4.5.1 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "s'abonner"

Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise doit s'abonner pour pouvoir accéder plus aux informations et services. Ce scénario d'abonnement est décrit dans le diagramme de séquence de la Figure 4.11.

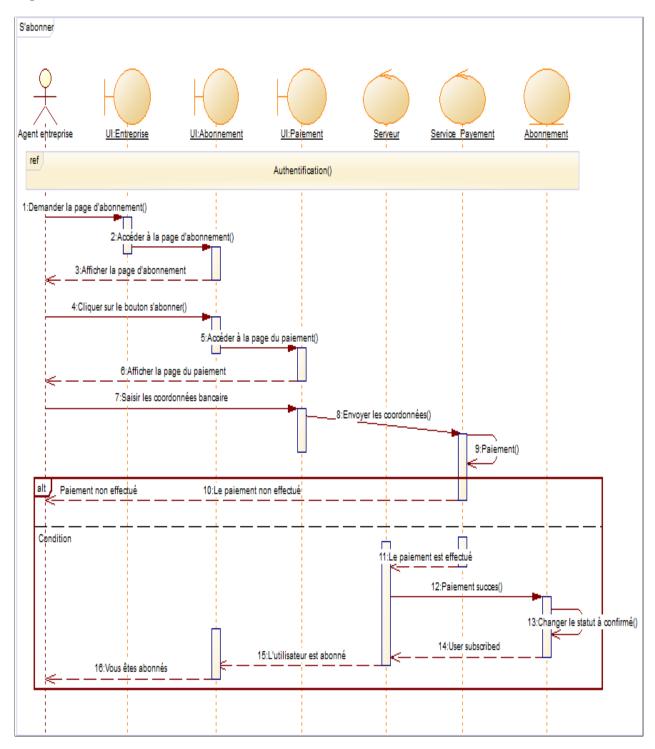


Figure 4.11: Diagramme de séquences du cas d'utilisation «S'abonner»

4.6 Diagramme de classes

Le diagramme de classe est un diagramme pivot de l'ensemble de la modélisation d'un système, chaque classe de ce diagramme intègre une partie dédiée aux données et une autre partie dédiée aux traitements.

4.6.1 Présentation du diagramme de classe global

La Figure 4.12 présente la première partie du diagramme de classe global de notre solution. Ce diagramme contient :

- Une classe nommé "LOAN" a comme objectif la représentation de processus de prêt des salarié, c'est une table associative de type n-air car elle nous représente la conséquence d'une relation entre les trois tables (PMS,ODM et GP).
- Deux classes nommées "ODM-profil" et "PMS-profil" car chaque PMS et ODM possède son propre profil.
- Une classe nommée "abonnement". Pour accéder à certaines fonctionnalités, une entreprise doit s'abonner.

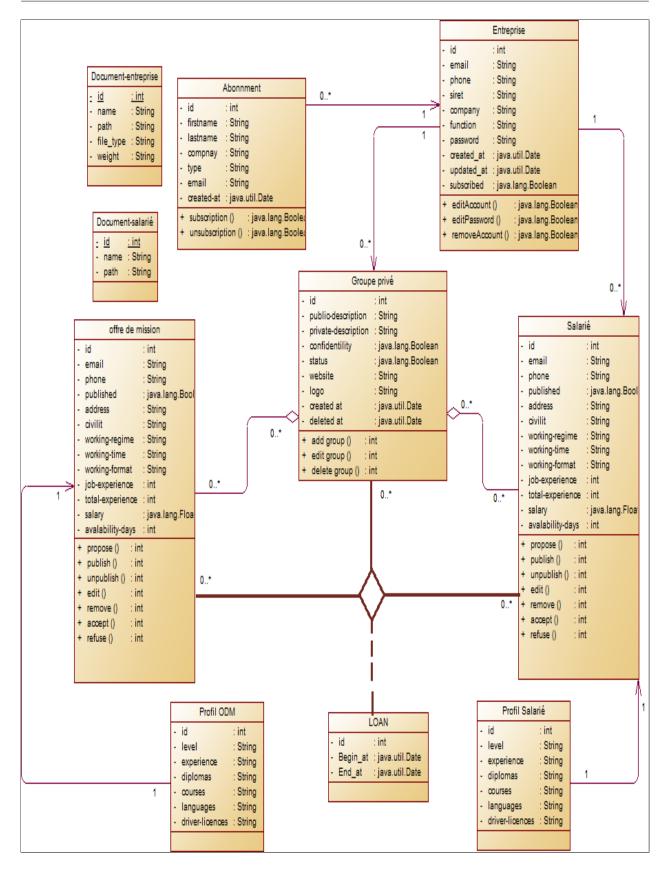


Figure 4.12: Diagramme de classe global « 1 ére partie »

La Figure 4.13 présente la deuxième partie du diagramme de classe.

Ce diagramme contient :

• Une classe nommée "message" crée dans le but de permettre l'échange des messages. C'est une table associative de type n-air car elle est la conséquence d'une relation entre les quatre tables (offre de mission, salarié, groupe privé et entreprise(envoyer ou recevoir des messages).

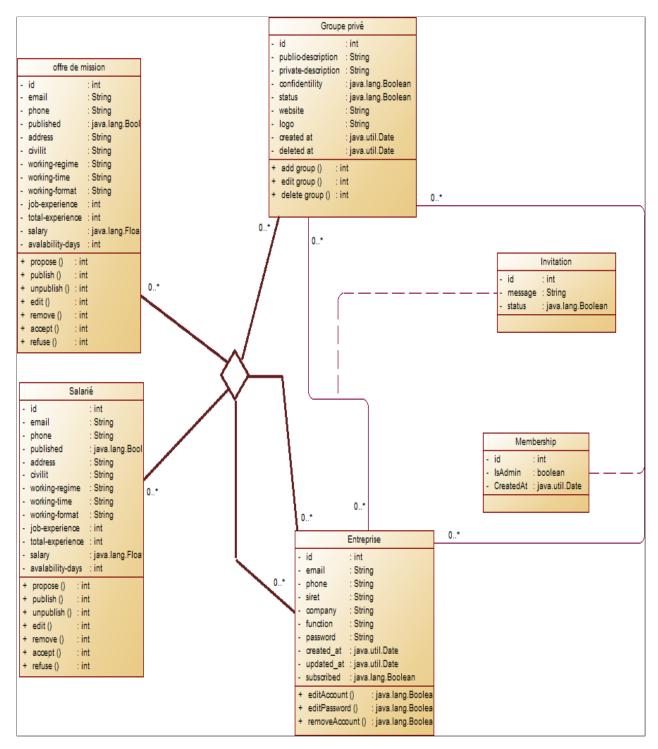


Figure 4.13: Diagramme de classe global « 2 éme partie »

Conclusion

Au cours de ce chapitre, nous avons détaillé pour chaque Sprint quelques diagrammes d'activités et de séquences. La phase de conception est terminée, nous sommes prêts donc à entamer la réalisation de notre projet, cette implémentation sera détaillée dans le prochain chapitre.

RÉALISATION

Plan		
1	Environnement et choix technologiques	61
2	Réalisation des Sprints	66

66

Introduction

Ce chapitre constitue le dernier volet de ce rapport, il traite la phase qui a pour objectif l'implémentation de notre application. Nous commençons, tout d'abord, par la description de l'environnement matériel et logiciel utilisés pour développer notre solution. Ensuite nous justifions nos choix technologiques utilisés. Finalement nous donnons un aperçu sur le travail réalisé.

5.1 Environnement et choix technologiques

Lors de la création d'une application informatique, le choix des outils est une étape non arbitraire, bien au contraire, elle doit faire l'objet de réflexion.

Dans ce qui suit, nous mettons l'accent sur l'environnement matériel et logiciel utilisé pour la réalisation de notre application.

Au cours du développement de notre projet nous avons utilisé un ordinateur portable ASUS ayant comme configuration :

Un système d'exploitation Windows 7, un processeur Intel(R) Core(TM) i7 CPU @ 2.4GHz , un disque dur de 500 Go, et une mémoire vive de 8 Go.

5.1.1 Etude et choix technologiques

Avant d'entamer l'implémentation de notre application, une étude technologique a été tout d'abord réalisée. Dans le cadre de cette étude, plusieurs langages de programmation sont proposés. Prenant JAVA et PHP comme les langages les plus fameux.

Dans cet optique, nous avons fait une étude comparative, les résultats de cette étude et les décisions prises après une comparaison objective des différentes technologies que vous allez les trouver dans les tableaux ci-après. Nous allons commencer donc par la comparaison des langages, puis des framework pour nous allons finir par la comparaison d'environnement de mise en place afin d'aboutir un choix bien déterminé.

A. Comparaison des langages

Tenant Java et PHP comme les langages de programmation les plus populaires, nous allons effectuer une étude comparatif pour extraire les points forts et faibles de chacune d'entre eux.

Dans cette section, en se basant sur une étude faite en 2014, nous allons comparer point par point, les caractéristiques des deux langages qui sont présentent dans le tableau comparatif suivant :

[9]

Tableau 5.1: Tableau comparatif des langages JAVA PHP [9]

Critère	JAVA	PHP
Paradigme	Orientée objet,	Impératif, objet, fonctionnel,
	structurée, impérative	procédural, réflexif. Langage interprété
Typage	Statique, fort, sûr,	Dynamique, Faible
	nominatif	
Version	8	55.11
Multiplateforme	Oui	Oui
Type	Toutes	Web
d'application		
cible		
Gestion UTF-8	Oui	Partielle
Popularité (selon	16.9 pourcent	3.38 pourcent
l'index TIOBE)		
Popularité (selon	-0.01 pourcent	-2.4 pourcent
l'index TIOBE)		
Pré-requis	Une JVM	Un interpréteur PHP et un serveur web
		(Souvent Apache)
Lourdeur de mise	Moyen	Faible
en place		
Environnement	Eclipse, IntelliJ,	Simple éditeur de texte, ou IDE intégré
de	NetBeans,	
développement	JDeveloper	

B. Comparaison des frameworks

Généralement pour accélérer la phase de développement et pour simplifier la phase maintenance, il est vraiment obligatoire d'avoir recours à des frameworks. Nous allons donc essayer de comparer, dans le tableau 5.2 suivant, les approches même si celle-ci sont très différentes.[10]

Tableau 5.2: Tableau comparatif des Frameworks[10]

Critère	JAVA JEE (ou	PHP Seul (sans	PHP ZEND ou
	SPRING)	framework)	Symfony
Réaliser-une	Oui	Oui	Oui
application WEB			
Comptabilité	Oui	Oui (sans	Oui (sans
ascendante		changement de	changement de
		version majeure)	version majeure)
Nécessite	Oui	Non	Non
un-serveur			
d'application autre			
qu'un serveur WEB			
Supporté par un	OUI (Oracle	Oui	Non
éditeur principal	société-privée		
	mais-responsable		
	du langage JAVA)		
Version	7/4.0.5	5.5	2.3.1/2.4.4

C. Comparaison d'environnement et de mis en place

La comparaison de deux environnements est illustrée dans le tableau suivant.

Tableau 5.3: Tableau comparatif des environnements [11]

Critère	JAVA	PHP
Résolution des	Simple	Complexe
bugs		
Qualité des logs	Excellente	Faible
Le packaging	Oui	Non
Cout	Elevé	Faible
hébergement		

Ressources	Oui	Partielle
machines		
Popularité (selon	plus lourd	moins lourd
l'index TIOBE)	plus de ressources	moins de ressources
l'évolutivité	Bonne	Faible
Performances	Bonne	Simple et perfermant
Le passage à	Excellent	Faible
l'échelle		
Sécurité	Excellente	Moyenne
Abstraction	Forte	Moyenne

Concernant les langages, il n'est pas évident de trancher entre ces deux technologies qui sont toutes les deux de bonnes technologies. Néanmoins, il se dégage de l'analyse que plus le projet est conséquent (en complexité et en nombre de développeurs) plus il devient intéressant de s'orienter vers JAVA. A contrario, pour un site plus petit (et une plus petite équipe), il est plus facile de travailler avec PHP.

5.1.1.1 Choix technologique effectué

• Symfony : Nous avons choisi le Symfony 3 comme langage de programmation qui répondra bien aux besoin d'implémentation de notre application. Son logo est représenté dans la figure suivante [12]



Figure 5.1: Logo «Symfony»

• Doctrine est l'un des ORM (object-relational mapping) les plus connus qui existent actuellement. Il est utilisé dans des frameworks très connus (symfony, Zend Framework), et il est aussi simple à prendre en main et puissant. Son logo est présenté dans la figure suivante [13]



Figure 5.2: Logo «Doctrine»

• Twig est un moteur de template php dans la même lignée que smarty et directement intégré dans Symfony3. Très puissant, twig permettra de gérer de l'héritage entre templates, séparer les couches de présentation et métiers. Son logo s'est affiché dans la figure suivante [14]



Figure 5.3: Logo «Twig»

• GIT est un logiciel libre créé par Linus Torvalds, auteur du noyau Linux, et distribué selon les termes de la licence publique générale GNU version 2. En 2016, il s'agit du logiciel de gestion de versions le plus populaire qui est utilisé par plus de douze millions de personne. La figure suivante présente son logo. [15]



Figure 5.4: Logo «Git»

5.1.2 Environnement de développement

NetBeans IDE est un environnement de développement intégré gratuit et open source pour le développement d'applications sur les systèmes d'exploitation Windows, Mac, Linux et Solaris.

L'IDE simplifie le développement d'applications Web, entreprises, bureautiques et mobiles qui utilisent les plates-formes Java et HTML5. L'IDE offre également un support pour le développement d'applications PHP et C / C ++. Son logo est représenté dans La figure suivante.[16]



Figure 5.5: Logo «NetBeans»

5.1.3 Architecture de l'application

Le framework Symfony3 est construit sur la base d'une architecture MVC (Modèle / Vue / Contrôleur) comme nous indique la figure suivante. Les interactions avec la base des données et le développement du code métier sont gérés par la partie Modèle. Le contrôleur est responsable de la logique de contrôle de l'application.[17]

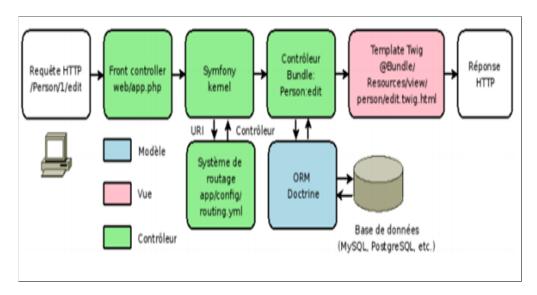


Figure 5.6: Architecture «MVC»

5.1.4 Outils de gestion de projet

Nous avons utilisé Scrumwise pour schématiser les rôles de Scrum et les Sprints Backlog. IL s'agit d'un outil Scrum en ligne qui couvre tous les scénarios d'utilisation courants dans Scrum.[18] Il présente plusieurs caractéristiques telles que la gestion des équipes et des rôles, la gestion du Backlog du produit, la planification des Sprints, etc. Nous avons déja présenter toute une étude de la méthode agile de gestion de projet "Scrum" dans les chapitres précèdants



Figure 5.7: Logo «Scrumwise»

5.2 Réalisation des Sprints

Dans cette partie, nous détaillons la réalisation de notre module de gestion de processus métier qui a été fait sur six Sprints. les tâches de nos sprint vont être regroupés suivants les axes suivants : • Le développement : il représente le résultat du produit livrable de chaque fin de Sprint.

• Les tests fonctionnels : ils représentent les tests fonctionnels de chaque Sprint.

5.2.1 Sprint 0 : Mise en place de l'environnement de travail

Cette section est consacré à la réalisation du Sprint 0 dédié à la mise en place de l'environnement de travail ainsi que l'environnement de déploiement.

5.2.1.1 Installation et configuration de l'environnement de travail

La création d' une application web implique l'utilisation des différentes technologies et outils, que ce soit pour la manipulation de la base de données, des opérations (côté serveur et côté client), ou bien pour la gestion et l'affichage des données provenant du serveur.

Avant de commencer un nouveau projet, tous ces outils ainsi que la structure du projet doivent être donc mis en place. Pour ce fait, la phase de la réalisation de notre application est débutée par l'installation du "Symfony3" et "Git" pour la gestion des versions et l'intégration du code à réaliser au cours du développement.

5.2.1.2 Diagramme de paquetage

Le diagramme de paquetage est un diagramme UML qui fournit une représentation graphique de haut niveau de l'organisation de l'application permettant d'identifier les relations existantes entre les paquetages composant notre système. La Figure 5.8 présente le diagramme de paquetage global de notre application qui modélise :

- Les vues : Chaque vue fonctionne de paire avec un contrôleur. La vue consomme les données en databinding et appelle les méthodes du contrôleur. Elle peut également inclure des directives et faire appel aux filtres déclarés dans l'application.
- Le contrôleur : Le contrôleur contient un ou plusieurs modèle de donnée. Il contient des méthodes propres à la vue ainsi que des variables d'état ou d'affichage. Il sert également de proxy au modèle.
- Les modèles : Les modèles sont dédiés à un type de données. Ils contiennent la donnée et toutes les méthodes.

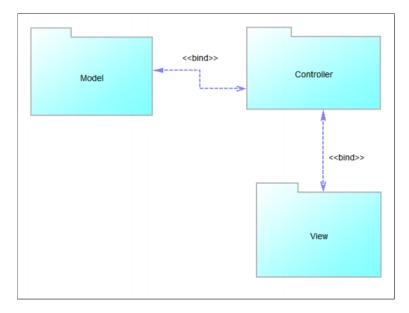


Figure 5.8: Diagramme de paquetage global

5.2.2 Sprint 1 : Gestion de l'authentification et gestion des comptes

Le but de cet Sprint est d'assurer les opérations d'authentification, et de gestion de compte.

5.2.2.1 Développement

Le but principal de Scrum est de livrer au plutôt possible un produit au client afin de lui permettre de suivre pas à pas l'avancement du projet. À la fin de ce Sprint, nous avons pu présenter à notre client l'interface d'authentification illustrée par La Figure 5.9.

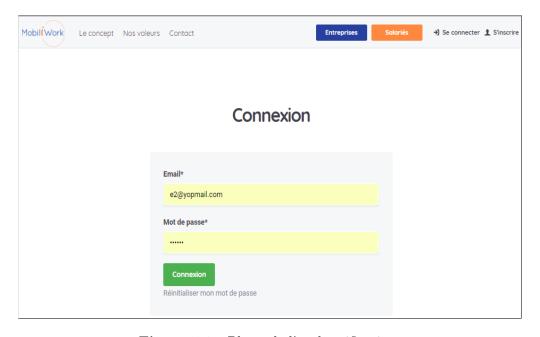


Figure 5.9: Phase de l'authentification

Cette interface permet à l'utilisateur d'écrire son login et son mot de passe. Dans le cas où l'utilisateur saisit une adresse email d'un compte non confirmée, une notification d'alerte s'affiche comme nous montre la Figure 5.10.



Figure 5.10: Interface d'authentification : contrôle de saisie

Dans le cas où l'utilisateur clique sur le lien "Cliquez ici" un email de confirmation sera automatiquement envoyé et un message sera affiché comme nous présentons dans les deux figures suivantes.

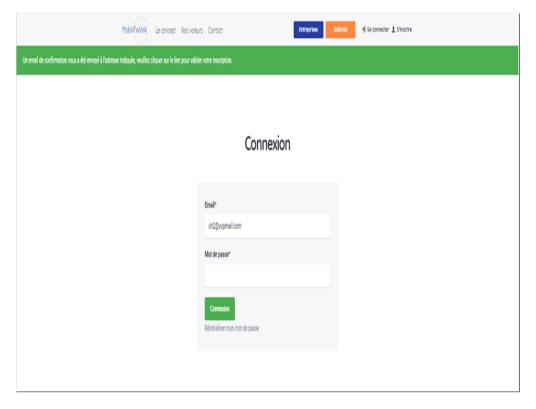


Figure 5.11: Notification d'un msg pour la confirmation de l'email envoyé



Figure 5.12: La confirmation de l'email envoyé

Cette interface permet à l'utilisateur d'écrire son login et son mot de passe. Dans le cas où l'utilisateur saisit une adresse email d'un compte inexistant, une notification d'alerte s'affiche comme illustre la Figure 5.13.

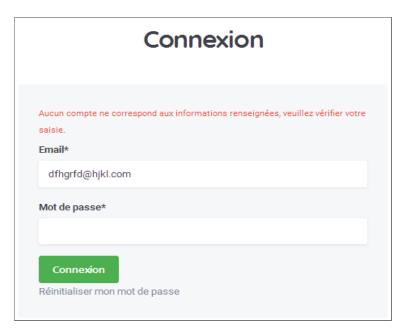


Figure 5.13: Alerte compte inexistant

Après l'authentification, l'utilisateur peut visualiser l'interface de la figure 5.14 qui présente la page de modification d'un compte. Il a la possibilité de modifier les informations de son compte, de supprimer son compte et de modifier son mot de passe.

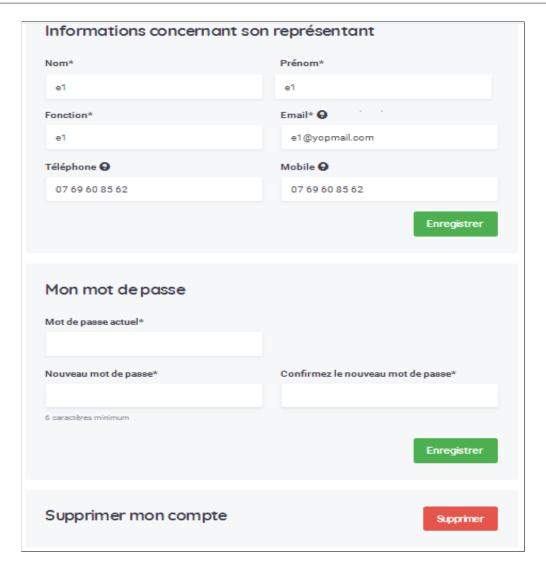


Figure 5.14: Modifier Compte

5.2.2.2 Tests fonctionnels

Les tests fonctionnels vérifient que le produit assure les fonctionnalités déjà spécifiées.

Pour ce fait, avant la fin de chaque Sprint, nous avons testé les fonctionnalités du module. Ensuite, nous avons validé toutes les fonctionnalités avec le Product Owner. Pour ce fait, nous avons élaboré, dans le tableau suivant, un ensemble de cas de scénario des tests fonctionnels relatifs au Sprint 1.

Tableau 5.4: Tableau des scénarios des tests fonctionnels relatifs au Sprint 1

Cas de test	Démarche	Comportement	Résultat
		attendu	

Authentification	Introduire les infor-	Redirection vers la	Conforme
	mation pour se con-	page d'accueil	
	necter		
L'envoie d'email	Cliquer sur le lien	L'utilisateur reçu un	Conforme
de confirmation	"cliquez ici"	email de confirmation	
Modification de	Introduire les info-	Modification du com-	Conforme
compte	rmations relatives au	pte utilisateur	
	compte utilisateur		
Supression	Supprimer le compte	Dispartition du com-	Conforme
du compte	utilisateur	pte utilisateur	
utilisateur			

5.2.3 Sprint 2 : Gérer les PMS

Cette section est consacré à la réalisation du Sprint 2 qui présente la gestion des PMS.

5.2.3.1 Développement

Après avoir être authentifié, l'utilisateur accède à la page "mes PMS" où il peut publier, dépublier, éditer et/ou supprimer un salarié comme le montre La Figure 5.15.

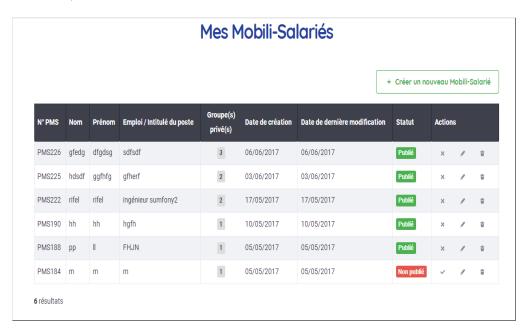


Figure 5.15: Pages mes PMS

En cliquant sur le bouton "Créer un nouveau PMS", l'utilisateur peut ajouter un nouveau salarié en introduissant tous les informations personnelles demandées comme indique les Figures 5.16, 5.17 et 5.18.

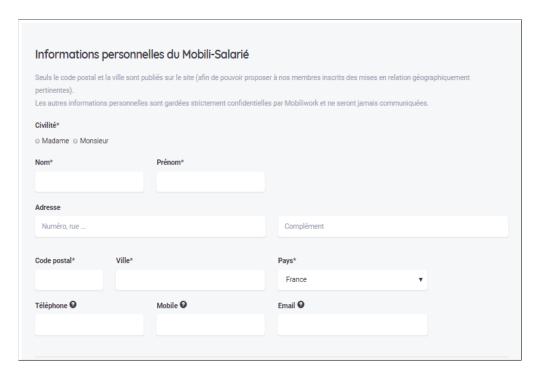


Figure 5.16: Créer un nouveau PMS

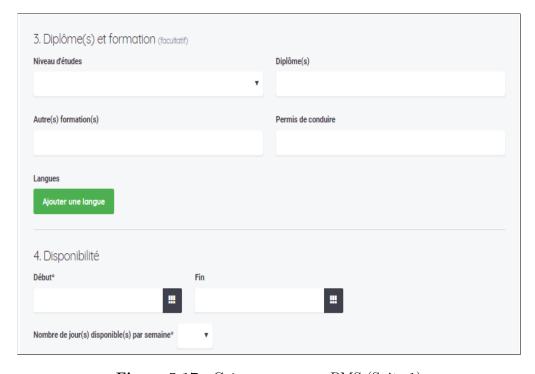


Figure 5.17: Créer un nouveau PMS (Suite 1)

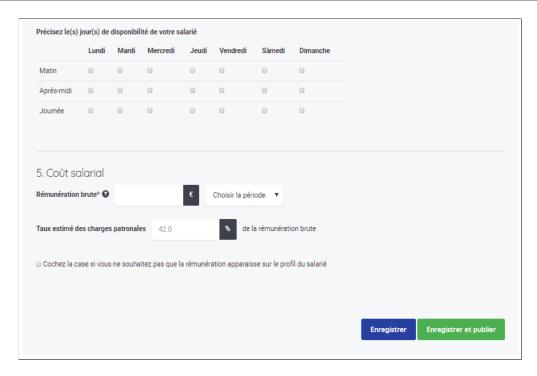


Figure 5.18: Créer un nouveau PMS (Suite 2)

Cette interface permet à l'utilisateur de rechercher un PMS selon des critères bien déterminés comme le montre La Figure 5.19.



Figure 5.19: Rechercher un PMS

Après l'authentification et si l'utilisateur est abonné, il peut consulter le menue de l'application et choisir l'option "PMS envoyés" pour accéder à la liste des Mobili-salrié envoyés comme nous montre la figure 5.20.



Figure 5.20: PMS envoyés

Après l'authentification et si l'utilisateur est abonné, il peut consulter le menue de l'application et choisir l'option "PMS reçus" pour accéder à la liste des "Mobili-salrié réçus" comme présente la figure 5.21.

J'accueille des salariés - Profils de Mobili-Salarié reçues									
N° FRP	Date de l'offre	ODM	Période	Mobili-Salarié	PMS	Emploi	Prêteur	Statut	Actions
FRP42 🔗	03/06/2017	ODM11	Du 03/06/2017 au 21/06/2017	PMS221	PMS221	gfh	e1	En attente	•
FRP40 §	18/05/2017	ODM8	Du 18/05/2017 au 24/05/2017	PMS224	PMS224	zdfzed	e1	Acceptée	•

Figure 5.21: PMS reçus

Lorsque l'utilisateur sélectionne un FRP et clique sur le bouton action, le système lui permet d'accepter ou de refuser l'offre de mission ou bien de contacter la société hôte. La fiche récapitulative de prêt est illustrée dans les deux figures 5.22 et 5.23.



Figure 5.22: FRP reçus

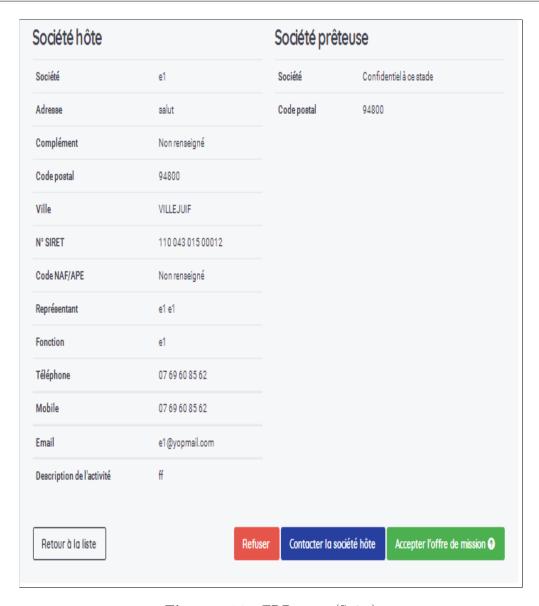


Figure 5.23: FRP reçus (Suite)

5.2.3.2 Tests fonctionnels

Pour la phase du test, nous avons élaboré dans Le Tableau 5.5 un ensemble de cas de scénario des tests fonctionnels relatifs au Sprint 2.

Tableau 5.5: Tableau des scénarios des tests fonctionnels relatifs au Sprint 2

Cas de test	Démarche	Comportement	Résultat
		attendu	
Créer un nouveau	Introduire les infor-	Ajout d'un PMS	Conforme
PMS	mations relatives à un	publié ou non publié	
	PMS		

Mes PMS	Demander la page	Affichage de la	Conforme
	"Mes PMS"	liste des PMS de	
		l'utilisateur connecté	
Mes PMS réçus	Demander la page	Affichage de la liste	Conforme
	"Mes PMS reçus"	des PMS reçus de	
		l'utilisateur connecté	
Mes-PMS	Demander la page	Affichage de la liste	Conforme
envoyés	"Mes PMS envoyés"	des PMS envoyés de	
		l'utilisateur connecté	
Rechercher-un	Introduire les infor-	Affichage des PMS	Conforme
PMS	mations de recherche	correspondants aux	
	d'un PMS		
Accepter un PMS	Sélectionner le PMS	Affectation de PMS	Conforme
	reçus et cliquer sur	sélectionné à l'offre de	
	le bouton "accepter	mission	
	l'offre de mission"		
Refuser un PMS	Sélectionner le PMS	Refus de l'offre de	Conforme
	reçus et cliquer sur le	mission envoyé pour	
	bouton "refuser"	ce PMS	

5.2.4 Sprint 3 : Gérer les ODM

Cette section est consacré à la réalisation du Sprint 3 qui présente la gestion des ODM.

5.2.4.1 Développement

Après avoir être authentifié, l'utilisateur accède à la page "mes ODM" ou il peut publier, dépublier, éditer et/ou supprimer un offre de mission comme nous montrons par la suite dans La Figure 5.24

En suite, en cliquant sur le bouton "Créer un nouveau ODM", l'utilisateur peut ajouter un nouveau offre de mission.

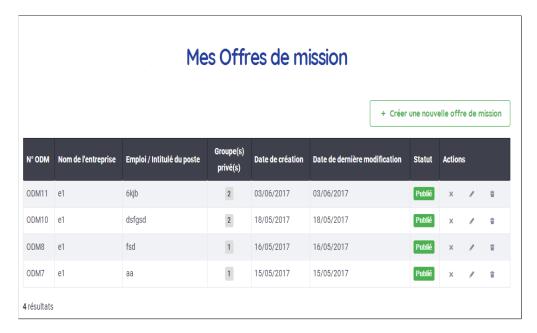


Figure 5.24: Mes ODM

Après l'authentification et si l'utilisateur est abonné, il peut consulter le menue de l'application et choisir l'option " ODM envoyés" pour accéder à la liste des offres de mission envoyés comme nous montre la Figure 5.25.



Figure 5.25: Mes ODM envoyés

Après l'authentification et si l'utilisateur est abonné, il peut consulter le menue de l'application et choisir l'option "ODM reçus " pour accéder à la liste des offres de mission reçues comme le montre La Figure 5.26



Figure 5.26: Mes ODM reçus

Cette interface permet à l'utilisateur de rechercher un ODM selon des critères bien déterminés comme le montre La Figure 5.27.



Figure 5.27: Rechercher un ODM

Après la recherche d'un ODM, l'utilisateur lui propose alors un PMS comme nous présente les deux Figures 5.28et 5.29.



Figure 5.28: Proposer un PMS pour un ODM

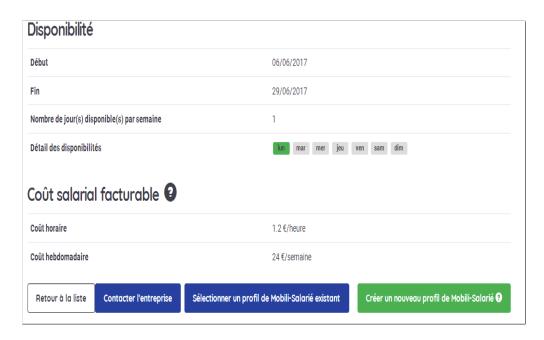


Figure 5.29: Proposer un PMS pour un ODM (Suite)

Si l'utilisateur choisit l'option "proposer un PMS existant", il doit sélectionner un salarié comme le montre La Figure 5.30.



Figure 5.30: Proposer un PMS existant

Après avoir proposer un PMS existant pour un ODM, il nous reste que de valider et de consulter les détails de la fiche récapitulative du prêt de salarié comme nous illustre les deux figures suivantes.

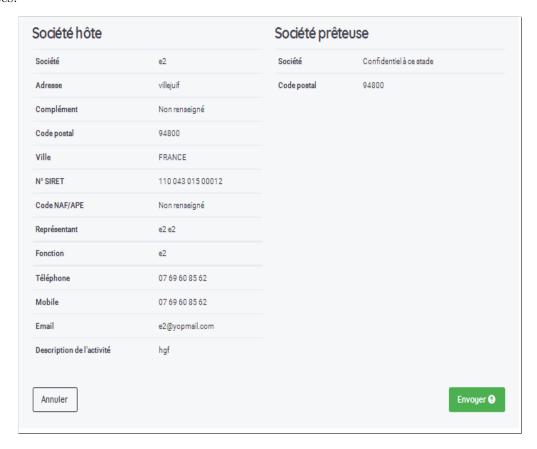


Figure 5.31: L'envoi de la Fiche récapitulative d'un prêt de salarié

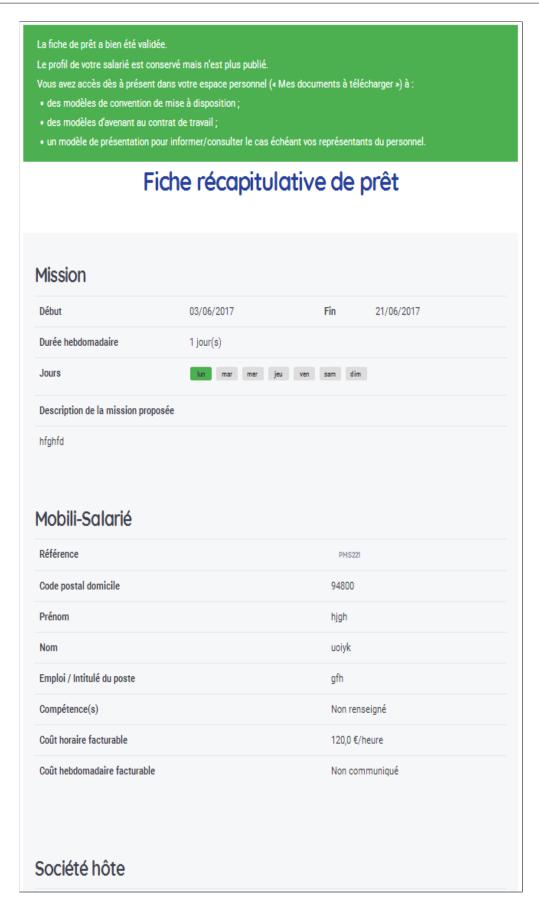


Figure 5.32: FRP envoyée et validée

5.2.4.2 Tests fonctionnels

Pour la phase du test, nous avons élaboré dans Le Tableau 5.6 un ensemble de cas de scénario de tests fonctionnels relatifs au Sprint 3.

Tableau 5.6: Tableau de scénario des test fonctionnels relatifs au Sprint 3

Cas de test	Démarche	Comportement	Résultat
		attendu	
Mes ODM	Demander la page	Affichage de la	Conforme
	"Mes ODM"	liste des ODM de	
		l'utilisateur connecté	
Mes ODM réçus	Demander la page	Affichage de la liste	Conforme
	"Mes ODM reçus"	des ODM reçus de	
		l'utilisateur connecté	
Mes-ODM	Demander la page	Affichage de la liste	Conforme
envoyés	"Mes ODM envoyés"	des ODM envoyés de	
		l'utilisateur connecté	
Rechercher	Introduire les infor-	Affichage des ODM	Conforme
un-ODM mations de recherche		correspondents aux	
	d'un ODM	critères demandés	
Proposer	Sélectionner l'un	Affectation de PMS	Conforme
un-ODM	des-PMS existant et	sélectionné à l'offre de	
	valider l'FRP	mission	

5.2.5 Sprint 4 : Gérer les GP

Cette section est consacré à la réalisation du Sprint 4 qui présente la gestion des Groupes Privés.

5.2.5.1 Développement

Après avoir être authentifié, abonné, et lorsque l'utilisateur accepte les conditions générales d'utilisation, à ce moment l'utilisateur accède à la page "mes GP" ou il peut consulter, éditer un groupe privé et gérer les membres de ce GP comme nous montre La Figure 5.33.

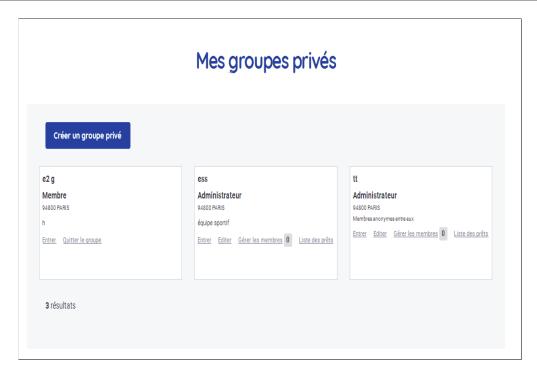


Figure 5.33: Mes groupes privés

En cliquant sur le bouton "ENTER", l'utilisateur peut consulter les détails d'un groupe privé comme indique la Figure 5.34.



Figure 5.34: Présentation d'un groupe privé

En cliquant sur le bouton "EDITER", l'utilisateur peut modifier ou supprimer un groupe privé comme indique la Figure 5.35.

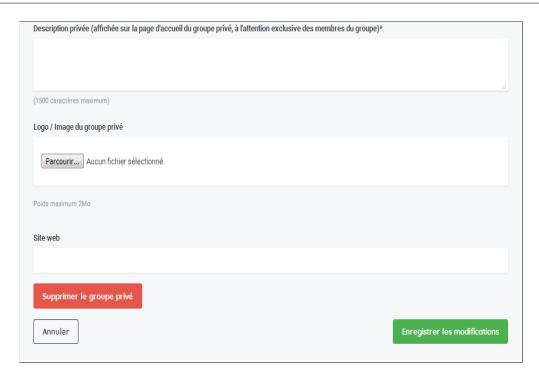


Figure 5.35: Modification du groupe privé

En cliquant sur le bouton "Créer un groupe privé", l'utilisateur peut accéder à la page de création d'un un groupe privé comme nous montre les deux figures suivantes.

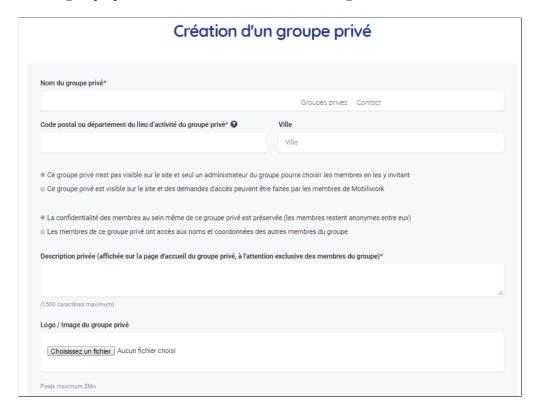


Figure 5.36: Création d'un groupe privé

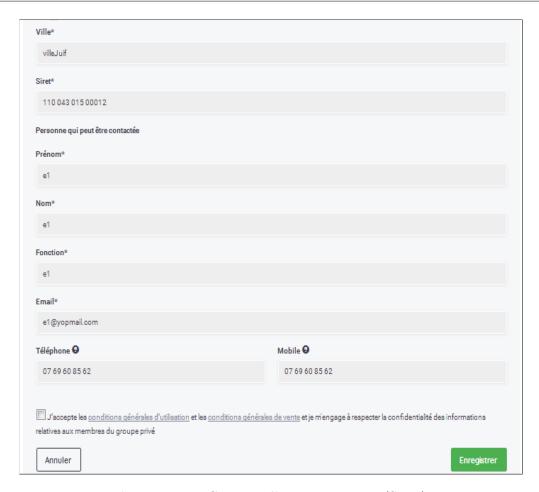


Figure 5.37: Création d'un groupe privé (Suite)

En cliquant sur le bouton "Gréer les membres", l'utilisateur peut supprimer et rechercher un membre et l'accorder ou le retirer du rôle administrateur comme indique la Figure 5.38.



Figure 5.38: Gérer les membres d'un GP

5.2.5.2 Tests fonctionnels

Pour la phase du test, nous avons élaboré dans Le Tableau 5.7 un ensemble de cas de scénario de tests fonctionnels relatifs au Sprint 4.

Tableau 5.7: Tableau de scénario des test fonctionnels relatifs au Sprint 4

Cas de test	Démarche	Comportement	Résultat
		attendu	
Créer un nouveau	Introduire les infor-	Ajout d'un GP	Conforme
GP	mations relatives à un		
	GP		
Editer un GP	Introduire les infor-	Succès de réception et	Conforme
	mations relatives à un	envoie des messages.	
	GP Modification du	Résultats de rech-	
	groupe privé	erche correspondantes	
		aux critères	
		demandés.	

5.2.6 Sprint 5 : Gestion des abonnements

Cette section est consacré à la réalisation du Sprint 5 qui présente la gestion des abonnements.

5.2.6.1 Développement

Pour consulter certaines fonctionnalités offertes par notre application, l'utilisateur doit s'abonner. La figure suivante présente l'interface de la page "Mon abonnement" d'un utilisateur déjà abonné.



Figure 5.39: Interface de la page "Mon abonnement"

5.2.6.2 Tests fonctionnels

Pour la phase du test, nous avons élaboré dans Le Tableau 5.8 un ensemble de cas de scénario de tests fonctionnels relatifs au Sprint 5.

Tableau 5.8: Tableau de scénario des test fonctionnels relatifs au Sprint 5

Cas de test	Démarche	Comportement	Résultat
		attendu	
S'abonner	Cliquer sur le	L'utilisateur peut	Conforme
	bouton "s'abonner"	accéder aux fonction-	
	et payer les frais	nalitées qui néces-	
	d'abonnement	sitent un abonnement	

Conclusion

A ce stade, notre projet d'études atteint sa fin. Tout au long de ce chapitre, nous avons abordé notre environnement de travail et justifié nos choix technologiques. Par la suite, nous avons entamé la présentation de nos Sprints un par un selon la méthode de gestion de projet Scrum afin de présenter finalement les différentes principales interfaces de notre application réaliée.

Conclusion générale

Dans le cadre de notre projet de fin d'études, nous avons conçu et développé une application web pour la mise à disposition de prèt des salariés.

Le présent rapport détaille toutes les étapes par lesquelles nous sommes passés pour arriver au résultat attendu. Nous avons commencé par comprendre le contexte général du projet et identifié les différentes exigences du futur système. Nous avons préparé, par la suite, un planning de travail en respectant les priorités des besoins suite à une discussion avec l'équipe Scrum. Malgré les contraintes de temps et les difficultés techniques qui se résument principalement dans la compréhension du sujet et surtout la tâche d'exécution des processus, nous avons réussi à réaliser la totalité de l'application.

Ce travail nous a été très instructif, puisqu'il a permis de découvrir un nouveau domaine de travail qui est la gestion des workflow, qui est d'une grande importance pour les entreprises.

Outre, ce projet nous a permis d'approfondir nos connaissances dans les bonnes pratiques de la gestion de projet vu que nous avons eu l'opportunité d'organiser son déroulement dès le début.

Notre travail est encore d'actualité et ne s'arrête pas à ce niveau. En effet plusieurs perspectives s'offrent à ce projet : Pour rendre l'application web accessible de façon plus rapide qui répond plus aux tendances du marché, nous proposons d'utiliser "Angular2" et de migrer vers les "services web". Cela peut être un plus si le fondateur de la société Mobiliwork pense à fournir une application mobile pour ces clients.

Finalement, vu l'accomplissement de projet, nous souhaitons très fortement qu'il soit le fruit du progrès, de l'évolution et qu'il reste à la hauteur des exigences de la société, nous souhaitons par ailleurs la satisfaction de CELANEO et de tous ses responsables, ainsi que les membres de jury.

Bibliographie

- [1] N. ROLLAND. (Mai. 2015). Prenons le temps de faire connaissance. [Accès le 15-Avril-2017], adresse: http://celaneo.com/la-societe/.
- [2] J. GONON. (Aout. 2015). Les opérations entres les entreprises. [Accès le 23-Avril-2017], adresse: http://bbf.enssib.fr/consulter/bbf-1983-06-0625-002.pdf.
- [3] P. DUPORT. (Jan. 2015). C'est mon boulot. Le prêt de salariés entre entreprises se développe. [Accès le 27-Avril-2017], adresse: http://www.francetvinfo.fr/replay-radio/c-est-mon-boulot/c-est-mon-boulot_2203064.html.
- [4] (JUIN. 2016). Le portail de l'Économie, de l'Action et des Comptes publics. [Accès le 10-Mai-2017], CEDEF, adresse: https://www.economie.gouv.fr/cedef/definition-petites-et-moyennes-entreprises.
- [5] (Mai. 2017). What is Srum? [Accès le 12-Mai-2017], adresse: https://www.cprime.com/resources/what-is-agile-what-is-scrum/.
- [6] O. Guibert. (2015). La modélisation en informatique. [Accès le 15-Mai-2017], adresse: https://www.labri.fr/perso/guibert/DocumentsEnseignement/.
- [7] (2015). Prét de main oeuvre entre entreprises. [Accès le 15-Mai-2017], Site officielle de l'administration française, adresse : https://www.service-public.fr/professionnels-entreprises/vosdroits/F22542.
- [8] Guillaume. (Mai, 2017). Mise à disposition des salariès. [Accès le 29-Mai-2017], adresse : http://riquelme-avocats.com/mise-a-disposition-de-salaries-dune-entreprise-a-une-autre-pret-de-main-doeuvre-ou-sous-traitance-illicite/D.
- [9] P. CONTRI. (créer 2005, mise à jour en 2016). Etude comparative PHP J2EE et DOTNET. [Accès le 17-Mai-2017], adresse: http://pierre.contri.free.fr/data/programming/presentations/2_Presentations_personnelles/EtudeCompNewTechno.pdf.
- [10] F. MESNARD. (JUIN 2016). [Accès le 09-Juin-2017], Université de la Réunion, adresse : http://lim.univ-reunion.fr/staff/fred/M2info/15-16/Stages/Rapports/NOEL_Loic_ Rapport.pdf.
- [11] J. ROLLAND. (janvier, 2016). [Accès le 19-Avril-2017], adresse: https://www.nousharek.com/.

- [12] (Mai, 2017). Symfony. [Accès le 11-Juin-2017], adresse: https://symfony.developpez.com/documentation/symfony3/part01-symfony3-et-les-fondamentaux-http/.
- [13] (Mars, 2016). DOCTRINE. [Accès le 08-Juin-2017], adresse : http://docs.doctrine-project.org/en/latest/.
- [14] (Avril, 2016). The flexible, fast, and secure template engine for PHP. [Accès le 18-Mai-2017], adresse: https://twig.sensiolabs.org/.
- [15] (Janvier, 2017). Git. [Accès le 29-Mai-2017], adresse: https://git-scm.com/.
- [16] (Juin, 2016). Netbeans. [Accès le 31-Mai-2017], adresse: https://doc.ubuntu-fr.org/netbeans.
- [17] S. TAHE. (Aout-2008, mise à jour en 2015). Mise à disposition des salariès. [Accès le 01-Juin-2017], adresse: ftp://ftp-developpez.com/tahe/web/php/mvc/stahe-php-mvc.pdf.
- [18] (Aout,2015). Agil Methodology. [Accès le 03-Juin-2017], adresse: http://www.interlabs.bradley.edu/uskov/CS591/Topic_13/02_ADV_TOPIC_AGILE_PM_REVIEW.pdf.

يندرج هذا المشروع ضمن تربص ختم الدروس الدروس بالمعهد العالي للإعلامية للسنة الجامعية ٦١٠٢_٧١٠٢

وذلك للتحصل على الشهادة الوطنية في هندسة الإعلامية. وقد أنجز هذا المشروع بالشركة الفرنسية سييلانيو

باريس هدفه تصميم أو إنشاء موقع واب لإدارة عمليات إقراض الموظفين. لتنفيذ هذا المشروع قمنا بإستعمال فريم

وورك سامفوني ٣ شغة النمذجة عم ل مع إحترم منهجية سكروم

كلمات مفاتيح: سينفوني ٣ يتويج الاستيك سيرش،جيتُ

Résumé

Ce travail s'inscrit dans le cadre de l'accomplissement de notre Projet de Fin d'Études à l'Institut

Supérieur d'Informatique pour l'année universitaire 2016-2017 dont le but d'obtenir le diplôme

national d'ingénieur en sciences appliquées et technologiques. Ce stage a eu lieu dans la société

CELANEO paris ayant comme objectif la conception et le développement d'une application

web de gestion de mis à disposition des salariés. Ce projet est réalisé en utilisant le framework

Symfony3, le langage de modélisation UML et la méthodologie Scrum.

Mots clés: Symfony3, Elasticsearch, Twig, Employee Loan, GIT, ODM, PMS, FRP

Abstract

This work is part of the completion of our graduation internship in the Higher Institute of

Computer Science for the academic year 2016-2017 in order to have the national diploma of

computer engineer. this internship has been performed in the company CELANEO paris with the

objective of designing and developing a web application for employees loan. This project is carried

out using the Symfony3 framework, the UML modeling language and the Scrum methodology.

Keywords: Symfony3, Elasticsearch, Twig, Employee Loan, GIT, ODM, PMS, FRP