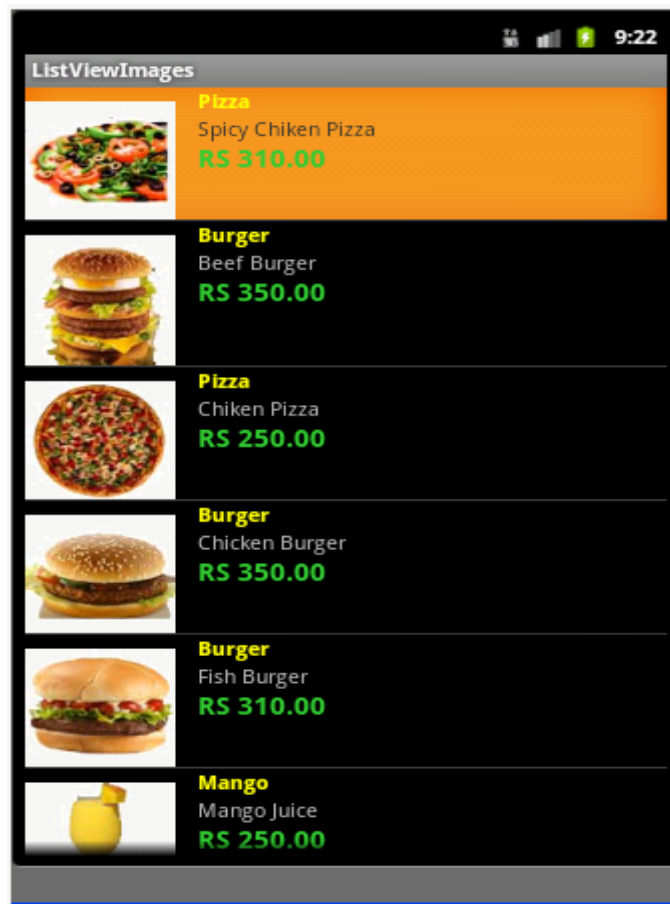


Exercice 1 :

On vous demande réaliser une application Mobile qui affiche les offres d'une PIZEREAT :



- 1) Créer un nouveau projet sous le nom PIZEREAT dont la version d'Android est 6.0.
- 2) Créer la classe produit (code, Intitule, responsable, Prix,image) sous Android Studio.
- 3) Créer une collection liste qui contient les informations des produits offerts dans le PIZEREAT (Jeux d'enregistrement 10 jeux).
- 4) Ajouter une listView à votre Layout .
- 5) Ajouter une Layout à votre projet et l'appeler Produit , dont son contenu est inspiré de la figure ci-dessus.
- 6) Créer une Classe ListViewAdapter qui permet de passer les données de la collection vers ListView sous Forme Affichée ci-dessus.

Exercice 3:

Suite du Exercice 1 :

- 1) Créer une classe Commande (tel, nom, prenom, codeprod, datecmd,etat) dont la **datecmd** est la date du téléphone et **etat** est initialisée à Encours.
- 2) Ajouter une **layout** commande qui contient :
 - a. Une étiquette contenant « Taper vos informations SVP... ».
 - b. Une zone réservée pour le saisi du téléphone du client;
 - c. Une zone réservée pour le saisi du Nom du client ;
 - d. Une zone réservée pour le saisi du Prénom du client ;
- 3) En cliquant sur un produit, on affiche une boîte de dialogue AlertDialog qui contient la layout ci-dessus et deux boutons Valider et Annuler.
- 4) La Validation ne sera enregistrée qu'après la confirmation de la commande par une Boîte de confirmation.
- 5) Après la confirmation la commande, elle sera enregistrée dans une Collection Commandes de la classe commande.
- 6) Ajouter une layout **Commandes** qui affiche la liste des téléphones des clients enregistrés dans l'état de la commande est **Encours** de la collection commandes qui sont triés par ordre décroissant de datecmd .
- 7) En cliquant sur le téléphone, on affiche une Boîte de dialogue, cette Boîte permet de confirmer la livraison de la commande etat= Livree ou Annuler la commande etat=annulee
- 8) Dans la Barre d'action Ajouter un Menu qui permet d'afficher la layout **Commandes**. Et un autre pour quitter l'application.