

1) Concevoir l'interface suivant sous Android studio :



2) Appliquer les ressources suivantes pour mettre en forme les objets de cette interface :

a) Pour les zones de texte :

- L'arrière-plan doit avoir une même couleur de votre choix.
- La couleur du masque (Placeholder) est la même de votre choix.
- Le masque doit être le même « Le choix doit contenir une valeur ».
- La taille des zones de texte est la même est de 15sp.
- La hauteur des zones de texte est la même est de 30dp.

b) Pour les étiquettes :

- La taille **des** étiquettes est la même est de 15sp.
- La couleur est la même que le l'arrière-plan des zone de texte.

c) Pour le bouton :

- Appliquer le thème de votre choix qui doit être convenable.

3) Ecrire le code qui permet de calculer le total à payer selon les données de l'interface.

4) Modifier le titre de l'application par « Réservations»

5) Masquer la barre d'action de l'application.

6) Ajouter une icône à votre dossier Drawable et modifier l'icône de votre application par cette icone.

7) Concevoir une page de démarrage « dem » qui contient une boite de connexion contenant le nom de l'utilisateur et le mot de passe en plus du Bouton se connecter et Quitter.

- Mettre en forme cette page en appliquant les mêmes ressources ci-dessus.
- Rendre cette page de démarrage.

- c. En cliquant sur se connecter, on affiche la page de réservation ; Ecrire le code convenable.
 - d. En cliquant sur Quitter, on quitte l'application ; Ecrire le code convenable.
- 8) En cliquant sur effectuer une réservation ; on affiche dans une troisième page toutes les informations saisies et calculées de la page réservation :
- a. Concevoir cette interface.
 - b. Ecrire le code java convenable pour afficher ces information.