Application Mobile de Covoiturage

Objectif du document

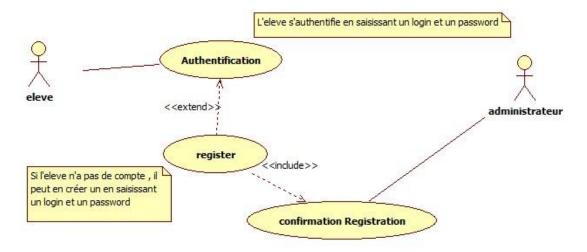
Compte tenu des prix particulièrement élevés des carburants aujourd'hui, Le GRETA souhaite créer sa propre application de covoiturage pour ses élèves.

On vous demande dans un premier temps de créer une API REST.

Dans un second temps une application Front permettra aux élèves d'utiliser ce service.

Cette analyse faite à partir de la méthode UML va permettre d'identifier les objets relatifs aux différents cas d'utilisation, ainsi que le comportement statique et dynamique de chaque objet.

Cas d'utilisation Authentification



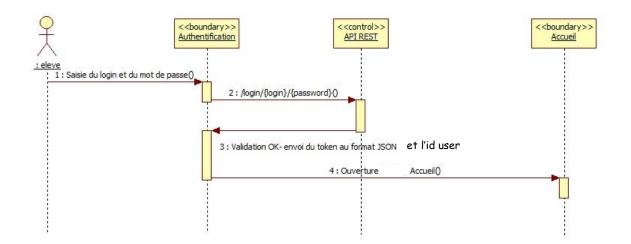
Description des interactions entre objets

L'utilisateur saisit son login et son password sur l'application mobile.

Ses données sont envoyées sur une API REST via ma méthode POST..

Si le mot de passe et le login sont corrects, l'API REST renvoie un token de session et l'id user au format JSON.

Une fois le token réceptionné par l'application, le front lance la page d'accueil. Dans le cas contraire, l'application renvoie sur le formulaire d'authentification, un message d'erreur(login ou mot de passe incorrect).

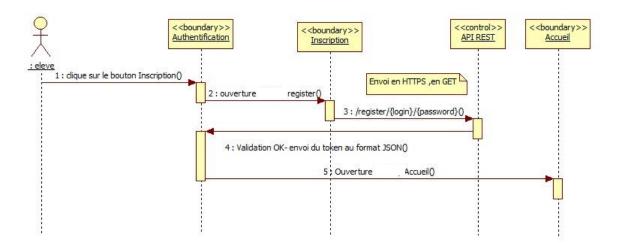


Vue Authentification



Description des interactions entre objets (Use case Register)

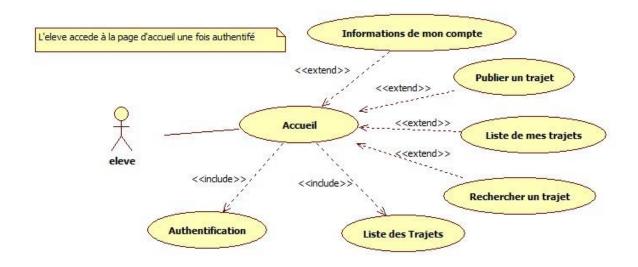
L'utilisateur n'a pas de login et de mot de passe et clique sur le bouton Inscription pour créer son compte.



Le formulaire d'inscription doit lui proposer de confirmer son mot de passe Si les mots de passe ne sont pas identiques, le formulaire affiche un message d'erreur (mots de passe pas identiques) et réinitialise les champs. Il faut utiliser la méthode POST pour envoyer les données à l'API.



Cas d'utilisation Accueil

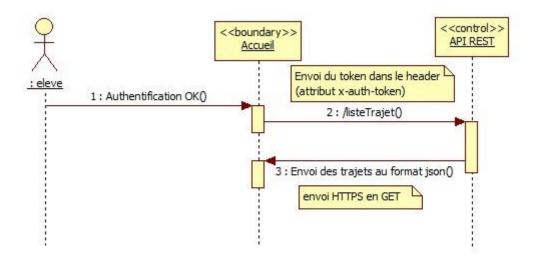


Description des interactions entre objets (Liste des Trajets)

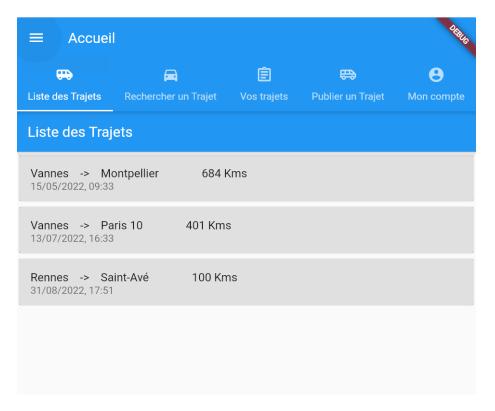
L'utilisateur est authentifié car il a reçu un token lors de la phase d'authentification de l'API REST.

Désormais toutes les phases d'authentifications sont faites à partir de ce token, spécifié dans le **header http**, dans l'attribut **x-auth-token**.(cf cours API avec symfony)Ce token est **indispensable** pour récupérer les différentes routes de l'API REST.

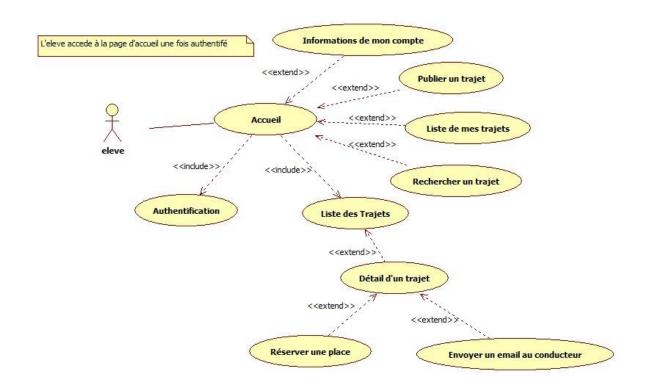
Une fois authentifié, il visualise directement la liste de tous les trajets proposés par les conducteurs.



Vue Accueil

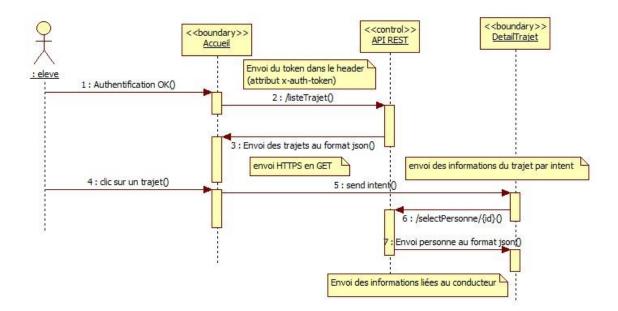


Cas d'utilisation Détail du trajet

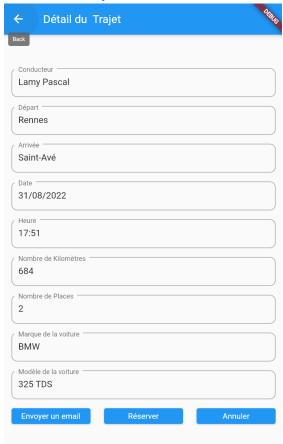


Description des interactions entre objets (Use case détail d'un trajet)

L'utilisateur sélectionne un trajet, pour en afficher les détails. Le détail du trajet permet d'envoyer un email au conducteur, et de réserver une place pour le trajet.



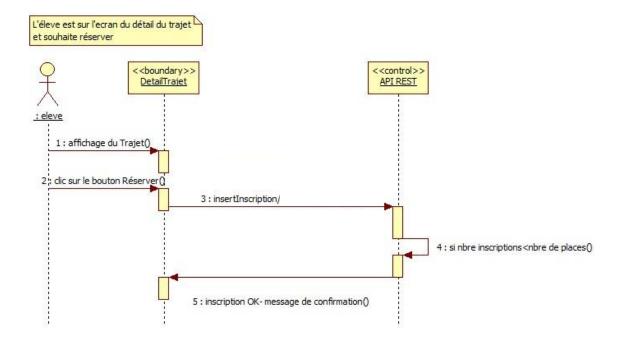
Vue Détail du trajet



Description des interactions entre objets (Use Case Réserver une place)

L'utilisateur clique sur Réserver pour réserver une place pour ce trajet. Un contrôle est effectué par l'API REST pour vérifier si le nombre de places est suffisantes.

Dans le cas ou il n'y a plus de place, l'application affiche un message réservation impossible (plus de place), sinon réservation effectuée.



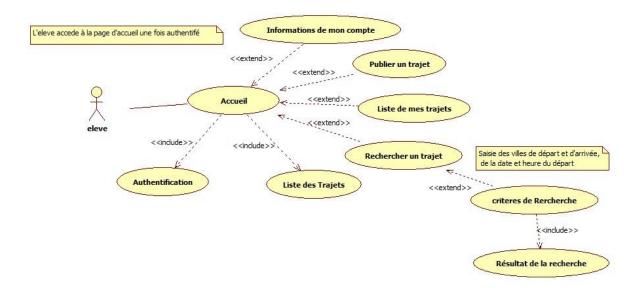
L'API retourne au format JSON le message \mathbf{OK} indiquant que la réservation est prise en compte.

Dans le cas contraire l'API retourne NOK.

Envoi d'un courriel au conducteur

Lorsque l'élève clique sur le bouton **Envoyer un courriel**, l'application l'envoi d' un email au conducteur du trajet, via l'API Brevo.

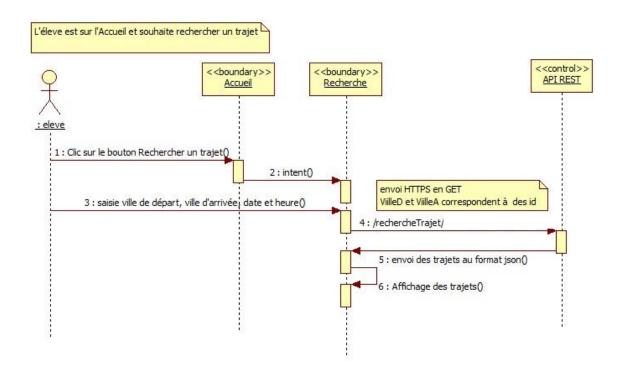
Cas d'utilisation Rechercher un trajet



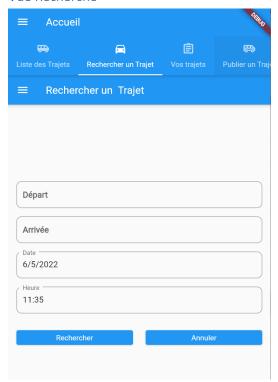
Description des interactions entre objets (Use case Rechercher un trajet)

L'utilisateur saisit dans les listes déroulantes la ville de départ ,et la ville d'arrivée, puis il saisit la date de départ.

L'API REST retourne les résultats de sa recherche au format JSON.



Vue Recherche

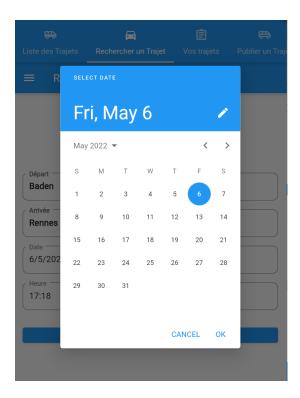


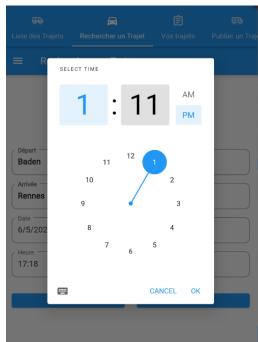


Il est important que l'envoi des données concernant les villes départ et d'arrivée correspondent aux **id** présents en base de données. Le fichier ville.csv vous sera transmis.

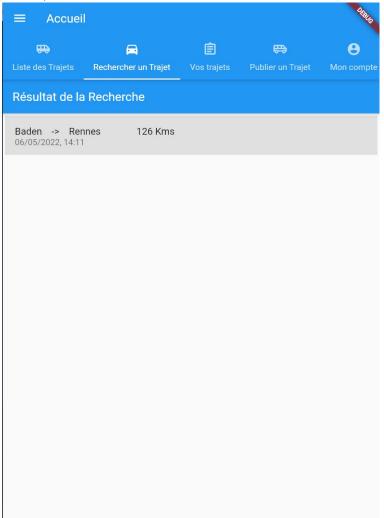
La date sera envoyée au format datetime (AAAA-MM-JJ h :m, ex : 2022-05-16 16 :18)



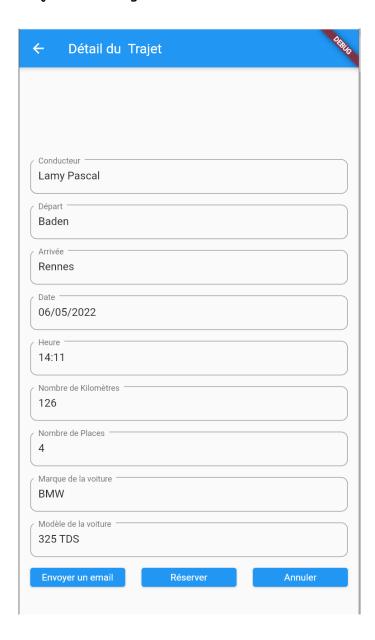




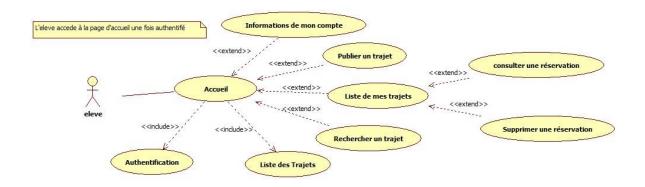
En cliquant sur le bouton rechercher, la vue suivante s'affiche :



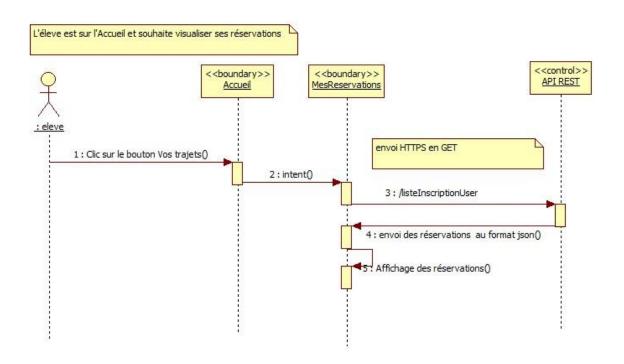
En cliquant sur le trajet, le détail du trajet (affichant également le nombre de places disponibles) s'affiche et permet à l'utilisateur de réserver une place ou d'envoyer un email au conducteur :



Cas d'utilisation Liste de mes trajets



Description des interactions entre objets (Use case Liste de mes trajets)



L'utilisateur clique sur le bouton « Vos Trajets » afin d'accéder à ses réservations. La vue va récupérer la liste de ses réservations au format JSON sur l'Api REST, pour les afficher sous forme de liste.

Vue Mes Trajets

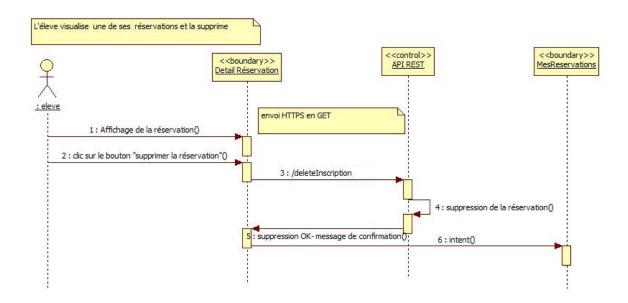


Quand l'utilisateur clique sur un trajet il retrouve le détail de sa réservation.



Description des interactions entre objets (Use Case Supprimer une réservation)

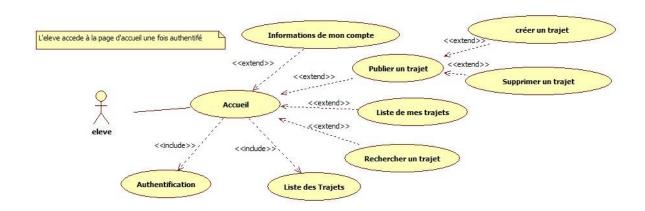
L'utilisateur clique sur « supprimer une réservation » pour annuler sa réservation pour ce trajet.



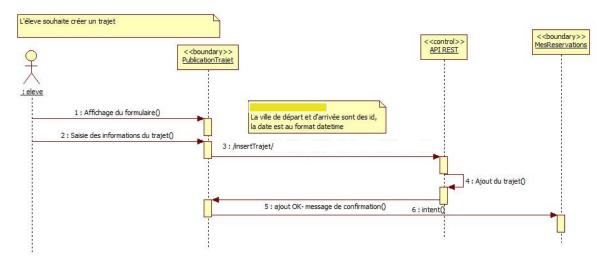
L'API retourne au format JSON le message \mathbf{OK} indiquant que la réservation a été supprimée.

Dans le cas contraire l'API retourne **NOK**. L'application redirige l'utilisateur sur ses réservations.

Cas d'utilisation Publier un Trajet



Description des interactions entre objets (Use case Publier un trajet)

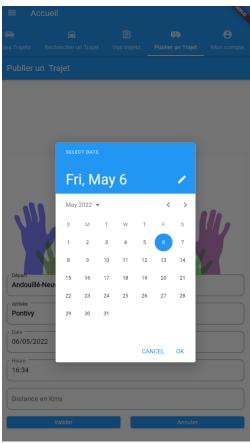


Il est important que l'envoi des données concernant les villes départ et d'arrivée correspondent aux **id** présents en base de données. Le fichier ville.csv vous sera transmis.

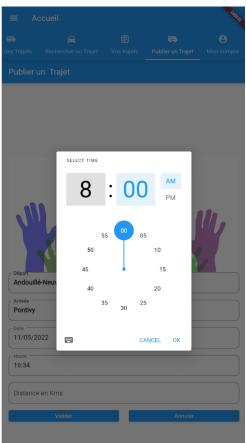
La date sera envoyée au format datetime (AAAA-MM-JJ h :m, ex : 2022-05-16 16 :18)



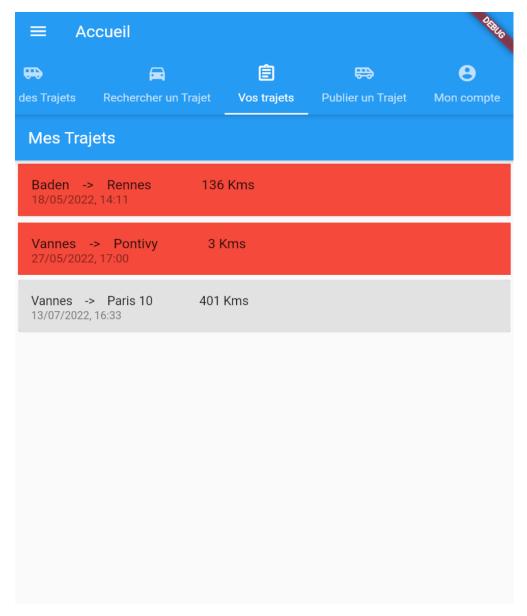






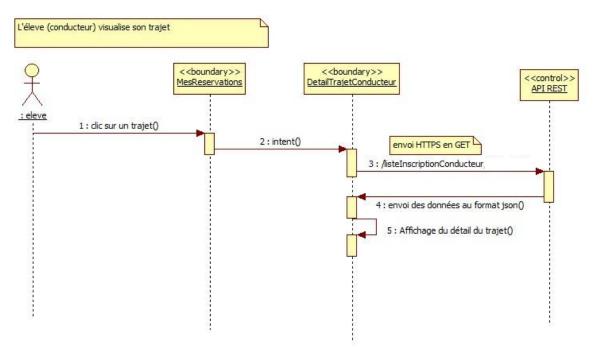


Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Valider, l'application renvoie sur la vue **Vos Trajets**.

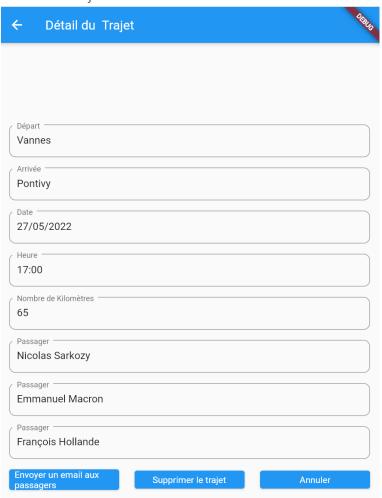


En rouge sont affichés les trajets proposés par l'utilisateur. En gris sont affichés ses réservations.

Description des interactions entre objets (Use Case Détail du trajet conducteur)



Vue détail trajet conducteur

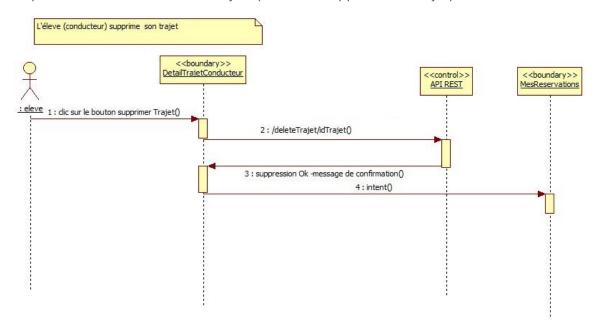


Le conducteur peut envoyer un email à tous les passagers.

Le clic sur le bouton « envoyer un email aux passagers » déclenche l'envoi d'un email via l'API Brevo, indiquant la reservation est annulée.

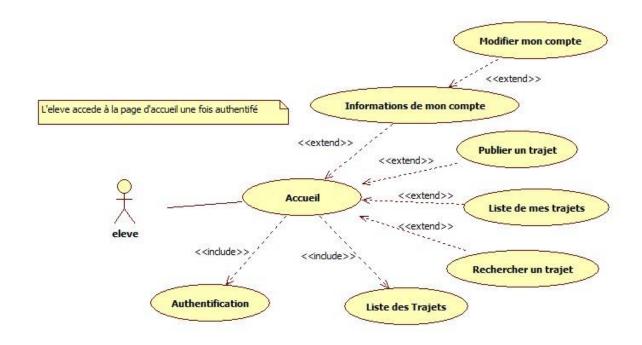
Le clic sur le bouton « supprimer » déclenche la suppression du trajet et renvoie l'utilisateur ses réservations.

Description des interactions entre objets (Use Case Supprimer un trajet)

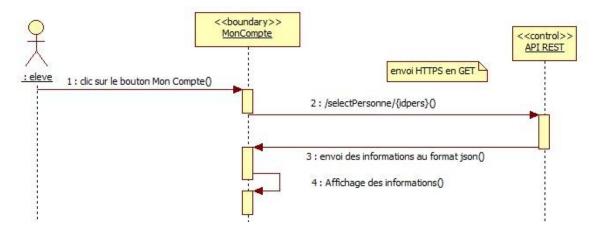


En supprimant son trajet, l'API REST supprime également toutes les réservations.

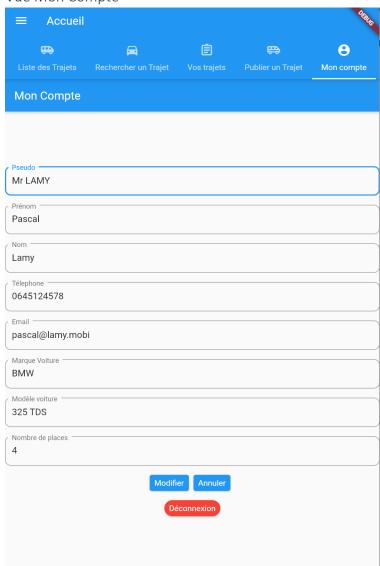
Cas d'utilisation Information sur mon compte



Description des interactions entre objets (Information de mon compte)



Vue Mon Compte



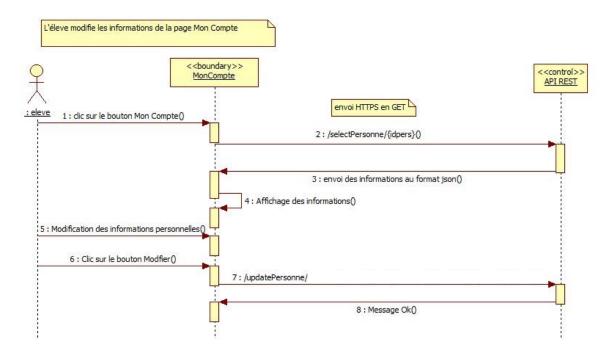
Description des interactions entre objets (Modifier mon compte)

L'utilisateur a la possibilité de changer les informations de son compte.

Si l'utilisateur possède une voiture, une liste déroulante propose la liste des marques et deux champs textes permettent de saisir le modèle et le nombre de places.

En outre, l'utilisateur peut changer son adresse email, son téléphone, son nom et son prénom.

En aucun cas, il peut changer son login.



Un message s'affichera sur l'écran indiquant que la modification a bien été effectuée.

Le bouton Annuler renvoie l'utilisateur sur la liste des trajets. Le bouton Déconnexion ferme l'application.

Tests

Vous devez mettre en place des tests sous Symfony pour tester les routes marque,personne,trajet,register,login,ville et voiture.

Pour réaliser des tests sous $\mathsf{Symfony}$, utilisez la $\ \mathsf{commande}\ \mathsf{suivante}$:

symfony console make:test

Il est important que les tests soient automatisés, dans Gitlab.

Travail à réaliser

Vous devez concevoir l'API REST permettant de répondre à l'ensemble des cas d'utilisation, à partir du Framework Symfony.

Vous devrez concevoir la base de données sous Mysql.

Il est important de définir les contraintes d'intégrités référentielles au niveau des relations des tables.

Vous devez planifier votre charge de travail ainsi qu'un rétro-planning sous Jira, pour gérer au mieux la réalisation de ce projet.

Vous devez également concevoir un dossier d'architecture technique expliquant le fonctionnement technique de votre API (MCD, MLD, diagrammes de classe ...).

Vous devez mettre en place des tests d'intégration. Une fois la réussite des tests effectués via Gitlab, le déploiement de l'application doit s'effectuer automatiquement sur votre espace web O2Switch.

Un rapport sur la qualité de votre code devra être généré par SonarQube.

Lors de la soutenance, les formateurs testeront l'application via Insomnia.

Vous devez solliciter les formateurs si vous avez des questions sur les spécifications techniques et fonctionnelles de l'application.

Annexe

Liste des routes de l'API REST

Nom de la route	Champs	verbe
listeInscriptions		GET
listePassagersConducteur	{idtrajet}	GET
listeInscriptionsUser	{idpers}	GET
inscription	{idpers},{idtrajet}	POST
inscription	{id}	DELETE
marque	{nom}	POST
marque	{id}	DELETE
marque		GET
listePersonnes		GET
personne	{prenom},{nom},{tel},{email},{ville},{voiture}	POST
personne	{id}	DELETE
personne	{id}	GET
personne	<pre>{prenom},{nom},{tel},{email},{marque},{modele} ,{nbplaces},{idpers}</pre>	PUT
listeTrajets		GET
findTrajet	{villeD},{villeA},{dateT}	GET
trajet	{kms},{idpers},{dateT},{villeD},{villeA}	POST
trajet	{id}	DELETE
register	{login},{password}	POST
login	{login},{password}	POST
ville	{ville},{cp}	POST
ville	{id}	DELETE
listeVilles		<i>G</i> ET
listeCodePostals		GET
voiture	{modele},{place},{marqueId},{immatriculation}	POST
voiture	{id}	DELETE
listeVoitures		GET