

**Contrôle Continu N°3  
2018-2019**

**Direction Régionale centre sud**

**Filière : TDI 2**

**Niveau : TS**

**Module : Développement des applications Mobiles**

**Durée : 2h00**

**Barème : 20 points**

**Variante N°2-2**

On considère le modèle suivant :

ETUDIANT (NEtudiant(entier autoincrémenté), Nom, Prénom)

MATIERE (CodeMat(chaine), LibelléMat, CoeffMat)

EVALUER (#NEtudiant, #CodeMat, Date, Note)

- 1) Créer la base de données SEVAL.DB3:
  - a. Les classes: 2 pts
  - b. Les tables 2pts
  - c. Les relations: 2pts.
  - d. L'Intégrité référentielle : 2pts.
- 2) Dans l'interface activity\_main.axml Ajouter les boutons : Gestion des Etudiants, Gestion des matières, Evaluation 2pts
- 3) Le bouton Gestion des Etudiants permet d'afficher une interface de **Gestion Des matière** qui contient un menu (Ajouter, Supprimer, Modifier), Ecrire le code correspondant de ce bouton. 2pts
- 4) En utilisant les fragments (Fragment1), Ecrire le code Correspondant au Menu Ajouter pour afficher une interface d'ajout des enregistrements à la table **matière**, et affiche la liste des **matières** Ajoutés dans TextView. 2pts
- 5) En utilisant les fragments (Fragment2), Ecrire le code Correspondant au Menu Supprimer pour Afficher une interface de suppression des enregistrements de la table **matière**, cette interface contient un spinner contenant la liste des **matière** CodeMat enregistrés dans la table **matière** et un bouton supprimer qui supprime la **matière** sélectionné après une confirmation. 3pts
- 6) En utilisant les fragments (Fragment3), Ecrire le code Correspondant au Menu Modifier pour Afficher une interface de modification des enregistrements de la table **matière** dans une ListView et le nombre de **matière** enregistrés CodeMat LibelléMat CoeffMat. 3pts

*Bonne chance*