



Inteludiq

Apprentissage ludique

Amina ALI

SOMMAIRE

- ▶ Présentation
- ▶ Besoins
- ▶ Planning
- ▶ Environnement de travail
- ▶ Spécification fonctionnelle
- ▶ Réalisation
- ▶ Remerciements



Présentation Amina ALI

- ▶ Je m'appelle Amina ALI, j'ai 32 ans et je suis mère de quatre merveilleux enfants. Pendant les huit dernières années, j'ai eu le privilège de travailler en tant que secrétaire administratif au sein du monde associatif. Cette expérience m'a permis de développer des compétences essentielles en gestion, organisation et communication, tout en me sensibilisant aux enjeux sociétaux et humanitaires.
- ▶ Cependant, récemment, j'ai ressenti le désir ardent de me lancer dans une nouvelle aventure professionnelle, une reconversion qui reflète mes passions et mes aspirations. C'est ainsi que j'ai décidé de m'orienter vers le monde numérique.
- ▶ Ce choix découle de ma fascination pour la créativité et la technologie, ainsi que de ma conviction profonde en l'accessibilité et les grandes opportunités offertes par le monde numérique. Je suis enthousiaste à l'idée de contribuer à cette évolution dynamique et de participer à son expansion.
- ▶ Ma décision de changer de carrière est le résultat d'une réflexion approfondie et d'un désir sincère d'évoluer dans un domaine qui correspond à mes valeurs et à mes intérêts. Je suis convaincue que cette transition sera enrichissante à la fois sur le plan professionnel et personnel.
- ▶ C'est pour cette raison que je souhaite obtenir titre RNCP 37273 Développeur web fullstack.
- ▶ Suite à l'obtention du titre, je souhaite relever de nouveaux défis, d'apprendre et de grandir dans le monde numérique, tout en mettant à profit mon expérience passée et mon engagement envers l'excellence.

BESOINS

Etude et analyse du besoin

Le projet InteludiQ découle de ma profonde conviction en l'importance de l'éducation des enfants. En tant que mère de quatre enfants âgés de 12 à 1 an, j'ai constaté l'impact positif de la motivation et de l'entraînement dans leur développement. C'est cette expérience quotidienne avec mes propres enfants qui m'a inspirée à créer un site web d'activités ludiques et éducatives pour les enfants, où la motivation et l'apprentissage vont de pair. Je suis convaincue que chaque enfant mérite un environnement d'apprentissage stimulant et amusant, et c'est ce que je m'efforce de réaliser avec InteludiQ.



Objectif

Expérience éducative ludique, interactive, sécurisée et collaborative



Cibles

Les enfants de 3 à 5 ans - en maternelle

- Apprentissage de l'alphabet, des chiffres et des couleurs

Les enfants de 6 à 10 ans - primaire

- Apprentissage de l'écriture, de la lecture, des mathématique et de la culture générale



Inteludiq
Apprentissage ludique

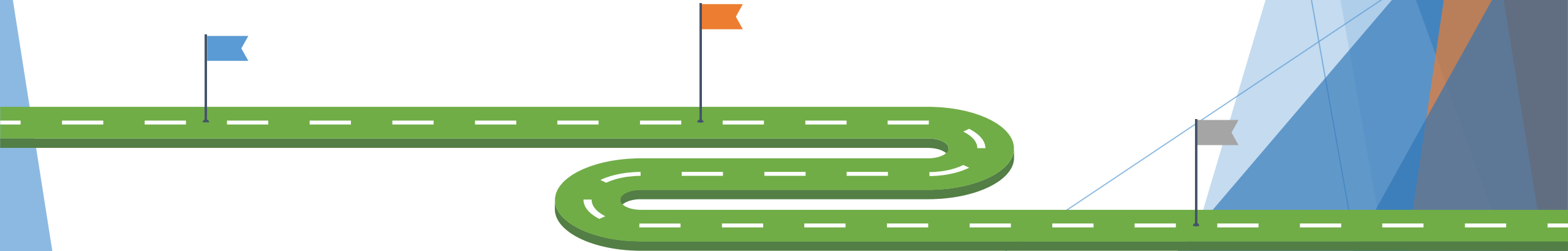
Intelligent et Ludique

PLANNING

Définition du planning et identification des différentes phases du projets

	mars-24			avr-24			
	S11	S12	S13	S14	S15	S16	Présence
Présentation du cahier des charges							Chef de Projet
Analyse et définition des besoins							Analyse Métier
Conception de la base de données							Développeurs Back-end
Développement du site							Développeurs Front-End et Développeurs Back-end
Déploiement du site sur Filezilla							Développeurs Back-end
Tests du site							Testeurs, collaborateurs
Corrections des retours de tests							Développeurs Front-End et Développeurs Back-end
Validation du projet							Toute l'équipe maitrise d'œuvre
Présentation du projet							Chef de Projet, client

- Date de présentation du cahier de charge : 15/03/2024
- Date de démarrage de la rédaction : 24/12/2023
- Date de démarrage : 21/03/2024
- Test exhaustif et fonctionnel du site : 28/03/2024
- Vérification des activités avec un professeur des écoles : 04/04/2024
- Tests avec des enfants de 3 à 10 ans : 04/04/2024
- Recueil de commentaires et ajustements en conséquence : 05/04/2024
- Date de validation : 12/04/2024
- Date de présentation du projet : 18/04/2024



ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Identification des outils, des langages, des API et des frameworks

OUTILS

Git, GitHub, Discord.
Figma, PowerPoint, Paint.
VSCode, Looping, Word, FileZilla,
O2Switch

FRONT-END

HTML5, CSS,
Javascript,
SASS,
Utilisation d'API

BACK-END

MySQL
SQL
PHP
XAMPP

SECURITE

Hashage, mots de passe forts,
protocoles HTTPS,
gestion sécurisée des erreurs,
prévention contre les injections de
codes

TESTS

W3c validator,
Gtmatrix,
Web developer,
Website carbon

DIVERS

RGPD
Référencement (SEO)
Eco-conception

SPECIFICATION FONCTIONNELLE

Identification des fonctionnalités du site WEB



Présentation du site et comment l'utiliser.

Mise à disposition d'une médiathèque contenant des liens vers des sites et des ressources relatives aux activités éducatives et ludiques des enfants

Possibilité aux utilisateurs et aux internautes de contacter facilement l'administrateur du site, via un formulaire.

Connexion pour accéder aux différentes fonctionnalités site.

Inscription des internautes sur le site

Possibilité aux utilisateurs d'accéder à leurs informations personnelles et leurs données relatives au site

Les pages activités permettant aux utilisateurs de s'adonner à des activités éducatives et ludiques

Interface réservée à l'administrateur pour gérer les paramètres, les données et les fonctionnalités du système.

Les "Mentions légales" visant à informer les utilisateurs sur les aspects légaux relatifs au site web, conformément aux réglementations en vigueur

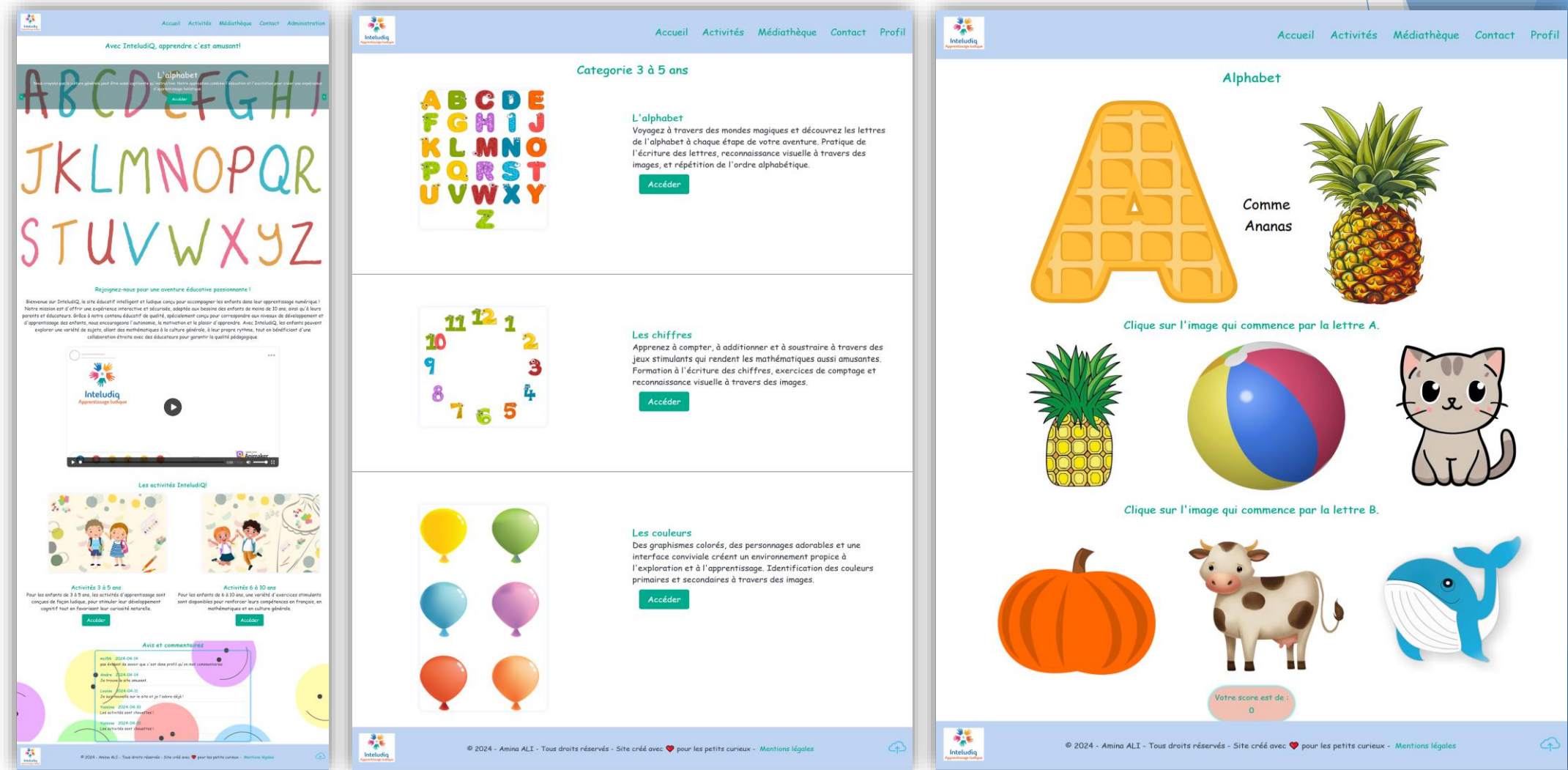
SPECIFICATION FONCTIONNELLE

Définition des écrans et de l'arborescence du site



SPECIFICATION FONCTIONNELLE

Maquette



REALISATION

Développement et tests du site

1

BASE DE DONNEES

Installation de PHPMyAdmin, défnation de bases de données, des tables et des différentes relations

2

BACK-END

Installation de VSCode, Développement du back-end en PHP, définition des API permettant d'accéder à la base de données et à ses tables.

Mise en place du design pattern MVC

3

FRONT-END

Développement en HTML, CSS et SASS de la partie front-end du site et consommation des API

4

PROCESS

Développement en méthodologie agile et en amelioration continue.

Test du site web.

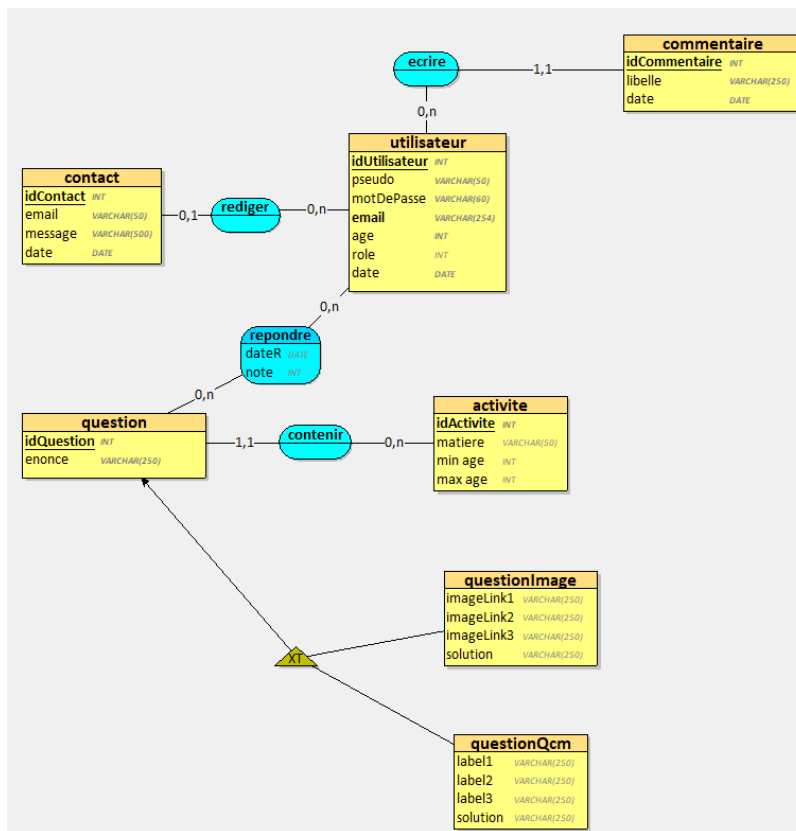
REALISATION

Développement et tests du site

1

BASE DE DONNEES

Installation de PHPMyAdmin, définition de bases de données, des tables et des différentes relations



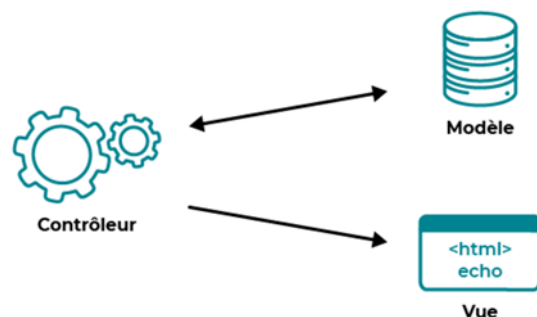
REALISATION

Développement et tests du site

2

ARCHITECTURE MVC (Modèle-vue-contrôleur)

Le projet est développé avec le design pattern MVC. Le pattern MVC permet de bien organiser notre code source. Il nous a aidé à savoir quels fichiers créer, mais surtout à définir leur rôle. Le but de MVC a permis de séparer la logique du code en trois parties que l'on retrouve dans des fichiers distincts.



```
▼ INTELUDIQ
> asset
> bdd
> controleur
> modele
> node_modules
> vendor
> vue
⚙ .env
{} composer.json
{} composer.lock
🐘 index.php
{} package-lock.json
{} package.json
```

REMERCIEMENTS

- ▶ Tout d'abord, nous tenons à remercier tout particulièrement et à témoigner toute notre reconnaissance aux personnes suivantes, pour leur dévouement et leur soutien dans la concrétisation de ce projet.
- ▶ - Thierry BOUEDO : Formateur référent Kercode, pour son engagement et sa disponibilité
- ▶ - Marie-Christine LESAGE : Formatrice Référente Ressources Pédagogiques Digitales
- ▶ - Les stagiaires Kercode 2023, pour la bonne entente et l'entraide
- ▶ - Le Greta de Vannes, et l'ensemble des formateurs pour leur coopération professionnelle tout au long de cette expérience et pour avoir partagé avec nous, une partie de leurs savoir-faire et de leurs expériences professionnelles.