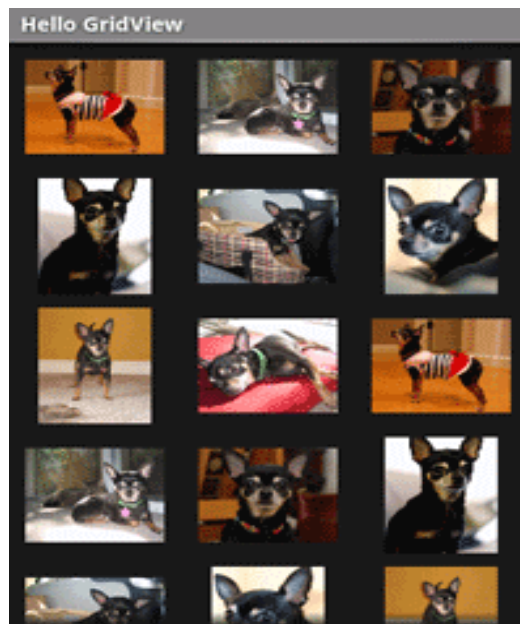


Exercice1 :

- 1) Créer la galerie d'images suivante :

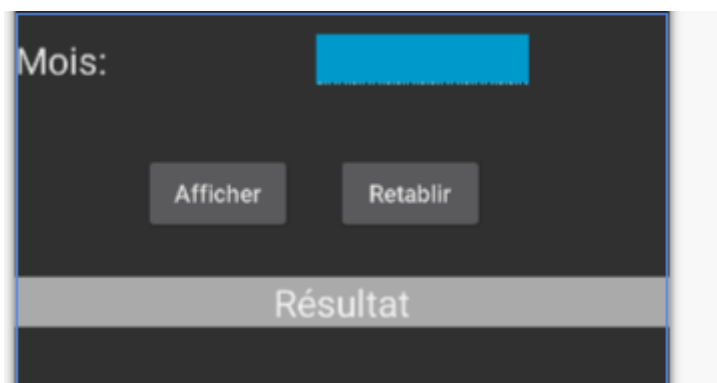


- 2) En cliquant sur une image en l'affiche agrandie ; écrire le code pour afficher cette image sur une boîte Toast :
 - Créer une vue qui contient une image View ou utiliser l'ancienne.
 - Instancier un objet de type view et l'associer à la vue précédente.
 - Instancier un objet de type Toast.
 - Définir les propriétés de cet objet : View, duration.
 - Appliquer la méthodes show() pour cet objet.
- 3) Répondre à la question de EFF 2018 Partie Application Mobile (utiliser Toast).

Exercice2 :

L'interface suivante permet de calculer le nombre de jour d'un mois en donnant le mois :

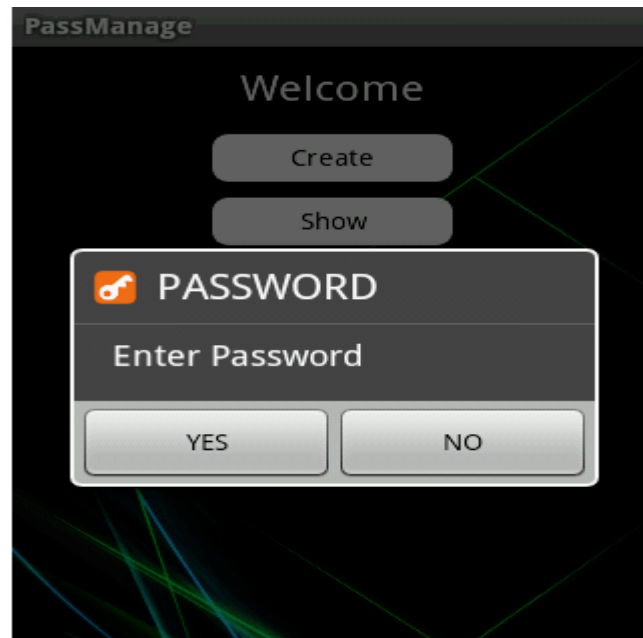
Utiliser le spinner pour choisir l'ordre ou l'intitulé du Mois



- 1) Ecrire le code axml de cette interface.
- 2) Ecrire le code du bouton Afficher qui affiche le nombre de jours du mois sélectionné, étudier me cas pour le mois 2. (Utiliser AlertDialog : Boite de Saisi).

Exercice3 :

- 1) Créer l'interface Contenant deux boutons : Create et Show.
- 2) Le bouton Create permet de saisir un Password et le bouton Show permet de l'afficher :
 - Ecrire le code du bouton Show qui permet d'afficher le mot de passe saisi, dans le cas contraire en Affiche Entrer Password.



- Ecrire le code du bouton Create qui permet de saisir le Password.

