

---

# CONCEPTION

---

## Plan

1	Conception du Sprint 1 . . . . .	45
2	Conception du Sprint 2 . . . . .	46
3	Conception du Sprint 3 . . . . .	51
4	Conception du Sprint 4 . . . . .	52
5	Conception du Sprint 5 . . . . .	54
6	Diagramme de classes . . . . .	56

## Introduction

Après avoir achevé l'étape d'analyse et spécification des besoins, nous allons entamer dans ce chapitre la partie conception de notre solution. Nous allons présenter les différents diagrammes réalisés pour chaque Sprint.

### 4.1 Conception du Sprint 1

Le but de ce Sprint est d'assurer les opérations d'authentification, et la gestion des utilisateurs. Nous avons modélisé le diagramme de séquences du cas d'utilisation "s'authentifier", ensuite le diagramme de séquences du cas d'utilisation "modifier mon compte".

#### 4.1.1 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "s'authentifier"

L'authentification est une tâche primordiale en vue de limiter l'accès et sécuriser notre application, notre module d'authentification est basé sur la confirmation par "Email".

Les différentes interactions sont représentées par le diagramme de séquences de la Figure 4.1.

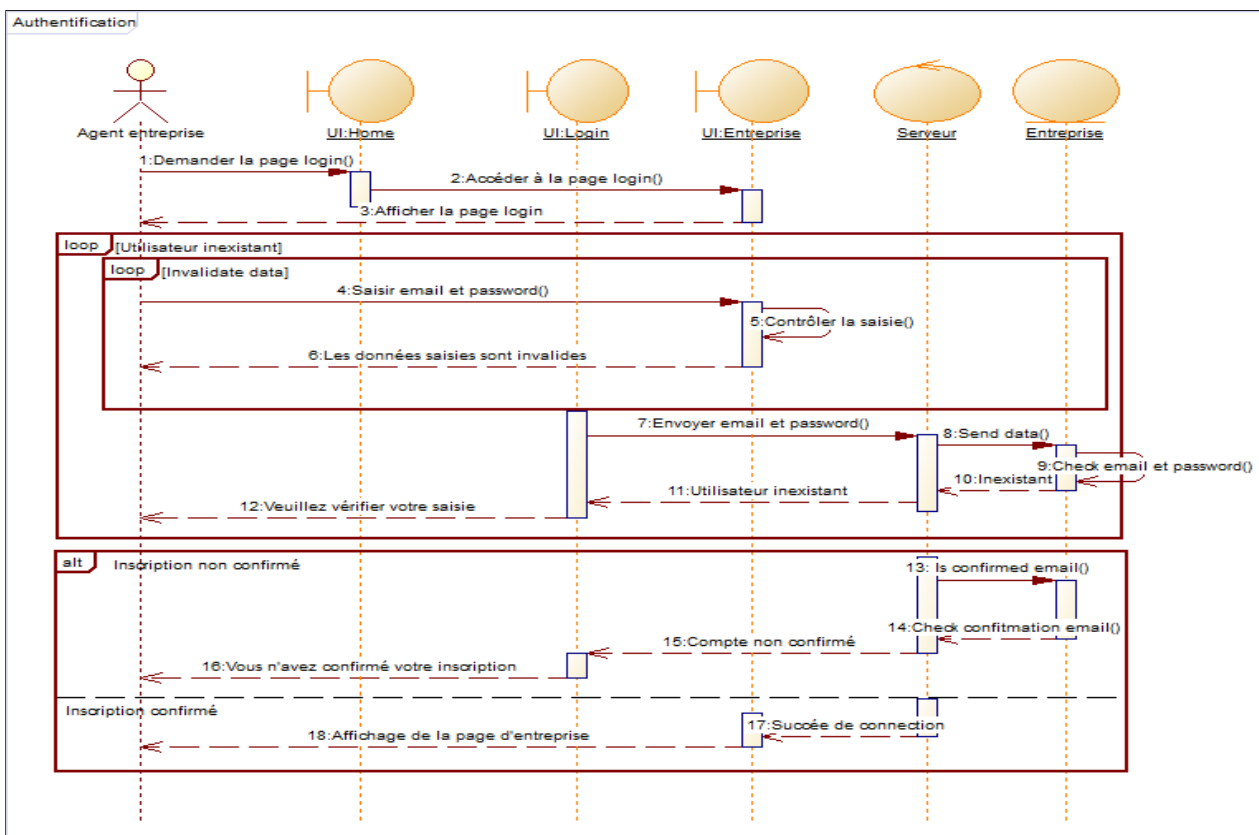
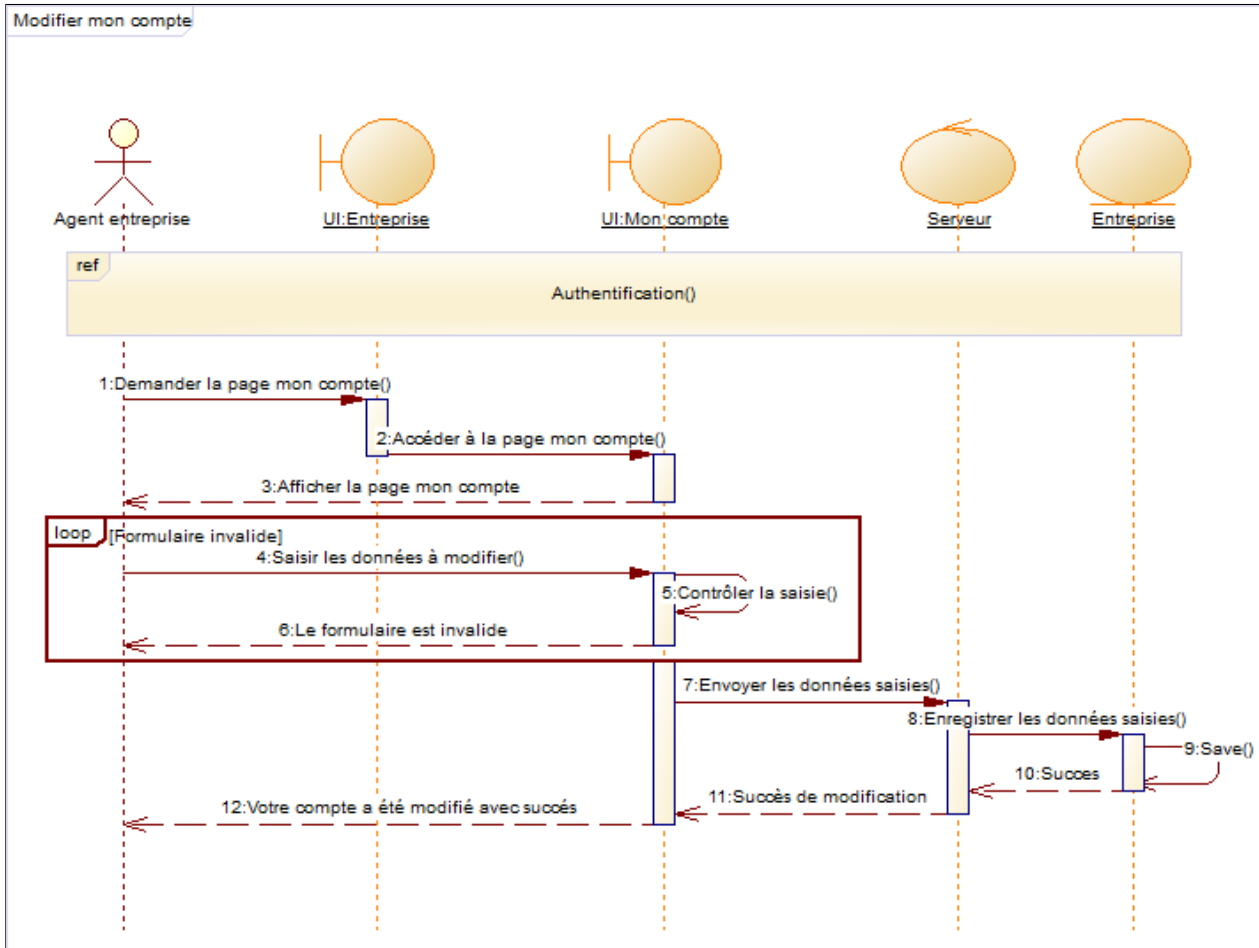


Figure 4.1: Diagramme de séquences du cas d'utilisation «s'authentifier»

### 4.1.2 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Modifier mon compte"

Une fois authentifié, l'administrateur peut modifier son compte, le scénario de modification du compte est décrit dans le diagramme de séquence de la Figure 4.2 :



**Figure 4.2:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Modifier mon compte»

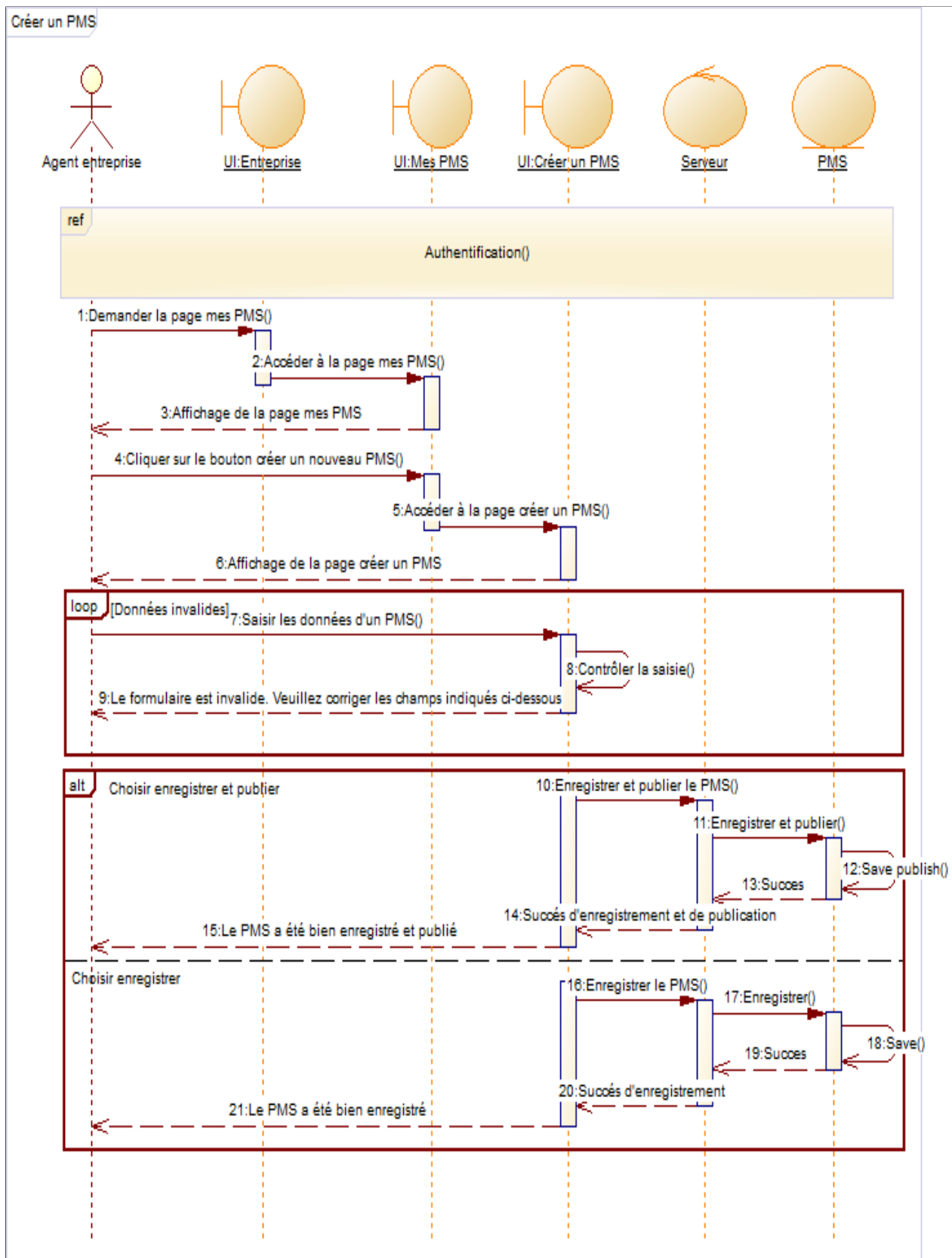
## 4.2 Conception du Sprint 2

Ce sprint a pour but de faire la gestion des PMS, tout d'abord nous allons présenter quelques diagrammes de séquences utiles, ensuite nous allons modéliser le diagramme d'activité de cas d'utilisation "rechercher un PMS et proposer un ODM".

### 4.2.1 Diagramme de séquences de cas d'utilisation "Créer un PMS"

Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise peut créer de nouveaux PMS dans le système en introduisant toutes les informations nécessaires, le scénario d'ajout d'un nouveau PMS est décrit

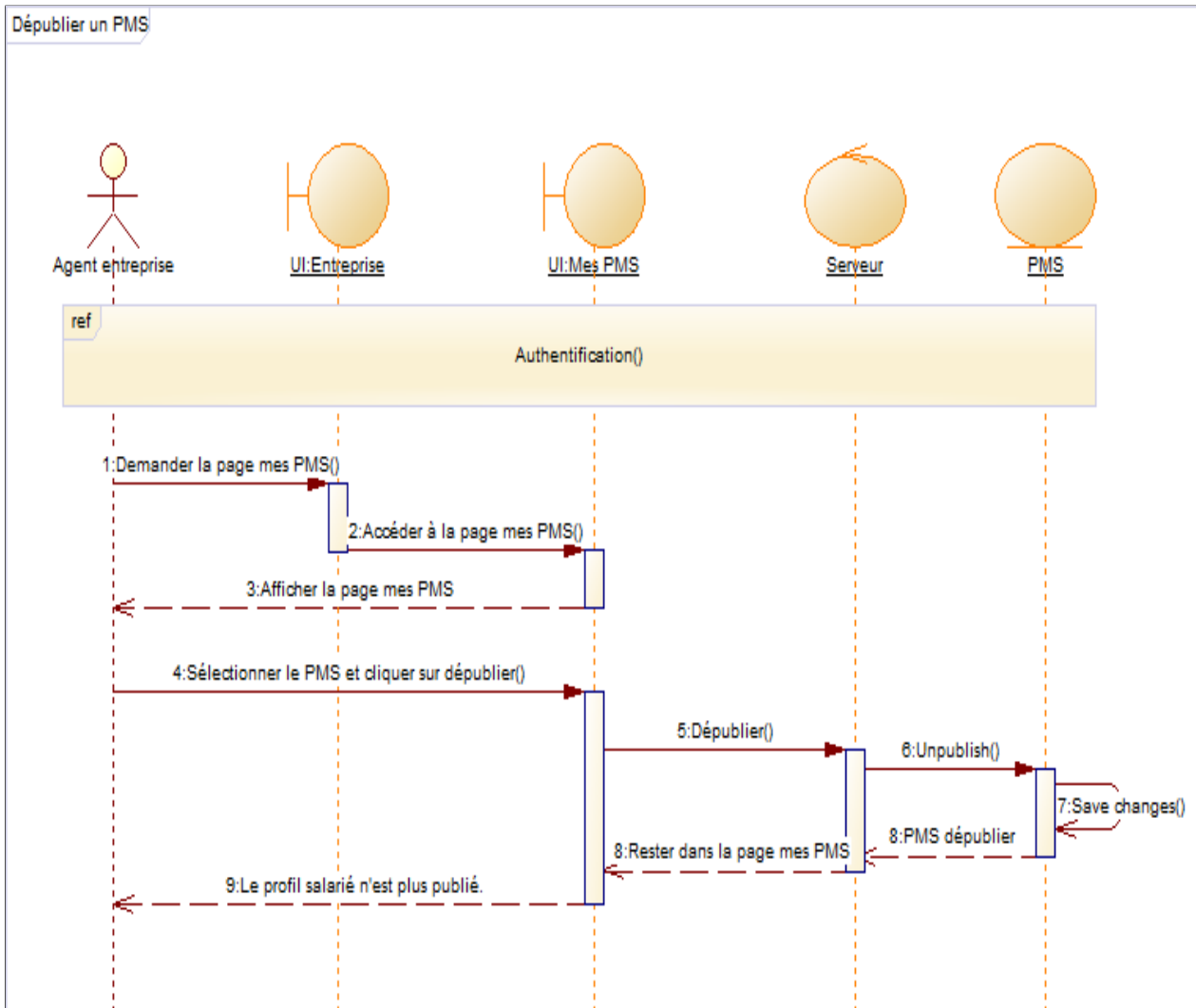
dans le diagramme de séquences de la Figure 4.3



**Figure 4.3:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Créer un PMS»

### 4.2.2 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Dépublier un PMS"

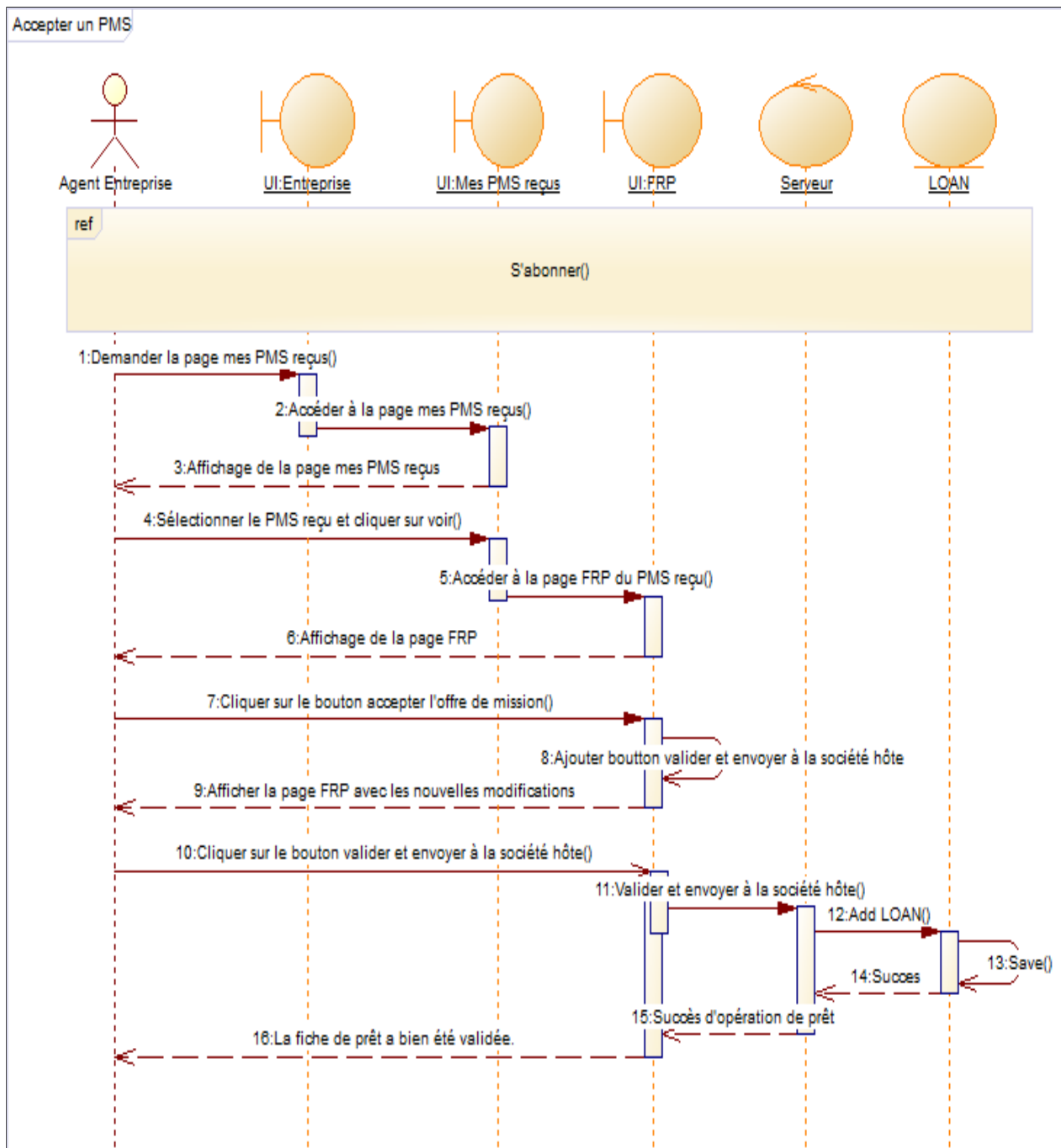
Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise peut consulter la liste des PMS. A partir de cette consultation, il peut selon son choix de publier, dépublier et/ou de supprimer des profils salariés. Nous avons choisi de représenter le cas de "Dépublier un PMS", le scénario souhaité est décrit dans le diagramme de séquences de la Figure 4.4.



**Figure 4.4:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Dépublier un PMS»

### 4.2.3 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Accepter un PMS"

Une fois authentifié et abonné, l'agent de l'entreprise peut consulter la liste des PMS reçus, ensuite, il peut selon son besoin d'accepter les PMS, refuser les PMS ou bien de contacter l'entreprise hôte. Nous avons choisi de présenter le scénario de cas "accepter un PMS" qui est décrit dans le diagramme de séquences de la Figure 4.5.



**Figure 4.5:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Accepter un PMS»

#### 4.2.4 Diagramme d'activité du cas d'utilisation "Rechercher PMS et proposer un ODM"

La recherche et la proposition des PMS et des ODM sont des processus de base de notre système de mis à disposition des salariés, pour les gérer nous avons besoin de suivre les étapes de ces fonctions illustrées dans le diagramme d'activité de la Figure 4.6.

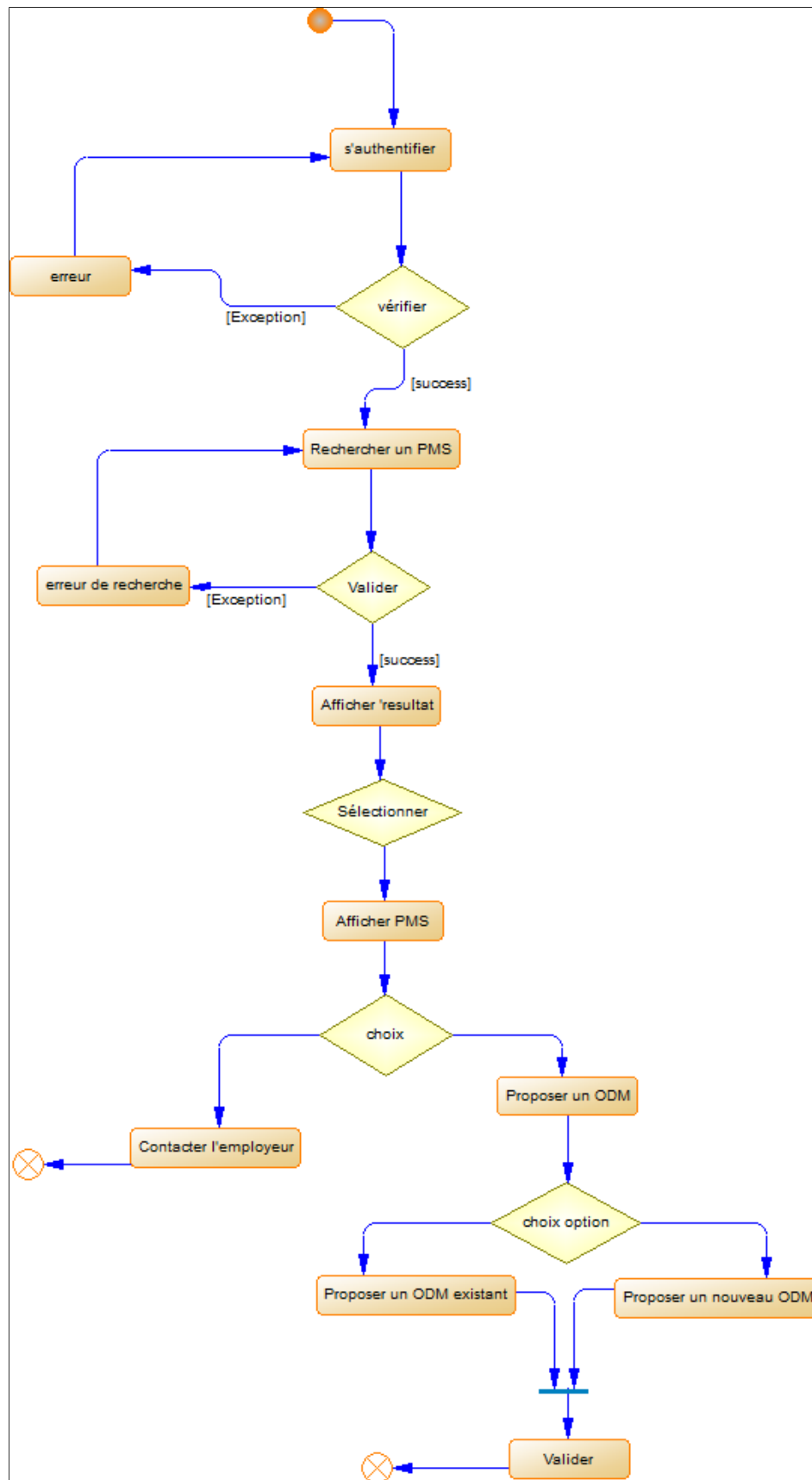


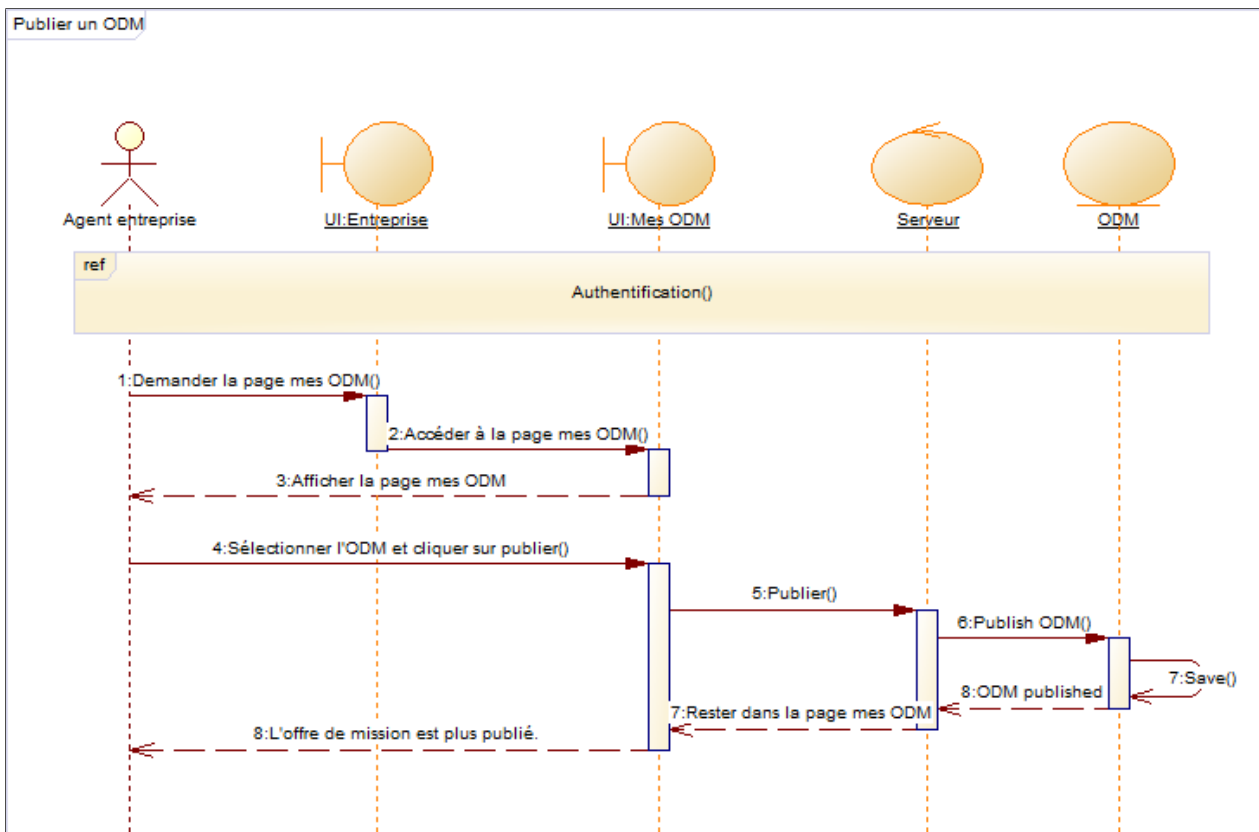
Figure 4.6: Diagramme d'activité du cas d'utilisation «Rechercher PMS et proposer un ODM»

### 4.3 Conception du Sprint 3

Ce sprint a pour but de faire la gestion des ODM, les cas d'utilisation de cette partie sont presque celles présentées dans le Sprint 2. Pour cette raison, nous allons traiter les cas d'utilisation restants. Nous allons donc présenter par la suite quelques diagrammes de séquences utiles.

#### 4.3.1 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Publier un ODM"

Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise peut consulter la liste des ODM, il peut aussi publier, dépublier et/ou supprimer des offres de missions. Nous avons choisi de présenter le scénario de "publier un nouveau ODM" qui est décrit par la suite dans le diagramme de séquences de la Figure 4.7.



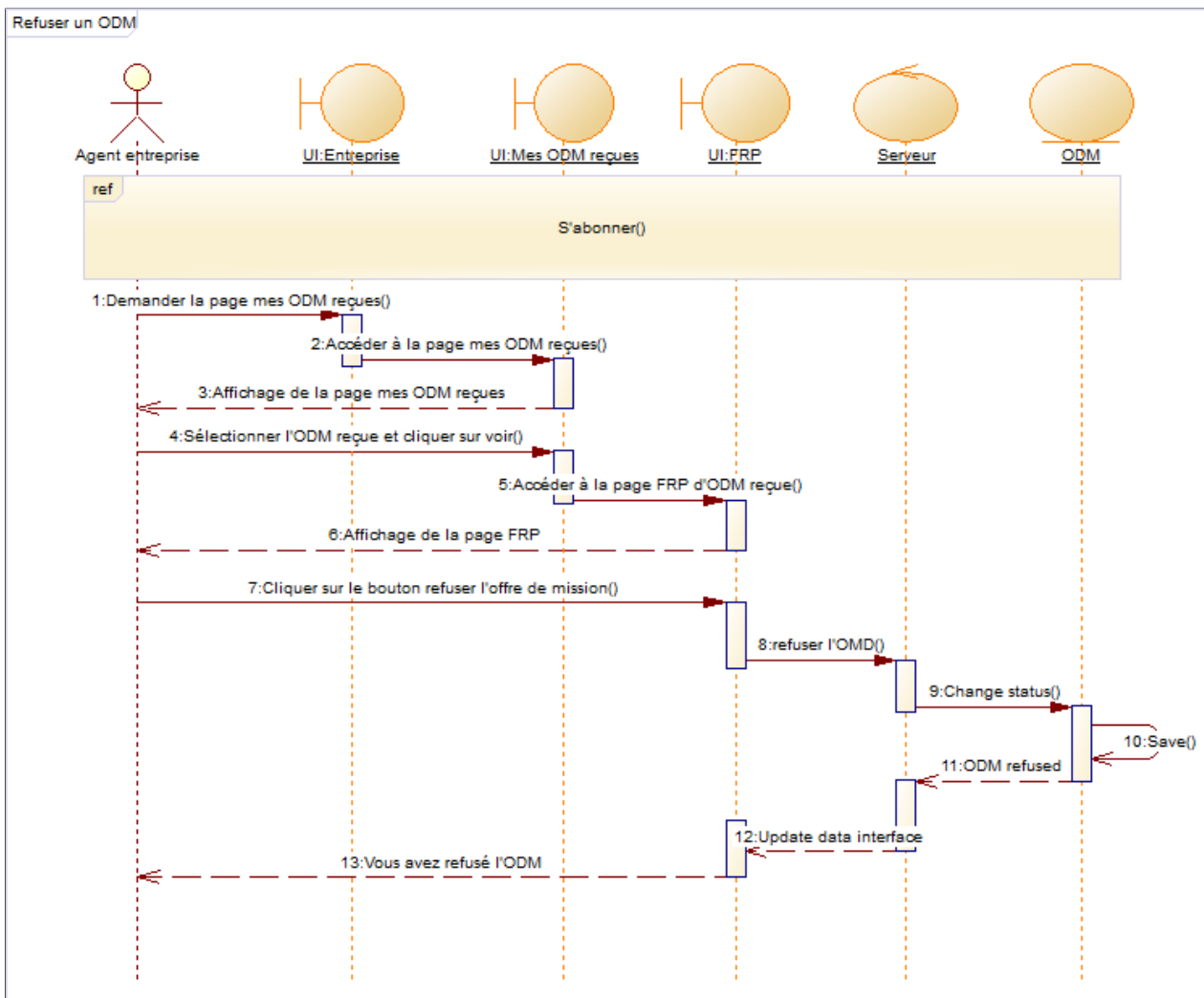
**Figure 4.7:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Publier un ODM»

#### 4.3.2 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Refuser un ODM"

Une fois authentifié et abonné, l'agent de l'entreprise peut consulter la liste des ODM reçus, ensuite, il choisit d'accepter, de refuser les offres de missions ou bien de contacter l'entreprise prêteuse. Nous avons décrit le scénario d'acceptation d'un ODM avec le diagramme de séquences



de la Figure 4.8.



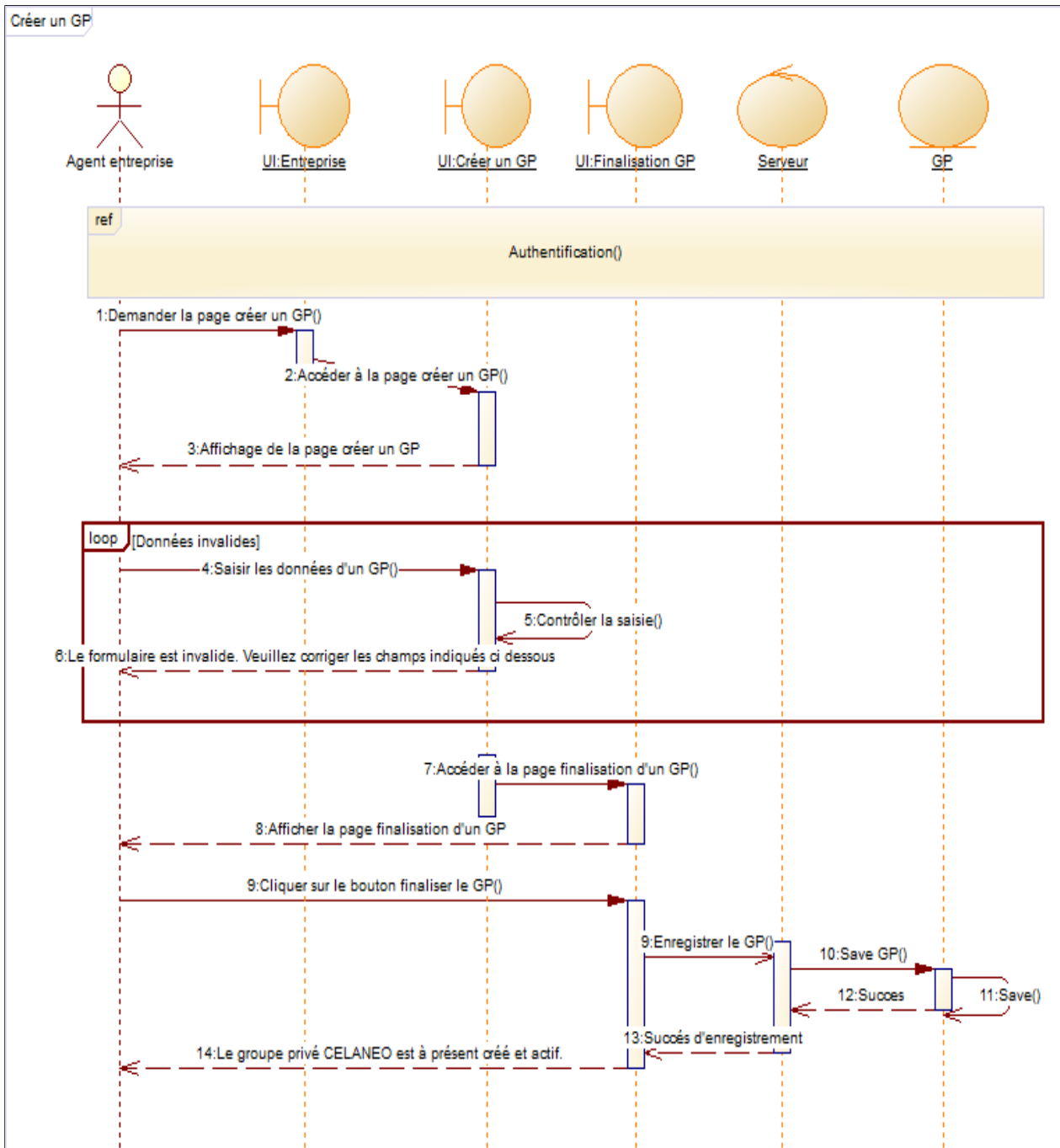
**Figure 4.8:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Refuser un ODM»

## 4.4 Conception du Sprint 4

La gestion des groupes privés est l'une des fonctionnalités principales offertes par notre plateforme. Dans cette optique, nous allons modéliser ce Sprint par quelques diagrammes de séquences utiles.

### 4.4.1 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Créer un GP"

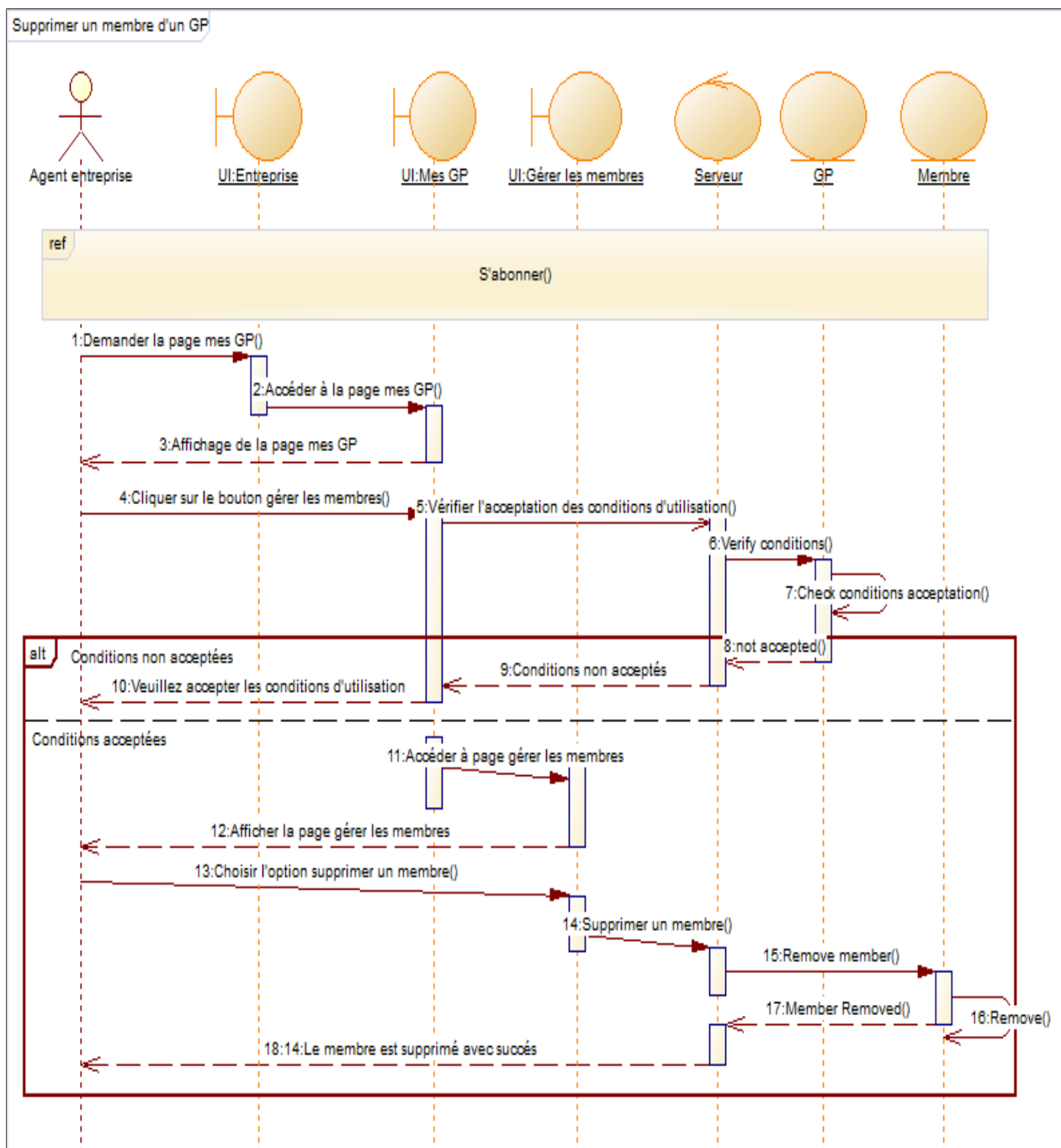
Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise peut créer des nouveaux GP dans le système en introduisant toutes les informations nécessaires. Le scénario d'ajout d'un nouveau groupe privé est décrit dans le diagramme de séquences de la Figure 4.9.



**Figure 4.9:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Créer un GP»

#### 4.4.2 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "Supprimer un membre d'un GP"

Une fois authentifié et abonné, l'agent de l'entreprise doit accepter les conditions d'utilisation pour gérer les membres d'un groupe privé. Le scénario de suppression d'un membre d'un GP est décrit dans le diagramme de séquences de la Figure 4.10.



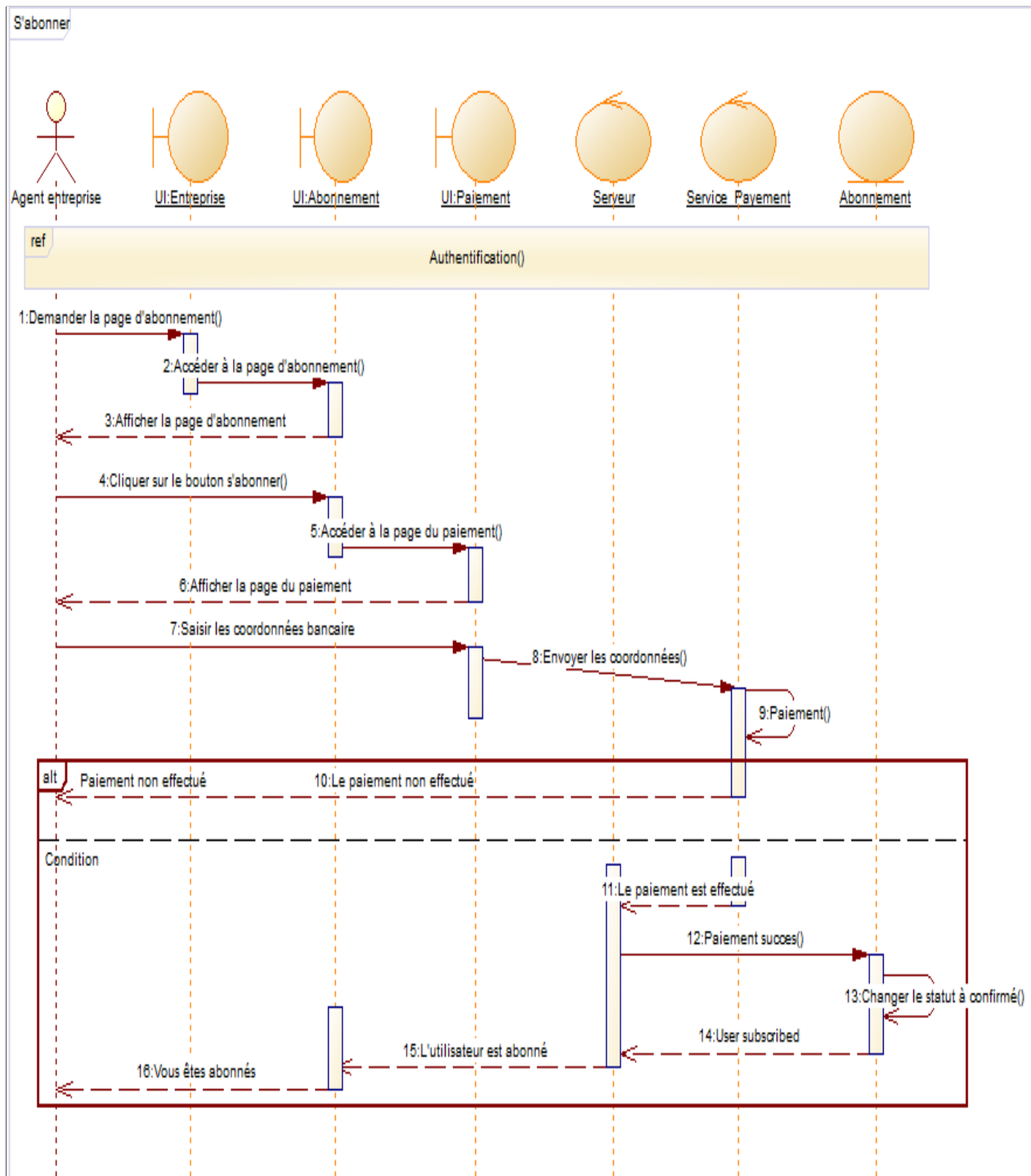
**Figure 4.10:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «Supprimer un membre d'un GP»

## 4.5 Conception du Sprint 5

Pour accéder à quelques fonctionnalités très importantes offertes par notre plateforme, l'entreprise doit s'abonner. Le but de ce Sprint est d'assurer les opérations d'abonnements et la procédure de paiement en ligne. Pour cette raison nous allons modéliser le diagramme de séquences du cas d'utilisation "s'abonner".

### 4.5.1 Diagramme de séquences du cas d'utilisation "s'abonner"

Une fois authentifié, l'agent de l'entreprise doit s'abonner pour pouvoir accéder plus aux informations et services. Ce scénario d'abonnement est décrit dans le diagramme de séquence de la Figure 4.11.



**Figure 4.11:** Diagramme de séquences du cas d'utilisation «S'abonner»