

Лабораторная работа №8.
Программирование цикла. Обработка
аргументов командной строки.

Аджигалиева Амина Руслановна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
2.1	Реализация циклов в NASM	5
2.2	Обработка аргументов командной строки	9
2.3	Задание для самостоятельной работы	13
3	Выводы	15

Список иллюстраций

2.1	Новый каталог	5
2.2	Текст программы	6
2.3	Проверка программы	6
2.4	Замена текста	7
2.5	Проверка программы	7
2.6	Заменим текст, чтобы все корректно работало	8
2.7	Проверка программы	9
2.8	Новый файл	9
2.9	Текст программы	10
2.10	Проверка программы	10
2.11	Новый файл	10
2.12	Текст программы	11
2.13	Проверка программы	11
2.14	Замена текста	12
2.15	Проверка программы	13
2.16	Новый файл	13
2.17	Текст программы	14
2.18	Проверка программы	14

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация циклов в NASM

Создадим каталог для программ лабораторной работы № 8, перейдем в него и создадим файл lab8-1.asm: (рис. 2.1).

```
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/study/2024-2025/Architecture computer/arch-p  
c/labs/lab07/report$ mkdir ~/work/arch-pc/lab08  
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/study/2024-2025/Architecture computer/arch-p  
c/labs/lab07/report$ cd ~/work/arch-pc/lab08  
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-1.asm  
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.1: Новый каталог

Введем в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1. (рис. 2.2).

```

#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax,msg1
call sprint
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
mov ecx,[N]
label:
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
loop label
call quit

```

Рис. 2.2: Текст программы

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу. (рис. 2.3).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8
-1.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 8
8
7
6
5
4
3
2
1

```

Рис. 2.3: Проверка программы

Изменим текст программы добавив изменение значение регистра ecx в цикле:

(рис. 2.4).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax,msg1
call sprint
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
mov ecx,[N]
label:
sub ecx, 1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
loop label
```

Рис. 2.4: Замена текста

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу. (рис. 2.5).

```
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 8
7
5
3
1
Ошибка сегментирования (образ памяти сброшен на диск)
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.5: Проверка программы

Регистр `ecx` принимает значения 7,5,3,1(на вход подается число 8, в цикле `label` данный регистр уменьшается на 2 командой `sub` и `loop`). Число проходов цикла не соответствует числу `N`, так как уменьшается на 2

Внесем изменения в текст программы добавив команды `push` и `pop` (рис. 2.6).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax,msg1
call sprint
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
mov ecx,[N]
label:
push ecx
sub ecx, 1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
pop ecx
loop label
```

Рис. 2.6: Заменим текст, чтобы все корректно работало

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу. (рис. 2.7).


```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 8
7
6
5
4
3
2
1
0
Ошибка сегментирования (образ памяти сброшен на диск)
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.7: Проверка программы

В данном случае число проходов цикла равна числу N.

2.2 Обработка аргументов командной строки

Создаем новый файл (рис. 2.8).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-2.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.8: Новый файл

Введем в него текст программы из листинга 8.2. (рис. 2.9).

```

%include 'in_out.asm'
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
next:
cmp ecx, 0
jz _end
pop eax
call sprintLF
loop next
_end:
call quit

```

Рис. 2.9: Текст программы

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу, указав аргументы. (рис. 2.10).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-2.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2 1 2 '3'
1
2
3
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.10: Проверка программы

Программой было обработано 3 аргумента.

Создаем файл lab8-3.asm в каталоге ~/work/archpc/lab08 (рис. 2.11).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-3.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.11: Новый файл

Введем в него текст программы из листинга 8.3. (рис. 2.12).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
next:
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.12: Текст программы

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу, указав аргументы. (рис. 2.13).

```
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 12 13 7 10 5
Результат: 47
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.13: Проверка программы

Изменим текст программы из листинга 8.3 для вычисления произведения аргументов командной строки. (рис. 2.14).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, 1
next:
cmp ecx, 0
jz _end
pop eax
call atoi
imul esi, eax
dec ecx
jmp next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.14: Замена текста

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу, указав аргументы. (рис. 2.15).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 2 4 3
Результат: 24
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.15: Проверка программы

2.3 Задание для самостоятельной работы

Вариант 4. Функция: $2(x - 1)$

Создаем файл (рис. 2.16).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-4.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.16: Новый файл

Пишем программу для нашей функции (рис. 2.17).

```

#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db 'Сумма значений функции: ', 0
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, 0
next:
cmp ecx, 0
jz done
pop eax
call atoi
sub eax, 1
imul eax, eax, 2
add esi, eax
dec ecx
jmp next
done:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit

```

Рис. 2.17: Текст программы

Создаем исполняемый файл и проверяем его работу, указав аргументы. (рис. 2.18).

```

aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-4.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-4 lab8-4.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 3 5 7
Сумма значений функции: 24
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-4.asm
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-4 lab8-4.o
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 6 8 2
Сумма значений функции: 26
aminaadzhigalieva@fedora:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.18: Проверка программы

3 Выводы

Мы научились решать программы с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.