

گزارش کار پروژهی هتل امیررضا دلاوران معصومه میرزایی

اساتید محترم: مینوفام و فرشچی

در ابتدا UI برنامه را تحلیل کرده و سپس به تحلیل بخش کد میپردازیم:

در پروژهی هتل ابتدا صفحه اولیه (intro) را مشاهده میکنیم که طبق خواسته های پروژه شامل دو گزینه میباشد:

- 1. گزینه login: مختص ورود کارکنان دارای مجوز ورود و یا مدیریت هتل میباشد.
- 2. گزینه reservation: کاربر بدون نیاز به ورود میتواند کارهای رزرو خود را انجام دهد.

علاوه بر این موارد، در سمت چپ صفحه intro میتوان زمان دقیق و در سمت راست آن تاریخ میلادی را مشاهده کرد که طریقه ی قرارگیری و نوشتن آن به صورت کامل در کد توضیح داده میشود. در قسمت مرکزی (center) تصویر یک icon را مشاهده میکنیم و نیز در صفحه ی intro از دو panel برای رنگ آمیزی استفاده شده است.

دکمهی reservation:

در ابتدا، مانند صفحهی intro، متشکل شده از دو panel برای رنگ آمیزی و جلوه آرایی به برنامه:

- Panel بالایی: دو label در آن قرار گرفته که label سمت راست برای قرار دادن تصویر و label سمت چپ برای نوشتن موضوع صفحه میباشد.
 - Panel پایینی:

طبق خواسته های صورت پروژه، هشت فیلد داریم که اطلاعات رزرو را از مشتری (client) گرفته و به Database برنامه میفرستد. به منظور سهولت و شبیه سازی بیشتر برنامه به واقعیت، دو بخش زمان و تاریخ رزرو به صورت اتوماتیک این اطلاعات را از خود سیستم مبگیرند.

در بخشRoom number مشترى فقط ميتواند اتاق هايي كه:

- 1. رزرو نشدهاند
 - 2. وجود دارند و مديريت از قبل ساخته است
 - در این بخش سه دکمه(button) داریم:
 - 1. Submit: برای ثبت اطلاعات
 - 2. Edit: برای تغییر اطلاعات با کد ملی
 - 3. Delete: برای حذف مشتری که فقط با کدملی میسر میباشد.

دکمهی login:

در این بخش هم مانند بخشهای قبلی، دو panel برای رنگ آمیزی برنامه داریم. در سمت چپ تصویر هتل و ساعت قرار گرفته. در قسمت دیگر، فیلد وارد کردن username و password قرار دارند که اگر هرکدوم از آنها خالی باشند، پیغامی مبتنی بر کامل نبودن اطلاعات وارد شده از طرف برنامه به مشتری داده میشود. اگر اطلاعات وارد شده اشتباه باشند و یا وجود نداشته باشند نیز همین اتفاق رخ میدهد. دکمه submit برای ورود و دکمه cancel برای بازگشت به صفحه نامند.

صفحهی منو (menu):

این صفحه نیز از دو panel تشکیل شده. در سمت راست از Icon های مرتبط با دکمه ها استفاده شده و به این دسترسی به امکانات و بخش های مختلف تعبیه شده اند:

:Passengers .1

دارای امکاناتی از قبیل radiobutton و combobox میباشد. قسمت جالب این صفحه دکمه ی show payment است که با وارد کردن تعداد مسافران، نوع اتاق و تعداد شبهای اقامت کل مبلغ پرداختی را به مشتری نشان میدهد. مشتری میتواند بیشیر داختی با حداقل مقدار 20 هزار تومان انجام دهد.

- 2. Employees: طراحی این صفحه مانند صفحه ی پیش انجام شده و تنها hotel خاصی که دارد این است که اگر فرد در قسمت job-title گزینه ی general manager را انتخاب کند، میتواند پس از آن به عنوان یک کاربر جدید و رود کند.
 - 3. Rooms: در این قسمت، که برای ساخت اتاقهای جدید میباشد، میتوان نوع و تعداد اتاق را مشخص کرد. در قسمت آخر reservation اگر گزینه ی No انتخاب شود، به قسمت reservation هتل میرود و در غیر این صورت اتاق رزرو شده و امکان انتخاب آن و جود ندارد.
- 4. Hotel income: در بخش درآمد هتل 5 بخش وجود دارد. بخش اول یا همان hotel_customer_ workingday وظیفه ی جست و جوی مشتری هایی که در تاریخ مشخص رزرو خود را انجام دادهاند را دارد. در بخش دوم (customer payment) مجموع پرداختهایی که درواقع همان پیش پرداختهای مشتری بوده را جمع بسته و محاسبه میکند. با انتخاب هر یک از دو گزینه ی exit و dialog یک show payment و بیغامی نشان داده میشود. در

بخش سوم (payment for each client) با توجه به کدملی و اسم مسافران، تمام پرداختهای اولیه را نمایش داده میشود. قسمت چهارم (Hotel working) پیغامی مبنی بر باز بودن 24ساعته ی هتل نمایش میدهد. قسمت پنجم و آخر درآمد هتل را براساس پرداختهای مسافران نمایش میدهد.

قسمت كد:

در قسمت کد پروژه، UI برنامه با swing و معماری برنامه با MVC است که مخفف Model-View-Control میباشد که بخش Model از سه بخش:

Entity-1 Service-2 تشکیل شده است. Repository-3

• بخش Entity:

این بخش از پنج کلاس تشکیل شده است:

- Employee Entity .1
- Passengers Entity .2
- 3. Reserve Rooms Entity که در
 - Rooms Entity .4
 - User Entity .5

هرکدام از آنها properties هایی برای ذخیره اطلاعات از repository مخصوص به هربخش وجود دارد که با استفاده از الگوی builder ساخته شدهاند.

• بخش Repository:

بخش Repository نیز مانند بخش Entity از 5 قسمت تشکیل شده که در Repository از دیتابیس Oracle استفاده شده.

:Employees_Repository .1

در این کلاس از پنج متد استفاده شده که متد اول برای وصل شدن به دیتابیس میباشد و نام آن Employees_Repository میباشد.

الف) Insert:

متد دوم Insert میباشد که کار آن دریافت اطلاعات و ذخیرهسازی آنها در جدول Employees_Info میباشد.

ب)Update:

متد سوم، وظیفهی این قید بروزرسانی اطلاعات از طریق کدملی میباشد.

ج)Delete:

Delete که برای پاک کردن اطلاعات از جدول با استفاده از کدملی میباشد. در این سه متد ذکر شده (insert,update,delet) به منظور امنیت بیشتر، دریافت اطلاعات از طریق Sql Injection انجام میشود.

:Select(2

متد آخر، Select میباشد که وظیفه ی آن گرفتن اطلاعات از طریق کوئری زدن به دیتابیس میباشد که با ArrayList نوشته شده است و برای ذخیرهسازی اطلاعات username و password ، در لیست آرایه یی با نام paswords, usernamesبه کار میرود.

:Passengers_Repository .2

مثل کلاس قبلی ازچهار متد اصلی Insert, Update, Delete و وصل شدن به دیتابیس تشکیل شده و متد Select برای بازگردانی اطلاعات از جدول دیتابیس و ذخیرهسازی آنها در جدول Passengers به کار میرود. این کلاس همچنین شامل متدهای زیر میباشد:

الف)Income:

برای به دست آوردن در آمد هتل از طریقجمع کردن تمام پرداخت های مشتری به کار میرود.

:First_Payment(ب

وظیفه ی آن، برگرداندن اطلاعات تمام پرداختهای اولیه ی مشتری میباشد.

ج)List:

این متد برای بدست آوردن اطلاعات پرداختی، نام و کدملی مشتری و نمایش آن در قسمت Payment for each میباشد که در قسمت UI پروژه نحوه نمایش آن توضیح داده شد.

:Reserve_Rooms_Repository .3

این کلاس نیز مانند کلاسهای قبلی شامل متدهای اصلی بوده و شامل متدهای دیگری همچون List میباشد که وظیفه ی آن search کردن اطلاعات از طریق گرفتن تاریخ میباشد که نام رزرویهای آن تاریخ را در صفحه ی Hotel کرفتن تاریخ میباشد که نام رزرویهای آن تاریخ را در صفحه ی customers on working days

:Rooms_Repository .4

این کلاس نیز همچون کلاسهای قبلی دارای متدهای Insert, Update, و متد اتصال به Database میباشد. همچنین دارای یک متد Delete میباشد که برای چک کردن وضعیت اتاقها ساخته شده است (در بخش میباشد که برای چک کردن وضعیت اتاقها ساخته شده است (در بخش Reservation توضیح داده شد که اگر وضعیت رزرو منفی باشد، اتاق در صفحه Reservation دیده میشود.) اطلاعات در جدولی مشترک با کلاس Reservation دخیره میشود.

:User Repository .5

این کلاس که آخرین کلاس این بخش میباشد از چهار متد اصلی که کلاسهای قبلی را نیز تشکیل داده بودند تشکیل شده است. در قسمت Insert، بخشی که با نوشتن کامنت نیز مشخص شده است برای ورود اولیه به صورت دستی کاربری را میسازد. متد بعدی ، متد Select میباشد که اطلاعاتی که در از Database گرفته شده است را برمیگرداند میکند و نقش بسزایی در ورود کاربر دارد.

نکته: در تمام کلاس های Repository متدهای Commit, Rollback و CreateTable نیز نوشته شده است.

• بخش Service:

در این بخش نیز پنج کلاسی که در بخش Repository بود وجود دارد که به منظور جلوگیری از اجرای چندین کار به صورت همزمان با الگوی Singleton نوشته شده است.

• بخش Hotel_Income:

کلاسی است برای به دست آوردن در آمد هتل، با استفاده از متد Income از کلاس Passengers_Repository

• بخش View & Controller.

همانطور که در اول گزارش نوشته شد، View با Swing به وسیله برنامهی IForm مانطور که در اول گزارش نوشته شد، است، به همین دلیل بخش Controller برنامه هم در پکیج View قرار دارد. کلاسهای View با پسوند jfd و کلاسهای Lontroller با پسوند java ذخیره شده است.

تمامی کلاسهای EmployeeForm, ReservationForm, PassengersForm و EmployeeForm, ReservationForm, PassengersForm و Delete میباشند با استفاده از ActionPerformed و Service و ActionListener از طریق Service و Repository به دیتابیس وصل میشوند.

در کنتر لر کلاس EmployeeForm اینگونه نوشته شده است که اگر شغل کار مند بر ابر با الله المحتور با Employee_Information در جدول Users نیز ذخیره میشود که بتواند با اطلاعات جدید هم وارد شود.

در همهی بخشهای View سعی بر این بوده که با استفاده از Image Icon تصاویری را قرار داد. همچنین در بخش View کلاس

Hotel_customer_workingday_form با استفاده از Jlist و ListModel لیست مشتری ها را پس از جست و جوی تاریخ به نمایش میگذارد و دکمه ی Exit با استفاده از متد ;()Dispose یا ;(SetVisible(False) موجب بسته شدن صفحه میشود.

در تمامی بخش View، DialogueMessage هایی برای نمایش اخطار، پیغام و اعلامیه الله تعبیه شده است.

پروژه به صورت تیمی و تقسیم کار تهیه شده است به طوری که UI پروژه و لایهی Controller توسط امیررضا دلاوران و لایهی Model به صورت کامل توسط معصومه میرزایی نوشته شده است.

نکته: در بخشهایی از پروژه Threadهایی برای عدم تداخل و مکث لحظه ای پردازش در برنامه نوشته شده است.











