



Alumno: Amezcua Arévalo Santiago

Profesor: Cardoso Arellano Cristian

Materia:

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Semestre: 6to

Periodo: 2025-2

Nombre de la actividad:

Actividad M1-03

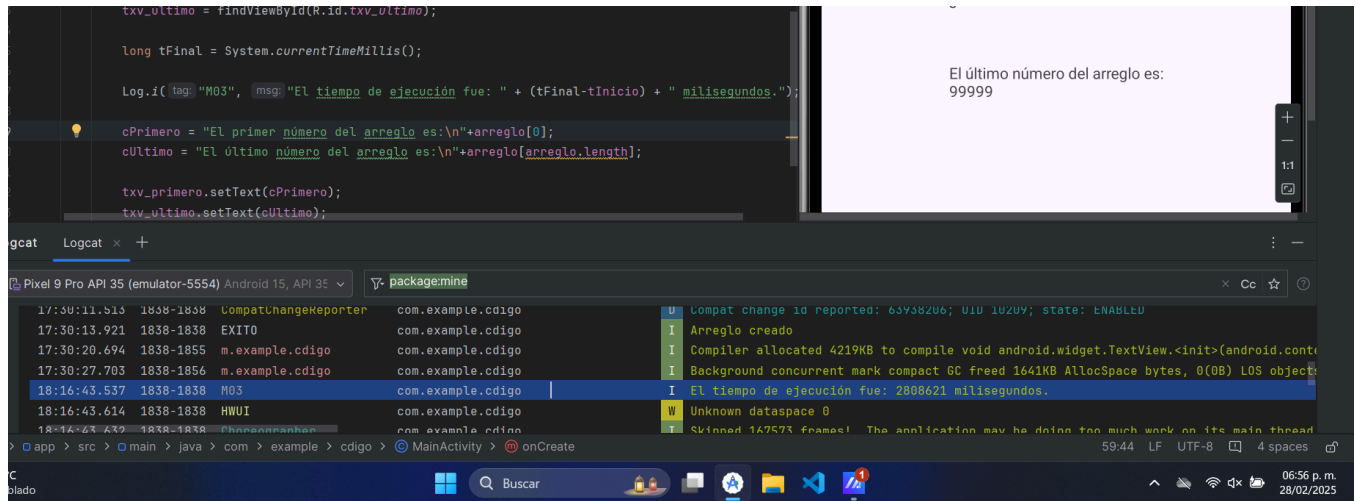
Fecha de entrega: 14 de Marzo del
2025

Universidad Nacional Autónoma de
México

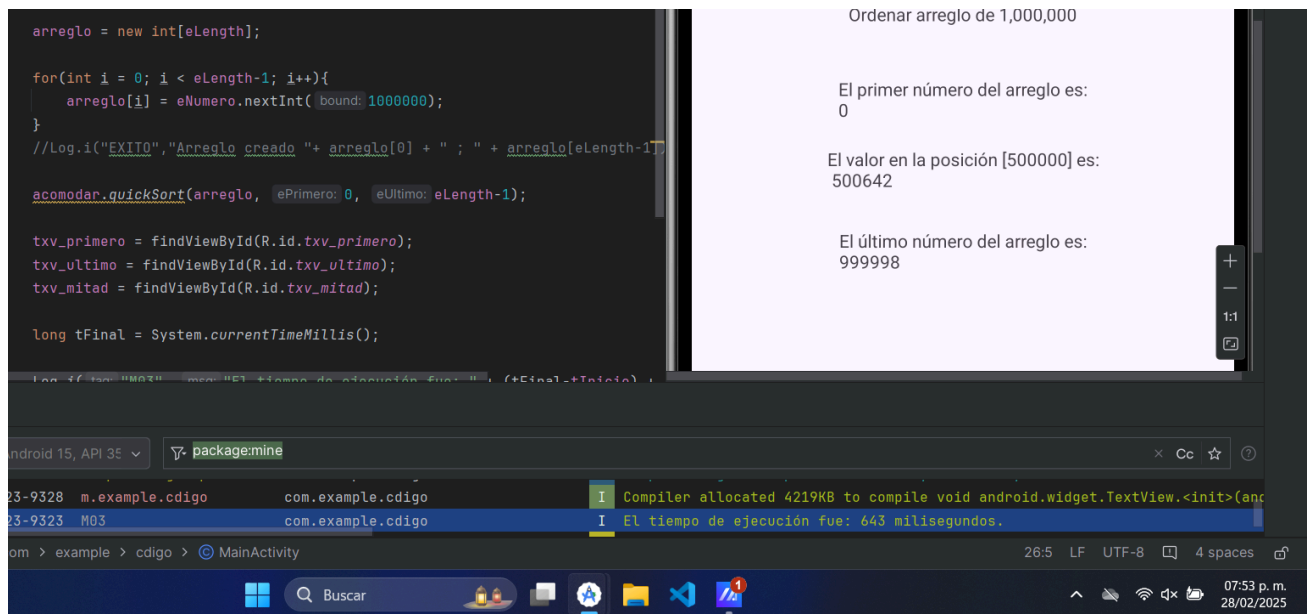
Facultad de Contaduría y
Administración

Licenciatura en Informática

Para esta tarea el primer acercamiento que me había planteado era hacer uso de un bubble sort, pues era el algoritmo que más rápido se implementaría y me pareció que podría funcionar a primera vista, pero después de la primera ejecución, la cual tardó 46 minutos en ejecución:



por lo que me puse a investigar cuál sería el acercamiento ideal y encontré que otro algoritmo con el cual no estaba familiarizado hablo del QuickSort, este fue bastante fácil de implementar y además es recursivo, por lo que me parece fue el mejor acercamiento, con este, tardó menos de 1 segundo en ordenar todo el arreglo



Conclusión

El uso de distintos algoritmos puede depender del uso o la cantidad de elementos con los que estamos trabajando, pero ahora sin duda mi favorito es QuickSort