



**Alumno:** Amezcua Arévalo Santiago

**Profesor:** Cardoso Arellano Cristian

**Materia:**

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

**Semestre:** 6to

**Periodo:** 2025-2

**Nombre de la actividad:**

**Actividad-M1-01**

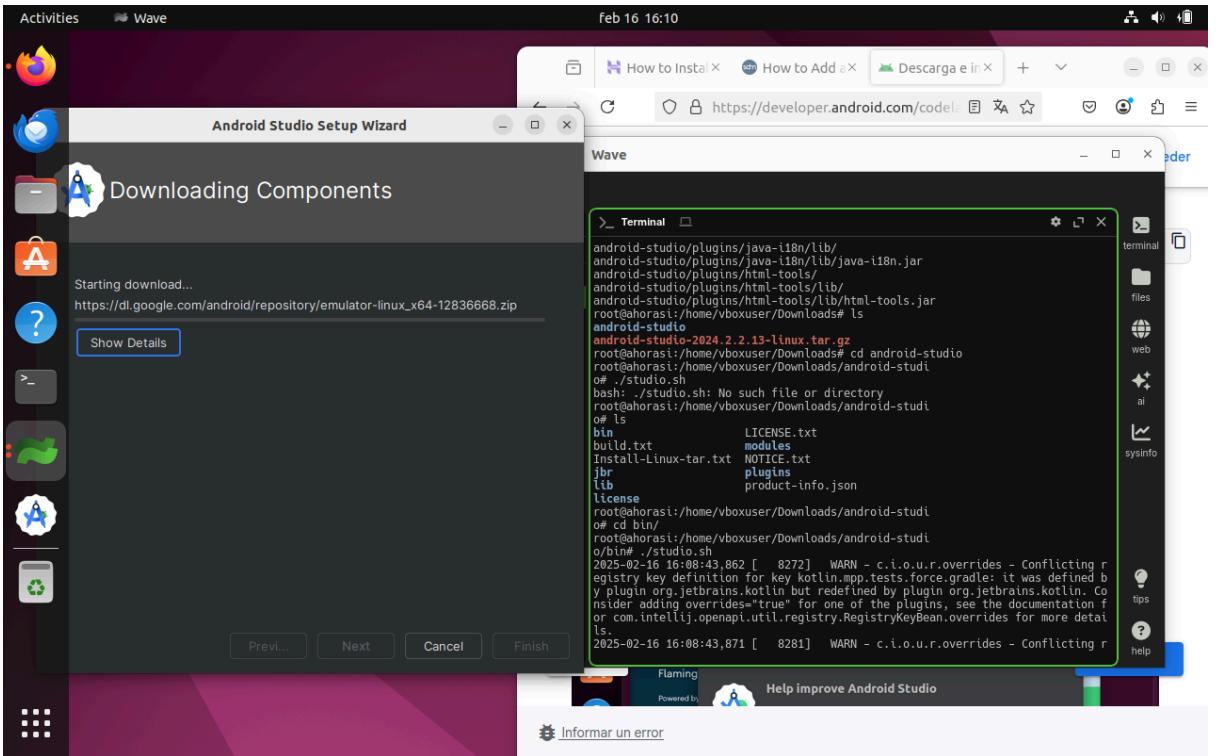
**Fecha de entrega:** 17 de Febrero del  
2025

Universidad Nacional Autónoma de  
México

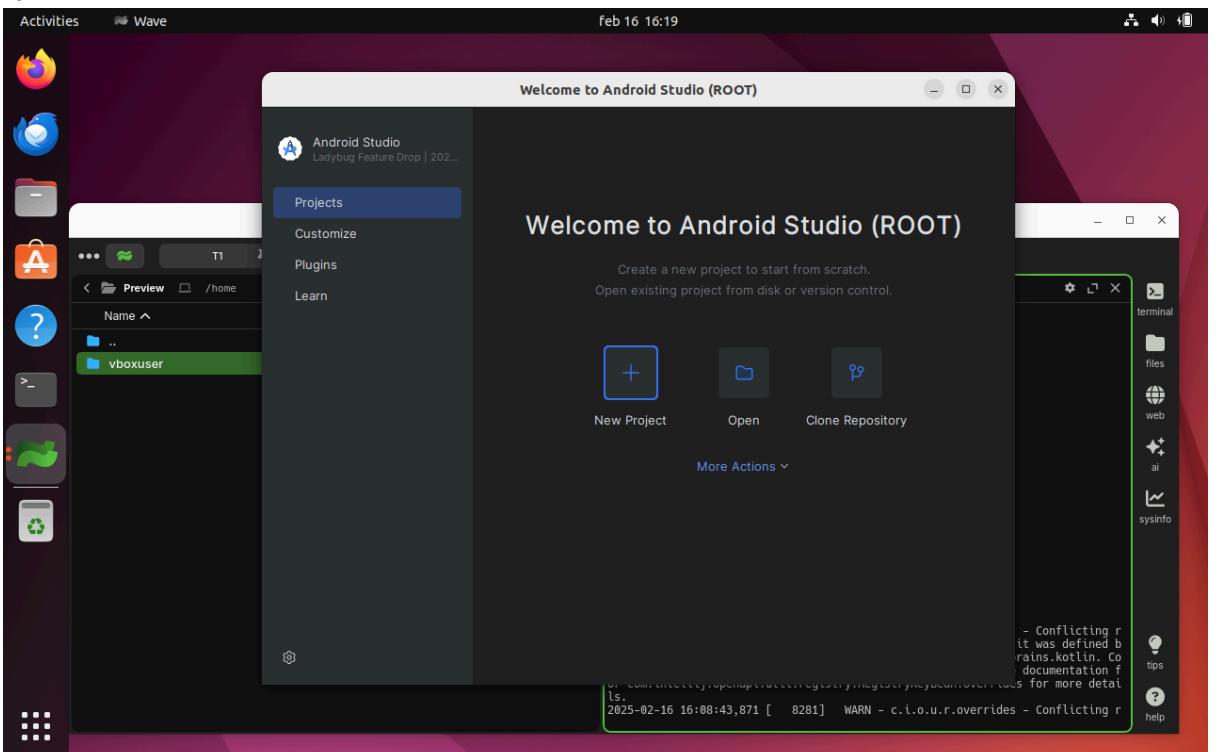
Facultad de Contaduría y  
Administración

Licenciatura en Informática

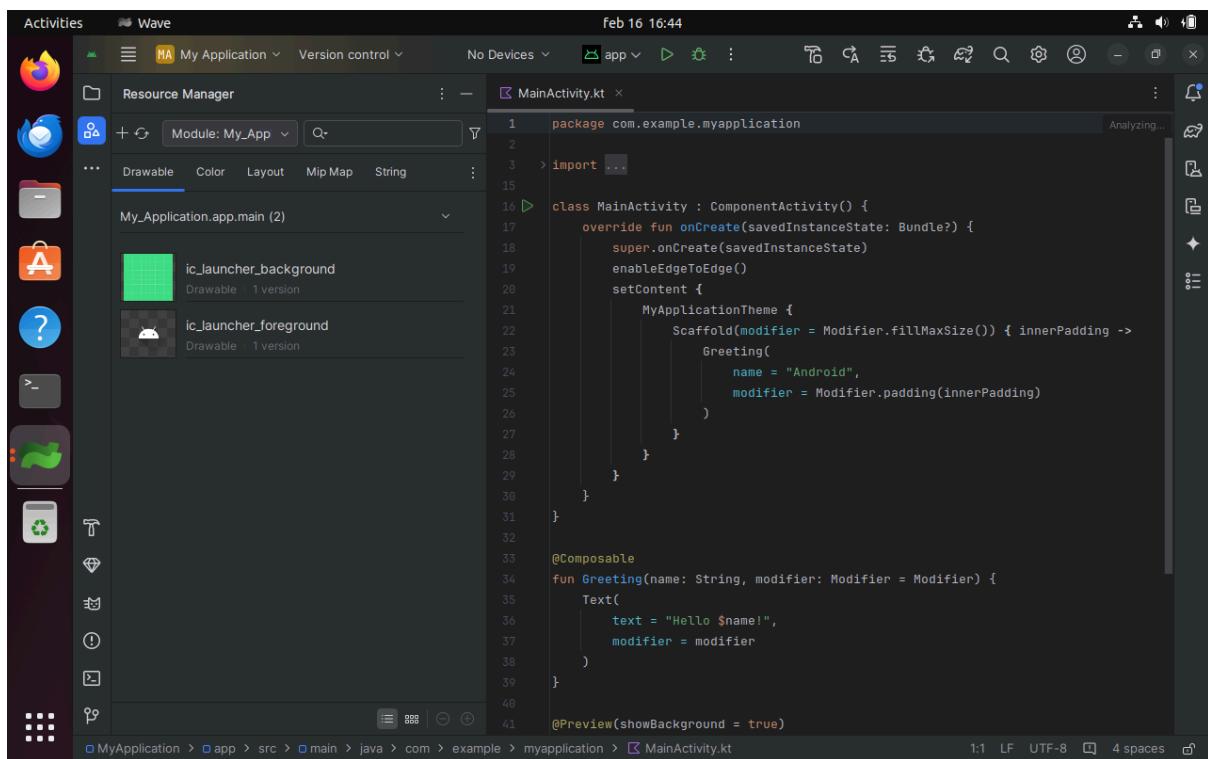
## 1) Instalación de Android Studio en SO GNU/Linux



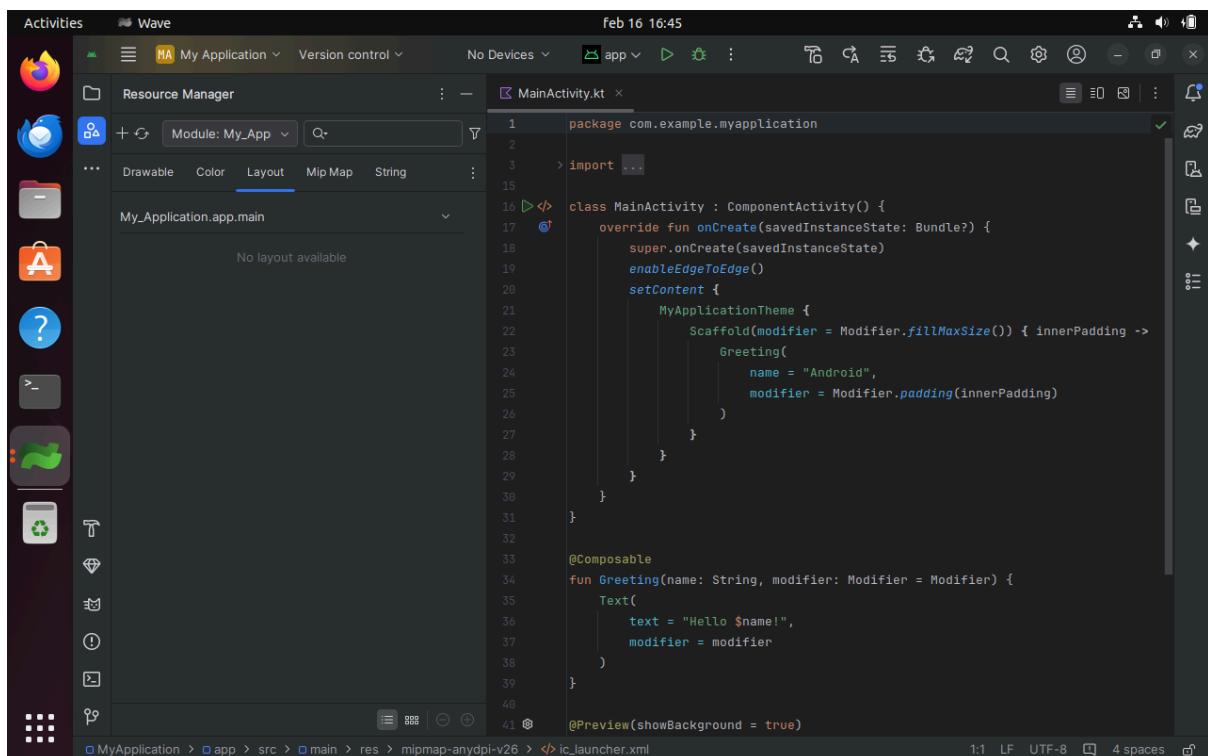
Descargamos y descomprimimos con tar  
Ejecutamos el archivo "studio.sh"



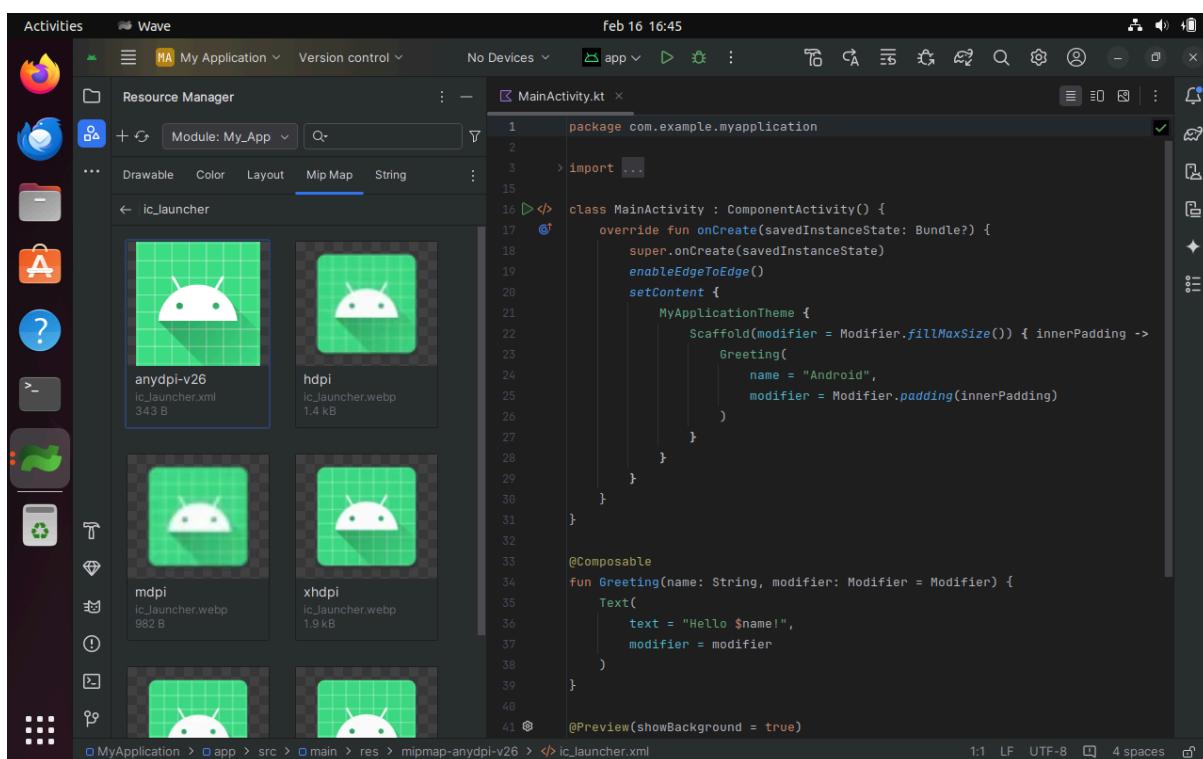
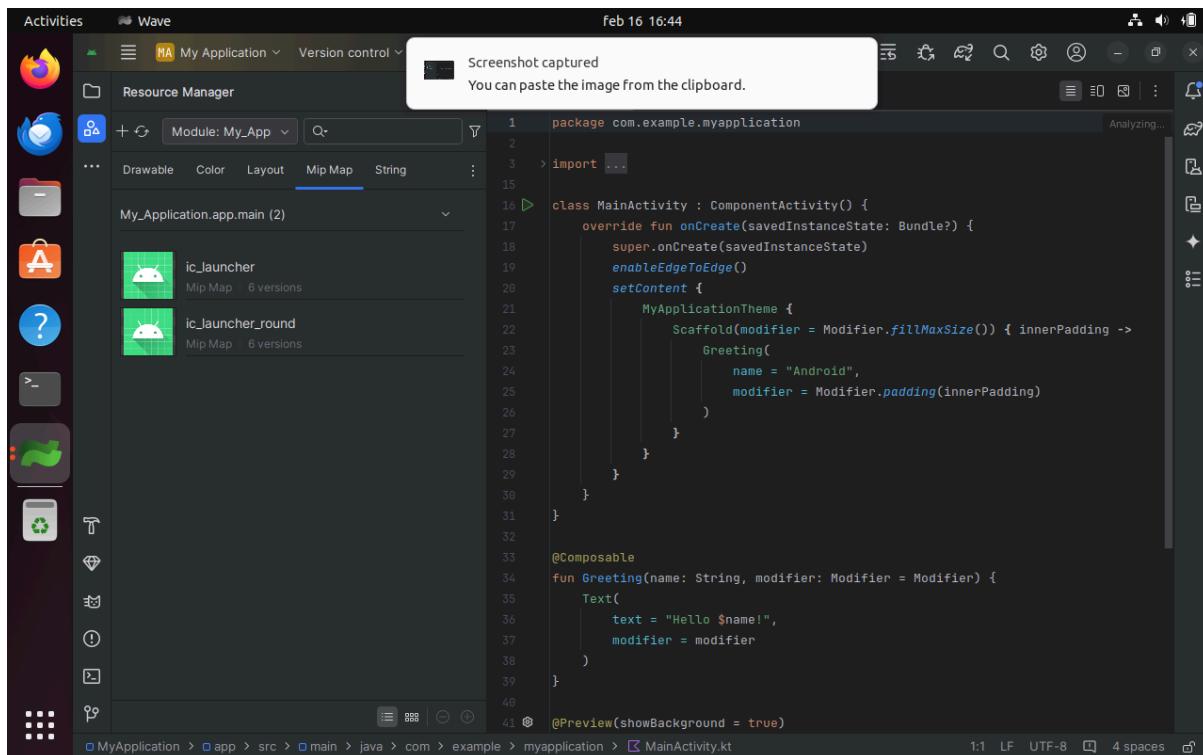
Una vez completada la instalación, podemos utilizar android studio



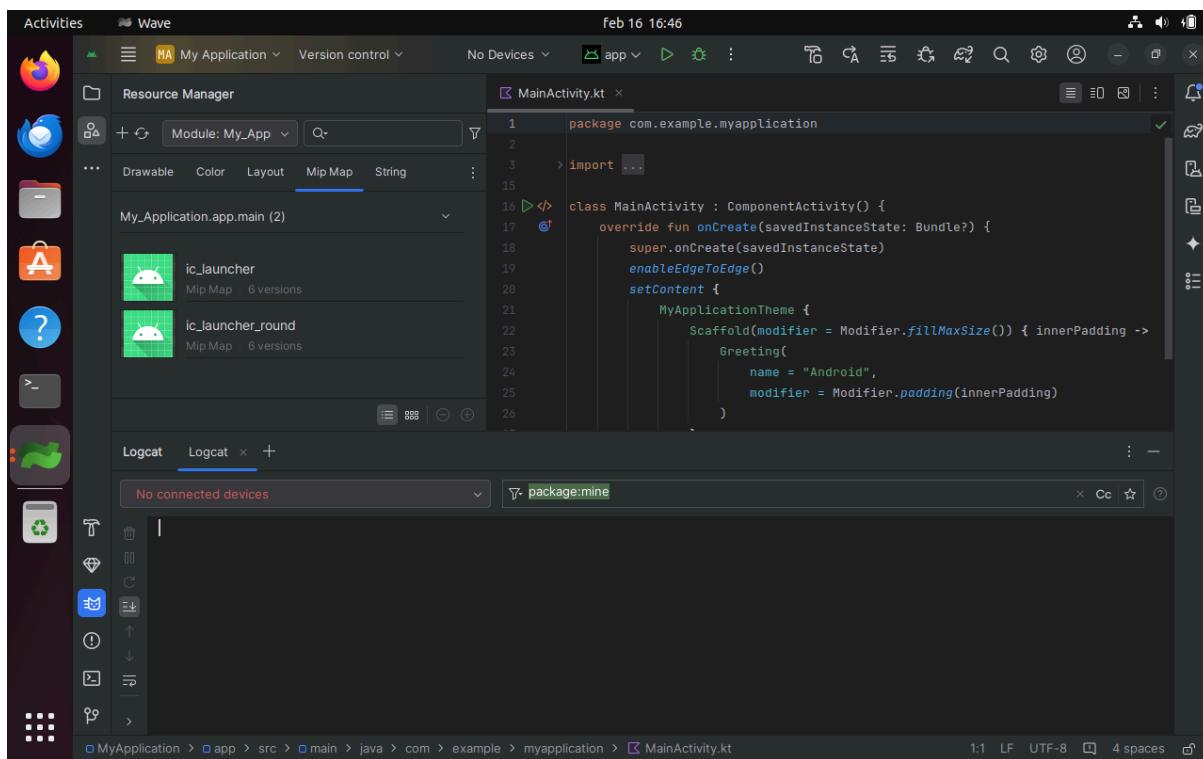
Visor de resources, podemos ver distintas pestañas que nos muestran que contiene la aplicación, en cuando a lo visual (imágenes de carga, colores de fondo, etc)



Dentro de resources, podemos ver los layouts de la aplicación, que serán las “vistas que tendrá la aplicación”



En mipmap, podemos encontrar algunas imágenes de carga, o iconos, no son escalables

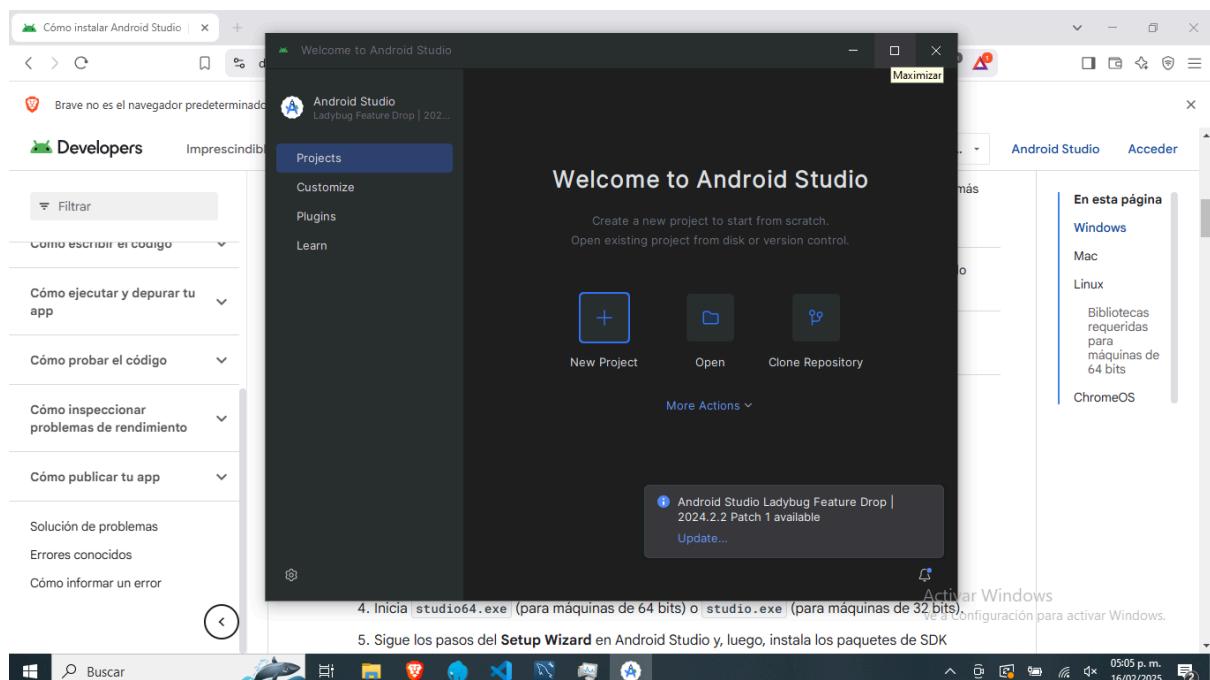


En Logcat se verán los registros de un dispositivo en tiempo de depuración

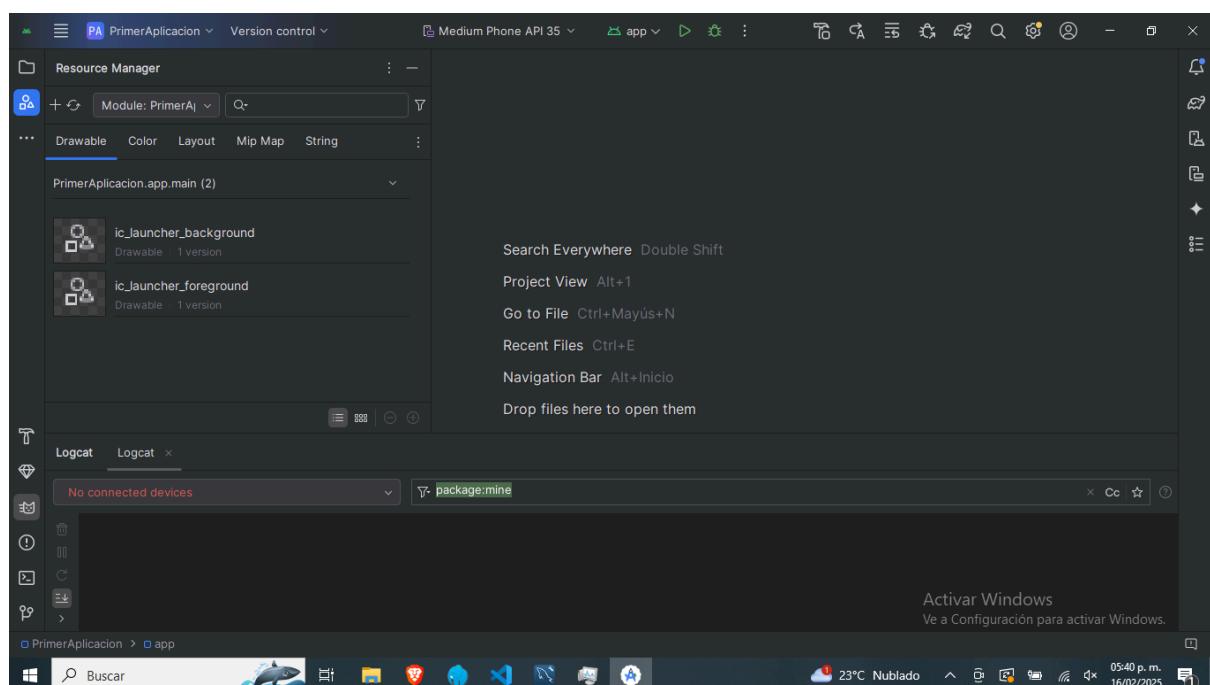
## 2)Instalación de android Studio en Windows



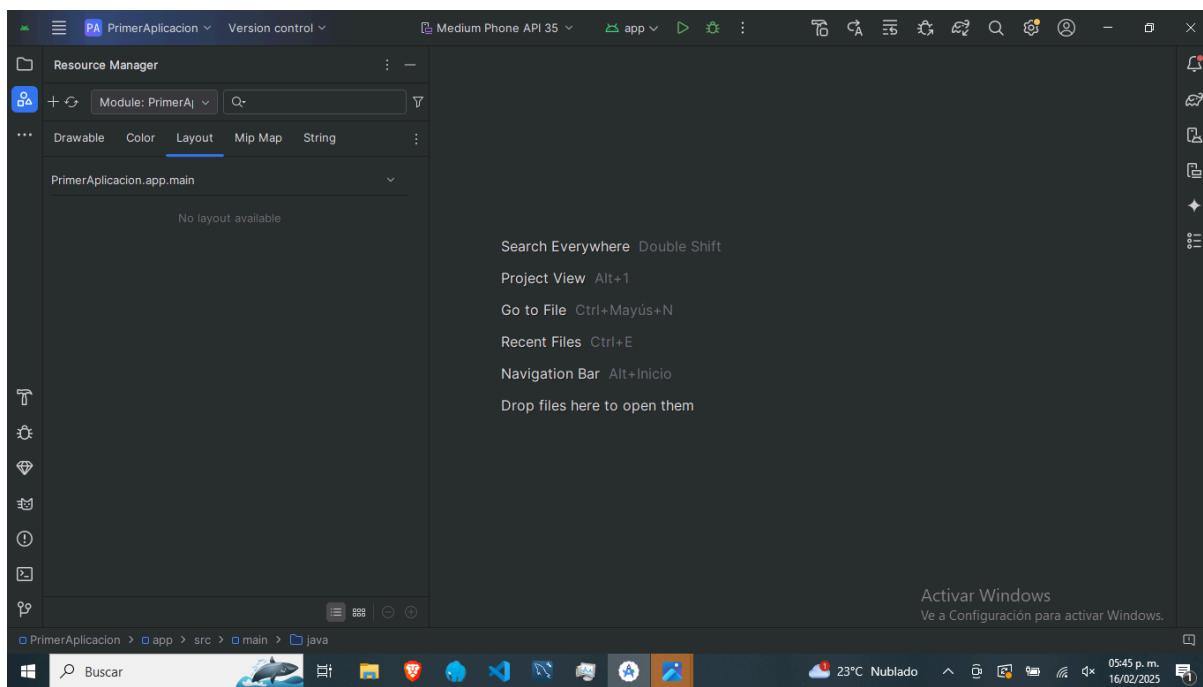
Simplemente se descarga el ejecutable y se instala



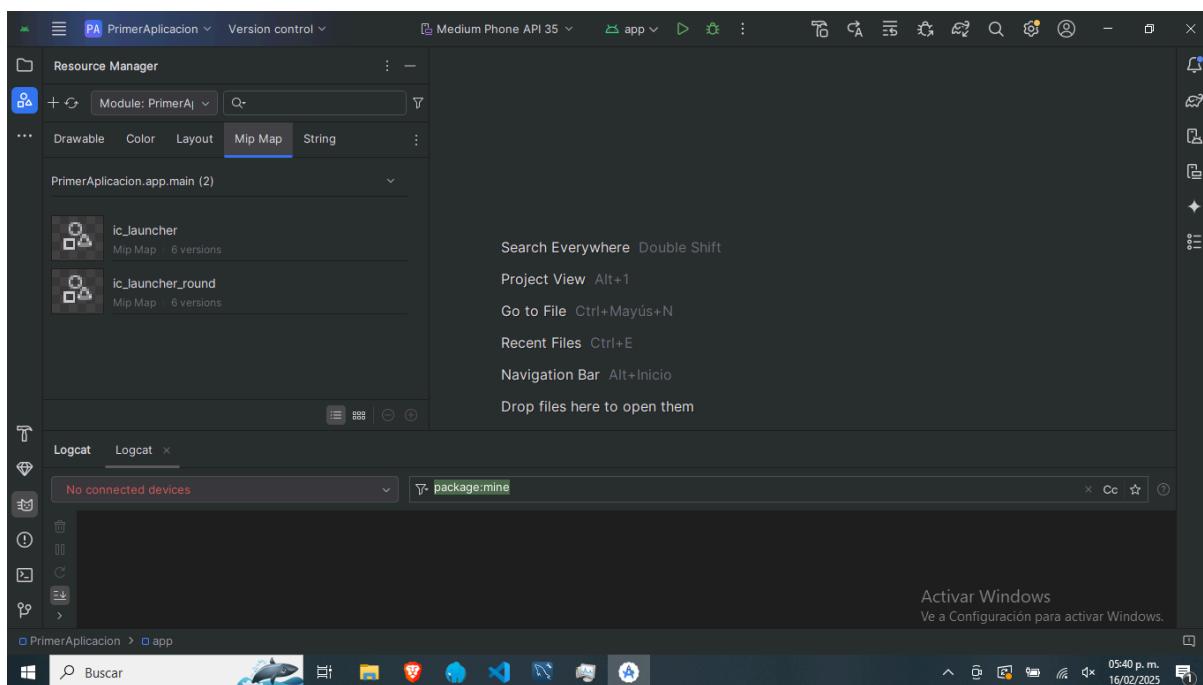
Una vez instalado, podemos iniciar nuestros proyectos



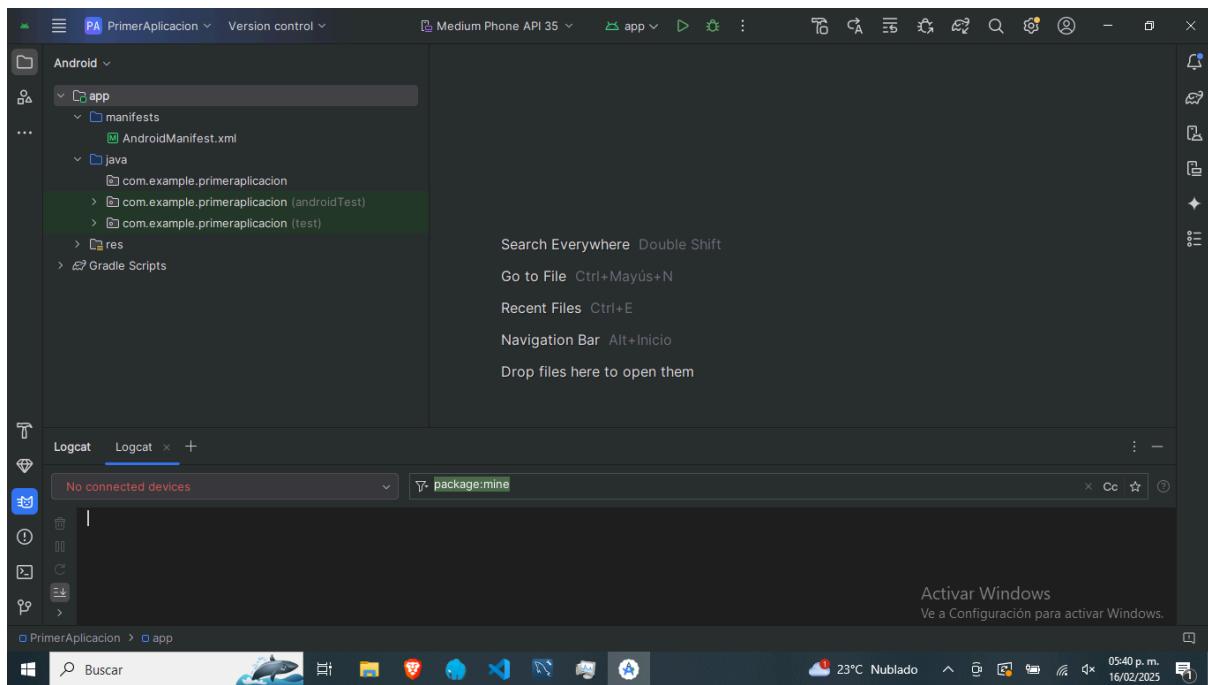
Vista de resources



Vista del layout



Vista de MipMap



Vista de logcat

## Conclusión

El ejercicio me pareció complicado, porque tuve que recordar muchas cosas que ya había olvidado sobre los diferentes sistemas operativos, principalmente la configuración de las máquinas virtuales, lo demás me pareció simple en cuanto a la instalación, y el IDE con el que vamos a trabajar me parece que esta muy completo, tiene muchas opciones y esta especializado en el desarrollo de aplicaciones para android, por lo que creo que nos va a servir mucho durante todo el semestre.