

Ecole des Sciences de l'Information

# MODULE : PROGRAMMATION ET TECHNOLOGIES WEB

Pr Boubker SBIHI

**Année 2022-2023**

# Partie 1

## 1. PARAMETRES D'IDENTIFICATION

# 1.1. Identification du cours

Intitulé	Technologie web
Durée	24 heures
Partie 1	10 heures (Cours)
Partie 2	12 (Travaux pratiques)

# 1.2. Identification des Enseignants

Prénom et Nom	Boubker Sbihi
Téléphone	(212) 537-77-49-04
Fax	(212) 537-77-02-32
E-mail	<a href="mailto:Bsbihi@esi.ac.ma">Bsbihi@esi.ac.ma</a> / <a href="mailto:Bsbihi@gmail.com">Bsbihi@gmail.com</a>
Disponibilité	Les mardis matins



# 1.3. Prérequis

Ce cours est destiné aux étudiants ayant suivi

- ⦿ M 1.2 Algorithmique et programmation
- ⦿ M 1.4. Gestion électronique des documents et Documents structurés
- ⦿ M 2.1. Analyse et Conception des Bases de Données

# 1.3. Pré requis

- ⦿ Connaissance de Windows et internet
- ⦿ Connaissance de la recherche sur internet
- ⦿ Connaissance d'HTML
- ⦿ Connaissance des algorithmes standards

# 1.4. Description du cours

Les sujets suivants seront abordés :

- ⦿ Apprendre les principes du langage HTML
- ⦿ Création de pages web
- ⦿ Appliquer les concepts orientées objets en PHP
- ⦿ L'utilisation des bases de données

## 1.5. Place du cours dans le cursus

- ⦿ Ce cours sera fait après une initialisation en informatique qui englobe la connaissance des principales fonctionnalités d'un ordinateur et des réseaux en plus d'une expérience en algorithmiques.



# 1.6. Matériel requis

- ⦿ Pc
- ⦿ Serveur Web : XAMPP ou WAMP
- ⦿ Editeur de texte : NOTEPAD ++

# Partie 2

## 2. OBJECTIFS DU COURS

## 2.1. Objectifs Généraux

- Le module «Programmation et technologies web» a pour objectif de maîtriser les technologies du web telles que HTML, CSS et JavaScript associées au langage de programmation PHP pour créer un site web dynamique.

## 2.1. Objectifs Généraux

- ⦿ A l'issue de ce module, l'étudiant sera
- ⦿ capable de créer une application web fonctionnant sur une architecture Client / Serveur et l'héberger dans un serveur Web.

## 2.1. Objectifs spécifiques

- ④ Assimiler le concept du web et des technologies associées.
- ④ Assimiler l'architecture Client/ Serveur, Requête/Réponse http.
- ④ Distinguer entre la programmation web côté client (Javascript) et coté Serveur (PHP).

## 2.1. Objectifs spécifiques

- ⦿ Distinguer entre un site web statique et dynamique.
- ⦿ Créer un site web statique avec HTML/ CSS et JavaScript.
- ⦿ Assimiler la syntaxe du langage PHP.

## 2.1. Objectifs spécifiques

- Créer un site web dynamique en exploitant les technologies web (HTML, CSS, Javascript, PHP)
- L'objectif de ce cours est de mettre en œuvre les concepts déjà vu dans le cours d'algorithmique avec le langage PHP.

## 2.1. But

- ⦿ Les sites et les portails dynamiques sont actuellement des outils de base puissants et efficaces pour la communication et la diffusion de l'information.
- ⦿ Ce cours permettra d'outiller les étudiants par le les concepts nécessaires pour la création des sites web et des portails.



## 2.2. Objectifs spécifiques

- ⦿ Ce cours vise à introduire et approfondir les connaissances de l'étudiant sur les concepts du langage PHP.
- ⦿ L'étudiant sera en mesure de concevoir des pages et des sites web.
- ⦿ Il sera également apte pour mettre en application les concepts orientés objets.

## 2.2. Objectifs spécifiques

Ce cours a comme objectifs plus particuliers de:

- ⦿ Connaître les concepts du langage PHP et HTML
- ⦿ Concevoir un site web
- ⦿ Réaliser des sites web statiques et dynamiques
- ⦿ Appliquer les concepts de l'orientés objet
- ⦿ Utiliser les bases de données

# Partie 3

## 3. CONTENU & LIENS

# Plan HTML

1. Introduction
2. Langage HTML
3. Listes
4. Tableaux
5. Cadres
6. Formulaires

# Plan CSS

1. Introduction
2. Langage CSS
3. Couleurs et arrière-plans
4. Polices
5. Texte
6. Liens
7. Identification et regroupement

# Plan JS

1. Introduction
2. Variables
3. Chaînes de caractères
4. Événements
5. Opérateurs
6. Structures conditionnelles
7. Fonctions
8. Objets

# Bibliographie (partie 1)

1. PHP et MySQL, Olivier Heurtel, Editeur Eni, 2014
2. PHP 5 avancé, Cyril Pierre de Geyer et Eric Daspect, Amazon, 2012
3. Apprendre à développer un site web avec PHP et MySQL, Exercices pratiques et corrigés, Olivier Rollet, Editeur Eni, 2013
4. PHP 5, Cours et exercices - PHP 5.4, Jean Engels, Eyrolles, 2013.
5. PHP et MySQL - Le guide complet, François-Xavier Bois, Micro Application, 2012.
6. PHP 5 avancé, Cyril Pierre de Geyer et Eric Daspect, Amazon, 2012.



# Webographie

1. <http://www.lephpfacile.com>
2. <http://www.phpdebutant.org>
3. <http://www.phpsources.org>
4. <http://www.phpscripts-fr.net/>
5. [www.netalya.com/](http://www.netalya.com/)





# Webographie

1. <http://www.toutestfacile.com/portail.php>
2. <http://www.phpdebutant.com/>
3. <http://www.phpinfo.net>
4. <http://www.phpfrance.com/>
5. <http://www.phpindex.com/>



## Partie 4

# 4. ACTIVITES D'ENSEIGNEMENT ET D'APPRENTISSAGE

## 4.1. Sur le plan théorique

- ⦿ L'atteinte des objectifs s'effectue par l'apprentissage des principales concepts et techniques d'algorithmiques et de programmation avec le langage PHP.



## 4.2. Sur le plan pratique

- Sur le plan pratique, l'atteinte des objectifs s'effectue par la mise en œuvre de ces concepts et techniques sur un serveur web à travers des programmes et des scripts en PHP.



# Partie 5

## 5. EVALUATION

# 5. Évaluation

- ⦿ Présence et assiduité 10%
- ⦿ Contrôle 40%
- ⦿ Examen final 50%