Het Template Method Pattern

Objectgeoriënteerde analyse en ontwerp



Het Template Method Pattern Doel

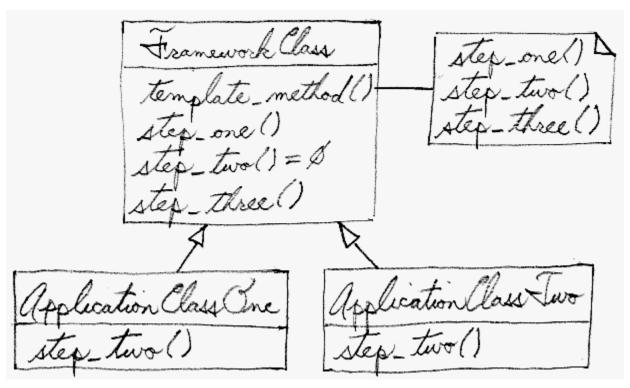
Een algoritme uitvoeren, waarbij delen van het algoritme aan subklassen uitbesteed kunnen worden.

De basisstructuur van het algoritme ligt vast.

Enkel de concrete uitvoering van bepaalde stappen kan veranderd worden.



Basisstructuur van het pattern





Basisstructuur van het pattern

- Het pattern werkt met overerving
- De (abstracte) basisklasse legt de structuur van het algoritme vast in de template methode.
 - Die is final zodat subklassen die niet kunnen wijzigen.
- Sommige stappen in het algoritme zijn abstract. Die moeten door subklassen concreet gemaakt worden.



Voordelen van het pattern

- Het algoritme staat maar op 1 plaats (onderhoudsvriendelijk)
- Er is een soort framework. Nieuwe concrete implementaties zijn gemakkelijk toe te voegen.



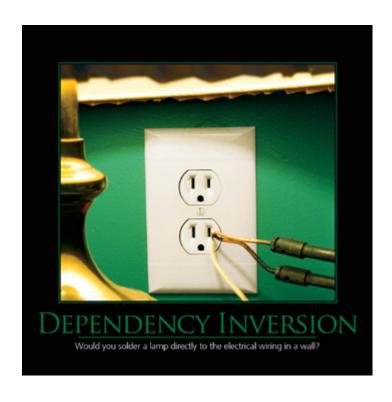
Hooks

 Een hook is een stap in het algoritme waar een subklasse de optie heeft om die te overriden.

Als dat niet gebeurt, heeft de basisklasse een defaultimplementatie (die kan ook leeg zijn).



Dependency inversion



Dit pattern past het dependency inversion principe toe. Hoezo?

