RAPPORT DÉVELOPPEMENT D'UNE PLATEFORME E-COMMERCE

Projet Développement d'une Plateforme e-Commerce

Realisé par:

AMGHAR HIND

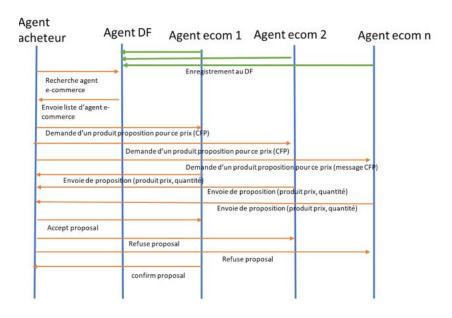
Encadré par:

Pr. BENABBOU FAOUZIA

Introduction

Le but de ce projet est de réaliser un comparateur de prix dans le cadre d'une Plateforme de ecommerce à base de système multi-agent.

Le fonctionnement simplfié du process est montré dans la figure suivante :



Dans la réalisation de cet atelier j'ai utilise plusieurs concepts:

 Java est un langage de programmation et une plate-forme informatique qui ont été créés par Sun Microsystems en 1995. Beaucoup d'applications et de sites Web ne fonctionnent pas si Java n'est pas installé et leur nombre ne cesse de croître chaque jour. Java est rapide, sécurisé et fiable.

- Jade est une plateforme de programmation multi-agent implémentée en Java. Les agents qui tournent sous JADE communiquent via le langage Agent Communication Language ou ACL.
- JavaFX définit l'API relative au langage FXML qui permet de décrire une interface utilisateur d'une manière alternative à l'écriture **de lignes de code.
- Eclipse est un environnement de développement intégré (IDE) populaire, utilisé principalement pour le développement logiciel en Java et d'autres langages. Il offre une interface extensible, des fonctionnalités avancées telles que le débogage et la gestion de versions, et permet l'ajout de plugins pour personnaliser ses capacités. Sa communauté active et son caractère open source en font un outil polyvalent et largement adopté par les développeurs.
- Système multi-agent (SMA) est un système composé d'un ensemble d'agents (un processus, un robot, un être humain, etc.), situés dans un certain environnement et interagissant selon certaines relations. Un agent est une entité caractérisée par le fait qu'elle est, au moins partiellement, autonome.

Solution

On a réalise notre solution on utilisant le **Eclipse** et la bibliothèque **JavaFX** pour les interfaces graphique.

Structure du projet:

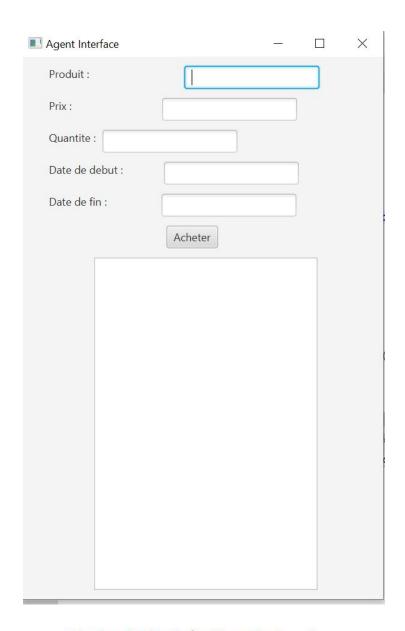


Le projet est constitué de plusieurs fichiers et bibliothèques: Jre, JavaFX,Jade.

Les classes java:

 MainContainer: contient le traitement pour lancer le conteneur principale (rma, df et ams).

clientContainer: lancer les agents client, ecom, acheteur et contient le code pour l'interface graphique qui herite de la classe Application pour utilise les methodes de JavaFX, pour la creation d'un GUI.



```
private static String[] products = {
    "{nomDeProduit=Lipstick, quantite=4, startDate=05/01/2024, endDate=07/01/2024, prix=500}",
    "{nomDeProduit=Lipstick, quantite=6, startDate=09/01/2024, endDate=13/01/2024, prix=600}",
    "{nomDeProduit=Lipstick, quantite=7, startDate=05/01/2024, endDate=07/01/2024, prix=700}"
};
```

products est un table de type String de tous les produits (les offres) **ecomAgent**.

Puis on fait une iteration sur la variable **products** pour la creation des agents **ecomAgent** different.

· ecomAgent: contient le traitement de l'agent ecom,

Dans la fonction setup():

Registre Ecom dans df

 Ajouter un comportement cyclique pour envoyer et recevoir les messages des agents acheteurAgent.

```
this.registerEcomInDF();
this.addBehaviour(new CyclicBehaviour() {
    @Override
    public void action() {
         MessageTemplate messageTemplate = MessageTemplate.or(MessageTemplate.MatchPerformative(ACLMessage.CFP),
                 {\tt MessageTemplate}. or ({\tt MessageTemplate}. {\tt MatchPerformative} ({\tt ACLMessage}. {\tt ACCEPT\_PROPOSAL}), \\
                          MessageTemplate.MatchPerformative(ACLMessage.REJECT_PROPOSAL)));
            ACLMessage message = this.myAgent.receive(messageTemplate);
            if (message != null) {
                switch (message.getPerformative()) {
                     case ACLMessage. CFP:
                         if (message.getContent().equals("Demande des offres disponible")) {
                             ACLMessage reply = message.createReply();
                             reply.setPerformative(ACLMessage.PROPOSE);
                             reply.setContent(offre);
                             this.myAgent.send(reply); }
                         break;
                     case ACLMessage. ACCEPT_PROPOSAL:
                         ACLMessage reply = message.createReply();
                         reply.setPerformative(ACLMessage.CONFIRM);
                         this.myAgent.send(reply);
                     case ACLMessage.REJECT_PROPOSAL:
                         break;}
            } else {
                this.block();
    }
```

```
@Override
public void takeDown() {
    try {
        DFService.deregister(this);
        System.out.println("Agent est fini: " + this.getAID().getName());
    } catch (FIPAException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

clientAgent: agent gui ou le client, herite de la classe GuiAgent pour s'interagir avec l'interface graphique on utilisant la methode onGuiEvent.

```
@Override
public void onGuiEvent(GuiEvent guiEvent) {
    if (guiEvent.getType() == 1) {
        Map<String, String> offreCherche = new HashMap<>>();
        offreCherche.put("produit", guiEvent.getParameter(0).toString());
        offreCherche.put("prix", guiEvent.getParameter(1).toString());
        offreCherche.put("quantite", guiEvent.getParameter(2).toString());
        offreCherche.put("startDate", guiEvent.getParameter(3).toString());
        offreCherche.put("endDate", guiEvent.getParameter(4).toString());

        // Envoyer le message de type REQUEST
        this.sendRequestMessage(offreCherche);
}
```

Dans methode setup():

- registre clientAgent avec le conteneur client principale

```
protected void setup() {
    gui = (clientContainer) getArguments()[0];
    gui.setAgentinterface(this);
```

registre clientAgent dans df

```
public void registreClientinDF() {
    DFAgentDescription description = new DFAgentDescription();

    description.setName(getAID());
    ServiceDescription serviceDescription = new ServiceDescription();
    serviceDescription.setType("transaction");
    serviceDescription.setName("client");
    description.addServices(serviceDescription);

    try {
        DFService.register(this, description);
    } catch (FIPAException e) {
            e.printStackTrace();
    }
}
```

Commander ()

```
public DFAgentDescription[] commander() {
    DFAgentDescription ecomDescription = new DFAgentDescription();
    ServiceDescription ecomServiceDescription = new ServiceDescription();
    ecomServiceDescription.setType("acheteur");
    ecomServiceDescription.setName("acheteur");
    ecomDescription.addServices(ecomServiceDescription);

DFAgentDescription[] result = null;
    try {
        result = DFService.search(this, ecomDescription);
    } catch (FIPAException e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return result;
}
```

lancement du comportement cyclique

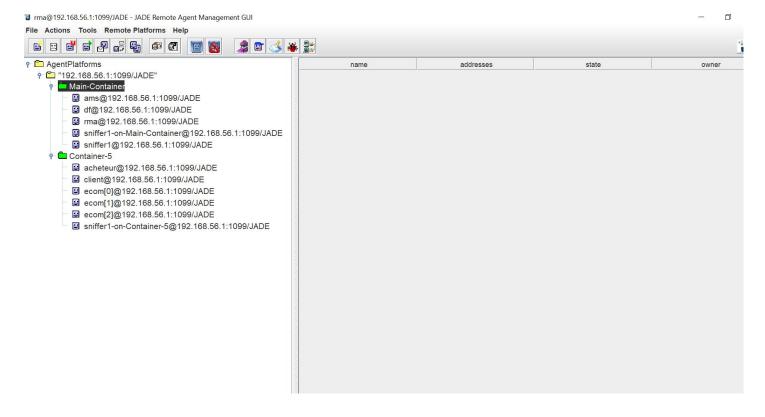
```
// Interaction avec l'agent acheteur
this.addBehaviour(new CyclicBehaviour() {
    @Override
    public void action() {
        MessageTemplate messageTemplate = MessageTemplate.MatchPerformative(ACLMessage.INFORM);
        ACLMessage message = this.myAgent.receive(messageTemplate);
        if (message != null) {
            if (message.getPerformative() == ACLMessage.INFORM) {
                String content = message.getContent();
                Platform.runLater(new Runnable() {
                    @Override
                    public void run() {
                        if (content.length() == 0) {
                            gui.show("Pas d'offre trouve!");
                        } else {
                            gui.show("Meilleur offre trouve : " + content );
                            String confirmedPrice = message.getContent();
                        }
                    }
                });
            }
        } else {
            this.block();
    }
});
```

- **acheteurAgent**: contient le traitement de l'agent acheteurAgent, et dans la methode setup():
 - Registre dans **DF**
 - Sauvgarder le nombre des ecomAgent trouve
 - Lancer le comportement cyclique avec clientAgent et avec ecomAgent simultanement.

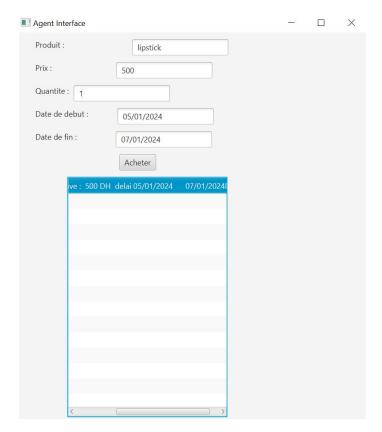
```
@Override
protected void setup() {
      this.registreAcheteurinDF();
        this.result = this.getEcomListFromDF();
        this.nombreEcom = this.result.length;
        this.addBehaviour(clientAgent);
        this.addBehaviour(ecomAgent);
        System.out.println("Agent est démarré: " + this.getAID().getName());
  private void registreAcheteurinDF() {
      DFAgentDescription description = new DFAgentDescription();
        description.setName(getAID());
        ServiceDescription serviceDescription = new ServiceDescription();
        serviceDescription.setType("acheteur");
        serviceDescription.setName("acheteur");
        description.addServices(serviceDescription);
            DFService.register(this, description);
        } catch (FIPAException e) {
            e.printStackTrace();
```

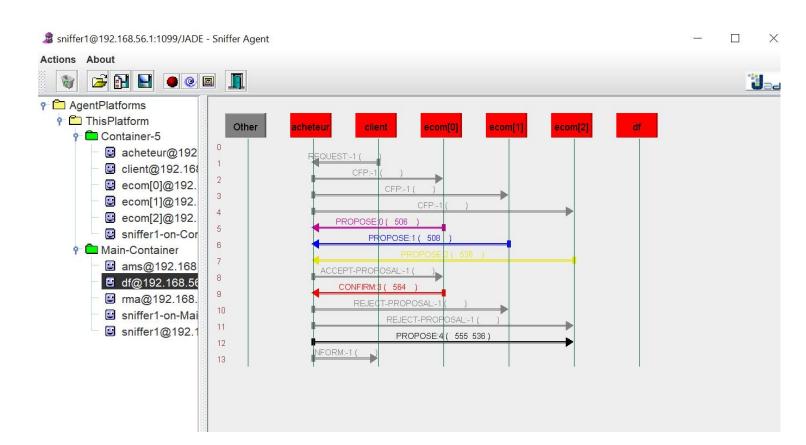
Sniffer

Lacement du conteneur principal et des agents:



le cas de ACCEPT_PROPOSAL





· le cas de **REJECT_PROPOSAL**

