1. Préparation de l'environnement de développement

1.1. Choix d'IDE

La préparation de l'environnement de développement intégré est primordiale pour le développeur, cela afin d'augmenter la productivité. En effet, avant de se lancer dans le développement, j'ai préparé mon IDE, en l'occurrence PhpStorm, en installant la version 2017.1. mais avant d'installer le IDE, il est nécessaire d'installer php5.5.9 ou plus (nécessaire pour Symfoy 3.4) ainsi que plusieurs modules et dépendances pour le bon fonctionnement de l'application.

Généralement on gère les dépendances moyenant un gestionnaire de version « **composer** », il permet de déclarer et d'installer les bibliothèques dont le projet principal a besoin.

Composer nous permet ainsi d'installer une application symfony tout simplement à travers la commande suivante:

\$ composer create-project symfony/framework-standard-edition mon_projet "3.4.*"

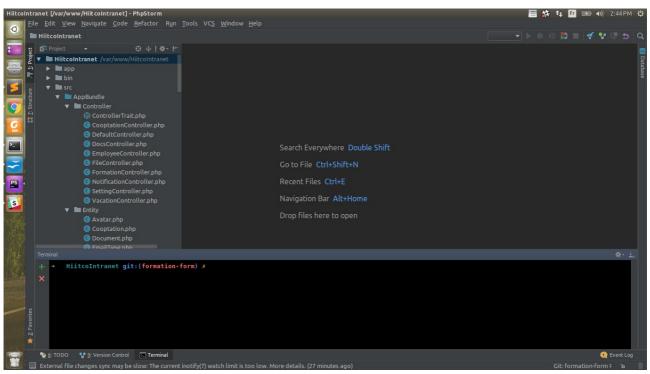


Figure 1

Pour gérer le code source, j'ai créer un repository sur mon

1.2. utilisation basic de symfony

on peut installer une application symfony avec plusieurs méthodes, la plus simple c'est d'utiliser composer, ou bien en peut utiliser Symfony installer téléchargeable à partir du site officiel :

\$ sudo curl -LsS https://symfony.com/installer -o /usr/local/bin/symfony

\$ sudo chmod a+x /usr/local/bin/symfony

Puis pour l'installation:

\$ cd /var/www/

\$ symfony new HiitCoIntranet "3.4.*"

Avec HiitCoIntraner est le nom du projet.

Et 3.4.* est la version de symfony installer

Une fois installé: le projet contient les répértoires suivants

<u>Le répertoire /bin</u>: Ce répertoire contient tous les exécutable utillisés pendant le développement. Les exécutables sont des commandes PHP.

<u>Le répertoire /src</u>: C'est le répertoire dans lequel on met le code source.

<u>Le répertoire /tests</u>: Ce paragraphe contient tous les tests de l'application.

<u>Le répertoire /var</u>: Contient tout ce que Symfony va écrire durant son process : les logs, le cache, et d'autres fichiers nécessaires à son bon fonctionnement.

<u>Le répertoire /vendor :</u> Contient toutes les bibliothèques externes à notre application. Dans ces bibliothèques externes, et même Symfony! C'est la où résident tout les dépendances du projets, Doctrine, Twig, SwiftMailer, etc.

1.2. utilisation basic de git :

Une fois le projet est installé et avant même de commencer à écrire le code, il est bien conseillé et recommandé d'utiliser git ou un autre vcs.

On commence par initialiser un dépôt git dans le répertoire du projet :

\$ cd /var/www/HiitCoIntranet

\$ git init

Ensuite on indexe les fichiers et/ou répertoires qu'on veut avec la commande \$ git add fichier.

En suite on enregiste les fichiers les répertoires et les modifications indexés(ées) avec la commande

dans le dépôt avec la commande :

\$ git commit

github

Sur github on crée un dépôt «HiitCoIntranet». Puis on copie son url : «git@github.com:amine-hiit/HiitcoIntranet.git» ensuite on éxecute la commande suivante

Puis on push le projet / les modifications sur ce répo distant

\$ git push origin master

2. Description de l'interface IHM

2.1. L'interface d'authentification

L'utilisateur de l'application est directement dirigé vers la première page, celle de l'authentification. Elle offre à nos utilisateurs la possibilité de s'authentifier selon leurs profils en faisant entrer leurs noms d'utilisateur et mots de passe. C'est un passage obligatoire et il permet d'assurer la sécurité de l'application en accordant à chaque utilisateur les ressources et les droits qui lui correspondent.

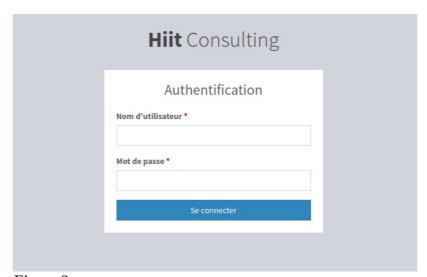


Figure 2

2.2. Description de l'interface d'accueil

Une fois authentifié, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil, et ensuite selon son état(valide

ou non) il aura le droit d'accèder aux autres parties de l'application ou non.

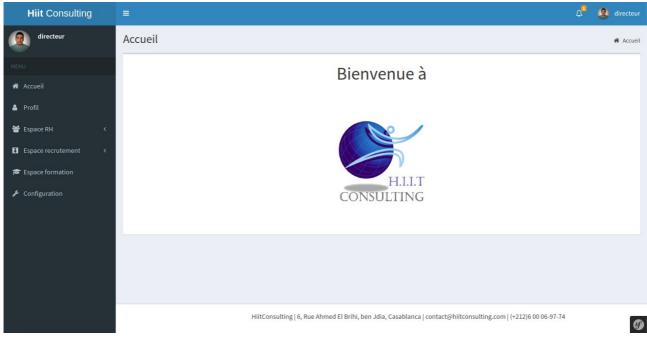


Figure 3



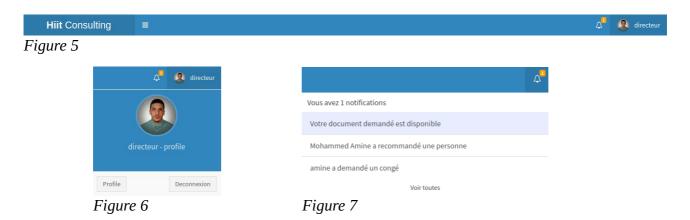
Figure 4

Si l'utilisateur est non valide, il sera redirigé après chaque tentative à accèder à une autre page à la page d'accueil contenant un lien vers la fiche collaborateur. Ce lien présent dans la page d'accuiel tant que l'utilisateur n'est pas valide. (Figure ci-dessous).

La page d'accueil ainsi que toute autre page contient quatres composents:

Navbar

Ce composent contient le nom de la société, l'accès aux notifications l'accès au profile et un bouton pour la deconnexion.



Concernant les notifications, on peut récuper le nombre des notifications instantané en envoyant des requêtes ajax chaque 5 second au serveur, ce dernier cherche sur la base de données toutes les notifications non lues, et renvoie le nombre. Ensuite une fois on clique sur le bouton de notif, une deuxième requête ajax est envoyée pour récupérer les dix dernières notifications.

Sidebar

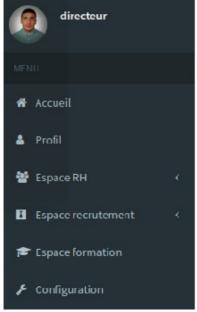
Ce composent donne la possibilité à accèder à toute les fonctionnalités de l'application.

Selon le profile, le sidebar contient plusieurs boutons : chaque bouton redirège vers une page ou un module dans l'application

La figure 8 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un admin.

La figure 9 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un responsable RH

La figure 10 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un employée.





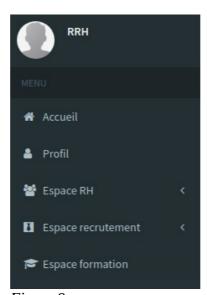


Figure 9

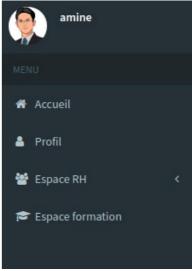


Figure 10

Footer

Contient tout simplement les coordonnées de l'entreprise.

Contenu de la page (dynamique)

C'est dans ce composent que se présentent toutes les fonctionnalités de l'application

2.3. Description des différentes pages de l'application :

• Inscription d'un nouvel collaborateur:

Le directeur peut inscrire un nouvel collaborateur à travers cette page qui n'est accessible qu'à un utilisateur ayant le rôle d'un dd

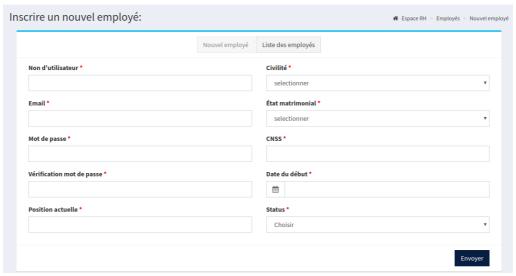


Figure 12

Liste des collaborateurs:

Présente tous les utilisateurs inscris, ainsi que leurs états dans l'application (valide ou non), et un lien vers le profil de chaqu'un des utilisateurs.

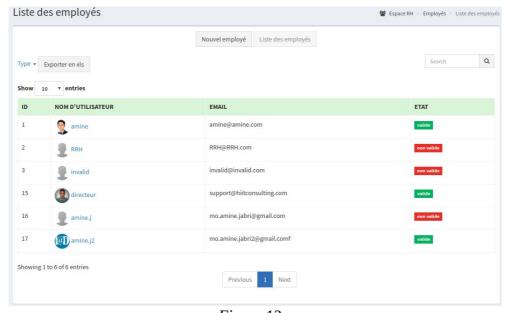


Figure 13 -

• Fiche collaborateur :

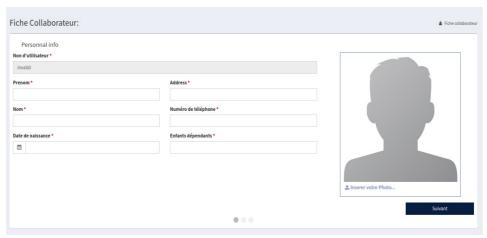


Figure 14 - fiche collaborateur step2

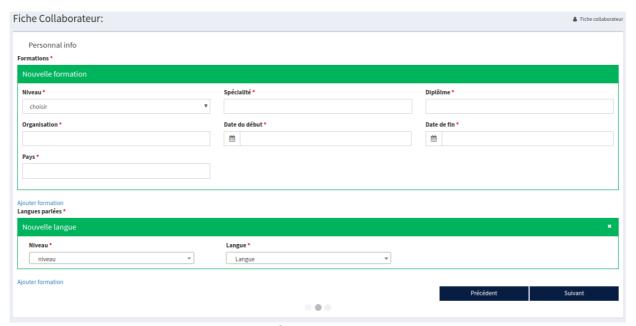


Figure 15 - fiche collaborateur step2

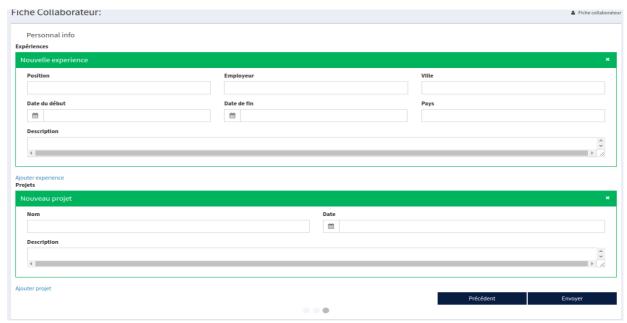


Figure 16 - fiche collaborateur step3

le formulaire de la fiche collaborateur est composé de trois étapes:

Première étape: information personnels.

Deuxième étape: les formations de base effectuées et langues parlées.

Troixième étape: les expériences et les projets réalisés.

On peut ajouter dans le même formulaire tant de (formations, langues, experiences et projets) qu'on veut on cliquant sur le bouton ajouter élément.

• Profil d'utilisateur

Le profil est d'un utilisateur est accessible à partir du bouton profile dans le sidebar, ou bien à partir de l'url: /intranet/employee/{id_d_utilisateur}

À travers le profile on peut extraire les information de chaque utilisateur, ainsi, chaque utilisateur se sert de son page de profil pour modifier ajouter ou supprimer ses informations.

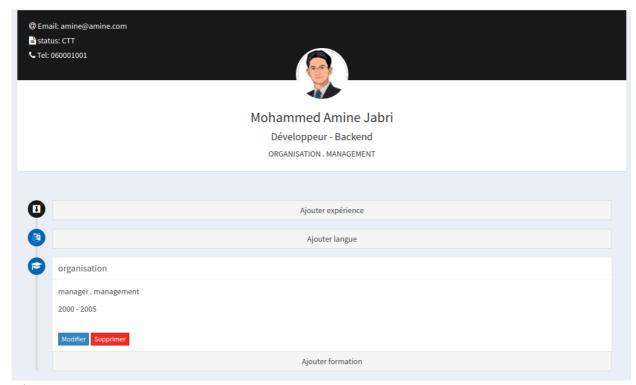
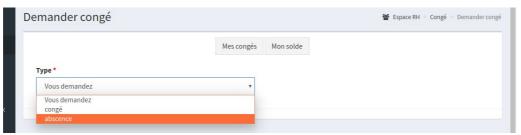


Figure 17

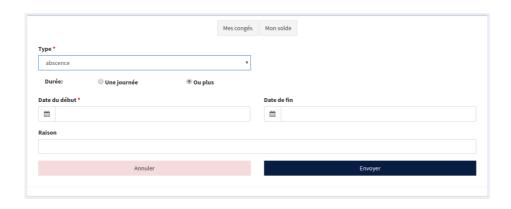
Demande de congé

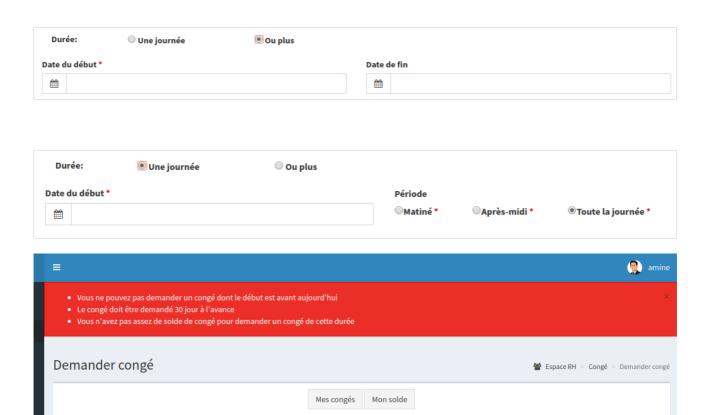
Dans la page de demande de congé on peut demander un congé ou une autorisation d'abscence

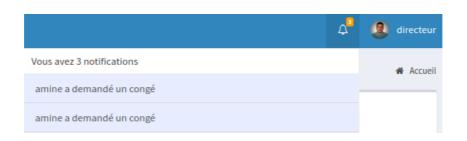


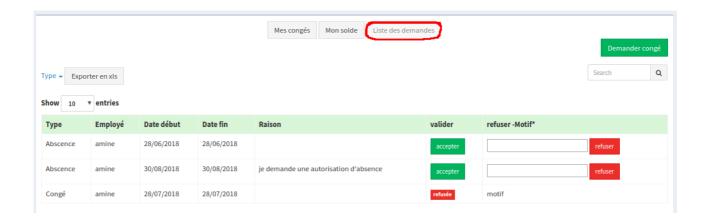
En selectionnant un choix, on reçoie le formulaire de congé ou d'autorisation d'absence sur la même page.



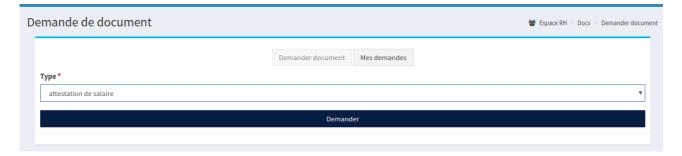


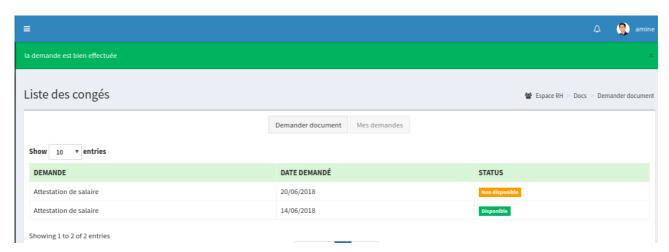


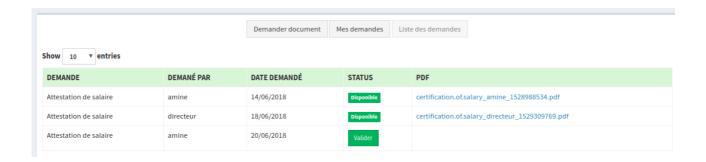












Attestation de salaire amine 20/06/2018 Délivrer certification.of.salary_amine_152	506023.pdf
--	------------



