· Onckhion (V: (la mont)

IV) Algos des Mtds itenatives; 1 Jacobi:

Etape 1): verifier si A est cligg dom.

La si Oui: Etupe La sinon: runche A chiang don.

A en agrissmt schut: queset sur les ligres de A et baniquemt

Etapel : Eastone systems linkwise:

AXM (N) itenstum (m : company

Etypo 3 culcular successivenet X3, X2, ...

Jusqu'à attainelle on Soit mon it

A Approximation: E

Etupe 6: on home. x*

@ Gunss-Svickel: seule clifferer . niside dans l'étapre

$$\begin{cases} x^{\mu 1} = \lambda_1 y^{\kappa} + \lambda_2 z^{\kappa} + \lambda_3 \\ y^{\mu 1} = \alpha_1 x^{\mu 1} + \alpha_2 z^{\kappa} + \alpha_3 \\ z^{\mu 1} = \beta_1 x^{\mu 1} + \beta_2 y^{\mu 1} + \beta_3 \end{cases}$$

A convergence plus rywick gur Jucob

selle diff réside dans l'étapere | A me Jose !

D Romanciones Importantes:

3 Rappel Déterminant:

- · det (D) = Tdi ; det (Ta) = Tdi
- · det (AA) = An det (A)
- · clet (+A) = det (A)
- · det (A.B) = det (A). det (B)
- . A E GL~(IK) (=> det (A-3) = 1 det (A) ; det (A) # 0
- · Li (-> Li => x(-1) det
- · Lie A Li => x(A) det
- · Lie Li+ & Ajli =) même det

· Astricas Culoul det:

> Astuce (clot inchery)

Astuce : Mutuice traingular purblec

Astrace 3: Dev pon Lon C (mus de zeros)

@ Rappel calcul inverse de AE Ma (IK):

- · Si A & GLm(IIK) => A-3 = Tom(A)
- · SA E GLZ (K)

$$A \in GL_2(K)$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & c \end{pmatrix} = A^{-1} = \frac{1}{acl-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

· S: AE GL3 (IK)