# سند بررسی کد سوال اول تمرین۴

امیرمهدی دارائی - ۹۹۱۰۵۴۳۱

## تحليل زمانبندى وظايف

این سند به تحلیل زمانبندی وظایف با استفاده از زمانبندی Earliest Deadline First و سرور پراکنده (Sporadic Server) میپردازد. کد زیر شامل بخشهای مختلفی است که در ادامه توضیح مختصری از هر کلاس و تابع ارائه شده است.

## كلاس Task

کلاس Task نمایانگر یک وظیفه منفرد با مشخصات زیر است:

name: نام وظیفه.

period: دورهی وظیفه.

execution\_time: زمان اجرای وظیفه.

remaining\_time: زمان باقیمانده برای اجرای وظیفه.

arrival\_time: زمان ورود وظیفه.

deadline: مهلت انجام وظیفه.

task\_type: نوع وظیفه (سخت یا نرم).

server: سرور مرتبط با وظیفه (در صورت وجود).

start\_time: زمان شروع وظيفه.

```
class <mark>Task:</mark>
                                                                                                        □ 个
   Attributes:
   def __init__(self, task_name, task_period, exec_time, arrival=0, task_kind='hard', server_instance=None):
       self.name = task_name
       self.period = task_period
       self.execution_time = exec_time
       self.remaining_time = exec_time
       self.arrival_time = arrival
       self.deadline = task_period + arrival if task_kind = 'hard' else arrival + server_instance.period
       self.task_type = task_kind
       self.server = server_instance
       self.start_time = None
       if self.task_type = 'soft' and self.server.remaining_capacity = 0:
       if other.task_type = 'soft' and other.server.remaining_capacity = 0:
       if self.deadline = other.deadline:
           return self.task_type = 'soft' and other.task_type = 'hard'
```

#### این کلاس شامل توابع زیر است:

- \_\_init\_\_: وظیفه جدیدی را با نام، دوره، زمان اجرا، زمان ورود، نوع وظیفه و سرور مرتبط (در صورت وجود) ایجاد میکند.
  - ----- دو وظیفه را بر اساس مهلت انجام و نوع آنها مقایسه میکند تا مشخص کند کدام وظیفه اولویت بالاتری دارد.

## کلاس SporadicServer

کلاس SporadicServer سرور پراکنده را در سیستم زمانبندی نمایان میکند.

period: دورهی تجدید سرور.

capacity: ظرفیت کل سرور.

remaining\_capacity: ظرفیت باقیماندهی سرور.

replenishment\_queue: صف تجدید ظرفیت.

```
class SporadicServer:
    """
    A class to represent a sporadic server in the scheduling system.

Attributes:
    _____

period: int
    The replenishment period of the server.
capacity: int
    The total capacity of the server.
remaining_capacity: int
    The remaining capacity of the server.
replenishment_queue: list
    The queue to handle capacity replenishment.
"""

def __init__(self, server_period, server_capacity):
    self.period = server_period
    self.capacity = server_capacity
    self.remaining_capacity = server_capacity
    self.replenishment_queue = []
```

این کلاس شامل وظایف زیر است:

• USe\_capacity: مقدار مشخصی از ظرفیت سرور را استفاده میکند و زمان تجدید آن را برنامهریزی میکند.

```
def use_capacity(self, amount, current_time):
    """
    Uses the server's capacity and schedules replenishment.

Parameters:
    amount : int
        The amount of capacity to use.
    current_time : int
        The current time in the scheduling system.
"""
    self.remaining_capacity -= amount
    replenishment_time = current_time + self.period
    heapq.heappush(self.replenishment_queue, (replenishment_time, amount))
```

replenish\_capacity: اگر زمان تجدید سرور فرا رسیده باشد، ظرفیت سرور را تجدید میکند.

```
def replenish_capacity(self, current_time):
    """
    Replenishes the server's capacity if it's time to do so.

Parameters:
    current_time : int
        The current time in the scheduling system.
    """

while self.replenishment_queue and self.replenishment_queue[0][0] 
        current_time:
        _, amount = heapq.heappop(self.replenishment_queue)
        self.remaining_capacity += amount
        task_scheduler.reorganize_queue()
```

## کلاس EDFScheduler

periodic\_tasks: لیست وظایف دورهای در سیستم.

```
کلاس EDFScheduler زمانبند EDF را نمایان میکند که وظایف را بر اساس مهلت انجامشان مدیریت میکند. current_time: زمان کنونی در سیستم زمانبندی. ready_tasks: صف وظایف آماده. execution_log: گزارش وظایف اجرا شده. server_capacity_log: گزارش ظرفیت سرور در طول زمان. hyper_period: دوره هاییر سیستم.
```

این کلاس شامل وظایف زیر است:

• add\_task\_to\_queue: وظیفه ای را به صف وظایف آماده اضافه میکند.

```
def add_task_to_queue(self, task):
    """
    Adds a task to the ready queue.

Parameters:
    task : Task
    The task to be added to the queue.
"""
heapq.heappush(self.ready_tasks, task)
```

• advance\_scheduler\_time: زمان زمانبند را به مدت مشخصی جلو میبرد.

```
def advance_scheduler_time(self, skip_duration):
    """
    Advances the scheduler's time by a specified duration.

Parameters:
    skip_duration : int
        The duration to advance the scheduler's time.

"""

for _ in range(skip_duration):
    self.execute_schedule()
```

• reorganize\_queue: صف وظایف آماده را برای حفظ خصوصیات heap دوباره سازماندهی میکند.

```
def reorganize_queue(self):
    """
    Reorganizes the ready queue to maintain heap properties.
    """
    self.ready_tasks = [heapq.heappop(self.ready_tasks) for _ in range(len(self.ready_tasks))]
    heapq.heapify(self.ready_tasks)
```

● log\_execution: اجرای یک وظیفه را در گزارش ثبت میکند.

```
def log_execution(self, task_name, task_kind):
    """
    Logs the execution of a task.

Parameters:
    task_name : str
    The name of the task.
    task_kind : str
    The type of the task ('hard' or 'soft').
    """
    self.execution_log.append((self.current_time, task_name, task_kind))
```

• execute\_schedule: الگوريتم زمانبندی را برای یک مرحله زمانی فعلی اجرا میکند.

```
lef execute_schedule(self):
  sporadic_server.replenish_capacity(self.current_time)
  self.server_capacity_log.append(sporadic_server.remaining_capacity)
       if self.current_time > task.arrival_time and (self.current_time - task.arrival_time) % task.period = 0:
          self.add_task_to_queue(Task(task.name, task.period, task.execution_time, self.current_time, task.task_type))
  if self.ready_tasks:
      current_task = heapq.heappop(self.ready_tasks)
       if current_task.start_time is None:
          current_task.start_time = self.current_time
      if current_task.task_type = 'soft' and sporadic_server.remaining_capacity > 0:
          sporadic_server.use_capacity(1, self.current_time)
          current_task.remaining_time -= 1
          self.log_execution(current_task.name, 'soft')
       elif current_task.task_type = 'hard':
          current_task.remaining_time -= 1
          self.log_execution(current_task.name, 'hard')
       if current_task.remaining_time > 0:
          heapq.heappush(self.ready_tasks, current_task)
          print(f"Time {self.current_time}: Task {current_task.name} completed")
  self.current_time += 1
```

• run\_scheduler: زمانبند را تا رسیدن به دوره هایپر یا تکمیل تمام وظایف اجرا میکند.

```
def run_scheduler(self):
    """
    Runs the scheduler until the hyper period is reached or all tasks are completed.
    """
    while self.current_time < self.hyper_period or self.ready_tasks:
        self.execute_schedule()
    self.display_schedule()</pre>
```

• display\_schedule: زمان بندی وظایف و ظرفیت سرور را با استفاده از display\_schedule نمایش می دهد.

### تابع handle\_user\_input

handle\_user\_input: ورودیهای کاربر را برای افزودن وظایف، جلو بردن زمان، یا پایان شبیهسازی مدیریت میکند.

## تابع main

در این کد، ابتدا یک سرور پراکنده با دوره تجدید ۶ و ظرفیت ۳ ایجاد می شود. این سرور وظیفه مدیریت و تجدید ظرفیت برای اجرای وظایف نرم را بر عهده دارد. سپس یک زمانبند (EDF (Earliest Deadline First) ایجاد می شود که وظیفه مدیریت وظایف بر اساس مهلت انجام آنها را بر عهده دارد. در ادامه دو وظیفه سخت ایجاد می شود: وظیفه اول با نام ۲۱، دوره ۸، زمان اجرای ۲، زمان ورود ۰. این وظایف به صف وظایف آماده زمانبند اضافه می شوند. سپس این وظایف به لیست وظایف دورهای زمانبند نیز اضافه می شوند. در نهایت، تابعی برای مدیریت ورودی های کاربر فراخوانی می شود تا به کاربر اجازه دهد وظایف نرم جدید اضافه کند، زمان زمانبند را جلو ببرد یا شبیه سازی را به پایان برساند. وظایف نرم جدید به سرور پراکنده مرتبط می شوند.

```
sporadic_server = SporadicServer(server_period=6, server_capacity=3)

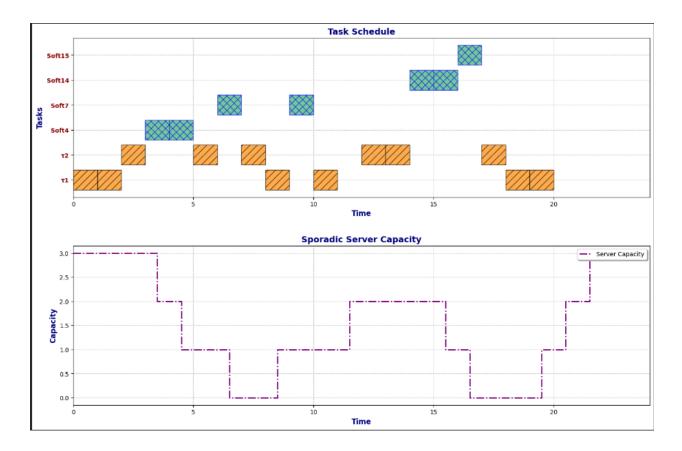
task_scheduler = EDFScheduler()
task1 = Task('t1', 8, 2, 0, 'hard', sporadic_server)
task2 = Task('t2', 12, 3, 0, 'hard', sporadic_server)
task_scheduler.add_task_to_queue(task1)
task_scheduler.add_task_to_queue(task2)
task_scheduler.periodic_tasks.append(task1)
task_scheduler.periodic_tasks.append(task2)
handle_user_input(sporadic_server)
```

## نتايج

من برای تست از همان مثال اسلاید، و اعداد آن استفاده کردم که بعضا در بالا، اعداد برخی از پارامتر های آن ذکر شد. در زیر نیز نحوه ورودی دادن به سیستم را برای این مثال مشاهده میکنیم:

```
Enter command (soft, skip, end):
                                  skip
Enter time to skip:
Time 1: Task τ1 completed
Enter command (soft, skip, end):
                                 soft
Enter duration of the soft task:
Enter command (soft, skip, end):
                                 skip
Enter time to skip:
Time 4: Task Soft4 completed
Enter command (soft, skip, end):
                                  soft
Enter duration of the soft task:
Enter command (soft, skip, end):
                                 skip
Enter time to skip: 8
Time 7: Task τ2 completed
Time 9: Task Soft7 completed
Time 10: Task τ1 completed
Enter command (soft, skip, end):
                                 soft
Enter duration of the soft task:
Enter command (soft, skip, end):
                                 skip
Enter time to skip: 1
Enter command (soft, skip, end):
                                  soft
Enter duration of the soft task:
Enter command (soft, skip, end):
                                  end'
Invalid command
Enter command (soft, skip, end):
                                  end
Time 15: Task Soft14 completed
Time 16: Task Soft15 completed
Time 17: Task τ2 completed
Time 19: Task τ1 completed
```

#### و نهایتا نتیجهی زمانبندی برای این مثال به صورت زیر است:



#### شرح خروجی

در این بخش، خروجی برنامه به همراه ورودیهای کاربر توضیح داده میشود. خروجی شامل دو بخش است: گراف زمانبندی وظایف و ظرفیت سرور پراکنده و لاگ ورودیهای کاربر و وضعیت وظایف.

#### گراف زمانبندی وظایف و ظرفیت سرور پراکنده

در گراف بالا، زمانبندی وظایف مختلف نشان داده شده است. وظایف سخت (ττ و ττ) با رنگ نارنجی و وظایف نرم با رنگ سبز نمایش داده شدهاند. محور افقی زمان و محور عمودی نام وظایف است. وظایف مختلف در بازههای زمانی مشخص اجرا شدهاند و تکمیل شدهاند.

در گراف پایین، ظرفیت سرور پراکنده در طول زمان نشان داده شده است. محور افقی زمان و محور عمودی ظرفیت سرور است. تغییرات ظرفیت سرور با خطوط بنفش نمایش داده شدهاند که نشاندهنده تجدید ظرفیت در زمانهای مختلف است.

#### دستور: skip، زمان: ۳

• وضعیت: زمان بند به مدت ۳ واحد زمانی جلو برده شد.

#### دستور: Soft، مدت زمان: ۲

• وضعیت: وظیفه نرم با نام Soft1 و مدت زمان ۲ واحد زمانی اضافه شد.

#### دستور: skip، زمان: ۳

- وضعیت: زمان بند به مدت ۳ واحد زمانی جلو برده شد.
  - **وضعیت وظیفه:** وظیفه ۲۱ در زمان ۶ تکمیل شد.

#### دستور: Soft، مدت زمان: ۲

• وضعیت: وظیفه نرم با نام Soft4 و مدت زمان ۲ واحد زمانی اضافه شد.

#### دستور: skip، زمان: ۳

• وضعیت: زمان بند به مدت ۳ واحد زمانی جلو برده شد.

وضعیت وظیفه: وظیفه ۲۲ در زمان ۸ تکمیل شد. دستور: Soft، مدت زمان: ۲

• وضعیت: وظیفه نرم با نام Soft7 و مدت زمان ۲ واحد زمانی اضافه شد.

#### دستور: skip، زمان: ۸

• وضعیت وظیفه: وظیفه ۲۱ در زمان ۱۰ تکمیل شد.

#### دستور: Soft، مدت زمان: ۲

• وضعیت: وظیفه نرم با نام Soft10 و مدت زمان ۲ واحد زمانی اضافه شد.

#### دستور: Skip، زمان: ۱

- وضعیت: زمانبند به مدت ۱ واحد زمانی جلو برده شد.
  - وضعیت وظیفه: وظیفه ۲۲ در زمان ۱۲ تکمیل شد.

#### دستور: Soft، مدت زمان: ۱

• وضعیت: وظیفه نرم با نام Soft13 و مدت زمان ۱ واحد زمانی اضافه شد.

#### دستور: end

• وضعیت: دستور پایان داده شد اما نادرست وارد شد.

### دستور: end

- وضعیت: شبیه سازی به پایان رسید.
- وضعیت وظیفه: وظایف نرم Soft14، Soft15 و وظایف سخت ۲۱ و ۲۲ در زمانهای مختلف تکمیل شدند

## شرح تغييرات نمودار زمانبندى وظايف

نمودار زمانبندی وظایف نشاندهنده اجرای وظایف سخت و نرم در طول زمان است. در این نمودار، وظایف سخت با رنگ نارنجی و وظایف نرم با رنگ سبز نمایش داده شدهاند. در ادامه، تغییرات دقیق نمودار زمانبندی وظایف توضیح داده شده است:

#### وظايف سخت

π	وظيفه ١	.1
شروع: زمان 0	0	
پایان: زمان 6	0	
وظیفه ۲۱ در بازههای زمانی 0 تا 2، 4 تا 6، 8 تا 10، 16 تا 18، و 19 تا 21 اجرا شده است.	0	
این وظیفه در مجموع 2 واحد زمان اجرا شده و در نهایت در زمان 6 تکمیل شده است.	0	
-	وظیفه τ۲	.2
شروع: زمان 0	0	
پایان: زمان 7	0	
وظیفه ۲۲ در بازههای زمانی 0 تا 3، 5 تا 8، 12 تا 15، و 18 تا 21 اجرا شده است.	0	
این وظیفه در مجموع 3 واحد زمان اجرا شده و در نهایت در زمان 8 تکمیل شده است.	0	
	نرم	وظايف
:Soft	وظيفه 1	.1
شروع: زمان 3	0	
پایان: زمان 4	0	
پت و بر این وظیفه در بازه زمانی 3 تا 4 اجرا شده و در نهایت در زمان 4 تکمیل شده است.	0	
	وظيفه ft4	.2
شروع: زمان 6	0	
پایان: زمان 8	0	
این وظیفه در بازههای زمانی 6 تا 8 اجرا شده و در نهایت در زمان 8 تکمیل شده است.	0	
:So	وظيفه ft7	.3
شروع: زمان 10	0	
پایان: زمان 12	0	
این وظیفه در بازه زمانی 10 تا 12 اجرا شده و در نهایت در زمان 12 تکمیل شده است.	0	
وظيفه Soft10:		.4
شروع: زمان 12	0	
پایان: زمان 13	0	
این وظیفه در بازه زمانی 12 تا 13 اجرا شده و در نهایت در زمان 13 تکمیل شده است.	0	
	وظیفه t13	.5
شروع: زمان 13	0	
ﭘﺎﻳﺎﻥ: ﺯﻣﺎﻥ 14	0	
این وظیفه در بازه زمانی 13 تا 14 اجرا شده و در نهایت در زمان 14 تکمیل شده است.	0	
	وظیفه t14	.6
شروع: زمان 15	0	
پایان: زمان 16	0	
این وظیفه در بازه زمانی 15 تا 16 اجرا شده و در نهایت در زمان 16 تکمیل شده است. -	0	
	وظيفه t15	.7
شروع: زمان 17	0	
پایان: زمان 19	0	
این وظیفه در بازههای زمانی 17 تا 19 اجرا شده و در نهایت در زمان 19 تکمیل شده است	0	

#### شرح تغييرات نمودار ظرفيت سرور يراكنده

نمودار ظرفیت سرور پراکنده نشاندهنده تغییرات ظرفیت سرور در طول زمان است. این تغییرات ناشی از استفاده از ظرفیت سرور توسط وظایف نرم و تجدید ظرفیت سرور در دورههای زمانی مشخص است. در ادامه، تغییرات دقیق نمودار ظرفیت سرور پراکنده توضیح داده شده است:

- 1. **ابتدای زمانبندی** (زمان 0):
- ظرفیت سرور در ابتدا 3 واحد است.
  - 2. زمان 1 تا 3:
- ظرفیت سرور ثابت میماند و وظیفهای استفاده نمیشود.
  - ظرفیت سرور همچنان 3 واحد است.
    - 3. زمان 4:
- o وظیفه نرم Soft1 شروع به استفاده از ظرفیت سرور میکند.
  - ظرفیت سرور از 3 واحد به 2 واحد کاهش مییابد.
    - 4. زمان 5:
- وظیفه نرم Soft1 همچنان در حال استفاده از ظرفیت سرور است.
  - ظرفیت سرور از 2 واحد به 1 واحد کاهش مییابد.
    - 5. زمان 6:
    - وظیفه نرم Soft1 تکمیل میشود.
  - ظرفیت سرور از 1 واحد به 0 واحد کاهش مییابد.
  - $\circ$  وظیفه سخت  $\tau$  نیز در این زمان تکمیل میشود.
    - 6. زمان 7:
    - ظرفیت سرور تجدید میشود.
  - ظرفیت سرور از 0 واحد به 3 واحد افزایش مییابد.
    - 7. زمان 8 تا 10:
  - وظیفه نرم Soft4 شروع به استفاده از ظرفیت سرور میکند.
- ظرفیت سرور به ترتیب از 3 واحد به 2 واحد، سپس به 1 واحد و در نهایت به 0 واحد کاهش مییابد.
  - 8. زمان 11:
  - ظرفیت سرور تجدید میشود.
  - $\circ$  ظرفیت سرور از 0 واحد به 8 واحد افزایش می یابد.
    - 9. زمان 12:
    - وظیفه سخت ۲۲ در این زمان تکمیل میشود.
      - ظرفیت سرور ثابت میماند (3 واحد).
        - 10. زمان 13 تا 14:
  - وظیفه نرم Soft7 شروع به استفاده از ظرفیت سرور میکند.
  - ظرفیت سرور به ترتیب از 3 واحد به 2 واحد و سپس به 1 واحد کاهش مییابد.

#### 11. زمان 15:

- ظرفیت سرور تجدید میشود.
- ظرفیت سرور از 1 واحد به 3 واحد افزایش مییابد.

#### 12. زمان 16 تا 18:

- وظیفه نرم Soft10 شروع به استفاده از ظرفیت سرور میکند.
- ظرفیت سرور به ترتیب از 3 واحد به 2 واحد، سپس به 1 واحد و در نهایت به 0 واحد کاهش مییابد.

#### 13. زمان 19:

- ظرفیت سرور تجدید میشود.
- ظرفیت سرور از 0 واحد به 3 واحد افزایش مییابد.

#### 14. زمان 20:

- o وظیفه نرم Soft14 استفاده از ظرفیت سرور را شروع میکند.
  - ظرفیت سرور از 3 واحد به 2 واحد کاهش مییابد.

#### 15. زمان 21:

- o وظیفه نرم Soft15 استفاده از ظرفیت سرور را شروع میکند.
  - ظرفیت سرور از 2 واحد به 1 واحد کاهش مییابد.

### جمعبندي

این خروجی نشان میدهد که چگونه وظایف مختلف (سخت و نرم) توسط زمانبند EDF و سرور پراکنده مدیریت شده و در زمانهای مختلف اجرا و تکمیل شدهاند. ورودیهای کاربر برای اضافه کردن وظایف نرم و جلو بردن زمان زمانبند تأثیر مستقیمی بر زمانبندی و اجرای وظایف داشتهاند.