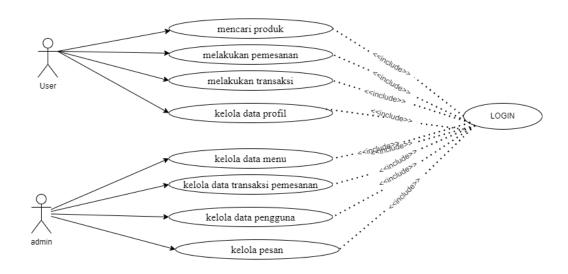
tabel 3 daftar kebutuhan

No	Kebutuhan	Aktor
1	Pengguna harus login terlebih dahulu untuk bisa masuk	Admin, Users
2	Pengguna harus membuat akun di halaman Register	Users
3	Pengguna bisa menampilkan, menambah, mengubah, mencari dan menghapus user	Admin
4	Pengguna bisa menampilkan detail produk	Admin, User
5	Pengguna dapat menampilkan menu keranjang untuk customer	Admin

6	Pengguna dapat menampilkan menu pembelian untuk customer	Admin
7	Pengguna dapat menampilkan menu pengiriman untuk customer	Admin
8	Pengguna dapat menampilkan kelola data produk pada admin	Admin
9	Pengguna dapat menampilkan laporan stok barang	Admin
10	Pengguna dapat menampilkan laporan pemesanan/order	Admin, user
11	Menampilkan laporan transaksi penjualan untuk admin	Admin

b. Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk memberikan penjelasan proses interaksi antara aktor dengan fungsi yang digunakan di dalam sistem. Pada tahapan ini terdapat dua aktor yang berinteraksi dengan dengan sistem yaitu admin dan user, sehingga menghasilkan tampilan use case diagram sebagai berikut :



gambar 1 use case diagram website Farfalle

c. Skenario

Skenario use case adalah sebuah interaksi yang terjadi antara sistem dengan actor, termasuk di dalamnya adalah pertukaran pesan serta Tindakan yang dilakukan oleh sebuah sistem.

Dibawah ini adalah beberapa contoh tabel analisis skenario use case dari website Farfalle:

a. login

tabel 4 skenario login

Skenario Login		
Nama	Login	
Actor	admin, user	
Tujuan	Masuk ke home e-comr	merce
Kondisi Awal	Sistem menampilkan ha	ılaman Login
Kondisi Akhir	· ·	alaman home pada user, sistem menampilkan e-commerce pada admin
	Skenario Utar	na (<i>basic flow</i>)
Aks	si Actor	Reaksi Sistem
		1 Menampilkan halaman form login
2 Mengisi username	2 Mengisi username dan password	
3 Menekan tombol login		
		3 Cek username password
		4 Menampilkan halaman profil
Skenario A	Alternatif (alternative flo	w) : Jika username password salah
		1 Menampilkan pop up kesalahan
		2 Menampilkan halaman form login
3 Mengisi username dan password		
4 Menekan tombol	login	
		5 Cek username password

6 Menampilkan pesan kesalahan dan
halaman login

b. Data produk

tabel 5 skenario data produk

	Skenario D	ata Produk
Nama	Data Produk	
Actor	admin	
Deskripsi	Admin melakukan kelol	a data barang yang akan di
	upload ke dalam databa	ase. Dalam proses ini hanya
	terdapat proses input, s	impan, dan status
Tujuan	Menampilkan data prod	luk makanan/minuman yang telah
	ditambahkan	
Kondisi Awal	Sistem menampilkan ha	llaman product
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan pr	oduk yang telah ditambahkan admin di
	halaman menu pada us	er
Skenario Utama (<i>basic flow</i>)		
Aksi Actor		Reaksi Sistem
		1 Menampilkan halaman product
2 Mengisi nama, ha	rga, kategori produk	
3 Menambahkan fo	to produk	
4 Menekan tombol	add product	
Skenario Alternatif (alternative flow): Jika produk tidak bisa ditambahkan		
		1 Menampilkan pop up kesalahan "please
		select an item in the list"
2 Melengkapi isi dat	ta yang belum terisi	
3 Menekan tombol add product		

c. Data Transaksi

tabel 6 data transaksi

Skenario Data Transaksi			
Nama	Data Transaksi		
Actor	admin, user		
Deskripsi	Admin hanya melakuka	n pengecekan data transaksi	
Tujuan	Mengubah status transa	aksi user	
Kondisi Awal	Sistem akan menampilkan halaman orders pada admin, sistem menampilkan halaman		
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilk	Sistem akan menampilkan halaman order pada admin,	
	Skenario Utama (basic flow)		
Aksi Actor Reaksi Sistem			
1 Menampilkan halaman chart		1 Menampilkan halaman chart	
2 User melakukan proses pemesanan produk			
Skenario Alternatif (alternative flow): Jika transaksi pending			
1 Menampilkan status pemesanan "pending"			

2 Admin mengubah status pemesanan menjadi completed setelah user melakukan pembayaran 3 Menekan tombol update	
3 Meriekan tombol apaate	4 Menampilkan data pesanan dengan
	status completed

d. Data Pengguna

tabel 7 data pengguna

	Skenario Da	ta Pengguna
Nama	Data Pengguna	
Actor	admin, user	
Deskripsi	Admin dapat menghapu	us data pengguna/user yang
Tujuan	Mengelola data penggu	ına website
Kondisi Awal	Sistem menampilkan ha	alaman users
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan da	ata users yang telah berhasil login
	Skenario Utar	ma (<i>basic flow</i>)
Ak	si Actor	Reaksi Sistem
		1 Menampilkan halaman users
2 User membuat ak	un	
3 User melakukan lo	ogin	
		4 Menampilkan halaman profil
		5 Menampilkan data user yang telah
		berhasil login pada halaman users admin
6 Dapat menghapus	s/delete user	
		7 Menampilkan pop up menghapus user
		8 Menampilkan sisa data user pada
		halaman users admin
Skenario Alternatif (alternative flow) : Jika data user tidak masuk		flow) : Jika data user tidak masuk
		1 Menampilkan pop up kesalahan
		2 Menampilkan halaman form login
3 Mengisi username	e dan password	
4 Menekan tombol	login	
		5 Cek username password
6 Mengecek data us admin	ser pada halaman users	
		7 Menampilkan data user yang telah login
		pada website pada halaman users admin

e. Data Pesan/Messages

tabel 8 skenario login

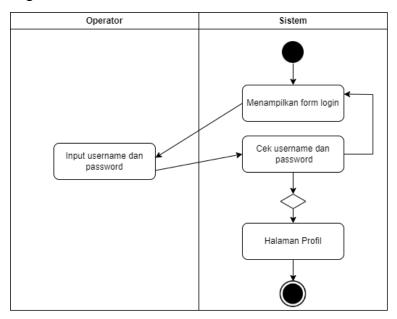
Skenario Data Pesan/Messages	
Nama	Data Pesan
Actor	admin, user
Deskripsi	Admin dapat menghapus pesan users, User dapat mengirimkan pesan/messages kepada admin

Tujuan	Mengelola data pesan users				
Kondisi Awal	Sistem menampilkan ha	Sistem menampilkan halaman Contact			
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan data pesan yang berhasil dikirimkan user				
	kepada admin				
	Skenario Utan	na (<i>basic flow</i>)			
Ak	si Actor	Reaksi Sistem			
		1 Menampilkan halaman contact			
2 User menuliskan	data diri & pesan				
3 User menekan to	mbol send message				
		4 Menampilkan pop up "send message successfully"			
5 Admin masuk ke l	nalaman message				
		6 Menampilkan data pesan yang telah dikirimkan users			
7 Admin menghapu	s pesan dari users				
		8 Menampilkan sisa data pesan pada			
		halaman message admin			
Skenario	Alternatif (alternative fl	ow) : Jika data pesan tidak masuk			
		1 Menampilkan pop up kesalahan "please fill out this filed"			
2 Mengisi filed yang	g belum terisi				
4 Menekan tombol	send message				
5 Admin masuk ke l	nalaman message				
	•	6 Menampilkan data pesan pada halaman			
		message admin			
		7 Menampilkan data user yang telah login			
		pada website pada halaman users admin			

2. Activity Diagram

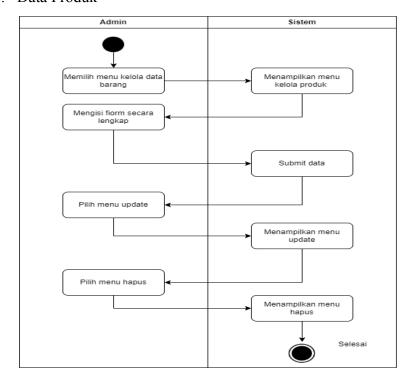
Activity diagram digunakan untuk menganalisis behavior dengan use case yang lebih kompleks dan menunjukkan interaksi-interaksi di antara satu dengan yang lainnya.

a. Login



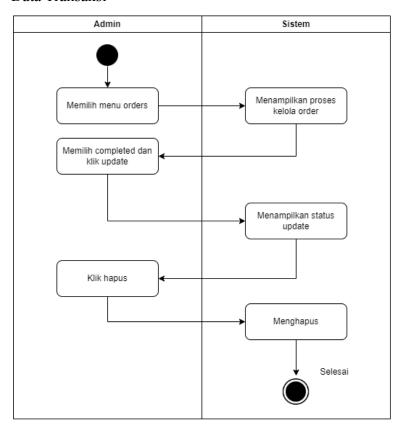
gambar 2 activity diagram login

b. Data Produk



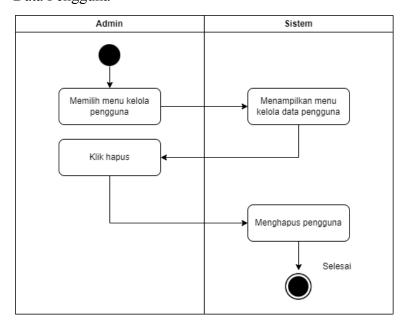
gambar 3 activity diagram data produk

c. Data Transaksi



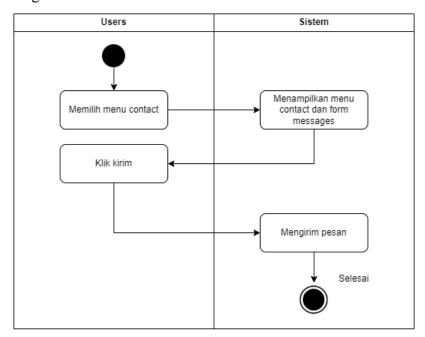
gambar 4 activity diagram data transaksi

d. Data Pengguna



gambar 5 activity diagram data pengguna

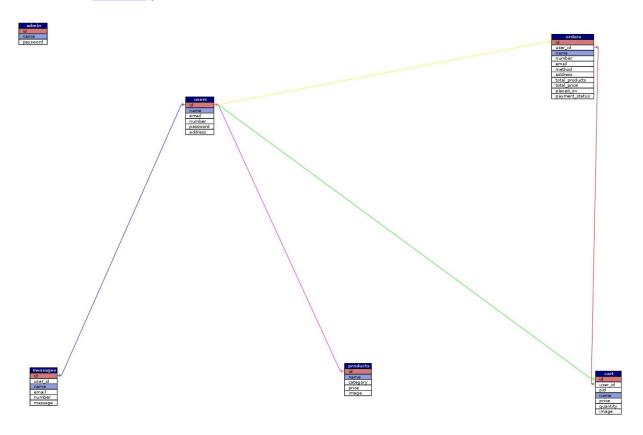
e. Pesan/Messages



gambar 6 activity diagram data pesan

3. Perancangan Database

a. Relasi Tabel (untuk lebih jelas dapat dilihat ada drive berikut : <u>Gambar relasi</u> <u>database</u>)



gambar 7 relasi database Farfalle

b. Struktur Tabel

1) Tabe admin

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra
id	int(100)		No		auto_increment
name	varchar(20)		No		
password	varchar(50)		No		

2) Tabel cart

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra	Links to
id	int(100)		No		auto_increment	-> users.id ON UPDATE RESTRICT ON DELETE RESTRICT
user_id	int(100)		No			-> orders.user_id ON UPDATE RESTRICT ON DELETE RESTRICT
pid	int(100)		No			
name	varchar(100		No			
price	int(10)		No			
quantity	int(10)		No			
image	varchar(100		No			

3) Tabel Messages

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra	Links to
id	int(100)		No		auto_increment	-> users.id ON UPDATE RESTRICT ON DELETE RESTRICT
user_id	int(100)		No			
name	varchar(100		No			
email	varchar(100		No			
number	varchar(12)		No			
message	varchar(500		No			

4) Tabel orders

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra	Links to
id	int(100)		No		auto_increment	-> users.id ON UPDATE RESTRICT ON DELETE RESTRICT
user_id	int(100)		No			
name	varchar(20)		No			
number	varchar(10)		No			
email	varchar(50)		No			
method	varchar(50)		No			
address	varchar(500)		No			
total_products	varchar(100 0)		No			
total_price	int(100)		No			
placed_on	date		No	current_tim estamp()		
payment_status	varchar(20)		No	pending		

5) Tabel products

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra
id	int(100)		No		auto_increment
name	varchar(100)		No		
category	varchar(100)		No		
price	int(10)		No		
image	varchar(100)		No		

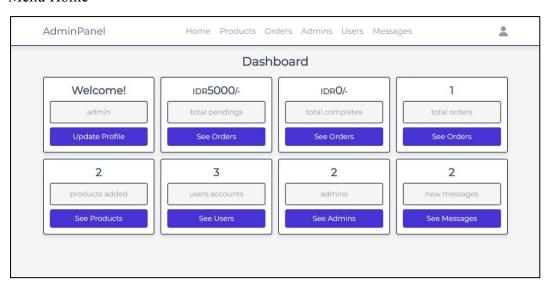
6) Tabel users

Column	Туре	Attributes	Null	Default	Extra	Links to
id	int(100)		No		auto_increment	-> products.id ON UPDATE RESTRICT ON DELETE RESTRICT
name	varchar(20)		No			
email	varchar(50)		No			
number	varchar(10)		No			
password	varchar(50)		No			
address	varchar(500)		No			

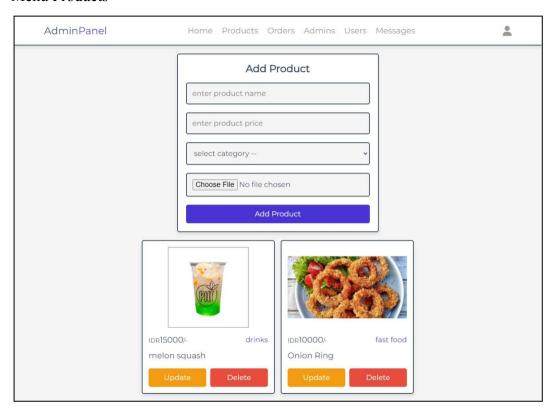
4. Implementasi Website

1. Halaman Admin

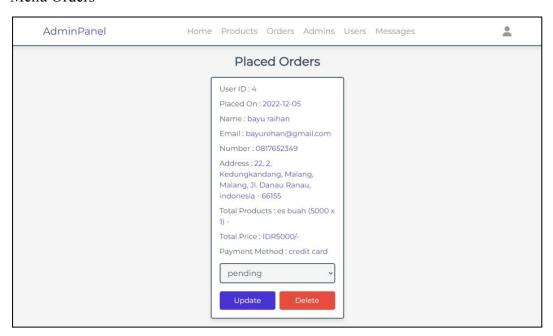
a. Menu Home



b. Menu Products



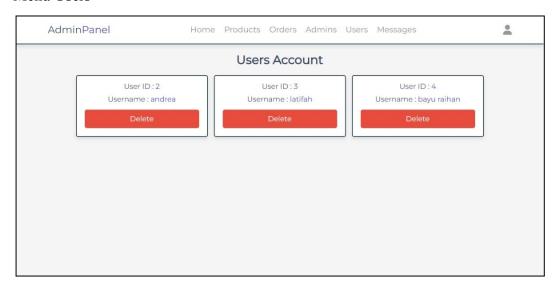
c. Menu Orders



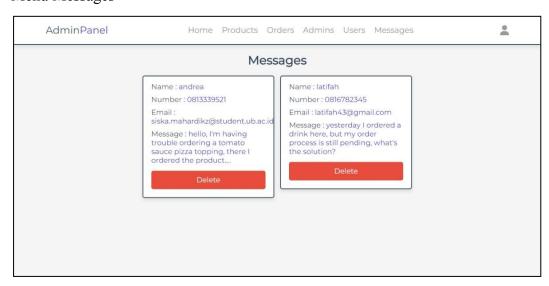
d. Menu Admins



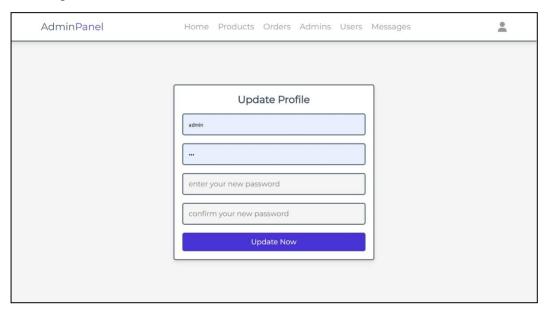
e. Menu Users



f. Menu Messages

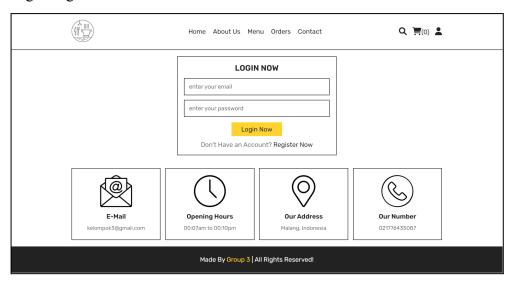


g. Menu Update Profile Admin

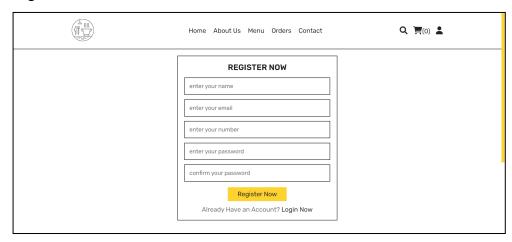


3. Halaman User

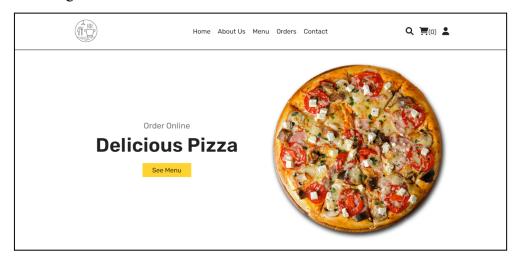
a. Login Page

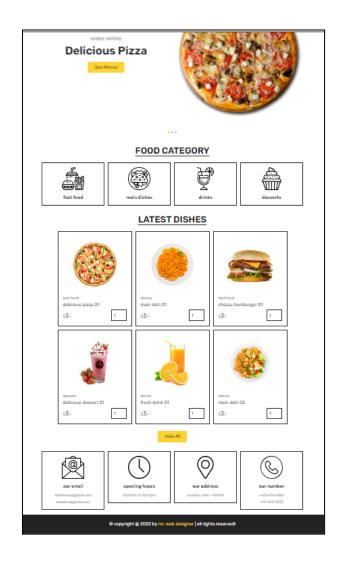


b. Register

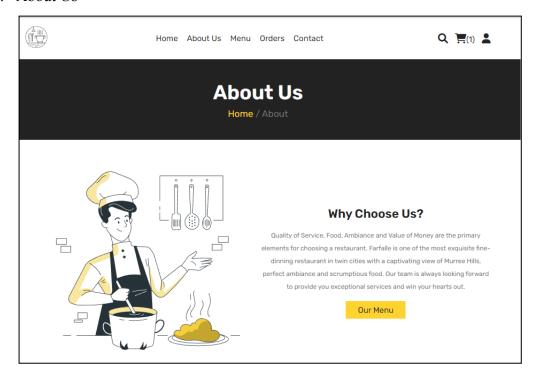


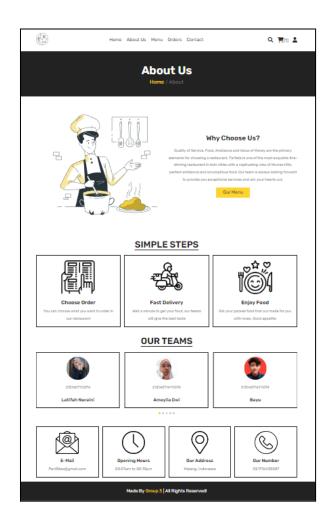
c. Home Page



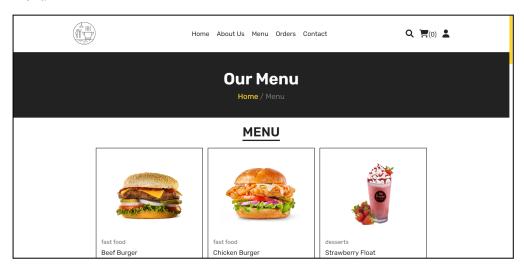


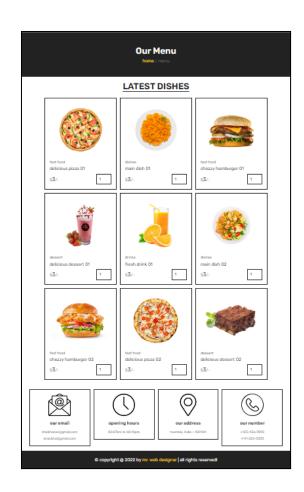
d. About Us



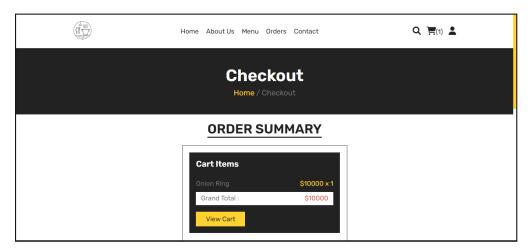


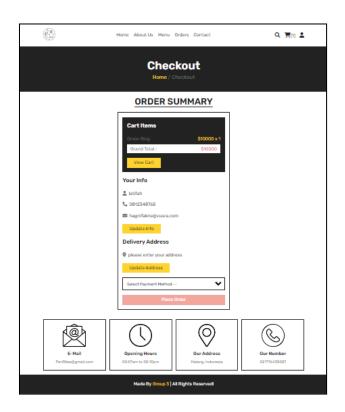
e. Menu



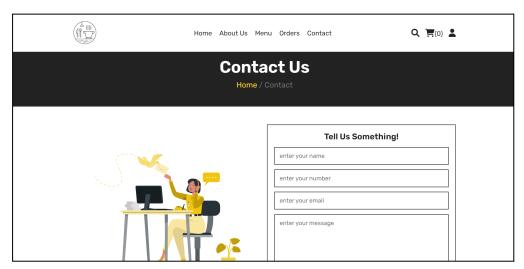


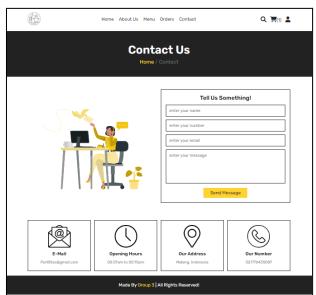
f. Orders



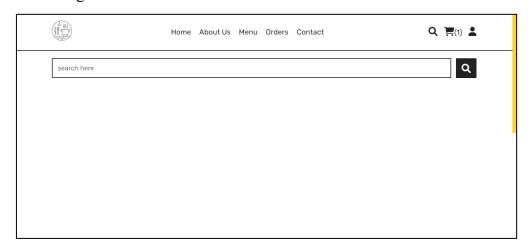


g. Contact

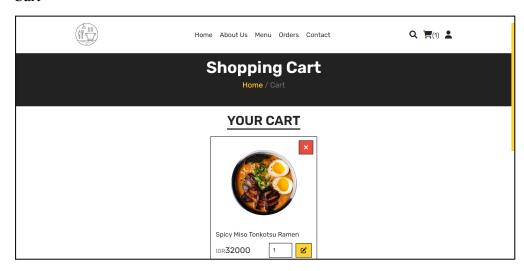




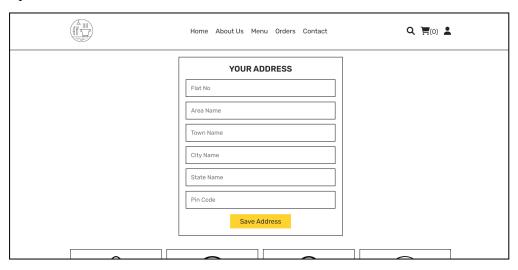
h. Search Page



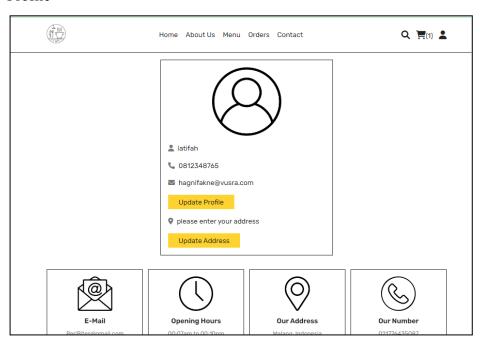
i. Cart



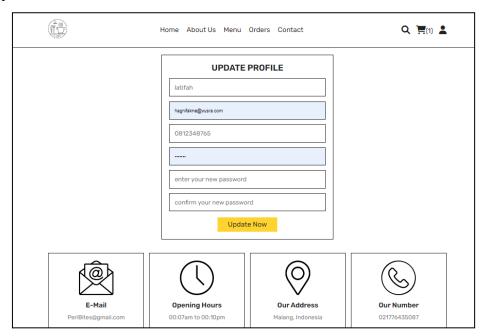
j. Update Address



k. Profile



1. Update Profile



5. Proses Pengujian

Metode blackbox dengan functional testing mendefinisikan kumpulan kondisi input/output dari setiap modul dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Adapun penerapan metode Blackbox Testing dalam pengujian project ini dapat digambarkan sebagai berikut:

a. pengujian register/login

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name: admin Password 111 (sesuai username & password admin)	Dapat login dan masuk kehalaman utama admin	Dapat dan login dan masuk ke halaman utama login	[X] Diterima [] Ditolak
User name : bebas Password bebas	Dapat login dan masuk kehalaman utama (home page) user	Dapat dan login dan masuk ke halaman utama login	[X] Diterima [] Ditolak

Alamat email	Sistem mampu melakukan validasi data, Alamat e-mail sudah digunakan untuk register atau membuat akun	Notifikasi kesalahan muncul	[X] Diterima [] Ditolak
button login/register	Dapat masuk ke halaman utama	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

b. pengujian homepage

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
food category	Dapat menampilkan list menu produk sesuai kategorinya	Menampilkan spesifikasi produk	[X] Diterima [] Ditolak
last dishes	Dapat menampilkan menu terakhir dan dapat menampilkan ke halaman menu	Menampilkan gambar produk, menampilkan menu terakhir yang pernah dipesan, menampilkan ke halaman menu	[X] Diterima [] Ditolak
see menu	dapat mengarahkan ke halaman menu produk	menampilkan list semua menu	[X] Diterima [] Ditolak

c. pengujian modul "about us"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
our menu	dapat	menampilkan list	[X] Diterima
	mengarahkan ke	semua menu	[] Ditolak

	halaman menu produk		
our teams	dapat scroll horizontal untuk melihat data anggota selengkapnya	menampilkan data anggota selengkapnya jika di scroll kanan atau kiri	[X] Diterima [] Ditolak

d. pengujian modul "menu"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
icon cart	sistem mampu memvalidasi data produk	muncul notifikasi memasukkan data barang pada keranjang belanja	[X] Diterima [] Ditolak
icon eyes	menuju ke halaman quick view	menampilkan detail informasi produk	[X] Diterima [] Ditolak

e. pengujian modul pembayaran dan "orders"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
pembayaran	sistem mampu memasukkan data alamat user serta metode pembayaran	dapat mengubah alamat serta metode pembayaran	[X] Diterima [] Ditolak
orders	dapat menampilkan detail pemesanan dan pembayaran	menampilkan data konfirmasi pembayaran	[X] Diterima [] Ditolak

f. pengujian modul "contact"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
contact message	sistem mampu memasukkan data dan pesan user serta muncul notifikasi berhasil terkirim	menampilkan notifikasi pengiriman pesan	[X] Diterima [] Ditolak

g. pengujian "search"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
search	sistem mampu menampilkan hasil filter produk	menampilkan produk yang dicari oleh user	[X] Diterima [] Ditolak

h. pengujian "cart"

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
button processed to checkout	sistem mampu melanjutkan pesanan ke halaman order untuk dilanjutkan proses pembayaran	menampilkan halaman order	[X] Diterima [] Ditolak
button continue to shopping	sistem mengarahkan ke halaman menu	menampilkan halaman menu	[X] Diterima [] Ditolak

6. Dokumentasi Kelompok

<u>Gambar dokumentasi kelompok</u>