



Alumno: Amezcua Arévalo Santiago

Profesor: Cardoso Arellano Cristian

Materia:

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Semestre: 6to

Periodo: 2025-2

Nombre de la actividad:

Actividad M4-01

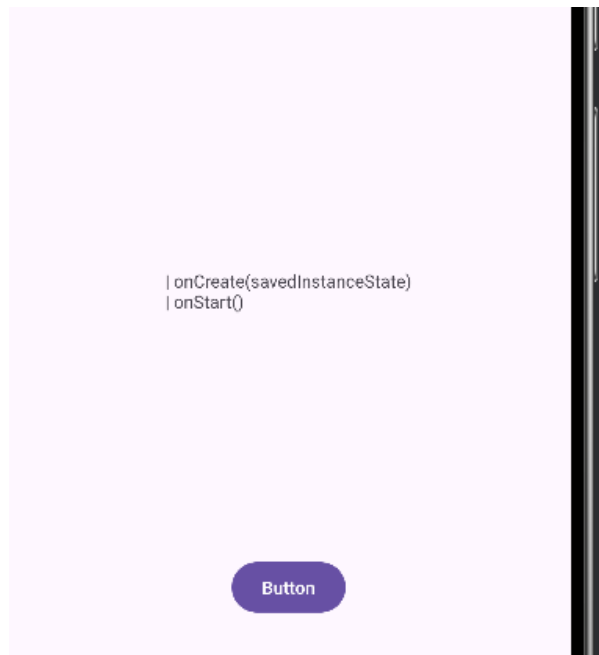
Fecha de entrega: 25 de Abril del
2025

Universidad Nacional Autónoma de
México

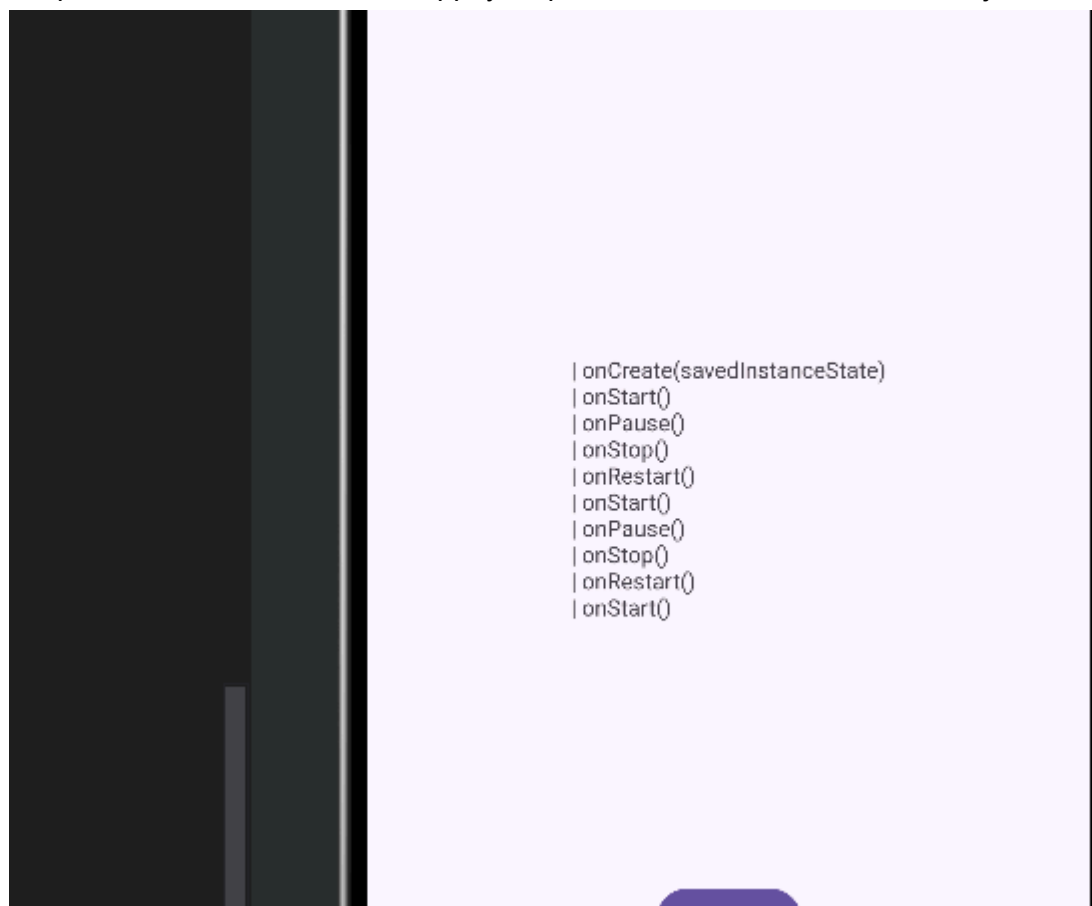
Facultad de Contaduría y
Administración

Licenciatura en Informática

Creamos un proyecto que utilice todas las clases que vamos a utilizar, y a la hora de ejecutarla por primera vez, solo se ejecutaron algunas, como:



Después de eso, reiniciamos la app, y se puede ver cuales se volvieron a ejecutar



Conclusión

La vida de una aplicación esta compuesta por muchos momentos, y este es el claro ejemplo, que a pesar de que la aplicación sea muy sencilla, como solo mostrar un texto, tiene varias etapas donde suceden diferentes cosas