Техническа Документация

[Project Name]

Екип: [Authors]

Дата: [yyyymmdd]

Operator notes:

All instructional text is displayed in blue font colour in the template. These should be deleted prior to the document being distributed for review and approval.

Update text within square brackets which is placeholder text with relevant text.

# История на техническата документация

**Автори**

| Фак. номер | Име | Контакт (ел. поща) |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**История на версиите**

| Версия | Дата | Автор | Описание |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# Съдържание

[1 Въведение 4](#_Toc446758084)

[1.1 Цели на системата 4](#_Toc446758085)

[1.2 Обхват на системата 4](#_Toc446758086)

[2 Спецификация на изискванията 4](#_Toc446758087)

[2.1 Системни изисквания 4](#_Toc446758088)

[2.1.1 Функционални изисквания 4](#_Toc446758089)

[2.1.2 Нефункционални изисквания 4](#_Toc446758090)

[2.2 Изследване на потребителските изисквания 4](#_Toc446758091)

[2.2.1 Потребителски истории 4](#_Toc446758092)

[2.2.2 Критерии за приемане на потребителски истории 5](#_Toc446758093)

[3 Концептуален дизайн на системата 5](#_Toc446758094)

[3.1 Софтуерна архитектура на система 5](#_Toc446758095)

[3.2 Декомпозиция на системата на модули 5](#_Toc446758096)

[3.3 Концептуален модел на БД 5](#_Toc446758097)

[4 Ресурси 5](#_Toc446758098)

[4.1 Акроними 5](#_Toc446758099)

[4.2 Други 5](#_Toc446758100)

# Въведение

## Цели на системата

A brief description of the purpose of this document, defining the requirements of the user(s).

## Обхват на системата

A definition of the scope of the project. What needs to be fulfilled?

# Спецификация на изискванията

## Системни изисквания

### Функционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Приложението да има начална страница, съдържаща поле за име на проект, име на SCRUM master на проекта и бутон „Започни“ |  |
| 2 | Да има втора страница, в която да се въвеждат имената на останалите участници в планинг покера и да има бутон „Напред“ |  |
| 3 | Да има трета страница, в която да се въвеждат заглавие и описание на задача, както да има и таблица с колона - имената на служителите-участници и колона – оценки, дадени от тях |  |
| 4 | Оценките да могат да са числата 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, и 100 |  |
| 5 | В дъното на трета страница да има бутон „Повторно оценяване“, който да бъде използван при наличие на различни оценки за дадена задача и да зарежда трета страница отново, но с празна колона за оценки. Да има и бутон „Оценяване на следваща задача“, който да зарежда трета страница с попълнени единствено имената на служителите-участници, както и бутон „Приключване“, който при кликване да зарежда страница 4. |  |
| 6 | Да има четвърта страница, на която да има два бутона - „Извеждане като .txt файл“ и „Извеждане като .json файл“, които да позволяват въведената информация и оценките на задачите да се запазват локално на потребителския компютър. |  |

### Нефункционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Приложението да се реализира с обектно-ориентирания програмен език C# |  |
| 2 | Приложението да има графичен потребителски интерфейс, реализиран чрез технологията ASP.NET Core |  |
| 3 | Кодът на приложението да се пази в GitHub хранилище на следния адрес: <https://github.com/amilisov/null> |  |

## Изследване на потребителските изисквания

### Потребителски истории

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | **Като** | **аз искам да** | **така, че** | **точки на историята** |
| 1 | SCRUM master | въвеждам името на проекта, по който работя | при приключване на всички рундове да мога да извеждам резултатите, описани под някакво име | 2 |
| 2 | SCRUM master | въвеждам имената на всички останали участници в планинг покера | после да мога лесно и бързо да записвам поставените от тях оценки при всеки следващ рунд | 3 |
| 3 | SCRUM master | въвеждам заглавие и описание на задача | да могат всички участници да виждат коя и каква задача се оценява | 2 |
| 4 | SCRUM master | виждам колона с имената на служителите-участници на трета страница | да мога в съседна колона да въвеждам поставените от служителите оценки за задачата, която се оценява понастоящем | 5 |
| 5 | SCRUM master | мога да въвеждам оценки измежду следните числа: 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, и 100 | планинг покерът да се съобразява с препоръчителните точки за оценяване на задачи в Agile методологията | 8 |
| 6 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Повторно оценяване“ от третата страница | да мога да въведа новите оценки при повторен рунд за оценяване на дадена задача | 8 |
| 7 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Оценяване на следваща задача“ от третата страница | да мога да провеждам нов планинг покер рунд върху следваща задача | 5 |
| 8 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Приключване“ от третата страница | да ми се зареди четвърта страница, от която да мога да избера в какъв формат да запазя оценените задачи от планинг покера | 3 |
| 9 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Извеждане като .txt файл“ от третата страница | да ми бъде предоставен текстови файл с оценки за всички задачи, както и техните имена и името на проекта, от който са част задачите | 13 |
| 10 | SCRUM master | мога да натискам бутон „Извеждане като .json файл“ от третата страница | да ми бъде предоставен .json файл с оценки за всички задачи, както и техните имена и името на проекта, от който са част задачите |  |

### Критерии за приемане на потребителски истории

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | Критерии за приемане |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Концептуален дизайн на системата

## Софтуерна архитектура на система

Диаграма на внедряването

## Декомпозиция на системата на модули

Диaгрaма на компонентите

## Концептуален модел на БД

ER диаграма

# Ресурси

## Акроними

An explanation of any specific terms / acronyms used in this document.

| **Акроним** | **Описание** |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Други

Интернет сайтове откъдето се е взимала информацията.