

# Systemy CAD/CAE

## 2024/2025

Zadanie 2

**Adam Mężydło**

## Zmodyfikowany fragment kodu odpowiedzialny za rysowanie kombinacji liniowej splajnów 2D

```
% BEGIN changes
u = 0;

hold on
for i=1:nrx
    %compute values of
    vx=compute_spline(knot_vectorx,px,i,X);
    for j=1:nry
        vy=compute_spline(knot_vectorx,py,j,Y);
        u = u + vx.*vy.*coeff_vector(i,j);
    end
end
surf(X,Y,u);
pbaspect([1 1 0.05])
xlim([0, 35])
ylim([0, 35])
hold off
% END changes
```

## Wektory

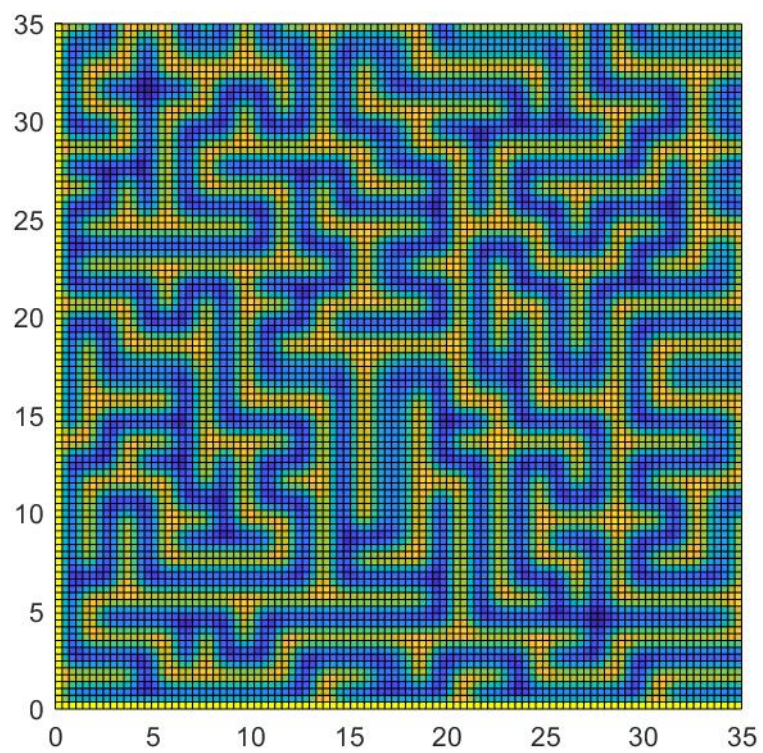
### Wektor węzłów (knot vector)

```
[0, 0, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 18, 19, 20,
21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 35, 35, 35]
```

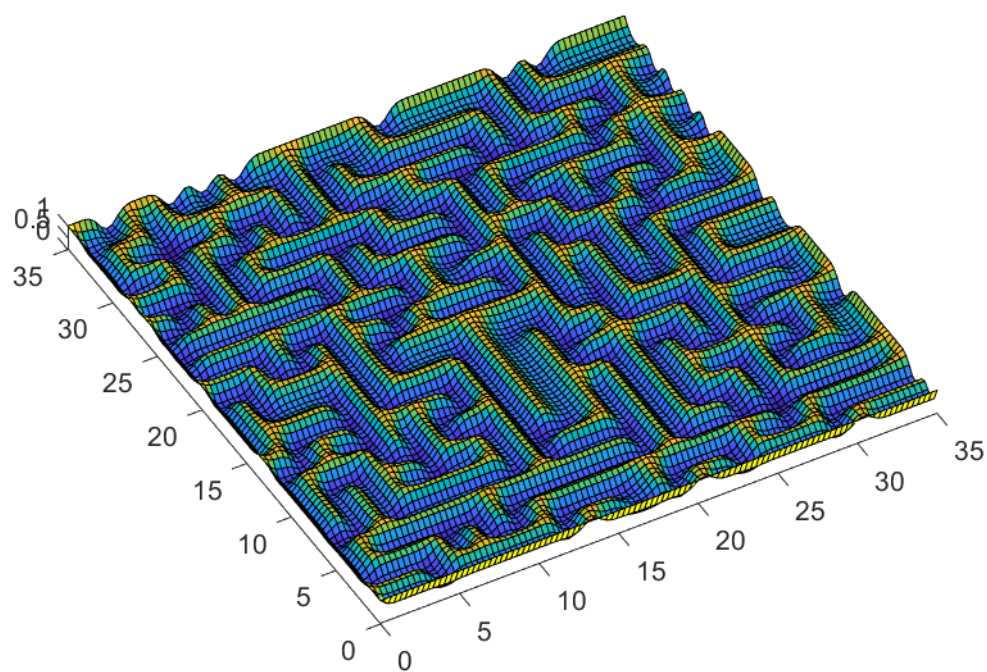
### Macierz współczynników (coefficient vector)

[illegible]

## Wyniki



Rysunek 1. Labirynt - widok 2D



Rysunek 2. Labirynt - widok 3D