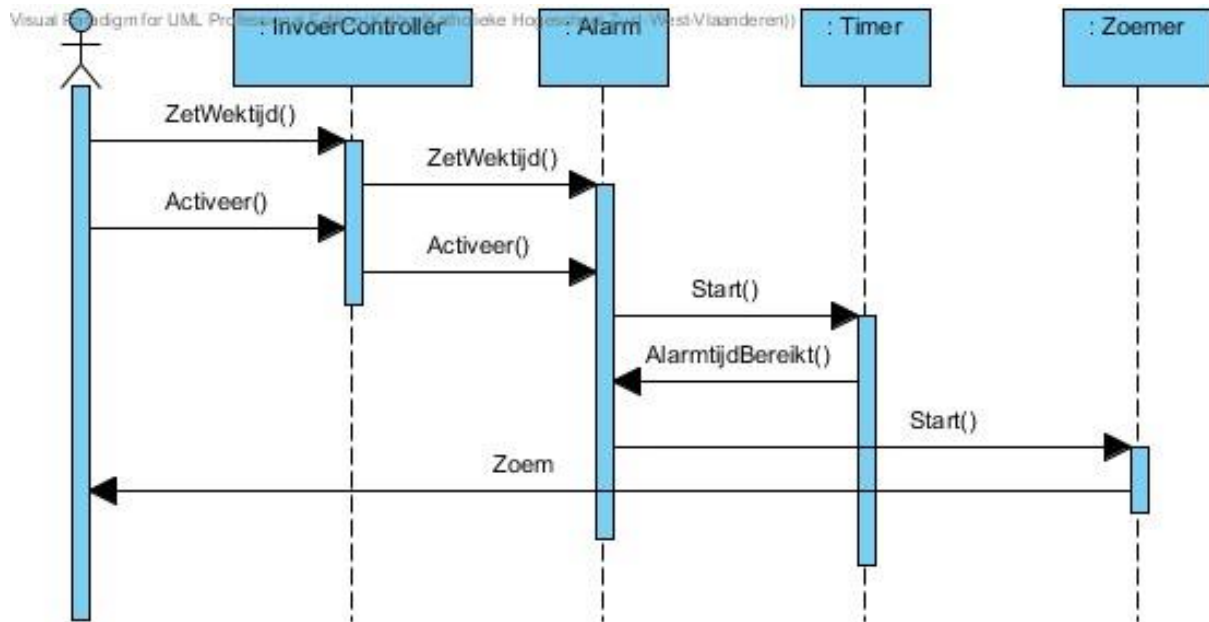


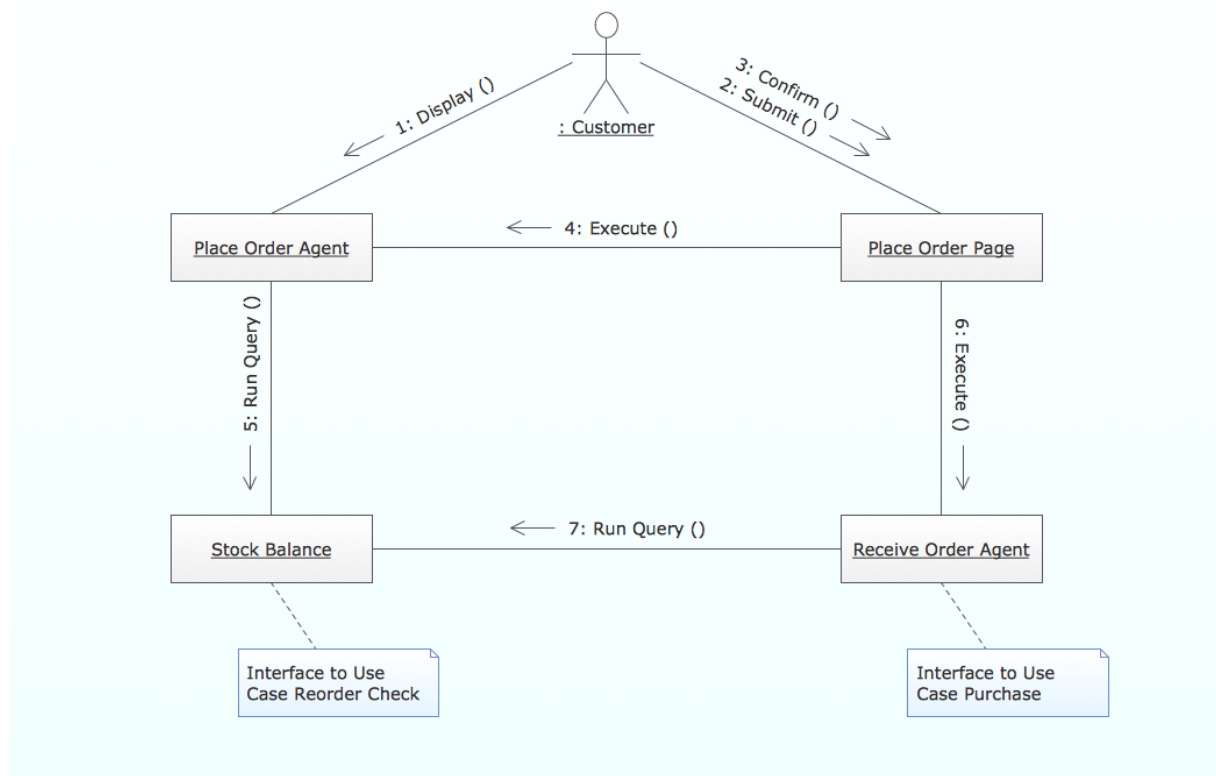
Objectgeoriënteerde analyse en ontwerp

## Interactiediagrammen: oefeningen

1. Zet het sequentiediagram om in het equivalente communicatiediagram



2. Zet het communicatiediagram om in het equivalente sequentiediagram



3. Zet de volgende pseudocode om in een sequentiediagram

Mainfunctie:

```
FunctionSetUsername fuSetUsername;  
string oldName, newName;  
fuSetUsername.SetUsername(oldName, newName);
```

FunctionSetUsername.java:

```
public void SetUsername(string oldName, string newName)  
{  
    User user = UserDAO.GetUserByName(oldName);  
  
    EventChangeUsername evChangeUsername =  
        new EventChangeUsername(user, oldName, newName);  
  
    if (evChangeUsername.Verify())  
        evChangeUsername.Execute();  
};
```

4. Zet de interactie uit oefening 1 om in pseudocode
5. Zet de interactie uit oefening 2 om in pseudocode