

# Laboratoire 2 : Assistants de Refactoring

LOG530 – Réingénierie du Logiciel

## Barème

Critères	Évaluation
<b>Présentation du rapport</b>	<b>3 points</b>
- Structure et qualité de rédaction	1
- Ampleur des discussions et recul sur les réponses aux questions	2
<b>Partie 1 : JPacman avec CodeScene</b>	<b>4 points</b>
- Identification des cibles de refactoring avec CodeScene	2.5
- Discussion des recommandations ou des indices sur la façon pour refactoriser les cibles avec CodeScene	1.5
<b>Partie 2 : JPacman avec SonarQube</b>	<b>4 points</b>
- Installation et configuration de SonarQube	1
- Identification des artéfacts qui ont besoin de refactoring	1
- Discussion et comparaison entre CodeScene et SonarQube	1
- Identification des artefacts en commun entre CodeScene et SonarQube	1
<b>Partie 3 : Refactoring stratégique avec JPacman</b>	<b>4 points</b>
- Description et qualité de la stratégie pour planifier le refactoring	1
- Justification de la stratégie de refactoring	1
- Discussion de la pertinence du support des outils pour identifier les cibles de refactoring	1
- Discussion de l'objectif du refactoring	1
<b>Partie 4 : Refactoring stratégique de JPacman</b>	<b>5 points</b>
- Application des refactorings	3.5
- Vérification du code non brisé	1.5
<b>Partie 5 : Démo</b>	<b>5 points</b>
- Vérification du code	
<b>TOTAL</b>	<b>25 points</b>