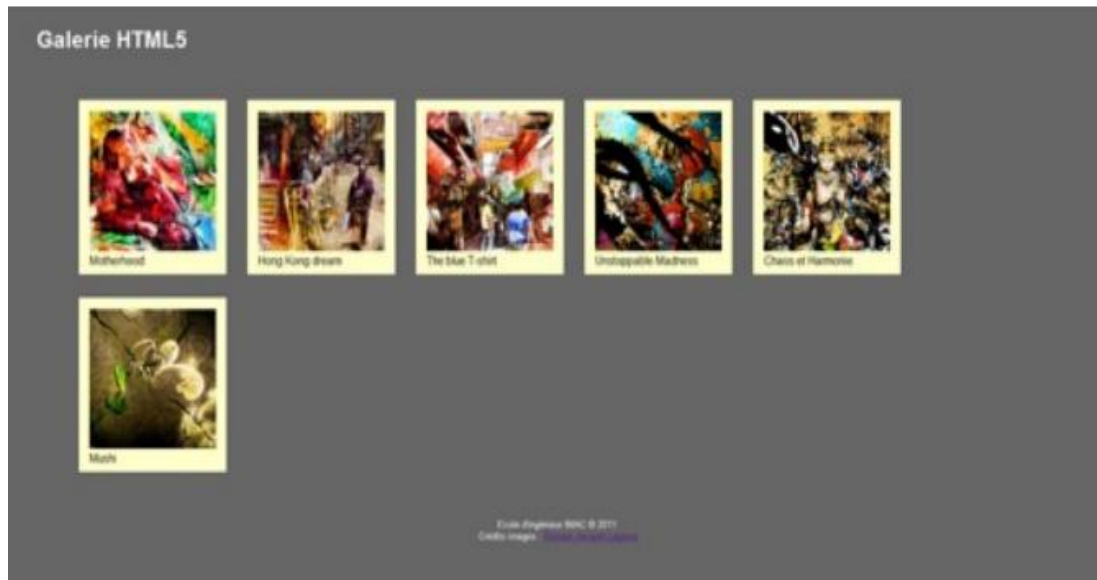


### Exercice :

1) Vous devriez créer une galerie d'images en HTML5 et CSS3. Dans l'archive fournie (Capturer les images de la galerie).



2) Vous devez maintenant avoir le résultat suivant :



3) Maintenant, on voudrait qu'au survol, les images s'agrandissent. Pour cela, vous allez utiliser la pseudo-classe :hover que vous connaissez déjà, ainsi que la propriété CSS3 scale. Cette dernière ressemble beaucoup à rotate :



## Exercice 2 :

Soit le code html suivant :

```
<body>

    <div id ="rectangle">

        <div id="rouge" class ="boule"></div>

        <div id="blanche" class ="boule"></div>

    </div>

</body>
```

Soit le code CSS correspondant

.boule { width: 2%; height: 16px; border-radius: 8px; }	#rouge{ background : red; } #blanche{ background : white; }	#rectangle { width : 940PX ; height : 350px; margin : 10px auto 10px auto ; border : 4px solid brown; background : lime ;}
---	---	---

On vous demande de réaliser une animation qui dure 10s telle que :

1. Les deux boules rouge et blanche (voir le code HTML et CSS ) se déplacent seulement horizontalement et verticalement dans un rectangle de dimension 940px\*350px (voir le code HTML et CSS du rectangle).

2. La boule rouge démarre après la boule blanche de 2 s. Les deux boules sont rapides sur les horizontales et lentes sur les verticales. Mais la boule rouge est plus rapide que la boule blanche. La boule rouge termine le tour du rectangle avant la boule blanche.

3. Le point de départ des deux boules: 0% {left : 0px ; top :0px;}

4. Le point d'arrivée des deux boules : 100% {top :0px; left :0px;}