

MVC

Alexandre de Mesquita Fabian

Engenharia de Software III

Características do modelo selecionado

Separa a arquitetura do Software em três camadas:

- ▶ Model
- ▶ View
- ▶ Controller

Model

- ▶ Responsável pela manipulação de DADOS.
- ▶ Responsável também pela validação.

View

- ▶ A camada de interação com o usuário.
- ▶ Apenas faz a exibição dos dados.

Controller

- ▶ Responsável pelas requisições do usuário.
- ▶ Seus métodos controlam qual model usar e qual view apresentar.

Quando aplicar

- ▶ Quando se deseja facilitar a manutenção do código e aumentar a sua reutilização.
- ▶ Pode ser utilizado em diversos tipos de projetos e independe da linguagem.
- ▶ Bastante difundido no mercado.

Vantagens

- ▶ Segurança.
- ▶ Organização.
- ▶ Eficiência.
- ▶ Tempo.
- ▶ Transformação.

Desvantagens

- ▶ Maior Complexidade.
- ▶ Arquitetura mais difícil de entender.
- ▶ Separa os arquivos de Interface do Usuário.
- ▶ Falta de restrição de acesso nos métodos do Controller.

Exemplos

- ▶ Softwares desenvolvidos com Ruby on Rails, Struts, Spring MVC, Laravel, Django, Etc. . .

Referências

S2Labs: <https://shreysharma.com/benefits-and-drawbacks-of-mvc-architecture/>

DevMedia:

<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-padrao-mvc/29308>