1. Préparation de l'environnement de développement

1.1. Choix d'IDE

La préparation de l'environnement de développement intégré est primordiale pour le développeur, cela afin d'augmenter la productivité. En effet, avant de se lancer dans le développement, j'ai préparé mon IDE, en l'occurrence PhpStorm, en installant la version 2017.1. mais avant d'installer le IDE, il est nécessaire d'installer php5.5.9 ou plus (nécessaire pour Symfoy 3.4) ainsi que plusieurs modules et dépendances pour le bon fonctionnement de l'application.

Généralement on gère les dépendances moyenant un gestionnaire de version « **composer** », il permet de déclarer et d'installer les bibliothèques dont le projet principal a besoin.

Composer nous permet ainsi d'installer une application symfony tout simplement à travers la commande suivante:

\$ composer create-project symfony/framework-standard-edition mon_projet "3.4.*"

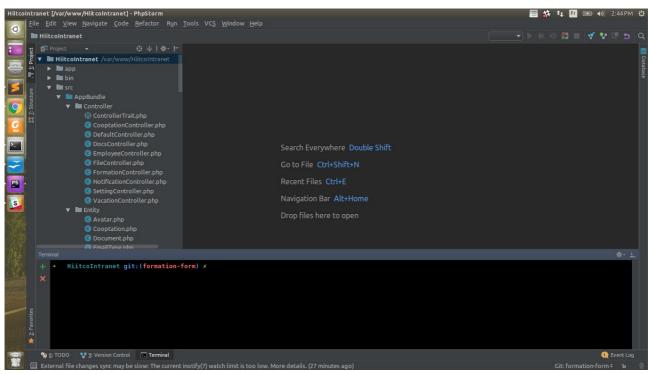


Figure 1

1.2. utilisation basic de symfony

on peut installer une application symfony avec plusieurs méthodes, la plus simple c'est d'utiliser composer, ou bien on peut utiliser Symfony installer téléchargeable à partir du site officiel :

\$ sudo curl -LsS https://symfony.com/installer -o /usr/local/bin/symfony

\$ sudo chmod a+x /usr/local/bin/symfony

Puis pour l'installation:

\$ cd /var/www/

\$ symfony new HiitCoIntranet "3.4.*"

Avec HiitCoIntraner est le nom du projet.

Et 3.4.* est la version de symfony installer

Une fois installé: le projet contient les répértoires suivants

<u>Le répertoire /bin</u>: Ce répertoire contient tous les exécutables utillisés pendant le développement. Les exécutables sont des commandes PHP.

Le répertoire /src : C'est le répertoire dans lequel on met le code source.

Le répertoire /tests : Ce répertoire contient tous les tests de l'application.

<u>Le répertoire /var</u>: Contient tout ce que Symfony va écrire durant son process : les logs, le cache, et d'autres fichiers nécessaires à son bon fonctionnement.

<u>Le répertoire /vendor :</u> Contient toutes les bibliothèques externes à notre application. Dans ces bibliothèques externes, et même Symfony! C'est lè où résident toutes les dépendances du projet, Doctrine, Twig, SwiftMailer, etc.

1.2. utilisation basic de git :

Une fois le projet est installé et avant même de commencer à écrire le code, il est bien conseillé et recommandé d'utiliser git ou un autre vcs.

On commence par initialiser un dépôt git dans le répertoire du projet :

\$ cd /var/www/HiitCoIntranet

\$ git init

Ensuite on indexe les fichiers et/ou répertoires qu'on veut avec la commande \$ git add fichier.

En suite on enregistre les fichiers les répertoires et les modifications indexés(ées) dans le dépôt avec la commande :

github

Sur github on crée un dépôt «HiitCoIntranet». Puis on copie son url : «git@github.com:amine-hiit/HiitcoIntranet.git» ensuite on éxecute la commande suivante :

\$ git remote add origin git@github.com:amine-hiit/HiitcoIntranet.git

Puis on push le projet / les modifications sur ce répo distant

\$ git push origin master

2. Description de l'interface IHM

2.1. L'interface d'authentification

L'utilisateur de l'application est directement dirigé vers la première page, celle de l'authentification. Elle offre à nos utilisateurs la possibilité de s'authentifier selon leurs profils en faisant entrer leurs noms d'utilisateur et mots de passe. C'est un passage obligatoire et il permet d'assurer la sécurité de l'application en accordant à chaque utilisateur les ressources et les droits qui lui correspondent.

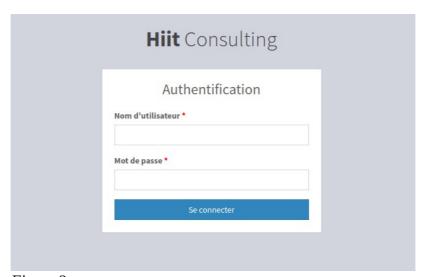


Figure 2

2.2. Description de l'interface d'accueil

Une fois authentifié, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil, et ensuite selon son état(valide ou non) il aura le droit d'accèder aux autres parties de l'application ou non.



Figure 3

Si l'utilisateur est non valide, il sera redirigé après chaque tentative à accèder à une autre page vers la page d'accueil contenant un lien vers la fiche collaborateur. Ce lien présent dans la page d'accueil tant que l'utilisateur n'est pas valide. (Figure ci-dessous).

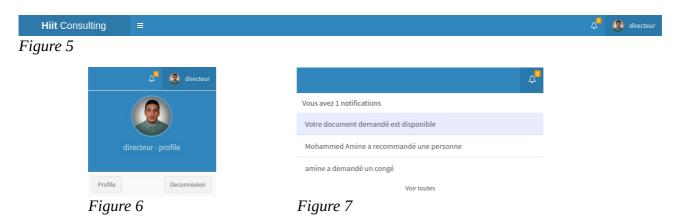


Figure 4

La vue de l'application contient quatres composents:

Navbar

Ce composent contient le nom de la société, l'accès aux notifications l'accès au profile et un bouton pour la deconnexion.

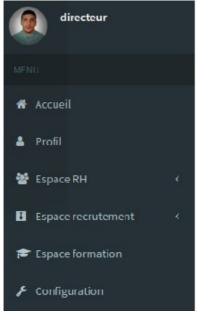


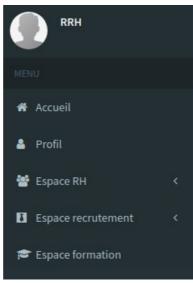
Concernant les notifications, on peut récuper le nombre des notifications instantané en envoyant des requêtes ajax chaque 5 seconds au serveur, ce dernier cherche sur la base de données toutes les notifications non lues, et renvoie le nombre. Ensuite une fois on clique sur le bouton de notifs, une deuxième requête ajax est envoyée pour récupérer les dix dernières notifications.

Sidebar

Ce composent donne la possibilité à accèder à toute les fonctionnalités de l'application.

Selon le profile, le sidebar contient plusieurs boutons : chaque bouton redirège vers une page ou un module dans l'application





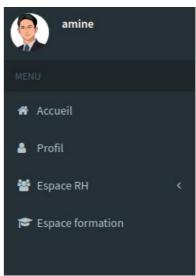


Figure 8

Figure 9

Figure 10

La figure 8 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un admin.

La figure 9 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un responsable RH La figure 10 montre le sidebar présenté à un utilisateur ayant le rôle d'un employée.

Footer

Contient tout simplement les coordonnées de l'entreprise.

• Contenu de la page

C'est dans ce composent que se présentent toutes les fonctionnalités de l'application qui seront détaillées dans l'axe suivant.

2.3. Description des différentes pages de l'application :

Inscription d'un nouvel collaborateur:

Le directeur peut inscrire un nouvel collaborateur à travers cette page qui n'est accessible qu'à un utilisateur ayant le rôle d'un admin

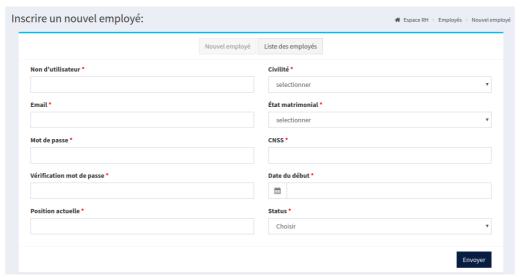


Figure 12

Liste des collaborateurs:

Présente tous les utilisateurs inscris, ainsi que leurs états dans l'application (valide ou non), et un lien vers le profil de chaqu'un des utilisateurs.

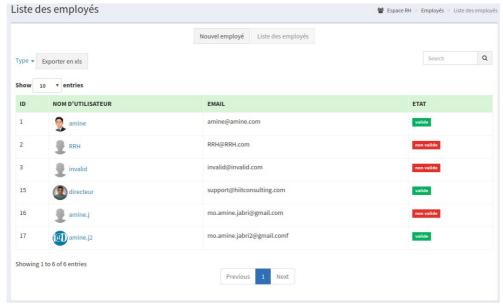


Figure 13 -

• Fiche collaborateur

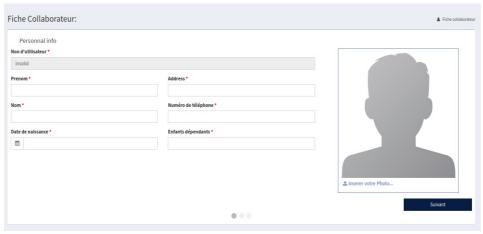


Figure 14 - fiche collaborateur step1

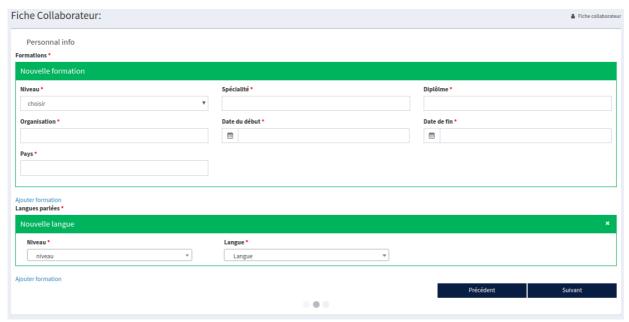


Figure 15 - fiche collaborateur step2

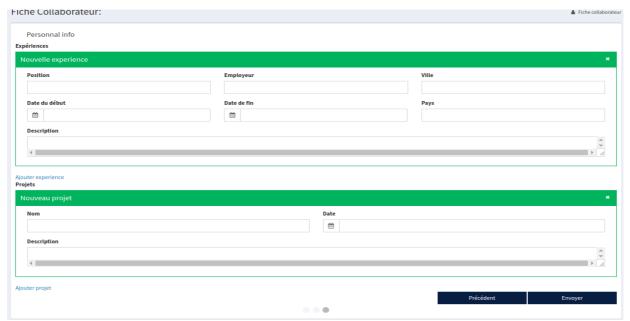


Figure 16 - fiche collaborateur step3

le formulaire de la fiche collaborateur est composé de trois étapes:

Première étape: information personnels.

Deuxième étape: les formations de base effectuées et langues parlées.

Troixième étape: les expériences et les projets réalisés.

On peut ajouter dans le même formulaire tant de (formations, langues, experiences et projets) qu'on

veut en cliquant sur le bouton ajouter élément.

• Profil d'utilisateur

Le profil d'un utilisateur est accessible à partir du bouton profile dans le sidebar, ou bien à partir de l'url: /intranet/employee/{id_d_utilisateur}

À travers le profile on peut extraire les information de chaque utilisateur, ainsi, chaque utilisateur s'en sert pour modifier ajouter ou supprimer ses informations.

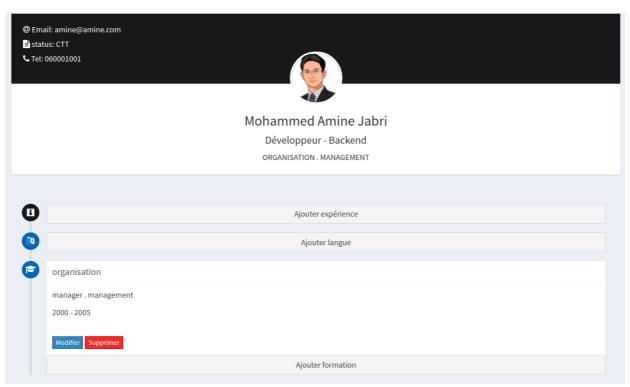


Figure 17

• Demande de congé

Dans la page de demande de congé on peut demander un congé ou une autorisation d'abscence. n selectionnant un choix, on reçoit le formulaire de congé ou d'autorisation d'absence sur la même

emander congé		≝ Espace RH > Cong	é > Demander
	Mes congés	Mon solde	
Type *			
Vous demandez	*		
Vous demandez Vous demandez congé	v		

Figure 18

page.

La différence entre les deux formulaire c'est la présence d'un chmaps « **raison** » pour l'autorisation d'absence.

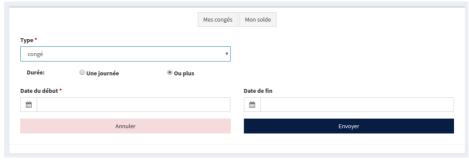


Figure 19

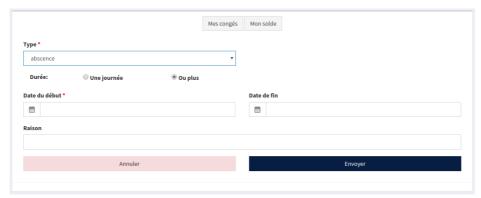
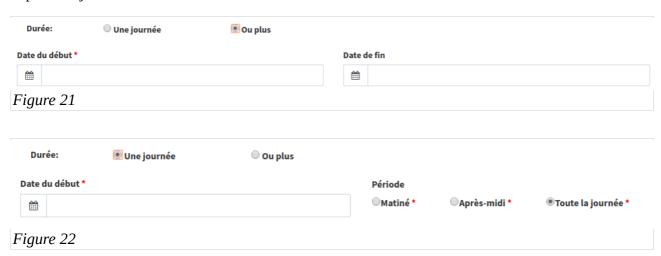


Figure 20

Dans le même formulaire, on peut choisir entre seulement une journée ou bien une durée qui dépasse la journée.



Après que le formulaire soit rempli et envoyée, un calcule sera effectué au niveau du serveur selon les règles concernants les congés. Puis au cas de non validité de la demande. L'utilisateur revient sur la même page « **demander congé** » en l'envoyant les raisons de la non validité de sa demande.



Figure 23

Si la demande est valide, elle sera enregistrée et une notification est envoyée au responsable RH ainsi que le directeur.

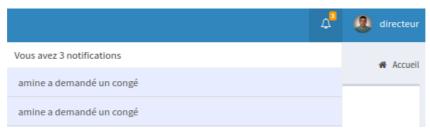


Figure 24

Le directeur et le responsable RH ont l'accès à la page de demandes de congé. C'est une interface qui présente une liste de toutes les demandes ainsi que la possibilité d'accepter ou refuser une demande avec le motif dans cas de refus.

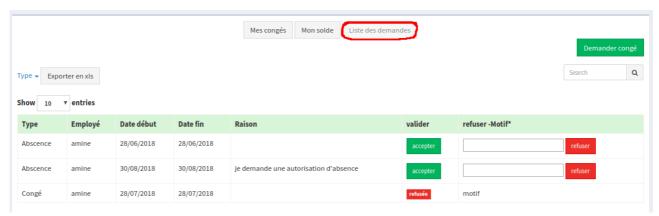


Figure 25

Une fois la demande acceprtée ou bien refusée, le demandeur reçoit une notification, il peut vérifier la réponse sur la page *mes congés* là où il y'a toutes ses demandes et leures status (approuvée refusée ou non traitée) ainsi que les motifs des refus.



Figure 26

• Demande de document

Dans cette partie, le demandeur n'a qu'à demander son document désiré, une fois son document est disponible il reçoit une notification.

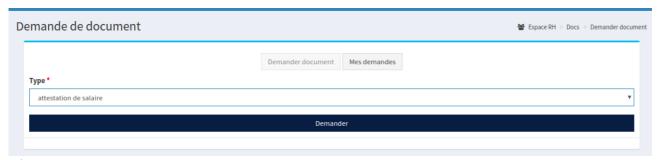


Figure 27

L'historique des demandes est disponible sur la page *mes demandes*.

Une fois la demande est effectuée, l'utilisateur est redirigé vers sa page des demandes et le responsable RH et/ou le directeur reçoivent une notification.

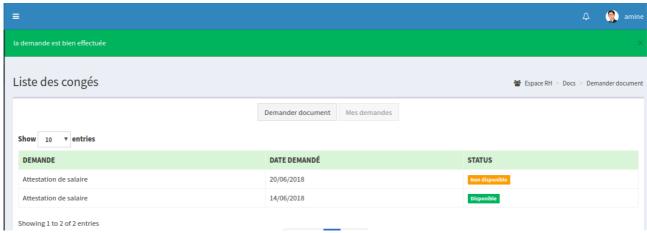


Figure 28

Pour que le document soit disponible il faut tout d'abord valider sa demande, ce qui va génerer le

sous format PDF en se basant sur les informations de l'employé et de la société contenues dans l'application.

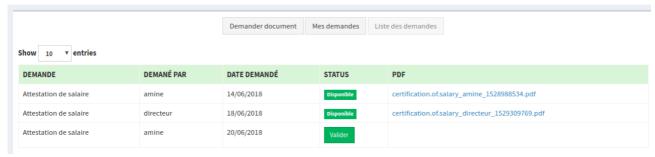
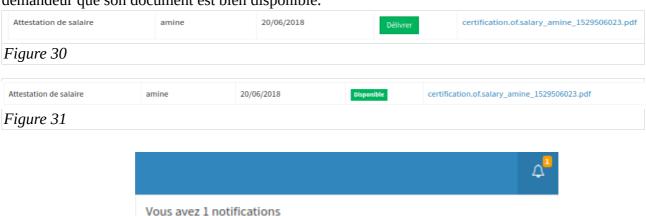


Figure 29

Une fois validé, généré, imprimé et cacheté, le responsable doit cliquer sur délivrer pour informer le demandeur que son document est bien disponible.



Votre document demandé est disponible

Figure 32

Demande de cooptation

La demande de cooptation ou la recommendation se passe tout simplement de la manière suivante : On remplie le formulaire de cooptation en entrant le nom les coordonnées et le profile de la personne à recommander, on télécharge ainsi son cv.



Figure 33

Une fois envoyé, le directeur et le responable RH reçoivent une notification et un email contenant le CV et ces coordonnées.

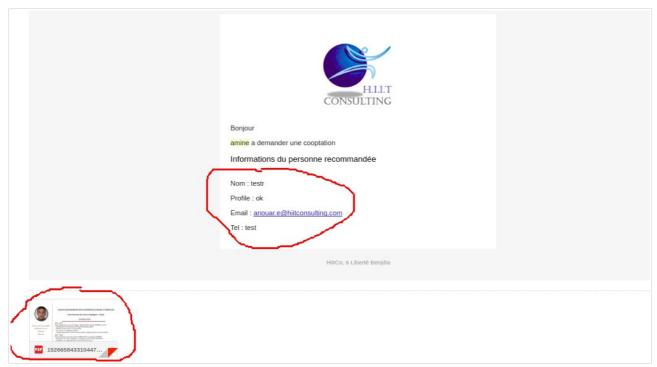


Figure 34

Tout l'historique des recommandations et accéssible dans la page *liste des cooptations* la où on peut parcourir tous les cvs des personnes recommendées.



Figure 35