

**Exercice1 :**

- 1) Créer un dossier nommé : sites dans la partition d :
- 2) Créer un fichier index.html en utilisant le bloc note ou le note pad++ et l'enregistrer dans le dossier ci-dessus.
- 3) Ecrire votre CV sous forme d'une page HTML.
- 4) Ouvrir le contenu du fichier index.html dans l'explorateur Google chrome.

**Exercice 2 :**

- 1) Créer un dossier nommé : sites dans le **localhost**:
- 2) Créer un fichier index.html en utilisant le bloc note ou le note pad++ et l'enregistrer dans le dossier ci-dessus.
- 3) Ecrire votre CV sous forme d'une page HTML.

Jules Ducommun
<b>Mes coordonnées</b>
Jules Ducommun SI-DGR EPFL CH - 1015 Lausanne
<b>Mon curriculum vitae</b>
J'ai fréquenté l'école primaire de Xxx, puis le collège de Yyy où j'ai obtenu mon certificat d'études secondaires en 198x.
J'ai suivi ensuite ...
<b>Mes hobbies</b>
à remplir...
Jules Ducommun / révision 2.5.99

- 4) Ouvrir le contenu du fichier index.html dans l'explorateur Google chrome.

**Exercice 3 :**

- 1) Dans le dossier sites dans le **localhost** créer une page web page2.php et Ecrire le code html5 qui permet d'afficher la page web suivante :

# Exemple de page XHTML (titre niveau 1)

## Titre niveau 2

Un paragraphe: Les statuts de l'Université de Strasbourg ont été adoptés par l'assemblée constitutive provisoire du 4 novembre. La construction du nouvel établissement a ainsi franchi une nouvelle étape. L'Université de Strasbourg est la fusion des 3 universités de Strasbourg.

Un second paragraphe avec sauts de ligne :

Conseil d'administration :

14 représentants des enseignants-chercheurs et des personnels assimilés, des enseignants et chercheurs etc...

## Formatage de texte

Caractères gras, italiques, police machine à écrire, exposant, indice

caractères spéciaux : < > & "

## Ligne horizontale

---

**Exercice 4 :**

**NB : chaque groupe de stagiaires aura un compte dans le site :www.eb2a.com.**

- 1) Ouvrir le **File Zilla** et taper les informations du serveur FTP de votre compte.
- 2) Transférer le fichier index.html de votre dossier 'sites' vers le serveur web.
- 3) Ouvrir le contenu du fichier index.html dans l'explorateur Google chrome ; utiliser l'adresse URL de votre site web sur eb2a.com ; comme : **TDI2019.eb2a.com**

**Exercice 5 :**

- 1) Créer un fichier page1.html en utilisant le bloc note ou le note pad++ et l'enregistrer dans le dossier 'sites' ci-dessus.

Hypertext Markup Language(TITRE1 et centré)

Définition (Titre 2)

L'**HyperText Markup Language**, généralement abrégé **HTML**, est le **langage de balisage** conçu pour représenter les **pages web**. C'est un langage permettant d'écrire de l'**hypertexte**, d'où son nom HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie et des programmes informatiques. Il permet de créer des documents interopérables avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'accessibilité du web. Il est souvent utilisé conjointement avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS). HTML est initialement dérivé du *Standard Generalized Markup Language* (SGML). (paragraphe mise en forme)

Évolution du langage(Titre 2 avec un retrait)

1989-1992 : Origine(Titre 3 avec un retrait)

---

HTML est une des trois inventions à la base du World Wide Web, avec le Hypertext Transfer Protocol (HTTP) et les adresses web. HTML a été inventé pour permettre d'écrire des documents hypertextuels liant les différentes ressources d'Internet avec des hyperliens. Aujourd'hui, ces documents sont appelés « page web ». En août 1991, lorsque Tim Berners-Lee annonce publiquement le web sur Usenet, il ne cite que le langage SGML, mais donne l'URL d'un document de suffixe .html. Dans son livre *Weaving the web*<sup>3</sup>, Tim Berners-Lee décrit la décision de baser HTML sur

SGML comme étant aussi « diplomatique » que technique : techniquement, il trouvait SGML trop complexe, mais il voulait attirer la communauté hypertexte qui considérait que SGML était le langage le plus prometteur pour standardiser le format des documents hypertexte. En outre, SGML était déjà utilisé par son employeur, l'Organisation européenne pour la recherche nucléaire (CERN). Les premiers éléments du langage HTML comprennent le titre du document, les hyperliens, la structuration du texte en titres, sous-titres, listes ou texte brut, et un mécanisme rudimentaire de recherche par index. La description de HTML est alors assez informelle et principalement définie par le support des divers navigateurs web contemporains. Dan Connolly a aidé à faire de HTML une véritable application de SGML). (Paragraphe mise en forme)

1993 : Apports de NCSA Mosaic Ouvrir le contenu du fichier index.html dans l'explorateur Google chrome (Paragraphe mise en forme)

L'état de HTML correspond alors à ce que l'on pourrait appeler HTML 1.0. Il n'existe cependant aucune spécification portant ce nom, notamment parce que le langage était alors en pleine évolution. Un effort de normalisation était cependant en cours<sup>5</sup>. À partir de fin 1993, le terme HTML+ est utilisé pour désigner la version future de HTML<sup>6</sup>. Malgré l'effort de normalisation ainsi initié, et jusqu'à la fin des années 1990, HTML est principalement défini par les implémentations des navigateurs. Avec le navigateur NCSA Mosaic, HTML connaît deux inventions majeures. D'abord l'invention de l'élément `IMG` permet d'intégrer des images (dans un premier temps, uniquement aux formats GIF et XBM) aux pages web (Mosaic 0.10). Ensuite l'invention des formulaires (Mosaic 2.0pre5) rend le web interactif en permettant aux visiteurs de saisir des données dans les pages et de les envoyer au serveur web. Cette invention permet notamment de passer des commandes, donc d'utiliser le web pour faire du commerce électronique. (Paragraphe mise en forme)

L'avenir du HTML : sans numéro de version ? (Paragraphe mise en forme)

---

En janvier 2011, des divergences de points de vue entre [Ian Hickson](#) (ingénieur chez Google), qui écrit la spécification HTML5, et les membres du groupe de travail du W3C conduisent le WHATWG à créer [HTML Living Standard](#) (littéralement : standard vivant du HTML), une spécification de HTML prévue pour être en constante évolution, afin de coller avec les développements rapides de nouvelles fonctionnalités par les développeurs de navigateurs<sup>23</sup> (par opposition à des versions numérotées, donc « fixes »). (Paragraphe mise en forme)

Le HTML Living Standard a pour but d'inclure le HTML5, et de le développer en permanence<sup>24</sup>. En particulier, dans la version du 22 août 2012, le document de référence<sup>24</sup> explique que le HTML5 du W3C, publié le 22 juin 2012, est basé sur une version du HTML Living Standard, mais que le HTML Living Standard ne s'arrête pas à cette version, et continue à évoluer. Il développe en particulier les différences entre la version W3C (le HTML5) et la version HTML Living Standard (par exemple, les nouveaux bugs ne sont pas pris en compte dans le HTML5, des différences syntaxiques sont répertoriées, et de nouvelles balises créées par le HTML Living Standard ne sont pas incluses dans le HTML5).

(Paragraphe mise en forme)

- 2) Ecrire le code html correspondant au texte ci-dessus dans la page page1.html.
- 3) Ouvrir cette page dans le navigateur Google chrome.
- 4) Renommer la page page1.html en page 1.php. et refaire la question 3.
- 5) Quelle remarque pouvez-vous tirez.
- 6) Comment pouvez-vous remédier le problème ci-dessus.
- 7) Transférer votre la page page1.php vers votre serveur à distance.
- 8) Ouvrir cette page dans le navigateur Google chrome.