

Silmukka

Tehtävä 1:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä kokonaisluvun ja tulostaa annetusta kokonaisluvusta alkaen numerot nollaan.

Tehtävä 2:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä kokonaisluvun ja tulostaa joka toisen luvun annettuun kokonaislukuun asti alkaen 0. Esim. jos annettu kokonaisluku on 5, ohjelma tulostaa luvut 1,3,5.

Tehtävä 3:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä positiivisia lukuja siihen asti kun sille annetaan luku -1. Tämän jälkeen ohjelma tulostaa annettujen lukujen keskiarvon, lukua -1 ei lasketa mukaan.

Tehtävä 4:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä p tai s (pienenee tai suurenee) Sen jälkeen ohjelma kysyy käyttäjältä kokonaislukua ja tulostaa numerot siitä alkaen tai siihen asti päättyen tai alkaen nollasta.

esim. käyttäjä antaa p 3: ohjelma tulostaa 3 2 1 0

esim2. käyttäjä antaa s 3: ohjelma tulostaa 0 1 2 3

Tehtävä 5:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä jatkuvasti kokonaislukuja ja tulostaa näytölle luvut summattuna yhteen. Ohjelma loppuu kun sille annetaan luku 0.

Tehtävä 6:

Tee ohjelma joka kysyy käyttäjältä sanaa ja tulostaa annetun sanan näytölle.

Ohjelman tulee toimia niin, että se jatkaa sanojen kyselemistä siihen asti kun sille annetaan sana "lopetta".

Tehtävä 7:

Tee laskin ohjelma kysyy käyttäjältä kaksi kokonaislukua ja minkä laskutoimituksen se tekee ja tulostaa vastauksen näytölle.

esim. 1=+

2=-

3=*

4=/
5=lopetta

Ohjelman tulee kysellä lukuja ja laskutoimituksia siihen asti kun sille annetaan lopeta käsky.

Tehtävä 8:

Tee ohjelma joka pyytää käyttäjää asettamaan salasanan ja sen jälkeen toistamaan sen. Ohjelma pyytää salasanaa niin kauan kun sille annetaan oikea salasana.

Tehtävä 9:

Tee ohjelma joka pyytää käyttäjää asettamaan pin-koodin ja sen jälkeen toistamaan sen. Suunnittele ohjelma siten, että käyttäjällä on kolme yritystä toistaa oikean pin-koodi tai ohjelma tulostaa viestin "Liian monta väärää yritystä" ja loppuu. Kun käyttäjä antaa oikean pin koodin, ohjelma tulostaa viestin "pin-koodi oikein, tervetuloa".