

תרחיש: הוספת קטגוריה בשם "מתוקים" למערכת

1

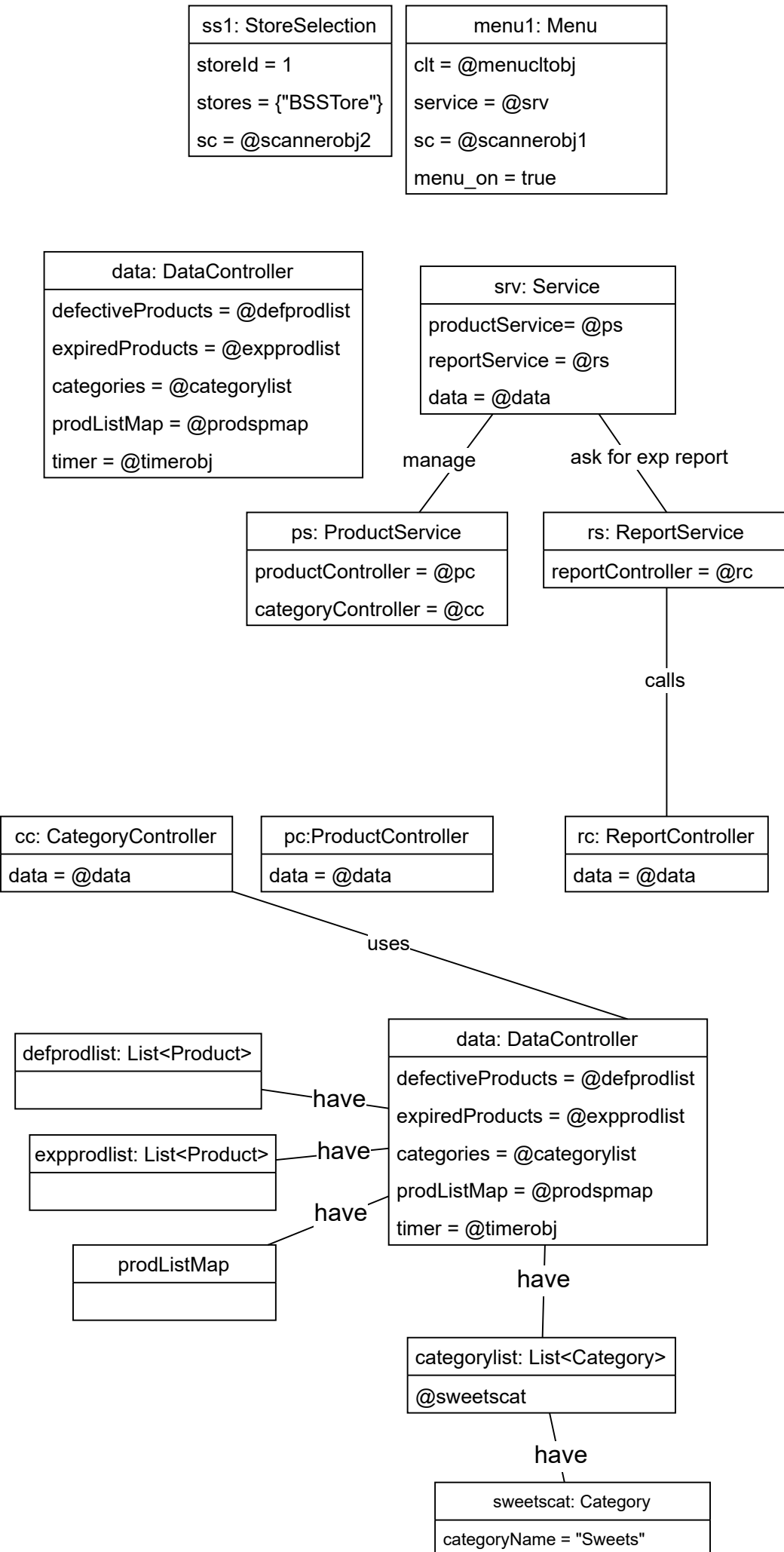
המשתמש בוחר באופציה "9" בתפריט ומכניס את השם של הקטגוריה שאותו הוא רוצה להוסיף

2

המערכת משתמשת באובייקטים שאותחלו בתחילת ריצת התוכנית וקוראת לפונקצייה **AddCategory** ProductService אשר נמצאת ב

3

ה **ProductController** קורא לפונקצייה **addCategory** שמחזירה אובייקט קטגוריה אם הפעולה הצליחה



בסוף קריאת הפונקצייה, מוחזר לסרוויס
Category אובייקט של

