

Windows 10 IoT

(Ms2d1 - B. Chervy)

 $TP\ N^{\circ}\,2$

Année: 2023/2024 Temps: 3h00

Nombre de page : 6

TP n°2: Windows 10 IoT Standard - CORRECTION

1. - Prise en main de Windows 10 IoT Standard :

Allez sur https://docs.microsoft.com/en-us/windows/iot-core/tutorials/quickstarter/PrototypeBoards, quels types de cartes électroniques sont utilisables avec Windows 10 IoT Core ? : Rasberry PI2 et 3, DragonBoard 410C, Minnowboard Max, NXP i.MX, ...

Connectez physiquement votre Rasberry à un écran, à un câble ethernet et à un claivier et à une souris. Connectez y votre carte SD et démarrez-la.

Démarrez votre système Windows IoT, il doit vous afficher l'adresse IP qu'il a récupéré en Dhcp.

Qu'affiche votre système?:

Une simple interface d'accueil

Avez-vous une interface utilisateur et des outils interactifs ?:

Non, juste des outils d'info et une invite de command



Allez sur « Apps/Apps Manager ». Vous voyez une liste d'applications. A quoi doit correspondre l'application « IOTCoreDefaultApplication » ? :

A l'application de démarrage, le bureau donc

Allez sur « Apps/File Explorer ». Vous avez accés aux répertoires accessibles aux applications. Dans quel sous-répertoires sont t-elles installées ? :

User Folders \ *LocalAppData* \

Allez dans « Processes/Détails ». Que voyez-vous ? :

La liste des processus

Et enfin allez dans « Processes/Performance », que voyez-vous ? :

Les performances CPU, Entrées/Sorties, Mémoire et Réseau

Allez dans « Processes /Run Command » pour accéder à l'interface PowerShell et tapez « ipconfig » et cliquez sur « Run ».

Tapez « dir », sur quel répertoire êtes-vous ? :

C:\windows\system32

2. – Création d'une application avec Visual Studio :

Laissez par défaut les versions proposées par Visual Studio (au minimum la version build 17763). Quelle est la particularité des Applications Universelles dites « UWP » ? :

Ce sont des applications qui peuvent s'exécuter sur tous les systems compatible UWP (Windows 10/11)

Il y a 2 fichiers relatifs à votre fenêtre principale. Quels sont-ils et quels types de code contiennent-ils ? : MainWindow.xaml => code Xaml de l'interface

MainWindow.xaml.cs => code C# associé à cette interface

Ouvrez votre page « MainPage.xaml » et ajoutez un bouton au centre de votre fenêtre avec un « TextBox » juste en dessous. Quel langage est utilisé pour décrire l'interface ? :

Xaml

...

Que représente la balise *<Grid>* ? : *La grille de disposition de votre fenêtre*

```
<Page
    x:Class="_2024_TP2.MainPage"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:local="using:_2024_TP2"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    mc: Ignorable="d"
    Background="{ThemeResource ApplicationPageBackgroundThemeBrush}">
    <Grid>
        <Grid.RowDefinitions>
            <RowDefinition Height="1*" />
            <RowDefinition Height="1*" />
        </Grid.RowDefinitions>
        <Button Content="Button" Grid.Row="0" Height="109" Margin="0,0,0,0"
VerticalAlignment="Top"
                 Width="100" HorizontalAlignment="Left" Click="Button_Click"/>
        <TextBox x:Name="tb1" Grid.Row="1" HorizontalAlignment="Left" Margin="50,0,0,0,0"</pre>
Text="TextBox"
                TextWrapping="Wrap" VerticalAlignment="Top" Height="154" Width="400"/>
        <Button Content="WSMeteo" Grid.Row="0" Height="109" Margin="50,0,0,0"
VerticalAlignment="Top"
                 Width="100" HorizontalAlignment="Center" Click="Button2_Click"/>
        <Button Content="Envoi" Grid.Row="0" Height="109" Margin="50,0,0,0"</pre>
VerticalAlignment="Top"
                 Width="100" HorizontalAlignment="Right" Click="Button3_Click"/>
        <Slider x:Name="sd1" Margin="0,50,0,0" HorizontalAlignment="Center" Height="40"</pre>
Width="80" Maximum="20" ValueChanged="sd1_ValueChanged"/>
    </Grid>
</Page>
MainWindow.xaml.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Runtime.InteropServices.WindowsRuntime;
using Windows.Foundation;
using Windows. Foundation. Collections;
using Windows. Networking. Connectivity;
using Windows. Networking;
using Windows.UI.Xaml;
using Windows.UI.Xaml.Controls;
using Windows.UI.Xaml.Controls.Primitives;
using Windows.UI.Xaml.Data;
using Windows.UI.Xaml.Input;
using Windows.UI.Xaml.Media;
using Windows.UI.Xaml.Navigation;
// Pour plus d'informations sur le modèle d'élément Page vierge, consultez la page
https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=402352&clcid=0x409
namespace _2024_TP2
{
    /// <summary>
    /// Une page vide peut être utilisée seule ou constituer une page de destination au sein d'un
    /// </summarv>
    public sealed partial class MainPage : Page
```

```
{
    public MainPage()
    {
        this.InitializeComponent();
    private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        var deviceFamily = Windows.System.Profile.AnalyticsInfo.VersionInfo.DeviceFamily;
        tb1.Text = deviceFamily + Environment.NewLine;
        tb1.Text += "IP: " + GetFirstLocalIp();
    }
    public static string GetFirstLocalIp(HostNameType hostNameType = HostNameType.Ipv4)
        var icp = NetworkInformation.GetInternetConnectionProfile();
        if (icp?.NetworkAdapter == null) return null;
        var hostname =
            NetworkInformation.GetHostNames()
                .FirstOrDefault(
                    hn =>
                        hn.Type == hostNameType &&
                        hn.IPInformation?.NetworkAdapter != null &&
                        hn.IPInformation.NetworkAdapter.NetworkAdapterId ==
                                         icp.NetworkAdapter.NetworkAdapterId);
        return hostname?.CanonicalName;
    }
    private async void Button2_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        WSMeteo.Service1Client sr = new WSMeteo.Service1Client();
        var val = await sr.Get_MeteoDataAsync();
        tb1.Text = "Temp: " + val.d_Temp.ToString("0.00") + " °C" + Environment.NewLine;
        tb1.Text += "Pression: " + val.d_Pres.ToString("0.0") + " hPa" + Environment.NewLine;
    }
    private async void Button3_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        String sVal = "##BCY_3IL##" + sd1.Value.ToString();
        WSIoT.Service1Client sw = new WSIoT.Service1Client();
        String rep = await sw.SendDataIoTAsync(sVal);
        if (rep == "1")
        {
            tb1.Text = "Valeur bien envoyée et reçue";
        }
    }
    private void sd1_ValueChanged(object sender, RangeBaseValueChangedEventArgs e)
        tb1.Text = "Valeur Slider : " + sd1.Value.ToString();
    }
}
```

}