



INSTRUCTIVO

“JUEGO CÁMARA INTEL REALSENSE”

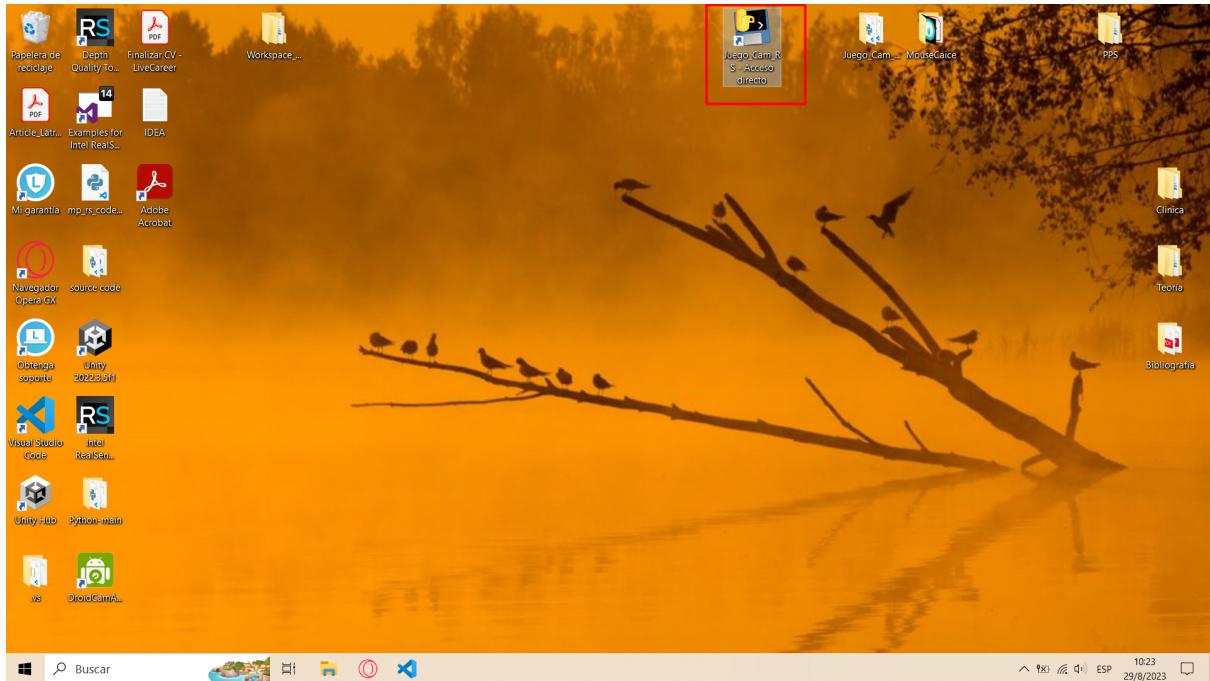


CAICE

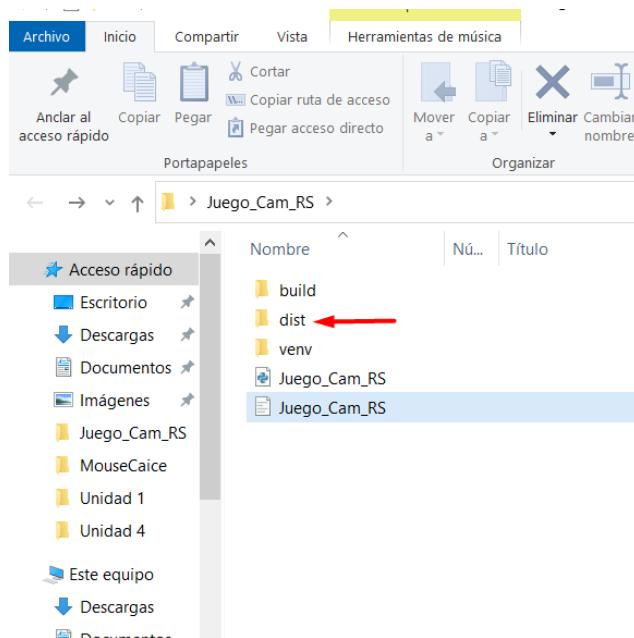
Introducción

El presente texto es solo una guía a modo de explicación para el programa desarrollado durante la pasantía.

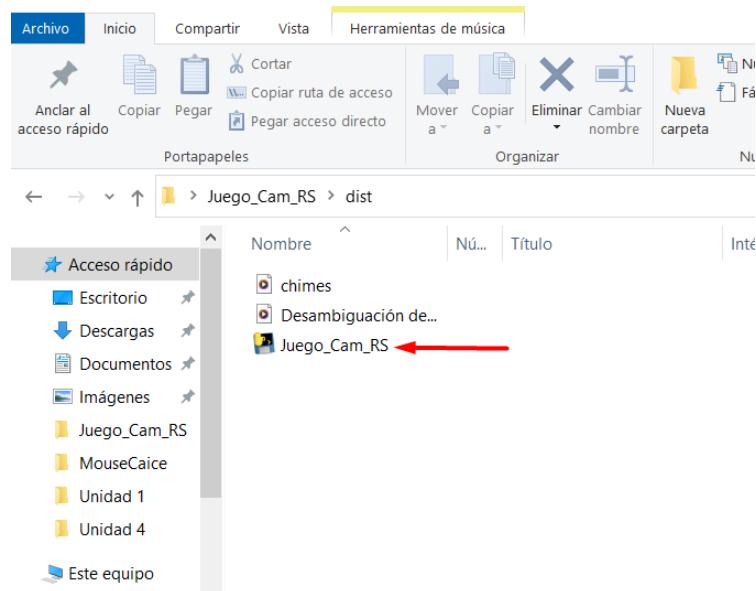
Para iniciar el programa seleccione el acceso directo “Juego_Cam_RS” en escritorio.



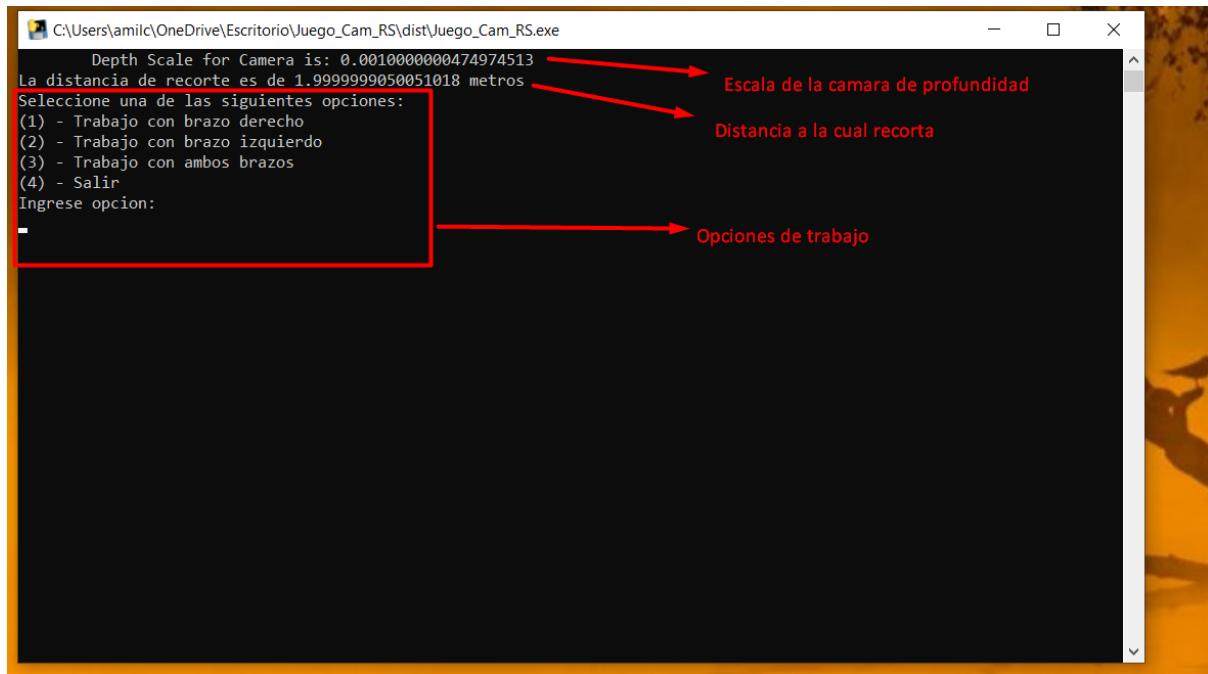
En caso de no estar presente este acceso directo, busque la carpeta “Juego_Cam_RS” en escritorio. Dentro de la carpeta se encuentran tres carpetas más, seleccione aquella con el nombre “dist” y dele doble clic.



Por último, dele doble clic al ejecutable “Juego_Cam_RS”.



Al momento de iniciar el juego se ejecuta una ventana de comando con los siguientes textos:

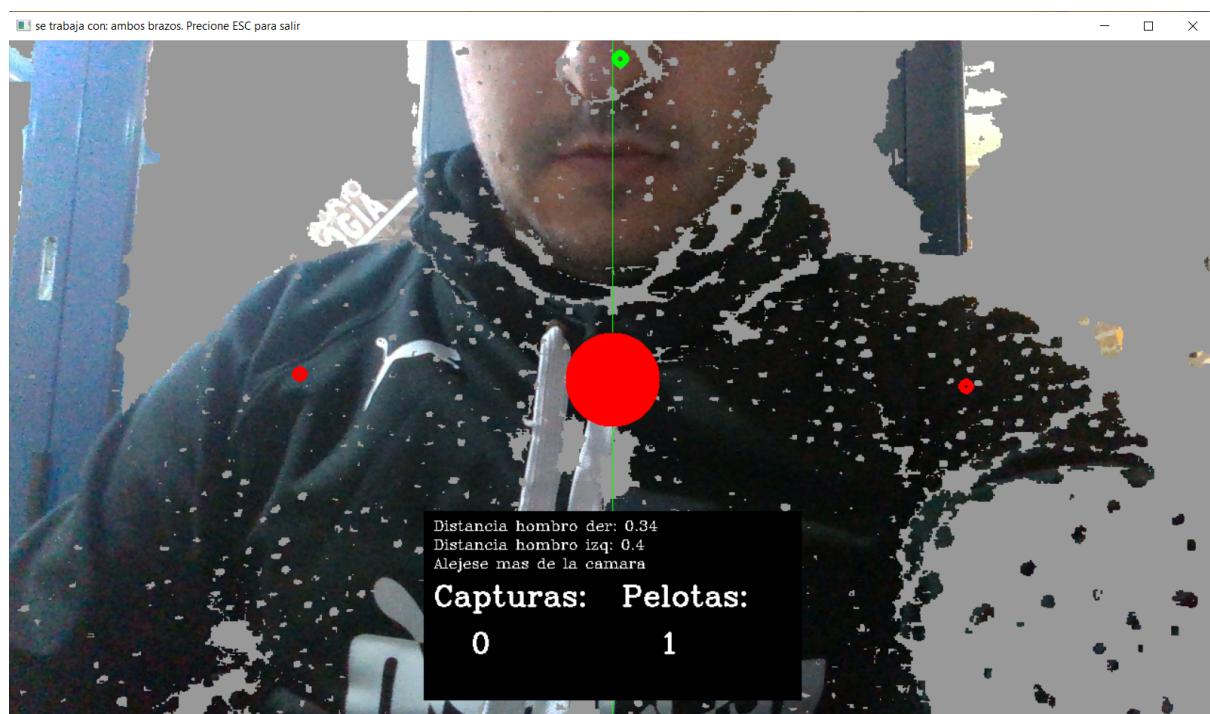


Las dos primeras líneas son constantes que la cámara utiliza para este juego.

- La primera línea corresponde a la escala de profundidad de la cámara.
- La segunda línea corresponde a la distancia máxima que usted puede estar de la cámara y seguir observándose en la pantalla sin que el programa recorte la figura de su cuerpo.
- Las últimas líneas son las opciones del juego, usted deberá seleccionar una de ellas y confirmar presionar la tecla enter:
 1. Corresponden a trabajar solo con los marcadores del brazo derecho
 2. Corresponden a trabajar con los marcadores del brazo izquierdo
 3. Corresponden a trabajar con los marcadores de ambos brazos
 4. Opción de salida.

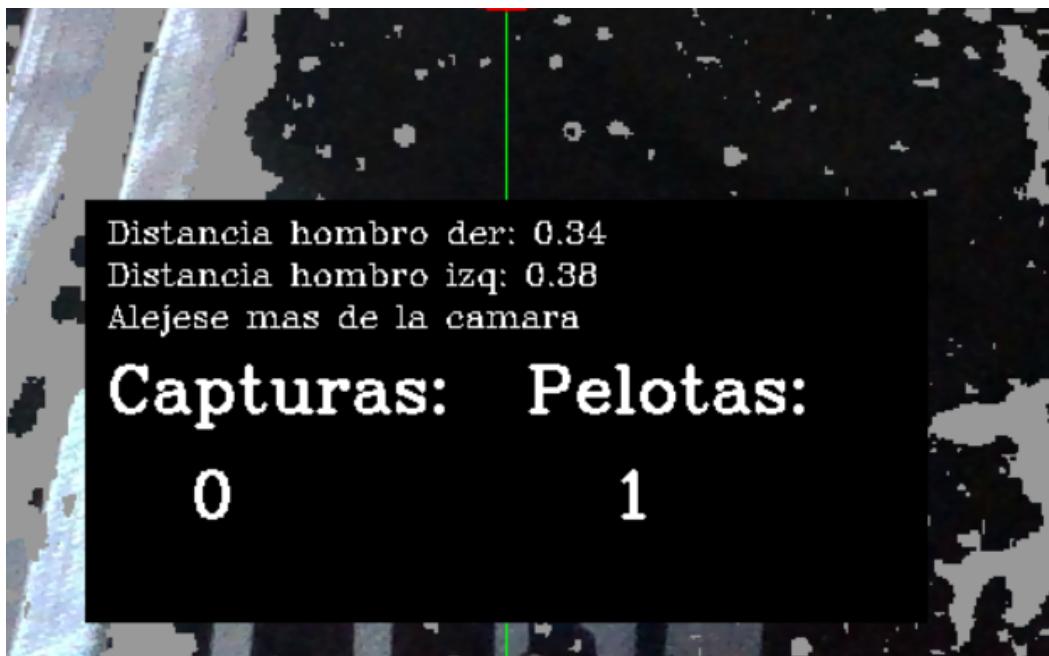
```
C:\Users\amilc\OneDrive\Escritorio\Juego_Cam_RS\dist\Juego_Cam_RS.exe
Depth Scale for Camera is: 0.0010000000474974513
La distancia de recorte es de 1.9999999050051018 metros
Seleccione una de las siguientes opciones:
(1) - Trabajo con brazo derecho
(2) - Trabajo con brazo izquierdo
(3) - Trabajo con ambos brazos
(4) - Salir
Ingrese opcion:
3. Se opta por trabajar con ambos brazos
```

Una vez seleccionada la opción de interés se mostrará una ventana como la de la imagen.



En la imagen podemos observar 4 círculos ubicados en hombros, nariz y por último el de mayor tamaño centrado en la imagen.

Los tres círculos más pequeños sirven para centrar al individuo. Primero se deberá centrar el círculo de la nariz con la línea verde que divide la imagen a la mitad. Segundo se busca que la persona esté a una distancia entre 1.00 y 1.60 metros de distancia de la cámara.

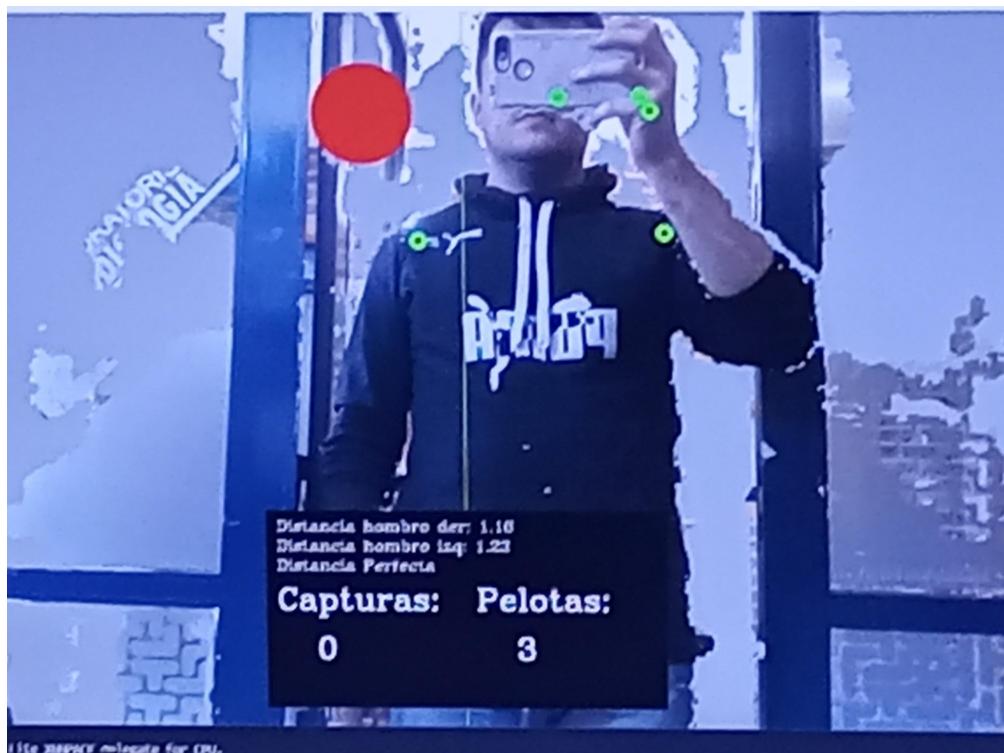


De la imagen anterior verá una serie de datos que lo ayudarán a centrar.

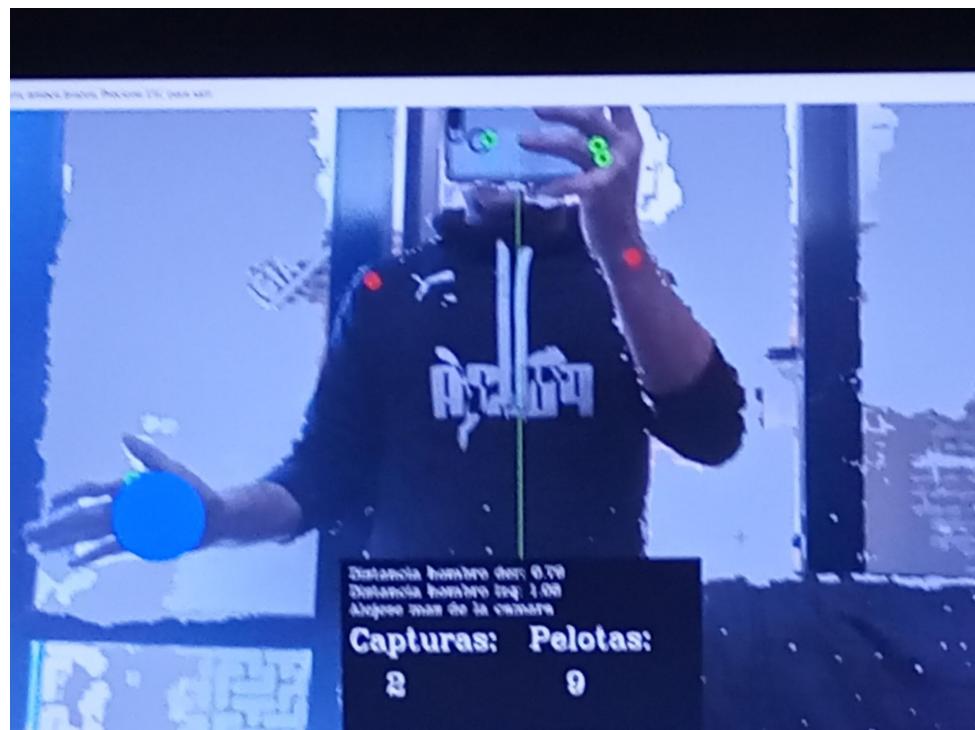
- Distancia a hombro derecho y hombro izquierdo: Esto señala la distancia entre la cámara y los hombros del individuo. Para que el programa funcione es necesario que los hombros estén a una distancia entre 1.00 y 1.60 metros.
- Debajo de las distancias verá un cartel con el mensaje “Aléjese más de la cámara”. Este mensaje cambia a “Distancia Perfecta” cuando los hombros se encuentran a la distancia adecuada.
- Capturas y Pelotas: esto es un contador donde se muestran debajo de “Capturas” las pelotas capturadas por el usuario. Mientras que “Pelotas” muestra la cantidad de pelotas generadas hasta el momento.

Mientras el paciente no este centrado los círculos de los hombros seguirán de color rojo y la pelota del centro no se moverá.

Una vez el individuo esté centrado y a la “Distancia Perfecta”, el juego comienza generando una serie de círculos en posiciones al azar cada 30 segundos.



Para poder capturar el circulo, necesitamos que los pequeños circulos de color verde generados en las manos coincidan con el lugar donde se encuentra el circulo rojo de mayor tamaño. Una vez que esto sucede el circulo rojo emite un sonido y pasa a ser de color azul, ademas que el contador de capturas se incrementara.



Para finalizar el juego bastará con apretar la tecla esc. Posterior a esto la ventana se cerrar y para poder iniciar el juego usted deberá ir nuevamente al acceso o el ejecutable del mismo.

