

INFORME 3 ITERACIÓN:

Aitor Milicua Fernandez, Julen Domínguez Andueza, Jokin Izaguirre Pérez

INTRODUCCIÓN:

En esta 3 iteración hemos añadido varios casos de uso nuevo, tanto los propuestos por el product manager como algunos por nuestra parte. Los nuevos casos de usos son los siguientes:

Cancelar viajes. Un driver puede cancelar los viajes que ha creado el mismo. En tal caso, el viaje desaparecerá de la base de datos y no se podrán hacer reservas de dicho viaje. Esto solo lo puede hacer un driver que ha creado un viaje.

Añadir coches. Ahora gracias a este caso de uso los drivers pueden añadir información sobre sus vehículos así como la matrícula, modelo, marca, color, cantidad de asientos etc. En este caso de uso hemos metido la idea de añadir imágenes propuesta por el product manager. A la hora de añadir coches se debe elegir el tipo de coche: sedan, suv o pickup donde aparecen imágenes de cada tipo. Estos coches luego se elegirán a la hora de que un driver cree un viaje.

Crear Alerta. Al hacer login como un traveler, estos podrán hacer como una solicitud de crear viaje. Es decir, podrán elegir un día y un sitio de salida y destino y establecer un precio y cantidad de asientos. Posteriormente, a los drivers les aparecerá que hay travelers solicitando esos viajes y podrán crearlos. Los travelers no crean los viajes, pero sí hacen como una solicitud de creación.

Ver historial del monedero: Tanto los drivers como los travelers podrán ver todos los movimientos que han realizado en su monedero tales como añadir, sacar o gastar dinero. Este historial se verá en el menú después de hacer login a la hora de poder meter y sacar dinero.

Ver valoraciones: El driver podrá ver valoraciones de travelers que se le hagan sobre los viajes que hayan finalizado de travelers que hayan participado en el viaje. Estas valoraciones repercutirían en el driver ya que aparecerá una valoración del 1 al 5 sobre los servicios prestados por el driver.

Marcar como viaje hecho: Los travelers podrán marcar viajes hechos a aquellos viajes en los que hayan participado y ya hayan pasado. Estos viajes se podrán ver desde el traveler en el apartado desde el apartado de ver estado de reservas

Poner una queja: Los travelers tendrán la opción de poner una queja a un driver en los viajes en los que hayan participado. Estos viajes se podrán ver desde las valoraciones

del driver. Estos viajes se podrán ver desde el traveler en el apartado desde el apartado de ver estado de reservas

FLUJO DE EVENTOS de los casos de uso nuevos:

1. CANCELAR VIAJES:

- El driver accede al apartado de gestionar viajes
- Elige un viaje de los que ha creado que desea cancelar
- El sistema solicita confirmación de la cancelación
- El driver confirma la cancelación
- El sistema elimina el viaje

2. AÑADIR COCHE

Flujo principal:

- El driver accede a su perfil de vehículo
- Introduce la matrícula, color, marca, modelo y número de asientos
- Elige una imagen representativa del tipo de coche: SUV, Sedan o Pickup
- El sistema guarda la información y la asocia al perfil del driver

Flujos alternativos: *El campo matrícula ya está registrado*

- El sistema muestra un error indicando que la matrícula está en uso
- El driver debe corregir la información

3. CREAR ALERTA DE VIAJE (TRAVELER)

- El traveler accede a la sección "Crear alerta"
- Introduce origen, destino, número de asientos y fecha deseada
- El sistema guarda la alerta y la hace visible para drivers
- Los drivers ven las alertas activas y pueden decidir crear un viaje basado en ellas

4. VER HISTORIAL DEL MONEDERO (DRIVER Y TRAVELER)

Flujo principal:

- El usuario accede a la sección "Monedero"
- El sistema muestra el historial de movimientos (ingresos, gastos, viajes, valoraciones, etc.)
- El usuario puede filtrar por fecha o tipo de movimiento

Flujos alternativos: *No hay movimientos en el historial*

- El sistema muestra un mensaje vacío

5. VER VALORACIONES (DRIVER)

Flujo principal:

- El driver accede a su perfil
- Selecciona la opción "Ver valoraciones"
- El sistema muestra la lista de valoraciones realizadas por los travelers, con texto y puntuación
- El driver puede ver un promedio de sus valoraciones

Flujos alternativos: *El driver aún no ha recibido valoraciones*

- El sistema muestra un mensaje indicando que todavía no hay valoraciones disponibles

6. VALORAR (TRAVELER)

Flujo principal:

- El traveler accede a la lista de viajes realizados
- Selecciona un viaje completado
- El sistema muestra la opción para valorar al driver (comentario + puntuación)
- El traveler envía la valoración
- El sistema la guarda y la asocia al perfil del driver

Flujos alternativos: *El viaje aún no está marcado como terminado*

- El sistema no permite valorar hasta que se confirme que el viaje ha finalizado.

7. MARCAR VIAJE COMO TERMINADO (TRAVELER)

Flujo principal:

- El traveler accede a la sección de gestión de viajes
- Selecciona un viaje anterior al día de hoy en el que haya participado
- Pulsa la opción "Marcar como terminado"
- El sistema actualiza el estado del viaje a "Finalizado"
- El traveler puede hacer valoración del viaje

CONCLUSIONES SOBRE EL TRABAJO:

Este trabajo nos ha parecido interesante y útil de cara al futuro, ya que abarca una variedad de temas relevantes dentro del desarrollo de software. Uno de los aspectos que más valoramos ha sido la introducción a la metodología Scrum, que nos ha parecido especialmente útil para aprender a trabajar en equipo de forma organizada y eficiente.

Sin embargo, también creemos que en algunas partes del trabajo no está suficientemente especificado qué se espera exactamente que hagamos, lo cual puede generar dudas o retrasos. A pesar de esto, apreciamos la flexibilidad del proyecto, ya que nos ha permitido añadir funcionalidades propias, lo que ha hecho que el proceso sea más creativo y personalizado, aunque también más costoso en tiempo y esfuerzo.

En general, consideramos que ha sido una experiencia enriquecedora que nos ha ayudado a mejorar tanto técnica como organizativamente.

REPARTO DE TRABAJO:

Aitor Milicua:

- 20 horas

- Tareas realizadas: Crear historial de monedero, arreglar iteración anterior, caso de uso cancelar viajes. Modelo de casos de uso de UML. Informe. FLujos de eventos.

Jokin Izaguirre:

- 20 horas
- Tareas realizadas: Añadir caso de uso de añadir coche y imágenes en caso de uso de añadir coche. Caso de uso de crear alerta. Diagrama de secuencia de los nuevos casos.

Julen Domínguez:

- 20 horas
- Tareas realizadas: Email, casos de uso de valoraciones: ver valoraciones, quejas y marcar viajes finalizados. Presentación para la defensa.