

I. Notions de base

1. Variables
2. Lecture et écriture des variables
3. Expressions et opérateurs
4. Branchements Conditionnels
5. Conditions, opérateurs logiques et type booléen
6. Erreurs couramment commises par les débutants
7. Boucle For
8. Boucles infinies
9. Boucle do-while & while
10. Blocs & portée des variables