

Slayde LEDOUX

Yacine TINANI

Amine MAZA



RAPPORT DE PROJET WEB

4^{ème} Année du Cycle d'ingénieur

Parcours Système d'Information

A l'attention de Monsieur Louis CHEREL

Introduction :

Vous avez du mal à vous organiser, avec un emploi du temps aussi chargé que le vôtre, entre vos différents rendez-vous, vos réunions d'équipe vos déjeuners de travail et autres sollicitations qui remplissent votre agenda quotidien, vous ne parvenez plus à vous retrouver. Pour y voir plus claire, tester la plateforme d'organisation d'afterwork quelconque qui permettra aux interlocuteurs de bénéficier d'un site évènementiel consacré aux particuliers et aux professionnels afin de faciliter l'organisation des afterworks.

Lien URL

<https://say-app.herokuapp.com>

Identifiant de connexion :

Il vous suffit tout simplement de vous inscrire pour organiser et voir les afterworks.

Description du projet :

Le projet est un site web qui permet de créer des afterworks, il bénéficie d'un design simple et intuitif permettant d'effectuer les actions suivantes : AJOUTER/ CREER / MODIFIER / SUPPRIMER des événements.

Le cahier des charges consistait à faire un site web via HTML, CSS et Vue.js, Nod.js. Ceux-ci a été respecté, comme on peut le remarquer sur le site web avec la mise en place de nombreuses fonctionnalités importantes de notre page web :

- Pour accéder aux contenus du site web, il faut soit s'inscrire ou soit s'identifier au serveur
- L'utilisateur identifié, peut maintenant bénéficier des composants « View AfterWork » pour afficher la liste des événements crée et « organize AfterWork » pour créer un événement en renseignant les champs proposés (Title, Location, image Url, description et Date).
- Lorsque l'événement est créé, en allant sur View meetup, se trouve l'événement crée par l'utilisateur, en cliquant sur l'événement on peut le modifier ou le supprimer.

Etape de conception :

Première étape :

Brainstorming et par la suite apprentissage des langages de programmation

02/09/2019 : 1^{ère} séance web

On a réalisé plusieurs tutoriaux afin de bien maîtriser la programmation web.

Nous nous sommes organisés pour effectuer des heures supplémentaires en dehors des cours pour réfléchir aux uses cases du site qui nous conviendrait le mieux, ce qui n'était pas une tâche facile car il y avait beaucoup de divergence d'opinion.

Durée : 5 Séances de cours et environ 30 heures de travaux extrascolaire

Réalisation du projet

Chaque personne avait des tâches bien réparties et précises selon leur niveau de compétences pour développer et pour designer :

- Amine en charge du back-End
- Slayde en charge du Back-Front
- Yacine en charge Back-End et Back-Front

Comme on peut le voir dans les commit de chacun.

Parfois, on se retrouvait chez l'un chez l'autre pour travailler sur l'application tous ensemble et pour debugger nos codes, c'est pourquoi certains commit montrent qu'il y a des refontes entières des vues.

Difficultés rencontrées

Des difficultés pour certains concernant la prise en main et la découverte des langages html et JS, c'est ça qui nous a retardé sur l'avancement du projet et c'est pourquoi les commits ne sont pas faits régulièrement de septembre à novembre comme il l'était souhaité. Pour gérer cette difficulté, il a fallu se mettre à travailler en extra-scolaire de façon ponctuelle surtout sur la fin du projet.

L'organisation est primordiale pour mener à bien un projet de cette envergure sachant que nous, alternants sommes soumis à une charge de travail beaucoup plus importante avec des projets en entreprise et en cours ainsi il faut s'organiser en mettant en place, si possible un planning organisationnel et de se fixer des deadlines pour mener à bien les projets.