



## TD 6/TP 6

Lorsque vous ouvrez un fichier Word, ou Excel, etc... Ou même un navigateur internet tel qu'IE ou Mozilla, ou n'importe quelle fenêtre d'un logiciel de commerce, vous voyez forcément un menu dont les sous-menus, par exemple sur IE, sont : Fichier, Edition, Affichage, Favoris, Outils, Aide (?).

Pour mettre en place ces menus, sous-menus et options, on utilise 3 types d'objets : JMenuBar pour créer la barre de menus. JMenu pour créer les divers menus et JMenuItem pour créer les diverses options.

### Exercice 1

- Ecrire un programme qui permet d'afficher une simple fenêtre avec une taille, un titre, une couleur que vous aurez choisis et sur laquelle se trouve une barre de menus contenant 2 menus : Couleurs et Dimensions.  
Si on clique sur Couleurs et le menu se déroule, laissant apparaître 3 options : rouge, vert et bleu. Le clic sur chaque couleur donne à la fenêtre la couleur correspondante. Puis si on clique sur le menu Dimensions et il se déroule, laissant apparaître 2 sous-menus: largeur et hauteur. Le clic sur l'un des sous menus change automatiquement la valeur de la dimension correspondante.

### Exercice 2

- Ecrire un programme qui permet d'afficher une simple fenêtre avec une taille, un titre, une couleur que vous aurez choisis et sur laquelle se trouve une barre de menus contenant 2 menus : Couleurs et Dimensions. Comme dans l'exercice 1 sauf que cette fois, les sous-menus Rouge, vert, Bleu seront précédés d'un bouton radio chacun. Et les sous-menus Largeur et hauteur seront précédés d'une case à cocher.

### Exercice 3

- Soit une simple fenêtre avec une taille, un titre, une couleur que vous aurez choisis. La fenêtre ne contient aucun composant. Mais si on clique sur le bouton droit de la souris, il apparaît un menu surgissant à l'endroit même où on a cliqué. Ce menu est composé de 3 noms : Rouge, Vert et Bleu. Si on clique sur l'un des noms, la fenêtre prend la couleur correspondante au nom.

### Exercice 4

- Soit une fenêtre avec une barre de menus contenant 2 menus : Couleurs et Dimensions. Ecrire un programme qui répond au différents cas suivant :
  - ✓ Si on clique sur Couleurs et le menu se déroule, laissant apparaître 3 options : rouge, vert et bleu. Le clic sur chaque couleur donne à la fenêtre la couleur correspondante. Si on clique sur le menu Dimensions et il se déroule, laissant apparaître 2 sous-menus: largeur et hauteur. Le clic sur l'un des sous menus change automatiquement la valeur de la dimension correspondante.
  - ✓ Les menus Couleurs et Dimensions auront leur première lettre soulignée. Les sous-menus rouge, vert bleu, largeur et hauteur ont aussi leur première lettre soulignée.



De plus, les sous-menus seront suivis de ctrl + première lettre du sous-menu  
Lorsque les sous-menus sont visibles, on peut modifier la couleur en appuyant successivement sur la touche ctrl de clavier et la première lettre du sous-menu. De la même façon, on peut modifier la dimension de la fenêtre.

- ✓ Lorsque les sous-menus seront visibles, si on approche la souris sur l'un d'eux, un texte apparaît sous la souris.

### Exercice 5

- Ecrire un programme qui permet d'afficher une simple fenêtre avec une taille, un titre, une couleur que vous aurez choisis. Cette fenêtre contient un menu : Couleurs. Si on clique sur ce menu, on voit 2 options : vert et rouge. Chacune des options est suivie d'une flèche. En pointant la souris sur chacune des options, on voit apparaître des sous-options : RougeVif et RougePale seront les sous-options de l'option Rouge. VertVif et VertPale sont les sous-menus de Vert. En cliquant sur l'une des sous-options, on obtient la couleur correspondante.