

Exercice 1 :

L'interface suivante permet de calculer la prime d'un salarié qui est calculé en fonction de son ancienneté : $P = An * 200$ (An est le nombre d'année d'ancienneté).

The screenshot shows a dark-themed mobile application interface. It contains the following elements from top to bottom: a label 'Nom:' followed by a text input field; a label 'Prénom:' followed by a text input field; a label 'Date d'ambauche:' followed by a date picker button labeled 'CHOISIR'; a label 'Ancienneté:' followed by a text input field; a label 'Prime d'ancienneté:' followed by a text input field; and a large 'Calculer' button at the bottom.

- 1) Ecrire le code du bouton Choisir en utilisant :
 - a. NumberPicker.
 - b. Une boîte de dialogue AlertDialog et un datePicker.
 - c. Un fragment DatePickerFragment.
- 2) Ecrire le code du bouton Calculer.

Exercice 2 :

Ecrire le code qui affiche la boîte de dialogue suivante en cliquant sur le bouton SelectDate.

The screenshot shows a date selection dialog box. On the left, there is a light gray panel with the text 'Selected Date (M-D-YYYY):' and a button labeled 'SELECT DATE'. On the right, there is a date picker interface. At the top, it displays 'Wed, Jun 8, 2016'. Below this, there is a grid of three columns: the first column shows months ('May', 'Jun', 'Jul'), the second column shows days ('07', '08', '09'), and the third column shows years ('2015', '2016', '2017'). The date 'Jun 08, 2016' is highlighted. At the bottom of the date picker is a 'Done' button.

Exercice 3 :

Concevoir l'interface suivante en utilisant Number Picker.

