Cyberspy

La voiture espionne



Par Magdy Nour & Erriadi Amine

Introduction

- Objectif: Concevoir et construire une voiture télécommandée dotée d'une caméra rotative
- Utilisation: Surveillance à distance, exploration de zone dangereuse...
- Fonctionnalités attendues: Contrôle à distance de la voiture et du support caméra, déplacement dans un plan en 2 dimensions et rotation de la caméra à 180 degrés.

Contrôle du véhicule

Utilisation d'une manette virtuelle sur Bluetooth Electronics

4 boutons qui contrôlent la direction du véhicule:

- Avancer qui actionne les deux moteurs
- Reculer qui inverse le sens des deux moteurs et les actionne
- Droite qui n'actionne que le moteur gauche
- Gauche qui n'actionne que le moteur droit

2 boutons qui contrôlent la rotation de la caméra:

- Droite qui fait tourner le servomoteur de 10 degrés vers la droite
- Gauche qui fait tourner le servomoteur de 10 degrés vers la gauche

Matériel électronique:

- Carte Arduino Uno
- Moteurs DC 3-6V
- Servomoteurs 9G
- Pont en H L298N
- Module Bluetooth HC05
- Caméra wifi
- Téléphone Android
- Batterie rechargeable Eachine
- Piles Li-ion 7,4V

Outils:

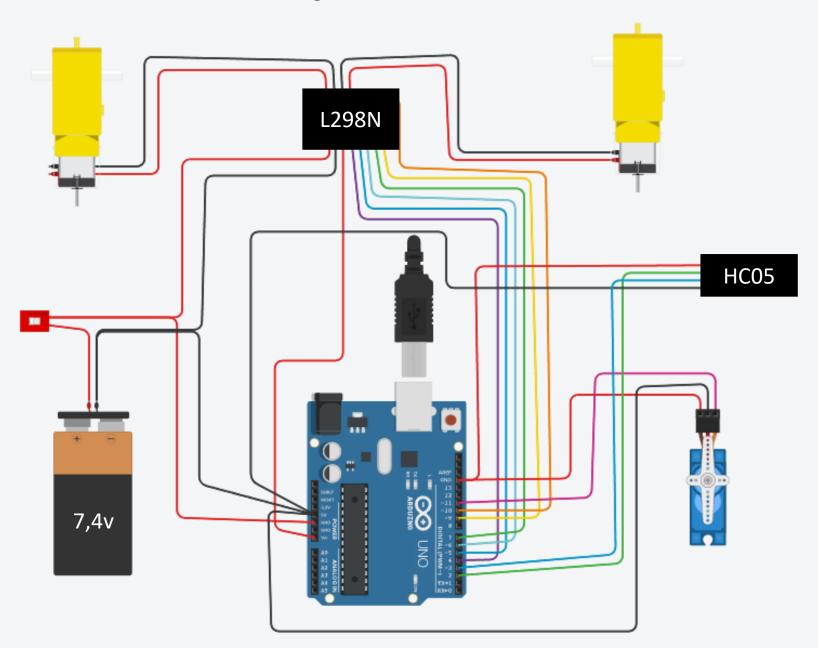
- Imprimantes 3D
- Découpeuse laser
- Pistolet à colle
- Fer à souder
- Bombes de peinture

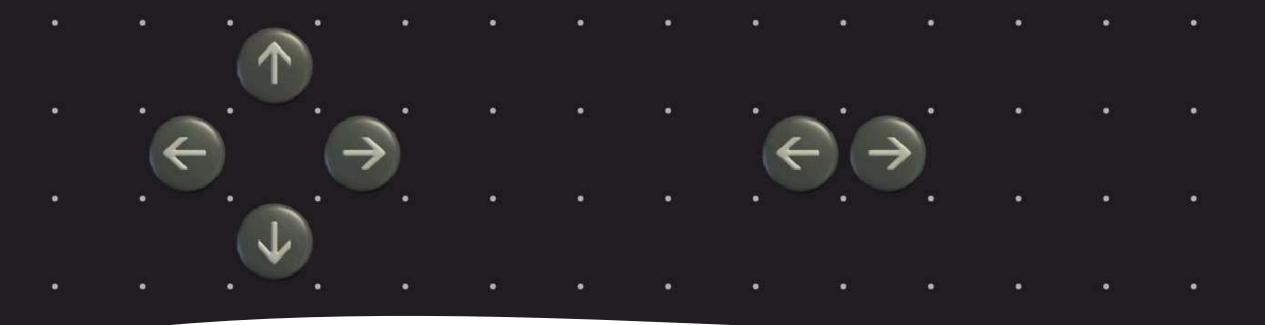
Matériaux:

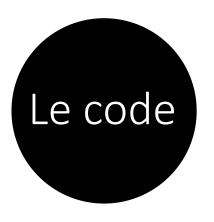
- Bois 3mm d'épaisseur
- Filament d'imprimante 3D
- Roues
- Fils électriques
- Divers vis et équerres



Montage du véhicule







On utilise les bibliothéques Servo.h pour contoler le servomoteur et SoftwareSerial.h pour établir une communication avec le module Bluetooth.

Chaque touche de la manette envoie une commande spécifique à la carte Arduino.

La boucle: la commande est reçue par Bluetooth et analysée, ensuite l'action correspondante est exécutée:

- Pour les commandes 'F', 'B', 'L', 'R', 'S' : contrôle des moteurs pour avancer, reculer, tourner à gauche, tourner à droite ou arrêter.
- Pour les commandes 'C' et 'A' : rotation du servo dans le sens horaire ou anti-horaire respectivement.



- Soudage
- Approfondissement de l'utilisation d'Onshape pour l'impression 3D et la découpe laser
- Utilisation de Inkscape
- Gestion du temps
- Résolution de problème inattendu

Conclusion