Техническа Документация

null

Екип: Александър Милисов, Васил Каражеков, Калоян Борисов, Цветелина Георгиева

Дата: 01.05.2023 г.

Operator notes:

All instructional text is displayed in blue font colour in the template. These should be deleted prior to the document being distributed for review and approval.

Update text within square brackets which is placeholder text with relevant text.

# История на техническата документация

**Автори**

| Фак. номер | Име | Контакт (ел. поща) |
| --- | --- | --- |
| 121220026 | Александър Милисов | amilisov@tu-sofia.bg |
| 121220110 | Васил Каражеков | vkarajekov@tu-sofia.bg |
| 121220159 | Калоян Борисов | kaborisov@tu-sofia.bg |
| 121220040 | Цветелина Георгиева | - |

**История на версиите**

| Версия | Дата | Автор | Описание |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# Съдържание

[1 Въведение 4](#_Toc446758084)

[1.1 Цели на системата 4](#_Toc446758085)

[1.2 Обхват на системата 4](#_Toc446758086)

[2 Спецификация на изискванията 4](#_Toc446758087)

[2.1 Системни изисквания 4](#_Toc446758088)

[2.1.1 Функционални изисквания 4](#_Toc446758089)

[2.1.2 Нефункционални изисквания 4](#_Toc446758090)

[2.2 Изследване на потребителските изисквания 4](#_Toc446758091)

[2.2.1 Потребителски истории 4](#_Toc446758092)

[2.2.2 Критерии за приемане на потребителски истории 5](#_Toc446758093)

[3 Концептуален дизайн на системата 5](#_Toc446758094)

[3.1 Софтуерна архитектура на система 5](#_Toc446758095)

[3.2 Декомпозиция на системата на модули 5](#_Toc446758096)

[3.3 Концептуален модел на БД 5](#_Toc446758097)

[4 Ресурси 5](#_Toc446758098)

[4.1 Акроними 5](#_Toc446758099)

[4.2 Други 5](#_Toc446758100)

# Въведение

## Цели на системата

A brief description of the purpose of this document, defining the requirements of the user(s).

## Обхват на системата

A definition of the scope of the project. What needs to be fulfilled?

# Спецификация на изискванията

## Системни изисквания

### Функционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Възможност да се въвежда и визуализира име на проект, име на SCRUM master на проекта | 1 |
| 2 | Възможност за въвеждане на имената на останалите участници в планинг покера | 2 |
| 3 | Възможност за въвеждане на заглавие и описание на задача | 3 |
| 4 | Възможност за въвеждане на всяка оценка, дадена от служител-участник, в поле до реда, съдържащ неговото име | 4 |
| 5 | Възможност за повторно оценяване, което се използва при наличие на различни оценки за дадена задача | 5 |
| 6 | Възможност за оценяване на множество задачи | 6 |
| 7 | Възможност резултатите от планинг покера да бъдат запазвани в “.txt” или “.json” файл | 7 |

### Нефункционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Приложението да се реализира с обектно-ориентирания програмен език C# |  |
| 2 | Приложението да има графичен потребителски интерфейс, реализиран чрез технологията Windows Presentation Foundation |  |
| 3 | Кодът на приложението да се пази в GitHub хранилище на следния адрес: <https://github.com/amilisov/null> |  |
| 4 | Оценките да могат да са числата 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, и 100 |  |
|  | Евентуално unit тестове |  |

## Изследване на потребителските изисквания

### Потребителски истории

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | **Като** | **аз искам да** | **така, че** | **точки на историята** |
| 1 | SCRUM master | създам нов проект, по който да работя | при приключване на всички рундове да мога да извеждам резултатите, описани под някакво име | 2 |
| 2 | SCRUM master | добавя имената на останалите участници в планинг покера | да мога лесно и бързо да записвам поставените от тях оценки при всеки следващ рунд | 3 |
| 3 | SCRUM master | мога да премахвам вече добавен участник от планинг покера | ако има грешка в името, тя да може да бъде редактирана | 3 |
| 4 | SCRUM master | добавям задача и описание към нея | да могат всички участници да виждат коя и каква задача се оценява | 2 |
| 5 | SCRUM master | виждам колона с имената на служителите-участници | да мога в съседна колона да въвеждам поставените от служителите оценки за текущата задачата | 5 |
| 6 | SCRUM master | мога да въвеждам оценки измежду следните числа: 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, и 100 | планинг покерът да се съобразява с препоръчителните точки за оценяване на задачи в Agile методологията | 8 |
| 7 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Повторно оценяване“ | да мога да въведа новите оценки при повторен рунд за оценяване на дадена задача | 8 |
| 8 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Оценяване на следваща задача“ | да мога да провеждам нов планинг покер рунд върху следваща задача | 5 |
| 9 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Приключване“ от третата страница | да ми се зареди страница, от която да мога да избера в какъв формат да запазя оценените задачи от планинг покера | 3 |
| 10 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Извеждане като .txt файл“ | да ми бъде предоставен текстови файл с оценки за всички задачи, както и техните имена и името на проекта, от който са част задачите | 13 |
| 11 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Извеждане като .json файл“ | да ми бъде предоставен .json файл с оценки за всички задачи, както и техните имена и името на проекта, от който са част задачите |  |

### Критерии за приемане на потребителски истории

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | Критерии за приемане |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Концептуален дизайн на системата

## Софтуерна архитектура на система

Диаграма на внедряването

## Декомпозиция на системата на модули

Диaгрaма на компонентите

## Концептуален модел на БД

ER диаграма

# Ресурси

## Акроними

An explanation of any specific terms / acronyms used in this document.

| **Акроним** | **Описание** |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Други

Интернет сайтове откъдето се е взимала информацията.