

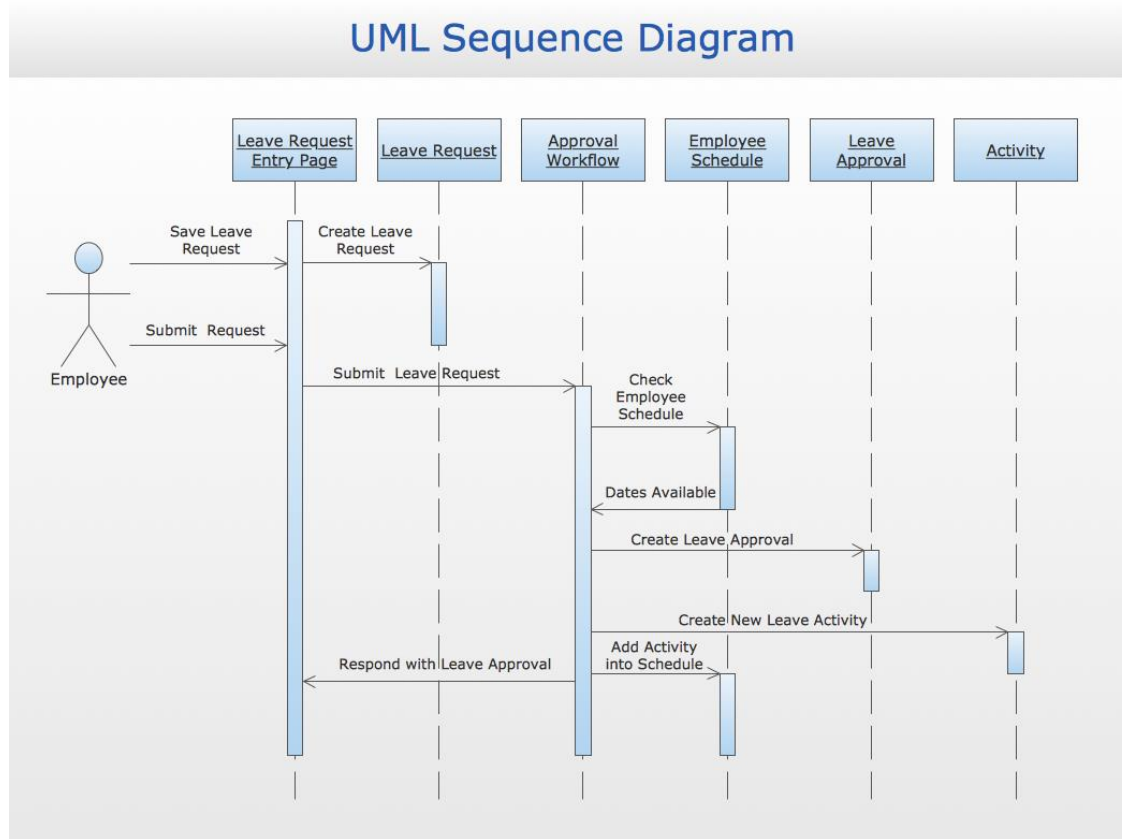
Interactiediagrammen

Objectgeoriënteerde analyse en ontwerp

Interactiediagrammen: soorten

Sequentiediagram

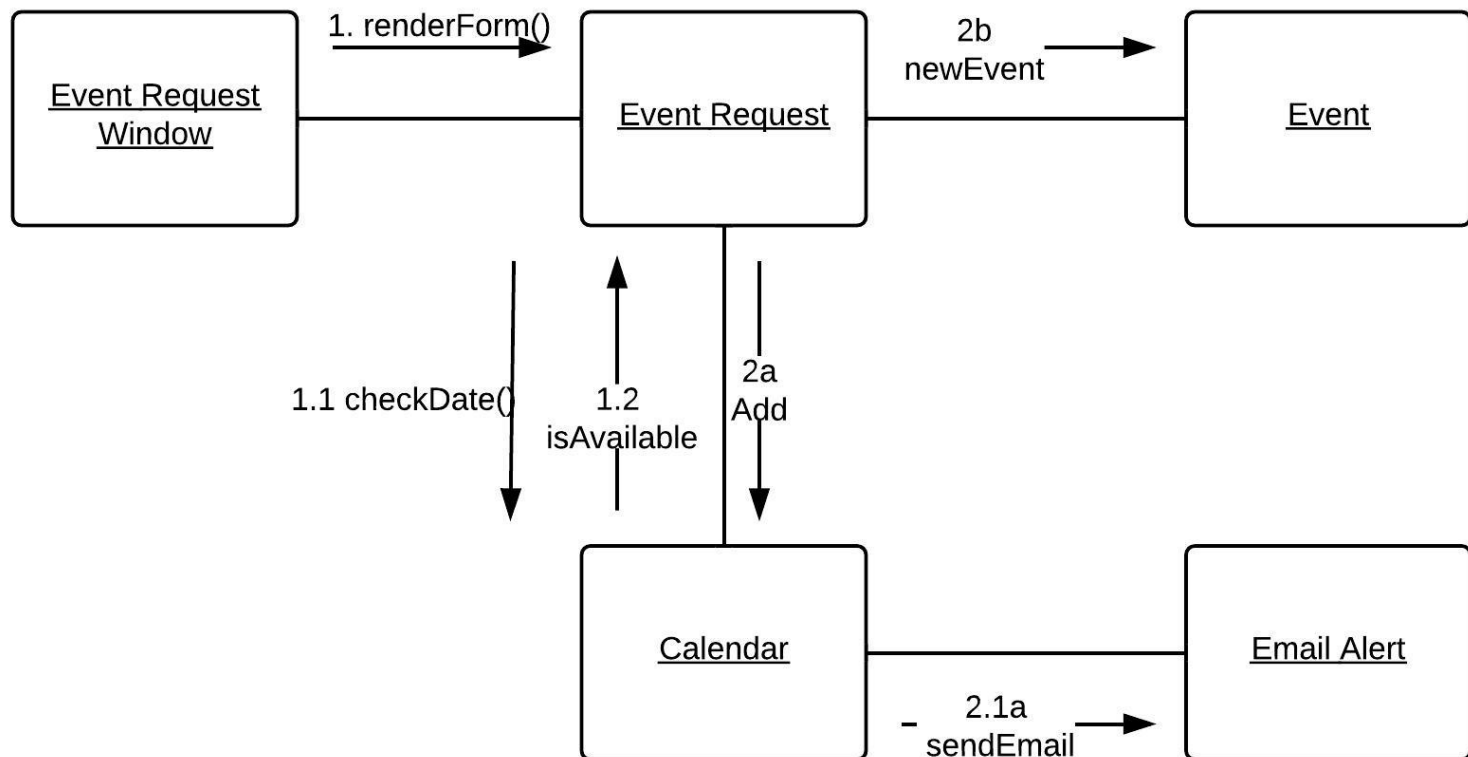
Nadruk op tijdsverloop



Interactiediagrammen: soorten

Communicatiediagram

Nadruk op structuur van de interactie



Waar gebruiken?

- Uitwerken van use-cases
- Samenwerking van objecten illustreren

Welke gebruiken?

Sequentie- en communicatiediagram zijn (bijna helemaal) uitwisselbaar.

Sequentiediagram toont volgorde het beste.

Communicatiediagram toont samenhang tussen objecten het beste.

Sequentiediagram wordt het meest gebruikt.

Wie neemt deel aan een interactie?

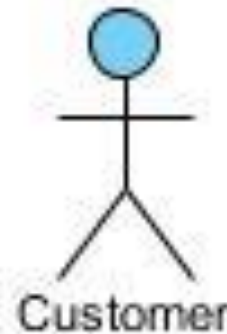
- Objecten

naam : type

: type

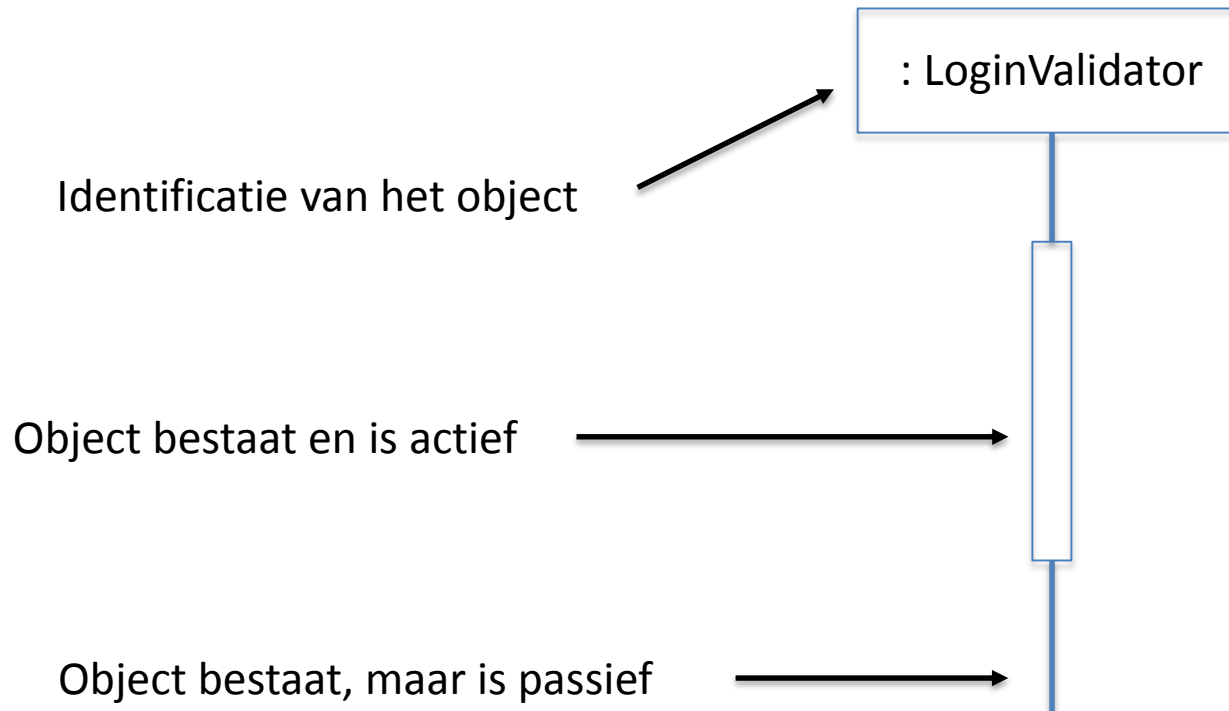


- Actoren



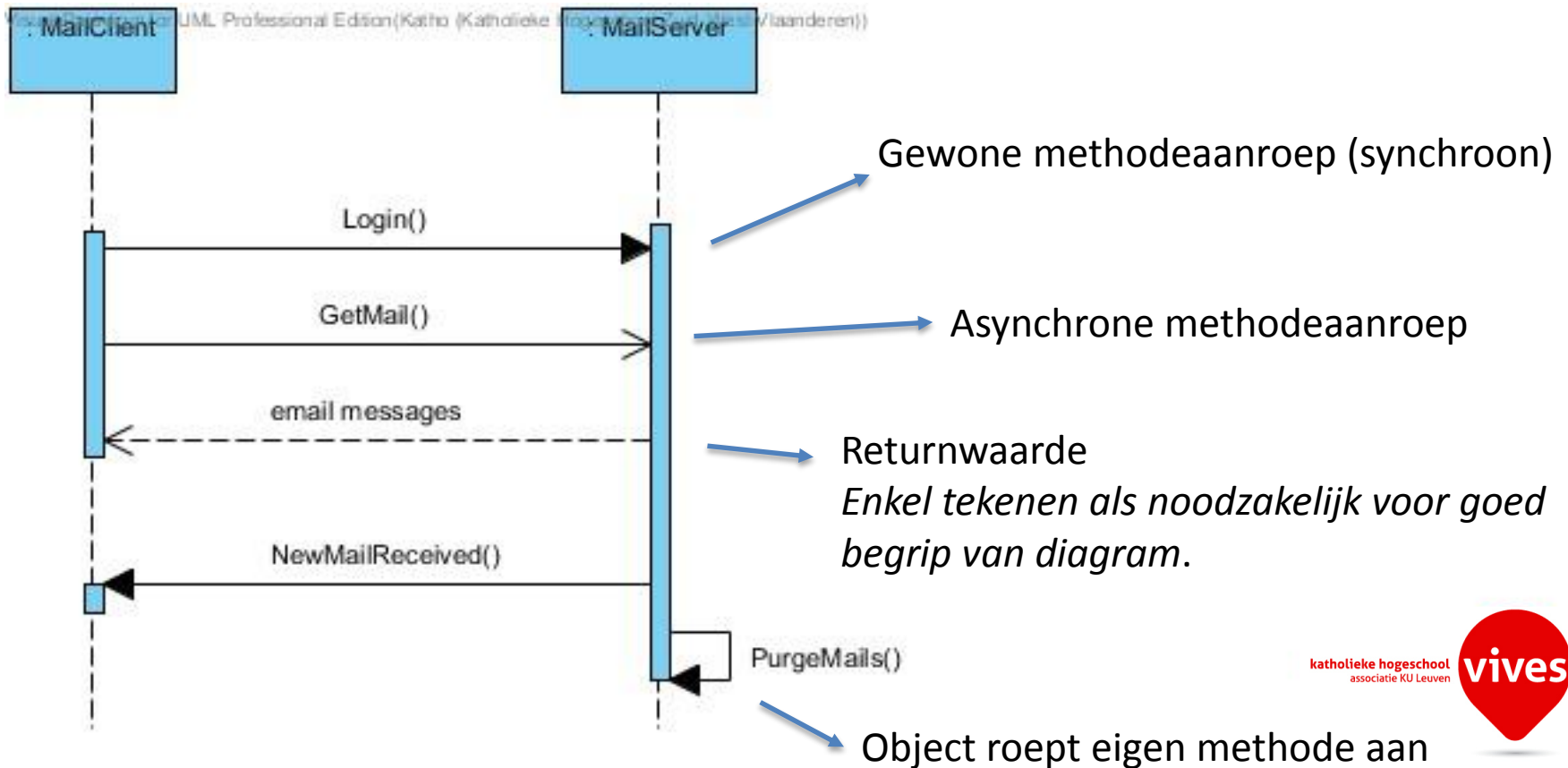
Levenslijn

- Enkel in sequentiediagram

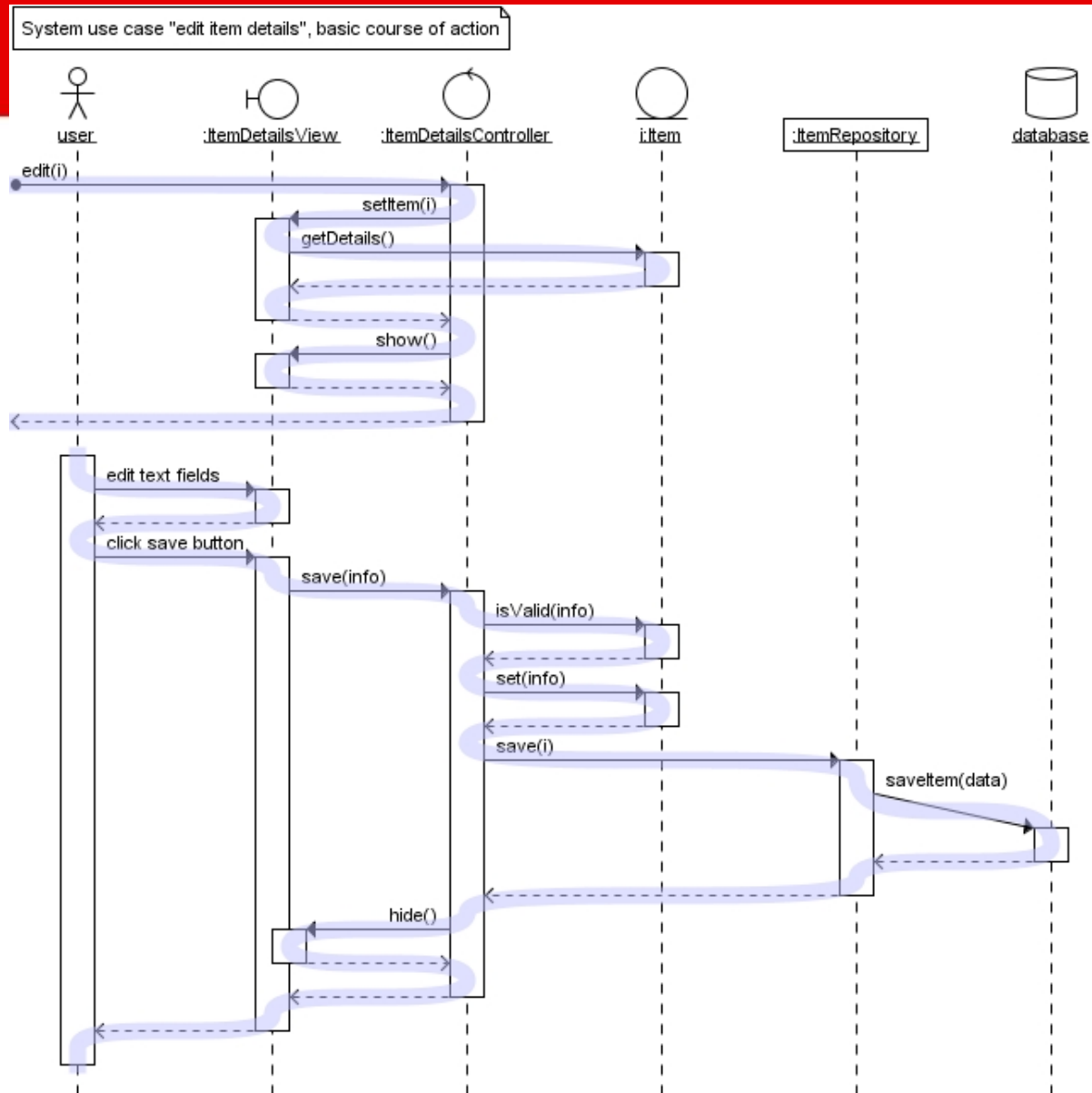


Boodschappen in sequentiediagram

Een object gebruikt een methode van een ander object



Flow of control

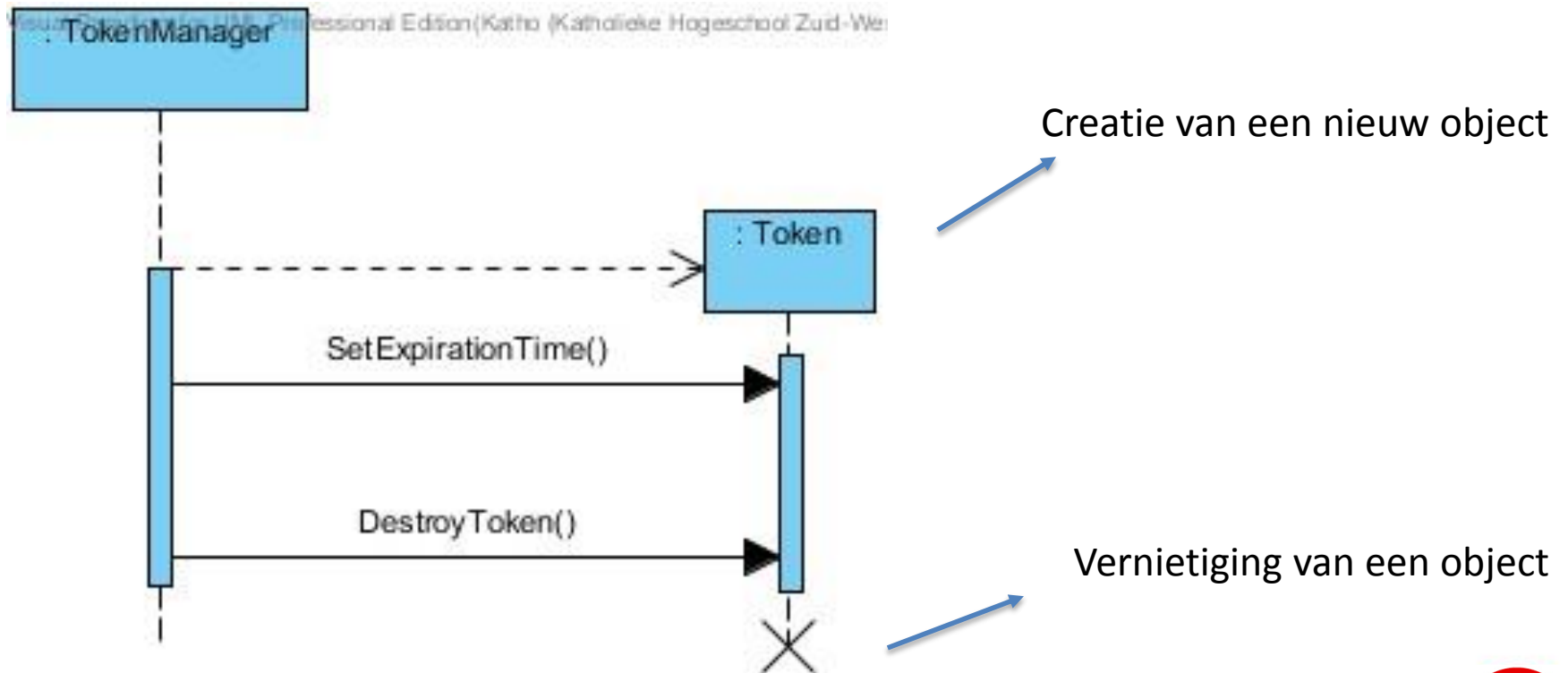


Boodschappen in communicatiediagram

- Nummering gebruiken
- Pijlen naast de associatielijn, niet op de associatielijn!

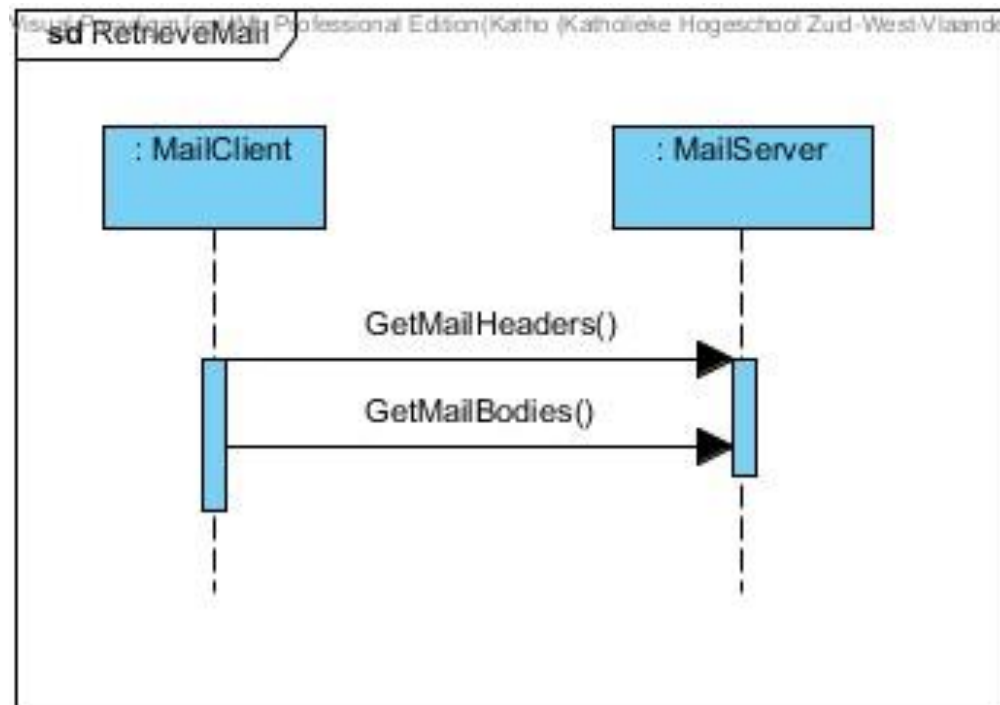


Creatie en vernietiging



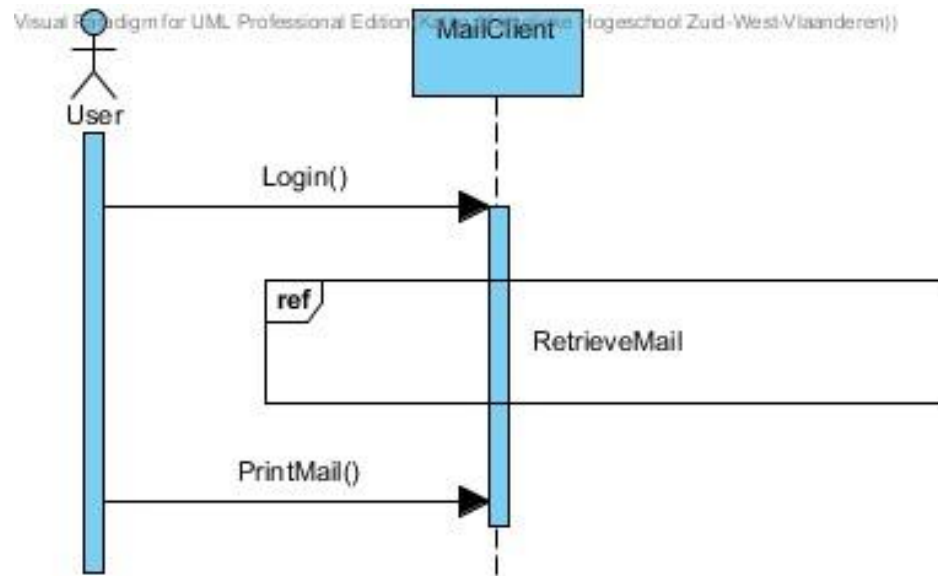
Frames en verwijzing

- Diagrammen kunnen een naam krijgen door ze in een frame te plaatsen
- De naam van het diagram begint altijd met **sd**



Frames en verwijzing

- Diagrammen kunnen verwijzen naar een ander diagram
- Frame met vermelding 'ref'



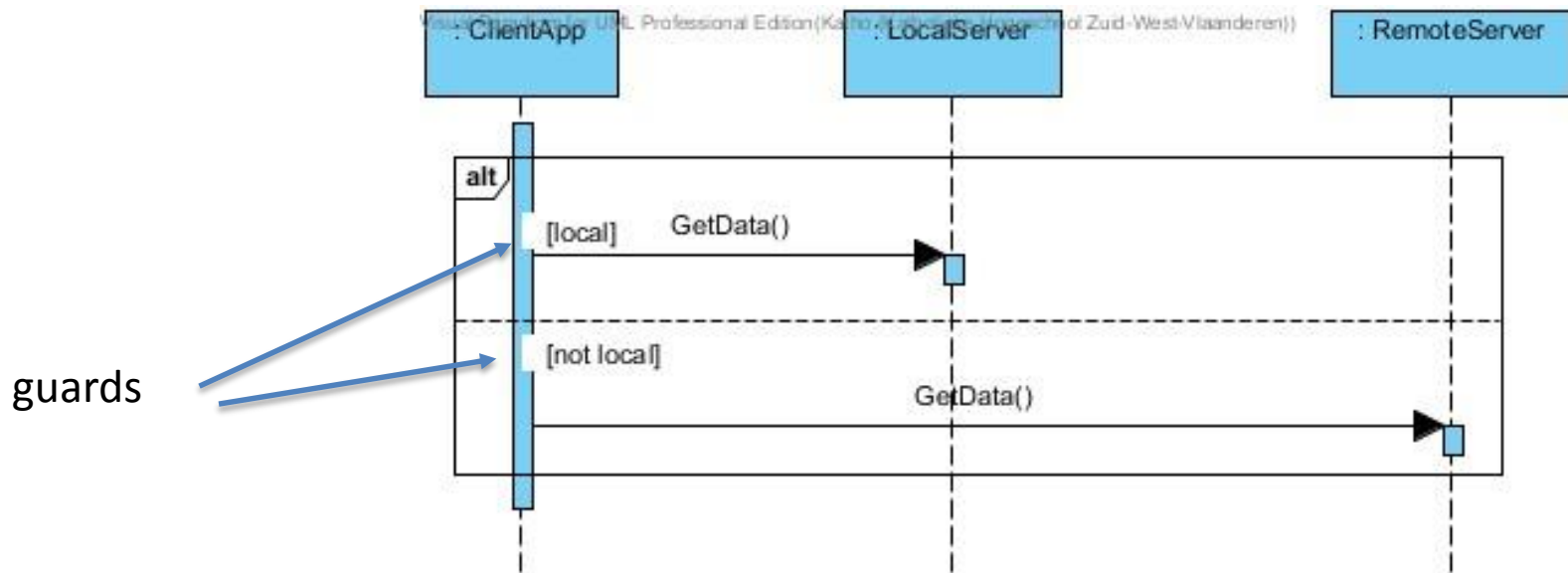
Constraints

- Je kunt tijdsbeperingen aangeven
- Gebruik accolades



Voorwaarden en alternatieven (sequentiediagram)

- Als een boodschap afhangt van een voorwaarde
- Frame met label 'alt'
- Alternatieven gescheiden met een streeplijn
- De voorwaarde (guard) komt tussen vierkante haken



Iteratie

- frame met label 'loop'
- gebruik eventueel een note om aan te geven waarover geïtereerd wordt

