Exercice 1:

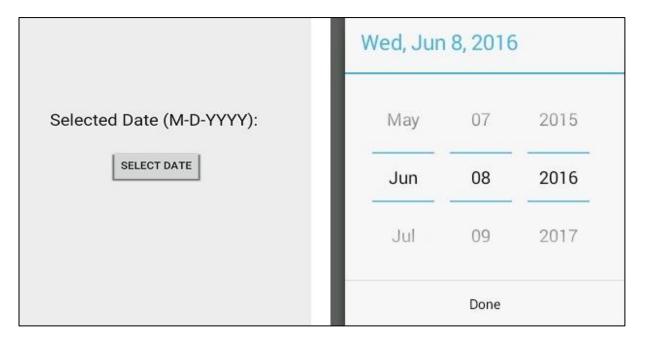
L'interface suivante permet de calculer la prime d'un salarie qui calculé en fonction de son ancienneté : P= An *200 (An est le nombre d'année d'ancienneté).



- 1) Ecrire le code du bouton Choisir en utilsant :
 - a. NumberPicker.
 - b. Une boite de dialogue AlertDialog et un datePicker.
 - c. Un fragment DatePickerFragment.
- 2) Ecrire le code du bouton Calculer.

Exercice 2:

Ecrire le code qui affiche la boite de dialogue suivante en cliquant sur le bouton SelectDAte.



Exercice 3 :

Concevoir l'interface suivante en utilisant Number Picker.

