

Disciplina: Programação Web III

Turma: Noite

Professora: Silvia Bertagnolli

Aluno: Alexandre de Mesquita Fabian

TRABALHO PRÁTICO

1. Faça um pequeno resumo do aplicativo que você pretende desenvolver, deixando claro qual é o objetivo do seu app.

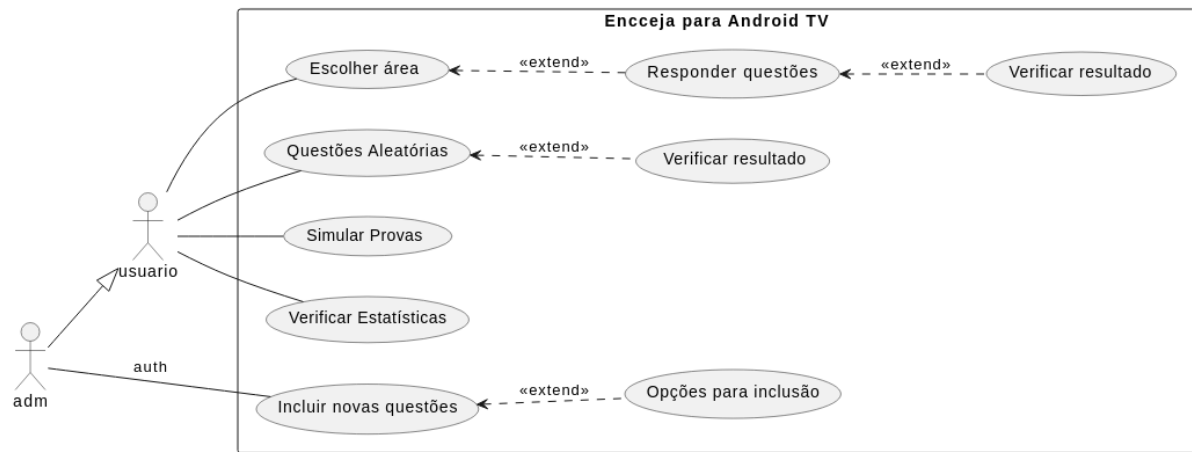
Encceja para Android TV

O Usuário deverá ser capaz:

- Iniciar o aplicativo;
- Escolher uma das opções entre: Treinar questões, Simular Prova e Incluir questões
 - Treinar questões:
 - Escolher área
 - Questões aleatórias
 - Verificar Resultado
 - Simular Prova:
 - Realizar provas por áreas, com contagem de tempo.
 - Ao final, verificar aprovação
 - Apresentar Temas de Redação
 - Incluir novas questões:
 - Algum tipo de autenticação (talvez um token em QRCode)
 - Link para inclusão em outro meio (smartphone ou pc)

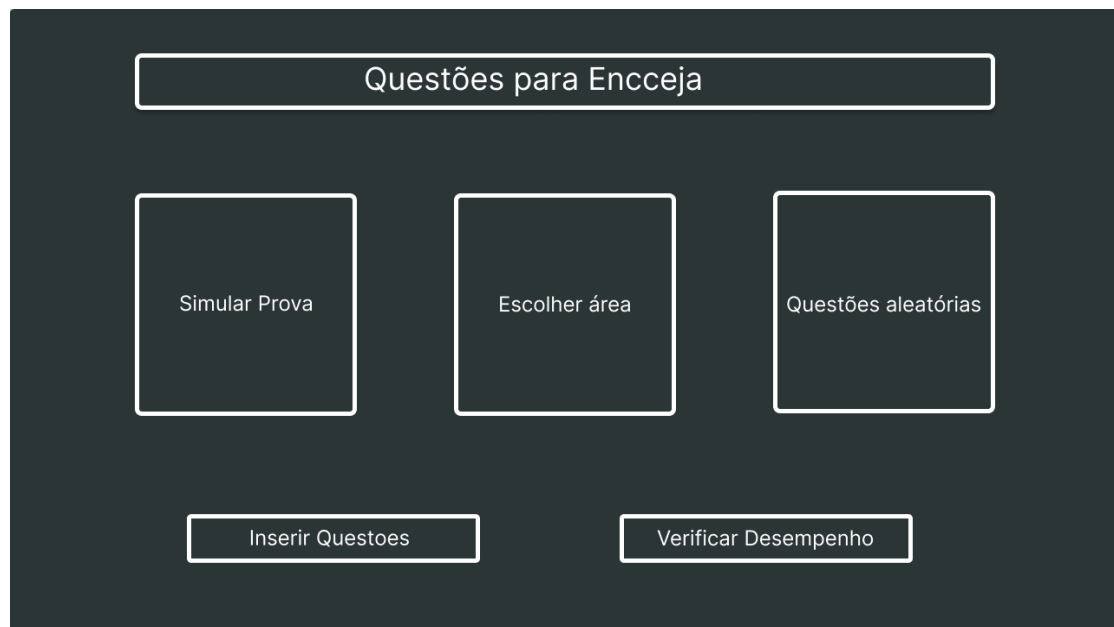
[Link](#) para o documento de requisitos.

2. Elabore o diagrama de casos de uso relativo às funcionalidades previstas para o seu aplicativo. Coloque todas as funcionalidades pensadas, caso ele fique muito grande será possível restringir posteriormente.

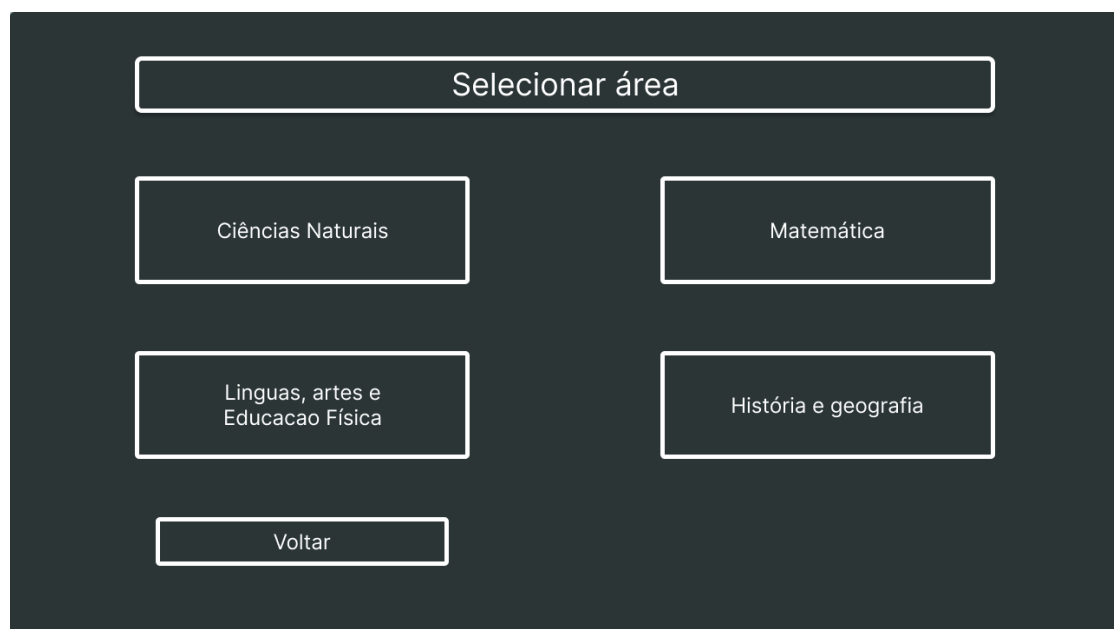


[Link](#) para o diagrama de casos de uso.

3. Faça o protótipo das telas de seu app usando (no mínimo 8 telas) – você DEVE usar uma ferramenta de prototipação de telas (<https://www.figma.com/>).



Tela Inicial do App



Tela para Escolher Área do App

Ciências Naturais - ENCCEJA 20202

Para alguns filósofos gregos da Antiguidade, enxergamos as coisas à nossa volta porque nossos olhos emitem partículas que, ao atingirem os objetos, permitem que sejam vistos. Atualmente, entendemos que os objetos podem ser vistos porque a luz que eles emitem ou refletem atinge os nossos olhos, sensibilizando-os. Uma maneira de mostrar que a hipótese dos gregos estava errada é tentar ler um livro impresso

A - de olhos fechados.

C - colocado atrás de uma parede.

B - virando as costas para ele.

D - em uma sala sem luz.

Voltar

Responder

Ciências Naturais - ENCCEJA 20202

Para alguns filósofos gregos da Antiguidade, enxergamos as coisas à nossa volta porque nossos olhos emitem partículas que, ao atingirem os objetos, permitem que sejam vistos. Atualmente, entendemos que os objetos podem ser vistos porque a luz que eles emitem ou refletem atinge os nossos olhos, sensibilizando-os. Uma maneira de mostrar que a hipótese dos gregos estava errada é tentar ler um livro impresso

A - de olhos fechados.

C - colocado atrás de uma parede.

B - virando as costas para ele.

D - em uma sala sem luz.

Voltar

Responder

Ciências Naturais - ENCCEJA 20202

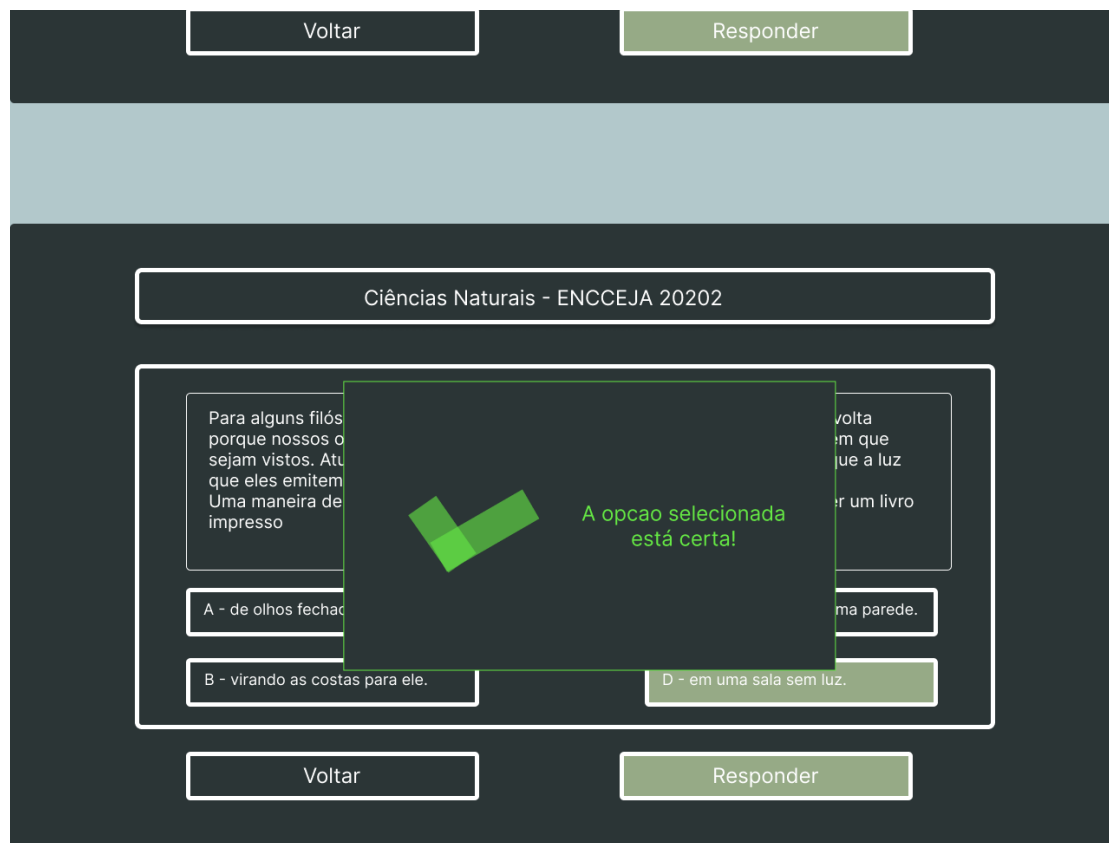
Para alguns filósofos gregos da Antiguidade, enxergamos as coisas à nossa volta porque nossos olhos emitem partículas que, ao atingirem os objetos, permitem que sejam vistos. Atualmente, entendemos que os objetos podem ser vistos porque a luz que eles emitem ou refletem atinge os nossos olhos, sensibilizando-os. Uma maneira de mostrar que a hipótese dos gregos estava errada é tentar ler um livro impresso

A - de olhos fechados.

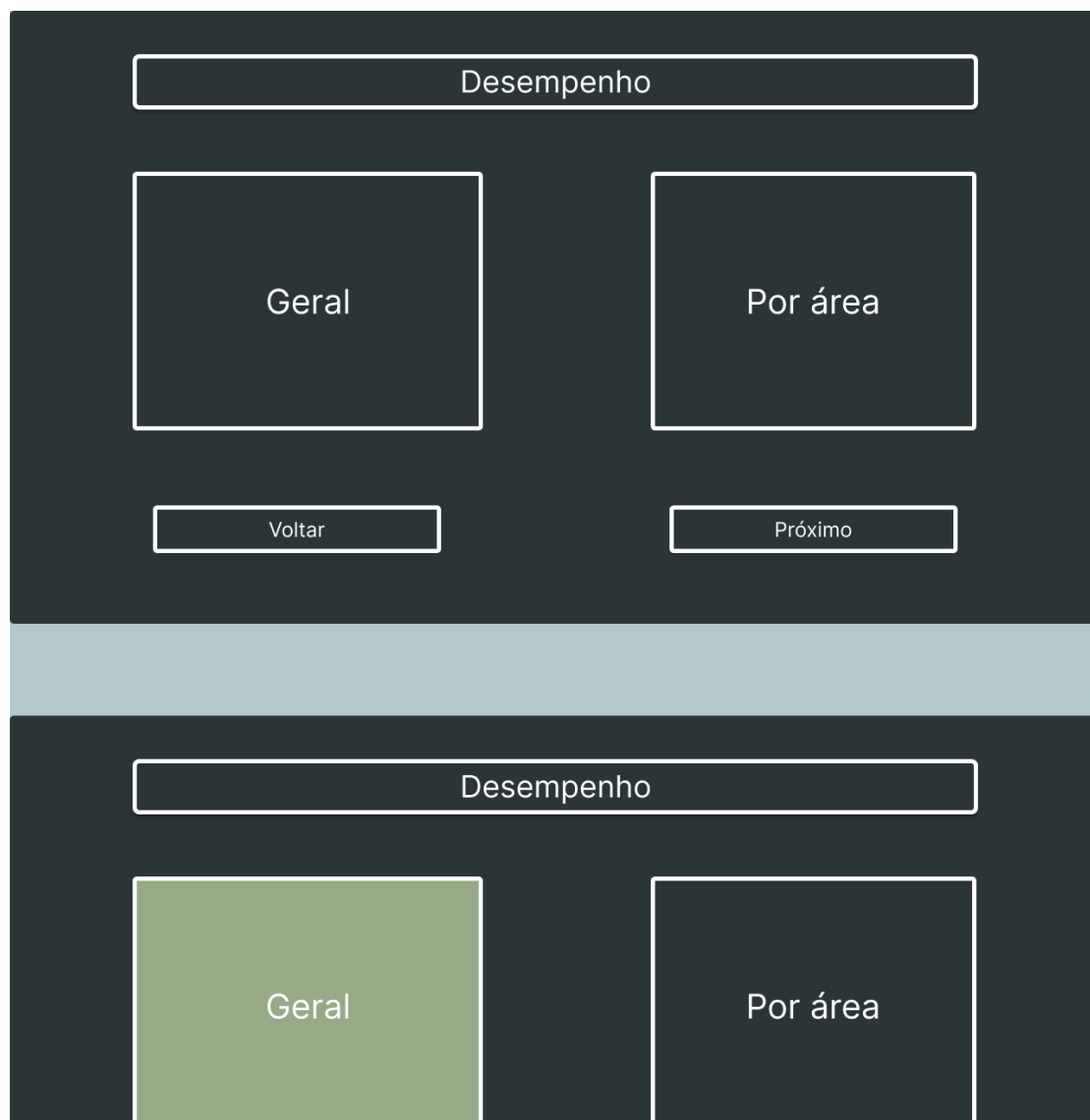
C - colocado atrás de uma parede.

B - virando as costas para ele.

D - em uma sala sem luz.



Tela para Responder Questões do App





Tela para Visualizar Desempenho do App

[Link](#) para o protótipo no Figma.

[Link](#) para este documento caso a formatação do PDF corte as imagens