

L'application Contacts est une application qui affiche la liste de tous les contacts d'un appareil mobile (La liste affiche seulement le nom des contacts).



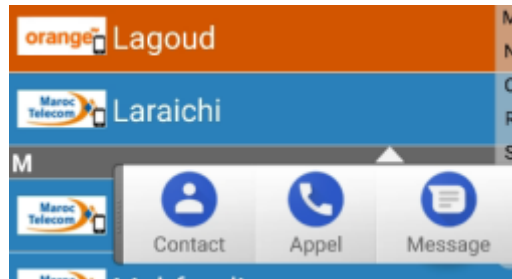
(Figure 1)

Chaque contact est caractérisé par les propriétés suivantes :

- `_ID`
- `Nom`
- `Photo` (Prendre une image par défaut de la figure 2)
- `Numero_tel`

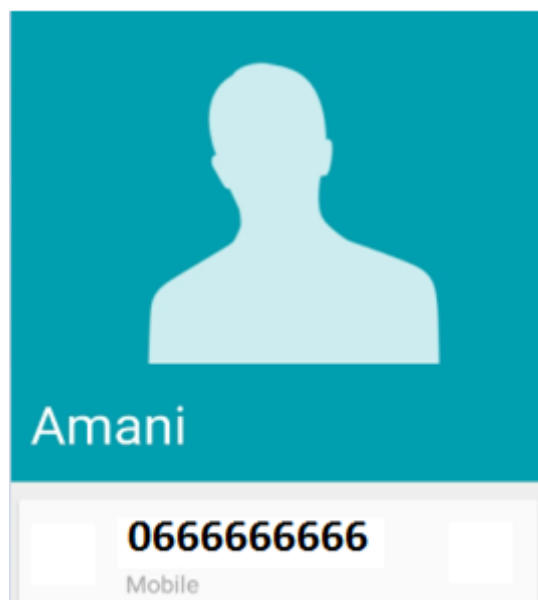
- 1) Créer la classe Contact sachant que les attributs sont privés. 1pt
- 2) Ajouter les accesseurs en modification et en consultation des attributs de la classe : 2pts

- 3) Créer une liste `Liste_contacts` de `Contact` qui enregistre une liste de `Contacts` de votre choix (prendre les exemples de la liste en complétant les informations manquantes). 3pts
- 4) Créer la vue suivante qui affiche une vue de contact comme indiqué qui permet d'afficher les infos du contact sélectionné ou lui appeler ou lui envoyer un message: 3pts



(Figure 2)

- 5) Créer une classe `Contact_adapter` qui permet de copier les informations de la liste `Liste_contacts` dans `ListView`. 3pts
- 6) Ecrire le code qui permet d'afficher la boîte de indiquée sur la figure2. 4pts
- 7) En cliquant sur le bouton contact les informations du contact sélectionné s'affiche.



Ecrire le code correspondant (Utiliser `AlertDialog`). 4pts

*Bonne chance*