The Way To Web Design

HTML

CSS



Prepared by

Eng. Mahmoud Soliman

مراحل تصميم موقع إلكتروني

تم اقتباس هذا المقال من هذا الرابط الأتى:

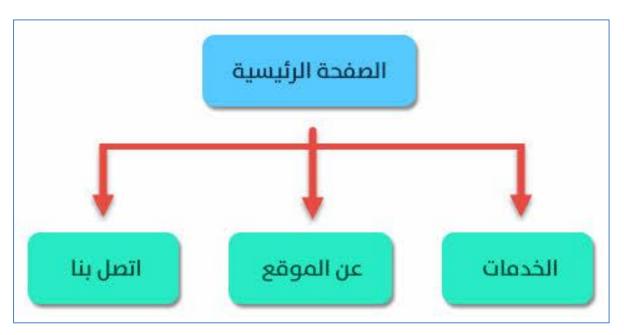
https://istazell-agency.com/articles/steps-of-creating-web-page

مراحل تصميم موقع الويب يمر بخمس مراحل أساسية وهما:

- () مرحلة الرسم التخطيطي لبناء صفحات الموقع
 - ٢) مرحلة تصميم صفحات الموقع
 - ٣) مرحلة الإعداد والتجهيز لصفحات الموقع
 - ٤) مرحلة تنفيذ وبناء صفحات الموقع
 - ٥) مرحلة تصدير الموقع ورفعة على الإنترنت

* المرحلة الأولى: الرسم التخطيطي لبناء صفحات الموقع

هذه المرحلة من أهم مراحل بناء موقع الويب حيث يتم فيها تخطيط الصفحة الرئيسية والصفحات الفرعية ، تحديد المعلومات البيانات التي تتضمنها صفحات الموقع مثل المعلومات والخدمات ... إلخ ، فيتم تخطيط الصفحة الرئيسية وباقى صفحات الموقع وتحديد البيانات والمعلومات التي سوف تظهر بهم



❖ المرحلة الثانية: تصميم صفحات الموقع

نقوم في هذه المرحلة بتصميم الشكل العام للصفحة الرئيسية وصفحات الموقع الأخرى يتم تحديد كافة الأفكار في التصميم للتنسيقات المختلفة مثل:

- تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الموقع الأخرى.
 - خلفية الموقع وألوان الخطوط وأنواع الخطوط.
- تحديد أماكن وضع العناصر كالنصوص والصور داخل صفحات الموقع.
- تحديد الأرتباطات التشعبية أو الروابط في الصفحة الرئيسية والصفحات الأخرى.



المرحلة الثالثة: الإعداد والتجهيز لصفحات الموقع

تتضمن مرحلة الإعداد والتجهيز عدة خطوات هامة وهما:

- يتم إعداد وتجهيز البيانات النصية التي سوف توضع داخل صفحات الموقع.
 - يتم تجهيز النصوص في ملف نصى خارجي لإحتياجة في مرحلة التنفيذ.
- يتم إعداد وتجهيز ملفات الوسائط المتعددة وتتكون من الصور والفيديوهات لإستخدامهم في مرحلة التنفيذ.



* المرحلة الرابعة: تنفيذ وبناء صفحات الموقع

فى هذه المرحلة سنقوم بتحويل التصميم و التخطيط السابق إلى صفحات ويب من خلال برنامج المستخدم فى السلسلة التعليمية <u>WYSIWYG Web Builder</u>

- سنقوم بإضافة العناصر التى تم تجهيزها سابقاً (النصوص، الصور، والصوت، والفيديوهات... إلخ) إلى صفحات الموقع
- إنشاء الارتباطات التشعبية أو الروابط بين الصفحات حتى يكون من السهل التنقل بين صفحات الموقع



❖ المرحلــــة الخامســـة: تصـــدیر الموقـــع ورفعـــة علــــى الإنترنـــت سنقوم فی هذه المرحلة بالآتی

- بتصدير الموقع من برنامج التصميم إلى ملفات ويب وذلك من خلال برنامج التصميم المستخدم في تصميم موقع الويب.
 - حجز إسم نطاق أو دومين (.com .net .org.) يحمل اسم الموقع.
- حجز إستضافة إستضافة مجانية ، إستضافة مدفوعة يفضل تجيب الإستضافات المجانية وذلك لتجنب إعلاناتهم الإجبارية داخل صفحات موقعك.
 - ربط بيانات الإستضافة بإسم النطاق أو الدومين.
 - رفع ملفات الموقع إلى الإستضاف.



♣ مجال الويب (Web): هو مجال يهتم بتصميم صفحات الويب أو برمجة مواقع الانترنت (الموقع يحتوي على أكثر من صفحة pages) مثل الفيسبوك أو تويتر أو يوتيوب وغيرها وللتخصص في هذا المجال يحتوي على مجالين آخريين:

۱- تصمیم الویب Web Design أو ما يسمى ب

تطوير الواجهة الأمامية (الأجزاء المرئية من موقع ويب أو تطبيق) ويجب تعلم الآتى:

- HTML وهي لغة وصفية او هيكلية Structure language لتحديد العناصر على الصفحة.
- CSS وهي لغة تصميم Design language التي تضيف جمالية للعناصر الموجودة على الصفحة
- Java Script وهي لغة البرمجة programming language التي تستخدم لتحديد العناصر وإضافة animation على العناصر الموجودة في الصفحة.

Y- برمجة وتطوير الويب Web Development أو ما يسمى ب

تطوير الخلفية (قواعد البيانات والبنية التحتية " infrastructure") ويجب تعلم الأتي :

- SQL وهي لغة قياسية تستخدم للتعامل مع أنظمة قواعد البيانات database systems أى تستخدم للتعامل مع أنظمة البيانات storing data واسترجاع البيانات manipulating data واسترجاع البيانات Data Base في قواعد البيانات
- Python أو Python وهي لغة برمجية للخادم server side أي تستخدم في End back وهي وأداة قوية لإنشاء صفحات ويب ديناميكية وتفاعلية.

"- برمجة وتطوير المواقع الكاملة Full Stack Development و هو مزيج hybrid من كليهما و هو تصميم الوجهات وتطوير المواقع معاً ويجب تعلم الأتي :

يجب تعلم مسار تصميم الصفحات Front End وأيضاً مسار تطوير المواقع back End معاً.

- HTML, CSS, JavaScript
- Ideally, one or more third-party like ReactJS or Angular
- Programming languages and libraries like Ruby, PHP, Python
- Experience with databases
- Version control and Knowledge of security concerns and best practices
- knowledge of web or visual design, plus user experience best practices.
- ◄ دائماً ما يكون هناك حلول تسهل علينا عملية التصميم فليس من السهل علينا معرفة مثل كل تلك اللغات بسهولة وبالتالى حاول المبرمجون دائماً بتسهيل أكواد البرمجة عن طريق بعض الطرق منها:

۱ ـ عمل وإنشاء مكتبات جاهزة أو ما يسمى بـ libraries

المكتبات (libraries): هي عبارة عن مجموعة من الأكواد والملفات كتبها مبرمجين آخرين لتنفيذ مهمة معينة فعلى سبيل المثال إذا أرت عمل آلة حاسبة وتريد كتابة أكواد برمجية تخص كلاً من العمليات الحسابية مثل الجمع والطرح والضرب والقسمة أو أى عملية أو حتى استخدام الدوال المثلثية مثل cos أو tan فبدلاً من كتابة تلك الأكواد من البداية يمكنك البحث عن مكتبة قام بها المبرمجون من قبل وتستخدم تلك الدوال بداخل برنامجك البرمجي مثل:

- W3.JS هي مكتبة JavaScript مصممة لتبسيط مشاريع تطوير الويب: مصممة لجميع الأجهزة desktop و tablet . mobile
 - java script هي مكتبة java script لتسيط واختصار أكواد java script .
- React هي مكتبة JavaScript لبناء واجهات المستخدم ولبناء تطبيقات ذات صفحة واحدة وإنشاء مكونات واجهة مستخدم (UI) قابلة لإعادة الاستخدام.
- AngularJS هي مكتبة تقوم بتوسيع HTML بسمات جديدة ويفضل اسختدامها لتطبيقات الصفحة الواحدة (SPA).
 - Node.js على الخادم Server على الخادم JavaScript على الخادم Node.js

۲ - عمل وإنشاء إطارات عمل أو ما يسمى بـ framework

إطار العمل framework: هو عبارة عن بيئة مجهزة مسبقا ببعض الأدوات والتقنيات والمكتبات التي قام ببناءها مبرمجون آخرون واختبروها وبنوها بحيث يمكن لأي شخص أن يستخدمها بسهولة لتساعدك وتسهل عليك أمورك البرمجية، فهي تجعل المبرمج يبدء من حيث انتهى الاخرون، فعلى سبيل المثال بدلاً من صميم صفحة ويب من البداية يمكنك أن تستخدم صفحات مبنية مسبقاً وتقوم بالتعديل عليها مثل:

- Bootstrap هـو إطار عمل HTML و CSS و JavaScript و هـو الأكثر شيوعًا لتصميم صفحات الويب سريعة الاستجابة والمتوافقة أيضاً مع الأجهزة المحمولة.
- W3.CSS هـ و إطار عمل CSS حديث مصمم لـ desktop و tablet بطريقة افتراضية و هو بديلاً لـ Bootstrap و أسهل في التعلم وأسهل في الاستخدام.
 - ASP هو إطار عمل لتطوير بناء صفحات الويب.

۳- عمل وإنشاء تقنيات وأساليب جديدة أو ما يسمى بـ technique

التقنيات (technique) هي عبارة عن أداوات وأساليب وطرق جديدة وكان السبب في تطوير هذه التقنييات بسبب نمو الويب بسرعة ، وزيادة حجم البيانات في الفضاء الإلكتروني بشكل أسرع يتم تطوير أنظمة معلومات جديدة كل يوم ، ويتم توصيل مستخدمين جدد كل يوم ، ويمكن الوصول إلى البيانات على مدار الساعة طوال أيام الأسبوع من أي مكان في العالم ونتيجة لهذا كان هناك حاجه ماسة لعمل أساليب وتقنيات جديدة للتعامل مع تلك البيانات مثل :

- JSON هي تقنية لتخزين البيانات وتبادلها.
- AJAX هي تقنية للوصول إلى خوادم الويب من صفحة الويب بال Requests وال Calls .
 - AppML و هي تقنية لوصف التطبيقات .

ت نلاحظ مما سبق الآتى:

- المكتبة وجدت لتساعدك في تنفيذ مهمة واحدة بينما اطار العمل هو عبارة عن مجموعة من المكتبات مجتمعة معاً لتنفيذ بعض المهام.
- ان كنت تستخدم مكتبة معينه في مشروع وأردت إبدالها بمكتبة اخرى تستطيع ذلك بكل سهولة بينما إطار العمل لاتستطيع استبداله بآخر والسبب لأنك ستقوم بكتابة المشروع من جديد على الـ Framework الجديد.
 - المكتبة تعتبر أداة بينما الـ Framework يعتبر طريقة للبرمجة .
 - o المكتبات تعمل او تثبت من خلال الـ Framework.
 - o عندما تستدعي Methode موجودة في libraries فأنت تستدعيها من خلال الـ Framework.

🛄 ملخص سريع لغات تصميم وبرمجة صفحات الويب:

- HTML وهي لغة وصفية او هيكلية Structure language لتحديد العناصر على الصفحة.
- CSS وهي لغة تصميم Design language التي تضيف جمالية للعناصر الموجودة على الصفحة
- Java Script وهي لغة البرمجة programming language التي تستخدم لتحديك العناصر واضافة animation على العناصر الموجودة في الصفحة.
- SQL هي لغة قياسية تستخدم للتعامل مع أنظمة قواعد البيانات database systems أى تستخدم لتخزين البيانات storing data ومعالجة البيانات manipulating data واسترجاع البيانات retrieving data في قواعد البيانات .
- PHP و هي لغة برمجية للخادم server side أي تستخدم في End back و هي وأداة قوية لإنشاء صفحات ويب ديناميكية وتفاعلية.
- Python وهي لغة برمجية للخادم server side أي تستخدم في End back وهي وأداة قوية لإنشاء صفحات ويب ديناميكية وتفاعلية.

لغات قواعد البيانات	لغات برمجة الويب	لغات تصميم الويب
Data base	Web programming	Web design
SQL	Python – PHP	Java – CSS – HTML
		Script

خطة تعلم مسار تطوير المواقع الإلكترونية

يفضل لكل المبتدأين والمهتمين بمجال الويب سواء كان مجال تصميم صفحات الويب Frond End أو تطوير مواقع الإنترنت Back End أن يتبعوا هذه الخطة للتعلم:

Introduction in Web developer course

- HTML 5
- CSS 3
- Javascript
- JQuery
- Bootstrap 4
- Wordpress
- PHP
- MySQL
- APIs
- Python

الخاتمة

إلى هنا نكون قد انتهينا من الجزء الأول وهو ما اختص بدراسة مقدمة عن تصميم المواقع الإلكترونية ، وفيما بعد سنبدأ بشرح اللغات التي تستخدم في تصميم صفحات الإنترنت . وقمت بفضل الله من الانتهاء من الأتى :

- سلسلة كتاب بعنوان الطريق إلى تعلم The Way to HTML) HTML).
 - سلسلة كتاب بعنوان الطريق إلى تعلم CSS) CSS).
- سلسلة كتاب بعنوان الطريق إلى تعلم Java Script وهي عبارة عن ٤ أجزاء:
- الطريق لتعلم الجافا اسكربت الجزء الأول (The Way to Java Script- Part1).
- الطريق لتعلم الجافا اسكربت الجزء الثاني (The Way to Java Script- Part2).
- الطريق لتعلم الجافا اسكربت الجزء الثالث (The Way to Java Script- Part3).
- الطريق لتعلم الجافا اسكربت الجزء الرابع (The Way to Java Script- Part4).

من باب الأمانة العلمية فهذا اقتباس هذا المقال من هذا الرابط الأتى:

https://istazell-agency.com/articles/steps-of-creating-web-page

هذا الكتاب هو صدقة جارية عن نفسي وأهل بيتي وأحبابي ، وأسأل الله أن يتقبل هذا العمل ويجلعه خالصاً لوجهه الكريم. وكما وضعته بين أيدكم لتنالوا منه علماً ولو كان يسيراً ، فيمكنكم أيضاً نشره على أي موقع وتعديل محتواه بما يخدم الناس والاقتباس منه أيضاً كما تشاءون بدون استئذان.

ومن يرغب في نسخة Word من هذا الكتاب فيمكنه أن يراسلني على الإيميلات.

رحم الله رجلاً أهدى لي عيوبي ، أرجو من كل شخص يقرأ هذا الكتاب إذا وقف عند خطأ علمي أو خطأ إملائي أو معلومة قد يساء فهمها أن يراسلني على الإيميلات الآتية لكى أقوم بإصلاحه في الطبعات الآخرى ، كما أرجو ألا تنسونا من صالح دعواتكم .

E-mail: mmasoliman19962020@gmail.com

E-FaceBook: Mahmoud Soliman

Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCfZvWjnYnfxI55v4LNhBekA

لتحميل جميع الكتب الخاصة بنا يمكن متابعة قناتي على التيليجرام من خلال هذا الرابط:

Telegram Channel: https://t.me/joinchat/-aC4Ps0pna5IY2M0

لتحميل جميع الكتب الخاصة بنا يمكن متابعة صفحتي على الفيس بوك من خلال هذا الرابط:

Public Page: Help-me-page

