

Ecole des Sciences de l'Information

# HTML : HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE

Pr Boubker Sbihi

Année 2023

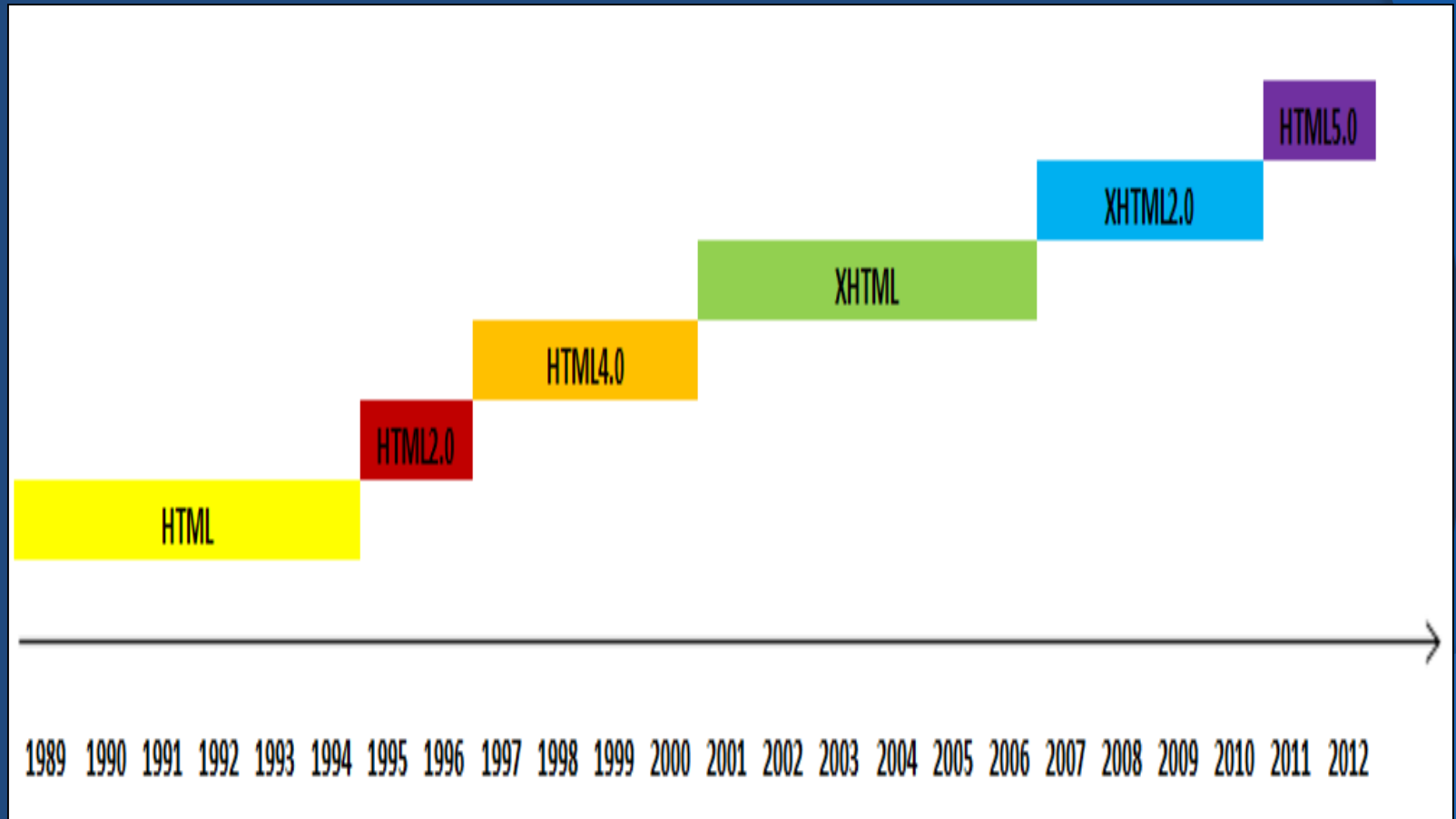
# Plan

1. Introduction
2. Langage HTML
3. Listes
4. Tableaux
5. Cadres
6. Formulaires

# Définition

- ⦿ Le **Hypertext Markup Language** est un langage hypertexte de balisage créé et utilisé pour écrire des pages Web.

# Historique



# Structure

- ⦿ Le HTML permet d'utiliser des **marques de début** et de **marques d'arrêt** pour délimiter une partie du texte.
- ⦿ La balise d'ouverture porte le même nom que la balise de fermeture en lui ajoutant un /.

# Exemple

- ◎ Par exemple, pour délimiter un paragraphe, on utilise :
  - Une balise d'ouverture `<p>`
  - Une autre de fermeture `</p>`.

# Balises sans fermeture

⦿ Notons bien que certaines balises ne se ferme pas comme :

- La balise de retour à la ligne **<br>**
- La balise d'image **<img>**
- La balise de séparation horizontale **<hr>**

# Fichier HTML

- ⦿ Une page HTML est un simple fichier texte avec l'extension **HTM** ou encore **HTML**, contenant des balises
- ⦿ Il ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules comme c'est le cas pour le Java et le C.
- ⦿ C'est un document HTML qui se trouve toujours entre les étiquettes **<html>** et **</html>**





# Composition d'un Fichier HTML

- ⦿ Il se compose d'une balise HTML

- **<HTML> et </html>**

- ⦿ Il se compose d'une tête

**<HEAD>**

.....

**</HEAD>**

# L'entête

- ⦿ La balise **<head> </head>** permet de définir différentes informations comme :
- ⦿ Le titre est inclut entre **<title> et </title>**
  - Des informations de recensements : META,
  - Des fonctions javascript
  - Des feuilles de style (CSS).

# Composition d'un Fichier HTML

- ⊙ D'un titre

- `<TITLE>`
- .....
- `</TITLE>`

- ⊙ Et d'un corps

- `<BODY>`
- .....
- `</BODY>`

# Première page HTML

```
<HTML>
```

```
  <HEAD>
```

```
    <TITLE>
```

```
      < -- ! Exemple de commentaire - ->
```

```
      Premier exemple d'un document HTML
```

```
    </TITLE>
```

```
  </HEAD>
```

```
  <BODY>
```

```
    Bonjour
```

```
  </BODY>
```

```
</HTML>
```

# Tailles en HTML

- **<h1> Titre 1**

- **<h2> Titre 2**

- **<h3> Titre 3**

- **<h4> Titre 4**

- **<h5> Titre 5**

- **<h6> Titre 6**

# Mise en forme

- ◉ <B> Gras
- ◉ <I> Italique
- ◉ <U> Souligné
- ◉ <S> barré
- ◉ <Sup> exposant
- ◉ <Sub> indice
- ◉ <BR> saut de ligne

# La Balise Font

⦿ Elle possède trois attributs:

- Size
- Color
- Align

# La Balise HR

- Le <HR> permet d'insérer des lignes pour séparer des paragraphes.



# Les attributs de HR

- ⦿ size : Epaisseur de la ligne
- ⦿ width : Largeur de la ligne
- ⦿ Align : Alignement : left - center - right
- ⦿ Noshade : Retire l'ombre

# Les listes

⊙ Il existe trois types de listes :

- Les listes non ordonnées
- Les listes ordonnées
- Les définitions

# Les listes

- **Liste ordonnée**

```
<ol>  
<li> Lundi </li>  
<li> Mardi </li>  
</ol>
```

- **Liste non ordonnée**

```
<ul>  
<li> Lundi </li>  
<li> Mardi </li>  
</ul>
```

- **Définition**

```
<dl>  
<dt> Semaine </dt>  
<dd> Lundi </dd>  
<dd> Mardi </dd>  
</dl>
```

# Les listes

- **Liste ordonnée**

```
<ol>  
<li> Lundi </li>  
<li> Mardi </li>  
</ol>
```

- **Liste non ordonnée**

```
<ul>  
<li> Lundi </li>  
<li> Mardi </li>  
</ul>
```

- **Définition**

```
<dl>  
<dt> Semaine </dt>  
<dd> Lundi </dd>  
<dd> Mardi </dd>  
</dl>
```

# Liens hypertextes

- ⦿ Pour créer des Liens hypertextes, il faut définir le nom du document dans la commande A HREF

## **Exemple distant :**

```
<A HREF="http://www.google.com">Google</A>
```

## **Exemple local :**

```
<A HREF="index.htm">Page d'accueil </A>
```

# Liens hypertextes

- ⦿ Pour créer des Liens hypertextes, il faut définir le nom du document dans la commande A HREF

## **Exemple distant :**

```
<A HREF="http://www.google.com">Google</A>
```

## **Exemple local :**

```
<A HREF="index.htm">Page d'accueil </A>
```

# Signet

- ⦿ Pour créer un signet on doit ajouter le code suivant à l'endroit où on veut créer un signet :

`<a name="signet1">`

- ⦿ Et puis lorsque je veux l'appeler je mets le code suivant j'ajoute :

`<a name="signet1" href="#signet1">`

# Exemple de code de Signet

```
<body><p>
```

```
<a name="signet1" href="#signet1">
```

```
Bonjour</a></p>
```

```
<p><a name="signet1"></a>Bonsoir</p>
```

```
</body>
```



# Formats d'images

- HTML donne la possibilité d'insérer des images dans une page WEB.
- Il y a deux formats très répandus sur le WEB, il s'agit du JPEG et du GIF.

# Insertion d'images

- ⦿ Pour inclure une image, on utilise cette étiquette

`<IMG src="nom du fichier image.GIF">`

Image `</IMG>`

Pour créer une rupture de ligne :

`<BR clear=all>`

# Tableaux

- ⦿ Pour mettre les pages web en forme, il faut utiliser les tableaux. Pour cela on utilise quatre balises :

# Tableaux

- ⦿ `<table>` : Cette balise permet de créer le tableau
- ⦿ `<tr>` : Ajout d'une ligne dans le tableau
- ⦿ `<th>` : Création d'une ligne de titre
- ⦿ `<td>` : Ajout d'une colonne dans le tableau

# Code d'un Tableau

```
<table border=0 summary="">
```

```
  <tr>
```

```
    <td>1</td>
```

```
    <td>2</td>
```

```
  </tr>
```

```
  <tr>
```

```
    <td>4</td>
```

```
    <td>3</td>
```

```
  </tr>
```

```
</table>
```

# Fusionnement

- ⦿ Pour fusionner une ligne : `rowspan`
- ⦿ Pour fusionner une colonne `colspan`

# Fusionnement

1		
2	3	4
	5	

- ⦿ `<table border=1>`
- ⦿ `<tr> <td colspan="3" align=center> 1</td> </tr>`
- ⦿ `<tr> <td rowspan="2" align=center>2</td>`
- ⦿ `<td align=center>3</td> <td align=center>4</td> </tr>`
- ⦿ `<tr> <td colspan="2" align=center>5</td> </tr>`
- ⦿ `</table>`

# Cadres

- ⦿ Les cadres permettent de diviser une fenêtre de navigateur en plusieurs sous-fenêtres.
- ⦿ Chaque sous-fenêtre peut afficher un document HTML différent.
- ⦿ Un document qui définit des cadres n'a pas la partie BODY.
- ⦿ Cette partie est remplacée par la partie FRAMESET.



# Cadres

- ⦿ `<FRAMESET ROWS=« X%,Y%»>`
- ⦿ Pour fusionner la page en deux ligne avec  $X+Y=100\%$
- ⦿ `<FRAMESET COLS =« X%, Y%, Z%»>`
- ⦿ Pour fusionner la page en trois colonnes avec  $X+Y+Z=100\%$
- ⦿ `<FRAME NAME="Page" SRC=" fichier1.html">`
- ⦿ Pour appeler la partie fusionnée

# Cadres :exemple

- ◉ <HTML>
- ◉ <HEAD>
- ◉ <TITLE> Exemple de cadres </TITLE>
- ◉ </HEAD>
- ◉ <FRAMESET ROWS="15%,\*">
- ◉ <FRAME NAME="Pageh" SRC=" fichier1.html">
- ◉ <FRAMESET COLS ="35%, 35%, 30%">
- ◉ <FRAME NAME="pageg" SRC="fichier2.html">
- ◉ <FRAME NAME="pagec" SRC=" fichier3.html">
- ◉ <FRAME NAME="paged" SRC="http://www.esi.ac.ma/index.html ">
- ◉ </FRAMESET>
- ◉ </FRAMESET>
- ◉ </HTML>

# Formulaires

- ⦿ Les formulaires sont un ensemble de champs (boutons radio, cases à cocher, lignes de texte, champs de texte...) qui se termine par un bouton de validation.
- ⦿ Ils permettent aux visiteurs de participer de façon active au site qu'ils visitent.
- ⦿ En HTML, un formulaire se trouve entre les balises `<form>` et `</form>`.

# Formulaires

- ⦿ La balise HTML `<FORM>` doit contenir deux attributs indispensables.
- ⦿ `ACTION` qui définit la destination où sont envoyées les données, en règle générale c'est un script en javascript, php ou asp...
- ⦿ `METHOD` qui définit la méthode d'envoi (POST et GET).
- ⦿ `<FORM>` ne doit pas contenir une autre balise `<FORM>`.
- ⦿ Une page HTML peut contenir plusieurs formulaires.

# Formulaires

- ⦿ La balise HTML `<FORM>` doit contenir deux attributs indispensables.
- ⦿ ACTION qui définit la destination où sont envoyées les données, en règle générale c'est un script en javascript, php ou asp...
- ⦿ METHOD qui définit la méthode d'envoi (POST et GET).
- ⦿ `<FORM>` ne doit pas contenir une autre balise `<FORM>`.
- ⦿ Une page HTML peut contenir plusieurs formulaires.

# Formulaires

- Comme exemple on utilisera l'attribut METHOD de type "post" et l'attribut ACTION de type "mailto: bsbihi@hotmail.com ".
- Nous l'écrirons :<FORM ACTION="mailto:bsbihi@hotmail.com" METHOD="post" ENCTYPE="text/plain">
- ENCTYPE précise la méthode de codification (format d'envoi) qui va être utilisé pour l'envoi en METHOD="POST".
- "Text/plain" est la valeur qui doit être utilisé lorsque les informations sont envoyées par courrier électronique, ce qui est le cas car l'action est de type "mailto ".

# Les radios

- ⦿ Le bouton radio permet de faire **un choix sur un ensemble de propositions ou plusieurs choix sur un ensemble de propositions.**
- ⦿ Le bouton radio s'écrit :
- ⦿ `<INPUT type="radio" name="nom" value="Nom_du_choix">`
- ⦿ Type : définit la forme de la balise `<INPUT>` qui est une "radio".
- ⦿ Name donne le nom de la radio.
- ⦿ Value c'est la valeur de la sélection.

# Exemple de radio

- Comme exemple de 3 radios, on peut donner le code suivant :
- `<form action="index.htm " method="post">`
- `<input type="radio" name="op1" value="français"> français<br>`
- `<input type="radio" name="op1" value="anglais"> anglais<br>`
- `<input type="radio" name="op1" value=`
- `"arabe"> arabe<br>`
- `</form>`



# Les Sélections : Listes

- Le bouton radio permet de faire **plusieurs choix sur un ensemble de propositions.**
- Le bouton sélection commence par `select` et se termine par `/select` puis il faut ajouter la balise `option` pour chaque sélection comme le montre le code suivant :
- ```
<SELECT name="Nom_selection" size="1" multiple>
```

```
<OPTION value="choix" > Choix 1 </option>
```
- ```
</select>
```
- Name donne le nom de la sélection
- Size détermine le nombre d'options visibles.

# Exemple de Sélection

```
<SELECT name="Nom_selection" size="1" multiple>
```

```
  <OPTION value="choix" > Choix 1 </option>
```

```
  <OPTION value="choix" > Choix 2 </option>
```

```
  <OPTION value="choix" > Choix 3 </option>
```

```
</SELECT>
```

# Textes

Il existe deux types de champs de texte :

- ⦿ Le champ simple d'une ligne (type texte),
- ⦿ Le champ multi-lignes (type area).

# Textes

- Le code et le suivant pour insérer un texte :
- `<INPUT type="text" name="nom" value="Texte" size="5">`
- Type définit la forme de la balise `<INPUT>`, donc pour une zone de texte simple et si `type= "Passwd"` le mot ne sera pas affiché sur l'écran.
- Name donne un nom au champ texte.
- Value définit le texte mis au départ dans le champ
- Size correspond à la longueur du champ

# Textes

- ⦿ `<form action="index.htm " method="post">`
- ⦿ Texte de type ligne de texte
- ⦿ `<Input TYPE="text" NAME="text_input" VALUE="une ligne de texte">`
- ⦿ Texte de type mot de passe
- ⦿ `<Input TYPE="passwd" NAME="passwd_input" VALUE="mot de  
passe">`
- ⦿ `</form>`

# Textes Areas

- Les textes areas sont des textes ou on peut mettre un paragraphe
- Comme exemple de 3 cases à cocher, on peut donner le code suivant :
- `<TEXTAREA name="nom" cols="10" rows="2"></TEXTAREA>`
- COLS correspond à la longueur du champ (nombre de colonnes)
- ROWS correspond à la hauteur du champ (le nombre de ligne).

# Textes Areas

- Comme exemple d'un texte area avec 10 colonnes et 3 lignes, on peut donner le code suivant :
- `<TEXTAREA COLS=10 ROWS=3 NAME="textarea_input">`
- Ceci est un exemple d'un
- espace de texte dont la largeur
- est 40 caractères et
- la longueur 5 lignes
- `</TEXTAREA>`

# Les checkbox

- ⦿ Il est important de faire la différence entre le bouton radio et la case à cocher.
- ⦿ La case à cocher permet de faire plusieurs choix en même temps.



# Les checkbox

- ⦿ La case à cocher s'écrit :
- ⦿ `<INPUT type="checkbox" name="nom" value="choix">`
- ⦿ Type définit la forme de la balise `<INPUT>`, c'est "checkbox".
- ⦿ Name donne un nom à la case.
- ⦿ Value est la valeur de la sélection.

# Les checkbox

- Comme exemple de 3 cases à cocher, on peut donner le code suivant :

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Fr" VALUE="yes" checked>
```

Français

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="An" VALUE="yes" checked>
```

Anglais

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Ar" VALUE="yes" checked>
```

Arabe

# Les boutons

- ⦿ Dans un formulaire vous devez avoir obligatoirement deux boutons.
- ⦿ Un bouton pour réinitialiser le formulaire :
- ⦿ `<INPUT type="reset" name="nom" value="Rétablir">`
- ⦿ Un bouton pour envoyer le formulaire :
- ⦿ `<INPUT type="submit" name="nom" value="Envoyer">`

# Les boutons

- ⦿ Type définit pour ces deux boutons l'action à exécuter :
- ⦿ - reset pour réinitialiser
- ⦿ - submit pour envoyer.

# Les boutons

- Dans un formulaire, il ne peut y avoir qu'un seul bouton envoi et réinitialise.
- Comme exemple de boutons avec HTML, on peut avoir :
- `<INPUT TYPE="submit" NAME="submit_input" VALUE="SUBMIT">`
- Bouton de type "remise à zéro"
- `<INPUT TYPE="reset" NAME="reset_input" VALUE="RESET">`
- Bouton de type "image"
- `<INPUT TYPE="image" NAME="image_input" SRC="http://imagr.gif ">`

# Exemple de formulaire

```
<html>
<head>
<title>Exemple formulaire </title>
</head>
<body>
<form method="POST" submit="code.asp">
  <p><input type="checkbox" name="C1" value="ON">case à cocher</p>
  <p><input type="radio" value="V1" checked name="R1">Radio</p>
  <p><select size="1" name="D1">
    <option selected value="Element 1 ">Element 1</option>
    <option>Element 2</option>
    <option>Element 3</option>
  </select> liste</p>
  <p><input type="button" value="Bouton" name="B3"></p>
  <p><input type="file" name="F1" size="20"></p>
  <p><textarea rows="2" name="S1" cols="20"></textarea></p>
  <p><input type="text" name="T1" size="20"><input type="submit" value="Envoyer" name="B1">
    <input type="reset" value="Rétablir" name="B2"></p>
</form>
</body>
</html>
```