Техническа Документация

[Project Name]

Екип: [Authors]

Дата: [yyyymmdd]

Operator notes:

All instructional text is displayed in blue font colour in the template. These should be deleted prior to the document being distributed for review and approval.

Update text within square brackets which is placeholder text with relevant text.

# История на техническата документация

**Автори**

| Фак. номер | Име | Контакт (ел. поща) |
| --- | --- | --- |
| 121220110 |  |  |

**История на версиите**

| Версия | Дата | Автор | Описание |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# Съдържание

[1 Въведение 4](#_Toc446758084)

[1.1 Цели на системата 4](#_Toc446758085)

[1.2 Обхват на системата 4](#_Toc446758086)

[2 Спецификация на изискванията 4](#_Toc446758087)

[2.1 Системни изисквания 4](#_Toc446758088)

[2.1.1 Функционални изисквания 4](#_Toc446758089)

[2.1.2 Нефункционални изисквания 4](#_Toc446758090)

[2.2 Изследване на потребителските изисквания 4](#_Toc446758091)

[2.2.1 Потребителски истории 4](#_Toc446758092)

[2.2.2 Критерии за приемане на потребителски истории 5](#_Toc446758093)

[3 Концептуален дизайн на системата 5](#_Toc446758094)

[3.1 Софтуерна архитектура на система 5](#_Toc446758095)

[3.2 Декомпозиция на системата на модули 5](#_Toc446758096)

[3.3 Концептуален модел на БД 5](#_Toc446758097)

[4 Ресурси 5](#_Toc446758098)

[4.1 Акроними 5](#_Toc446758099)

[4.2 Други 5](#_Toc446758100)

# Въведение

## Цели на системата

A brief description of the purpose of this document, defining the requirements of the user(s).

## Обхват на системата

A definition of the scope of the project. What needs to be fulfilled?

# Спецификация на изискванията

## Системни изисквания

### Функционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| **1** | **В приложението трябва да могат да се създават различни видове профили:** |  |
| 1.1 | Администраторски профили |  |
| 1.2 | Developer профили |  |
| 1.3 | SCRUM master профили |  |
| **2** | **В приложението трябва да могат да се създават задачи:** |  |
| 2.1 | Създаването на задачи да става от SCRUM master |  |
| 2.2 | Да се добавя на описание на всяка задача от SCRUM master |  |
| 2.3 | SCRUM master да добавя хора, които да оценяват трудността на създадените задачи |  |
| **3** | **В приложението трябва да могат да се оценяват задачи от целия екип** |  |
| 3.1 | Трябва да се провежда дискусия на трудността на задачите |  |
| 3.2 | Трябва да може да се задава трудност за всяка задача в приложението |  |
| **4** | **В приложението трябва да могат да се възлагат вече оценени задачи на служителите** |  |
| 4.1 | Само SCRUM master, който е създал дадена задача може да я възлага |  |
| 4.2 | В приложението трябва да може да се добави човек, който да изпълнява дадена задача |  |
| 4.3 | В приложението трябва да може да се добави срок за изпълнение на задачата |  |
| **5** | **В приложението трябва да може да се** **редактират задачи** |  |
| 5.1 | Задачата трябва да може да бъде редактирана само от SCRUM master, който я е създал |  |
| 5.2 | Трябва да може да се променя описанието на задачата |  |
| 5.3 | Трябва да може да се променя срока за изпълнение на дадена задача |  |
| 5.4 | Трябва да може да се променя служителят, който да изпълни дадена задача |  |
| **6** | **В приложението трябва да може да се** **добавя на коментар към дадена задача** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **7** | **Приложението трябва да поддържа пренасяне на задачи в системи за мениджмънт на проекти** |  |

### Нефункционални изисквания

| **Номер** | **Изисквания** | **Приоритет** |
| --- | --- | --- |
| **1** | **Потребителските профили да се реализират в три варианта:** |  |
| 1.1 | Администраторски профил |  |
| 1.2 | Developer профил |  |
| 1.3 | SCRUM master профил |  |
| **2** | **Приложението да се реализира с обектно-ориентирания програмен език C#** |  |
| 2.1 | Задачите и видовете профили да бъдат реализирани като отделни класове с нужните им атрибути |  |
| **3** | **Приложението да има графичен потребителски интерфейс** |  |
| 3.1 | Графичният потребителски интерфейс да бъде реализиран чрез технологията ASP.NET Core |  |
| **4** | **Приложението да работи с база данни MySQL** |  |
| 4.1 | Класовете от C# кода и техните атрибути да отговарят на таблиците в базата данни |  |
| **5** | **Кодът на приложението да се пази в GitHub хранилище** |  |
| 5.1 | Хранилището да се намира на следния линк: <https://github.com/amilisov/null> |  |

## Изследване на потребителските изисквания

### Потребителски истории

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | **Като** | **аз искам да** | **така, че** | **точки на историята** |
|  | Админстратор | създавам SCRUM master профил | SCRUM master потребителят да може да се вписва в системата. |  |
|  | Администратор | създавам developer профил | developer потребителят да може да се вписва в системата. |  |
|  | SCRUM master | създавам задачи | да бъдат разпределяни на developer потребителите. |  |
|  | SCRUM master | добавям описание на всяка задача | изискванията по нея да бъдат по-ясни. |  |
|  | SCRUM master | добавям хора, които да оценяват задачите | трудността им да бъде съгласувана. |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SCRUM master | добавям човек-изпълнител | да се знае кой е поел задачата. |  |
|  | SCRUM master | добавям срок за изпълнение на задачата | да знам кога се очаква да бъде завършена. |  |
|  | SCRUM master | редактирам описанието на задачата | да мога да поправя грешка в описанието. |  |
|  | SCRUM master | редактирам времето за изпълнение на задачата | да мога да поправя грешка във времето за изпълнение на задачата. |  |
|  | SCRUM master | редактирам служителят, който да изпълнява дадена задача | да мога да възложа задачата на друг човек. |  |
|  | SCRUM master | добавям коментар към задачата | да мога да обсъждам задачата. |  |
|  | SCRUM master | мога да пренасям задачи от приложението към система за мениджмънт на проекти | да е по-лесно преминаването към следене на работа в система за мениджмънт на проекти. |  |
|  | Developer | добавям коментар | да мога да обсъждам задачата. |  |
|  | Developer | участвам в оценяването на задачата | да мога да дам мнение за трудността на задача. |  |

### Критерии за приемане на потребителски истории

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер на потр. историята** | Критерии за приемане |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Концептуален дизайн на системата

## Софтуерна архитектура на система

Диаграма на внедряването

## Декомпозиция на системата на модули

Диaгрaма на компонентите

## Концептуален модел на БД

ER диаграма

# Ресурси

## Акроними

An explanation of any specific terms / acronyms used in this document.

| **Акроним** | **Описание** |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Други

Интернет сайтове откъдето се е взимала информацията.