

Depuración geométrica-topológica de datos geográficos con R.

Jerónimo Carranza Carranza

jeronimo.carranza@asterionat.com



Depuración geométrica-topológica

La **topología geoespacial** hace referencia a las relaciones espaciales entre los diferentes elementos gráficos (puntos, líneas, polígonos) que representan las entidades geográficas.

La relación espacial entre dos geometrías a y b (punto, línea o polígono) se basa **formalmente** en la matriz resultante de la intersección entre sus Interiores, sus Bordes y sus Exteriores y la dimensionalidad de dichas intersecciones (**DE-9IM**):

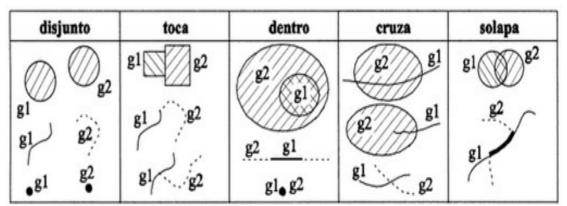


	Interior	Boundary	Exterior
Interior			
	$\dim[I(a) {{\cap}} I(b)] = 2$	$\dim[I(a) {\color{red}\cap} B(b)] = 1$	$\dim[I(a) \cap E(b)] = 2$
Boundary			
	$\dim[B(a) {\color{red}\cap} I(b)] = 1$	$\dim[B(a) \cap B(b)] = 0$	$\dim[B(a) \cap E(b)] = 1$
Exterior			
	$\dim[E(a) \cap I(b)] = 2$	$\dim[E(a) \cap B(b)] = 1$	$\dim[E(a) \cap E(b)] = 2$

Ejemplo DE-9IM de dos polígonos StringCode = '212101212' o T******* - *T****** - ***T****

Predicados topológicos:

- Disjunto: FF*FF**** Intersecta: No(Disjunto)
- Toca: FT***** o F**T**** o F**T***
- Contiene: T****FF* Dentro: T*F**F***
- Cubre: T****FF* o *T***FF* o ***T*FF*
- Cruza: T*T***** o T****T** o 0********
 dim(a)<dim(b) dim(a)<dim(b) dim(any)=1
- Solapa: T*T***T** o T*T***T** dim = 0 o 2 dim=1





Depuración geométrica-topológica

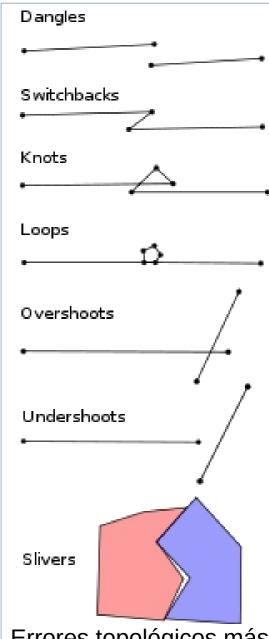
Actualmente en general, se almacenan geometrías simples de las que se derivan sus relaciones topológicas que se contrastan (y mantienen) con las **reglas** topológicas establecidas en un modelo de datos determinado.

Las relaciones topológicas más frecuentes son:

- Toca y no solapa (entre polígonos).
- Contigüidad (entre línea y polígono).
- Pertenencia (arcos a polígonos).
- Conectividad (entre arcos, en redes).
- Inclusión (punto en polígono, línea en polígono, polígono en polígono).

Los datos topológicos o basados en la topología geoespacial sirven para detectar y corregir errores de digitalización.

La topogía es necesaria para llevar a cabo algunos tipos de análisis espacial, como el análisis de redes.



Errores topológicos más comunes producidos por una incorrecta digitalización de elementos geográficos.

El paquete sf



- Implementa el estándar (OGC e ISO) 'simple features' en R 'Simple feature': abstracción de un fenómeno del mundo real que tiene geometría y otros atributos, y en el que la geometría está descrita por segmentos de línea recta o interpolación planar sobre conjuntos de puntos, sin curvas
- sf representa la geometría por puntos, líneas o polígonos, o colecciones de los mismos
- sf implementa los 17 tipos 'simple feature' para todas las dimensiones (XY, XYZ, XYM, XYZM)
- sf está soportado por las bibliotecas OSGeo GEOS y GDAL con codificaciones de texto (WKT) y binarias (WKB)
- En la práctica los objetos sf 'simple features' en R son data.frames (o tibbles) con una columna geométrica que sf proporciona acceso junto a un conjunto de métricas topológicas, predicados y operaciones que el estándar especifica

objeto sf

```
> rivers[,c(8,9,19,20,21,22)]
Simple feature collection with 138 features and 5 fields
geometry type: LINESTRING
dimension:
            XY
bbox:
          xmin: -182235.2 ymin: 1604168 xmax: 103733.7 ymax: 1764059
             32629
epsg (SRID):
proj4string: +proj=utm +zone=29 +datum=WGS84 +units=m +no defs
First 10 features:
 MAJ NAME SUB NAME HYNID HYNOUT Partes
                                                         geometry
1 Senegal Ferlo 1
                           1 LINESTRING (-68964.3 166351...
2 Senegal Ferlo 2 0
                           1 LINESTRING (-133749.2 17390...
3 Senegal Ferlo
                           1 LINESTRING (5161.419 173421...
4 Senegal Ferlo
                           1 LINESTRING (-36094.96 16650...
5 Senegal Ferlo
                           1 LINESTRING (-119340.9 17324...
                       0
6 Senegal Ferlo
                           1 LINESTRING (13250.4 1660302...
7 Senegal Ferlo
                       0
                           1 LINESTRING (18372.14 161281...
8 Senegal Ferlo
                           1 LINESTRING (15468.31 165887...
                       0
9 Senegal
           Ferlo
                       0
                           1 LINESTRING (20544.87 166547...
10 Senegal Ferlo
                   10
                             1 LINESTRING (-27903.01 16695...
                        0
```

sf: operaciones sobre geometrías

Unarias:

- cantidades: length, area
- dimensión: 0 = punto, 1 = linea, 2 = area
- predicados: is_valid, is_simple, is_empty
- nuevas geometrías: buffer, centroid, boundary, convex_hull, simplify, linemerge, polygonize, node, point_on_surface, triangulation

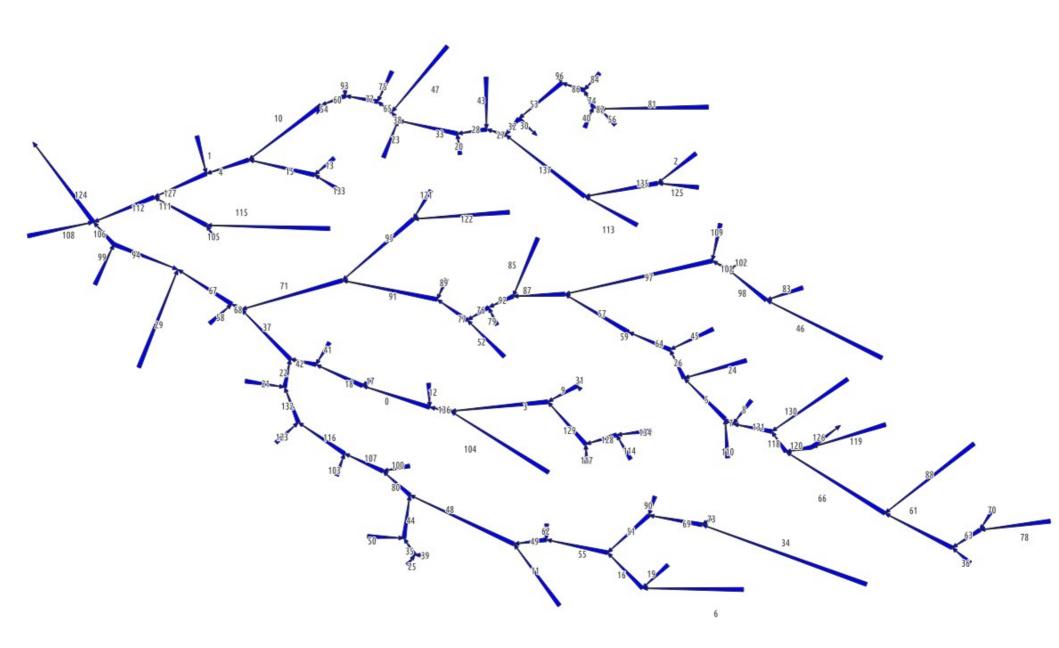
Binarias / n-arias:

- cantidades: distance
- predicados: intersects, within, contains, covers, covered_by, crosses, touches, overlaps, equals, disjoint, all other DE-9IM
- nuevas geometrías: intersection, difference, union, sym_difference

Todas las funciones y métodos empiezan con **st**_

```
> st_length(rivers[1:8,])
Units: [m]
[1] 21631.851 13875.216 15783.509 29811.011 13161.745 16289.847 37554.694 2640.066
```

Caso de uso: red hidrográfica



```
# Devuelve lista con ids de arcos adjacentes arriba o abajo a uno dado
arclist = function(arcid, tree, updw=0){
 arc <- tree[arcid,]
 node = st line sample(arc, sample = updw) # Devuelve vértice
 arcs id = st intersection(tree, node)$HYNID # Devuelve intersección
 arcs id = arcs id[arcs id != arcid]
 return(arcs id)
# Chequea si un arco debe invertir su sentido
checkarc = function(arcid, tree){
 uparcs = arclist(arcid, tree, 0)
 dwarcs = arclist(arcid, tree, 1)
 if (any(uparcs %in% checked)) {
  tree[arcid,]$geometry = flip(tree[arcid,])
  tocheck <<- c(tocheck, dwarcs)
  flipped <<- c(flipped, arcid)
 } else {
  tocheck <<- c(tocheck, uparcs)
 return(tocheck)
```

```
# Recorrido y chequeo completo de la red hidrográfica
check = function(hynsf, return op = flipped){
 checked <<- vector()</pre>
 tocheck <<- vector()
 flipped <<- vector()
 outfalls <- hynsf[hynsf$HYNOUT==1,]
 for (i in 1:nrow(outfalls)){
  checked <<- c(checked, outfalls[i,]$HYNID)
  tocheck <<- checkarc(outfalls[i,]$HYNID, hynsf)
 n = 0
 while(n <= nrow(hynsf) & length(tocheck) > 0) {
  checked <<- c(checked, tocheck[1])</pre>
  tocheck <<- checkarc(tocheck[1], hynsf)</pre>
  tocheck <<- tocheck[-which(tocheck %in% checked)]
  n = n + 1
 cat('Checked Arcs:', checked, '\n')
 cat('Flipped Arcs:', flipped, '\n')
 return(return op)
```

```
# Reemplazar con su fuente de datos
rivers <- st read("example data/rivers02.shp")
# Si HYNID (ID exclusivo entero) y HYNOUT (1 para desembocaduras y 0
# para otros arcos) existen en su fuente de datos y están correctamente
# asignados, puede comentar las líneas siguientes
rivers$HYNID = c(1:nrow(rivers))
rivers$HYNOUT = 0
rivers[c(125),]$HYNOUT = 1 \# c(125) is the list of IDs of outfalls
rivers[,]$HYNOUT
# Ejecutar este chunck para probar el script con sus datos
rivers flipped = check(rivers, flipped)
rivers flipped
# Ejecutar este chunk para salvar los resultados.
# Reemplazar con su destino.
st write(rivers,"example data/rivers02 updated.shp", delete layer =
TRUE)
```

