

PREGUNTAS DE REPASO

PARTE I • FUNDAMENTOS DEL ANÁLISIS DE SISTEMAS

PARTE II • ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS DE INFORMACIÓN

Tema I

1. ¿Cuáles son los tres grupos de fundamentos organizacionales que conllevan implicaciones para el desarrollo de los sistemas de información?
2. ¿Qué significa decir que los subsistemas organizacionales están interrelacionados y son interdependientes?
3. Defina el término límite organizacional
4. ¿Cuáles son los dos principales propósitos de la retroalimentación en las organizaciones?
5. Defina la apertura en un entorno organizacional.
6. Defina la cerrazón en un entorno organizacional.
7. ¿Cuál es la diferencia entre una organización tradicional y una virtual?
8. ¿Cuáles son los potenciales beneficios y desventajas de una organización virtual?
9. Dé un ejemplo de la forma en que los analistas de sistemas podrían trabajar con los usuarios como un equipo virtual.
10. ¿Qué son los sistemas empresariales?
11. ¿Qué es ERP y cuál es su propósito?
12. ¿A qué problemas se enfrentan con frecuencia los analistas cuando tratan de implementar un paquete ERP?
13. ¿Cuáles son los dos símbolos en un diagrama de caso de uso y qué representan?
14. ¿Qué es un escenario de caso de uso?
15. ¿Cuáles son las tres partes principales de un escenario de caso de uso?
16. ¿Cuáles son los cuatro pasos para elaborar descripciones de casos de uso?
17. ¿Cuáles son las cinco metáforas de altitud para describir un caso de uso en distintos niveles? ¿Qué representan?
18. ¿Qué representa un proceso en un diagrama de flujo de datos a nivel de contexto?
19. ¿Qué es una entidad en un diagrama de flujo de datos?
20. ¿Qué significa el término diagrama de entidad-relación?
21. ¿Qué símbolos se utilizan para dibujar diagramas E-R?
22. Enliste los tipos de diagramas E-R.
23. ¿Cuál es la diferencia entre una entidad, una entidad asociativa y una entidad atributiva?
24. Liste los tres niveles amplios horizontales de administración en las organizaciones.

25. ¿Cómo puede ayudar la comprensión de las subculturas organizacionales en el diseño de los sistemas de información?

Desarrollo

1. Planeación y control administrativo, Control operacional y Administración estratégica.
2. que cada subsistema es una parte fundamental del sistema, pero cada sistema trabaja independientemente de sus procesos.
3. Es lo que separa a la organización de su ambiente.
4. La comunicación y la motivación.
5. Es algo que se da cuando la organización está activa y haciendo sus actividades.
6. Es lo que se da cuando los miembros están exclusivamente firmes a las ideas o intenciones lo que evita llegar a un acuerdo.
7.
 - Organización tradicional: Son todas aquellas que existen en realidad o tienen una planta o lugar físico
 - Organización virtual: Es una red temporal de agentes independientes enlazados por tecnología para compartir conocimientos, control y acceso a los mercados.
8.
 - Ventajas: Menor inversión para iniciadores, tiempo mejor aprovechado, te mantienes cercano a tus clientes, espacio flexible hacia las necesidades de la empresa....
 - Desventaja: Dependencia total del internet.
9. Cuando un analista toma en cuenta las críticas constructivas del usuario.
10. Es un sistema central de la organización, que garantiza que la información se pueda transmitir a través de todas las funciones empresariales, y todos los niveles de gestión, para soportar la operación y administración de una empresa.
11. Es un sistema de planificación de recursos empresariales que permite a las organizaciones gestionar de manera integral todas o gran parte de sus áreas.
12. A la necesidad de los procesos del negocio, ya que la implementación es una alteración al aclarar en primera instancia los diseños de negocio sin pensar la integración en un ERP
13. Actor: Un diagrama de caso de uso contiene los símbolos del actor y del caso de uso, junto con líneas conectoras. Los actores son similares a las entidades externas; existen fuera del sistema. El término actor se refiere a un rol específico de un usuario del sistema.
14. No es más que una historia en que el usuario logra un objetivo a través de un producto o servicio.
15. Un actor que inicia un evento, el caso que realiza las acciones liberado por el evento y el evento que libera un caso de uso.
16. La inclusión, la comunicación, la extensión y la generalización.
17.
 - Blanco es el nivel más alto: hace referencia al nivel empresarial.
 - Cometa es inferior al blanco: hace referencia al nivel de unidad de negocio.
 - Azul está a nivel del mar: hace referencia a la creación de los objetivos.
 - Índigo o pez, es un caso de uso que muestra muchos detalles: a menudo a nivel funcional o disfuncional.

- Negro o almeja, como en el fondo del océano: representan los casos de usos más detallados.
18. Aquellos lugares dentro del sistema en donde la información que ingresan se procesan.
19. Una entidad es una persona, grupo o departamento o cualquier sistema que recibe o genera información o datos.
20. Es una herramienta para el modelado de datos, permite representar las entidades relevantes de un sistema de información, así como sus interrelaciones y propiedades.
- 21.
- Rectángulo: Representar Entidades
 - Elipses: Se utiliza para representar atributos
 - Rombo: Se utiliza para representar relaciones entre entidades
 - Líneas: Se utilizan para conectar atributos a entidades y entidades a relaciones
22. Uno a uno, uno a muchos, muchos a uno, muchos a muchos.
- 23.
- Entidad: es la representación de un objeto o concepto del mundo real.
 - Entidad Atributiva: se presenta cuando se quiere unir una entidad con datos cuya existencia depende de una entidad fundamental
 - Entidad Asociativa: une dos entidades.
24. Administración operativa, administración media y administración estratégica.
25. Pueden ayudar a definir el problema que existe dentro de la empresa, a fin de dar estrategias convenientes para el diseño del sistema.