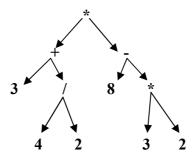
ASDD

TD et TP N° 6

Les arbres

Exercice 1:

Donner le programme C qui initialise une structure de l'arbre dynamique par cet arbre:



Ecrire les fonctions récursives suivantes qui:

- 1. Calcule le nombre de nœuds de l'arbre (taille de l'arbre).
- 2. Calcule la hauteur de l'arbre binaire.
- 3. Compte le nombre de feuilles de l'arbre binaire.
- 4. Afficher cet arbre binaire de la manière préfixé, puis infixé, et ensuite postfixé.

Exercice 2 : Recherche d'un élément

Ecrire la fonction récursive qui vérifie si une valeur x existe dans un arbre.

Exercice 3:

Transformer un arbre binaire en son arbre binaire miroir.

Exercice 4:

A l'aide de la structure de file donner la fonction C de parcours en largeur d'un arbre. binaire.