# TP N °3 JAVA M2207 Consolidation des bases de la programmation

ABDOUL-AZID Amine RT1B1

Vendredi 6 février 2019

## Q1)

```
🔝 Exn.java 🖂
ᇪ 1 class EssailException extends Exception{ //ss-classe de la classe Exception
            EssailException(String s){
                 super(s);
🔈 6 class Essai2Exception extends Essai1Exception{ //superclassedirecte de Essai1Ex..
            Essai2Exception(String s){
                 super(s);
 10 }
11 //classe pricipale d'exception Exn
  12 public class Exn {
            static void throwEssais(int i) throws Exception {
                 switch (i){    //structure switch case
case 1: System.out.println("Lancement de EssailException") ;//cas n°1
                 throw new EssailException ("EssailException de throwEssais");
case 2: System.out.println("Lancement de EssailException"); //cas n°2
throw new EssailException ("EssailException" de throwEssais");
default: System.out.println("Lancement de Exception"); //cas par défaut=càd pour tous les autrees cas
                       throw new Exception("Exception de throwEssais"); //lmsg retourné
            //méthode principale
            public static void main(String[] args) {
   for (int i = 1 ; i <=3 ; i++){ //i variant de 1 à 3</pre>
                       try { //appel d'instructions pouvant causer des exceptions
throwEssais(i); //fait appel à throwsessais (switch-case)
System.out.println("Retour d'exception"); //cas inaffiché car c exécuté après throwsEssais
                       System.out.print("test");//idem
                 catch (Essai2Exception e){
                       System.out.println("Catch Essai2: " + e.getMessage()) ;//gestion de l'Essai2Exception
                 catch (EssailException e){
   System.out.println("Catch Essail: " + e.getMessage()) ;//gestion de l'EssailException
                 catch (Exception e){ System.out.println("Catch Exception : " + e.getMessage()) ;//case par défaut
                  finally { System.out.println("Finally de main.") ;}//bloc traité à cha fin d'exécution
  41
42 }
```

#### Code:

La Classe Exception : est la superclasse directe /classe parent de l'Essai1Exception

La Classe l'Essai2Exception: est la superclasse directe /classe parent de l'Essai2Exception

La variable s de la superclasse est réutilisé grâce au super, il semblerait qu'elle permet de retourner la chaîne de caractères

On définit plusieurs classes qui s'héritent les unes des autres

Puis on utilise une structure switch-case jusqu'à 2 cas et le cas par défaut,

On définit la méthode principale : on fait varier i de 1 à 3 grâce à la boucle for puis on essaye de faire appel à throwsEssais

Lors du try s'il a déjà appelé l'exception (ici throwEssais) alors seules les case sont exécutés on remarque que les autres ne sont pas du tout affichées.

Les catchs Exceptions sont définit ils font appel aux messages des case en fonction de la valeur de i

D'abord au System.out.print du case throwsEssais

e.getMessage permet de faire appel au message throw new Exception du case throwEssais

Le finally est toujours exécuté à chaque try ou catch.

Le mot-clé throws ici pour throwsEssais lié avec Exception signifie que le programme pourra générer des exceptions par conséquent le switch-case contient les exceptions

Exception est déjà utilisée par défaut dans java.utils

L'expression throw new permet de retourner les Messages d'exception de la classe et sera intercepté par un catch

Les autres parties ont été commentées

De plus si i n'est pas définit alors le cas par défaut s'affiche ex : for (int i = 0 ; i <=3 ; i++)

#### Résultat :

L'Essai1Exception est exécuté puis l'Essai2Exception (car i vaut 2) puis l'Exception (i vaut 3 cas par défaut). Le programme s'arrête.

### Résultat code original:

Lancement de <u>EssailException</u>
Catch Essail: <u>EssailException</u> de throwEssais
Finally de main.
Lancement de <u>Essai2Exception</u>
Catch Essai2: <u>Essai2Exception</u> de throwEssais
Finally de main.
Lancement de Exception
Catch Exception: Exception de throwEssais
Finally de main.

### Code:

```
🔊 *Exnbis.java 🖂
🕼 1 | class EssailException extends Exception{    //ss-classe de la classe Exception
          EssailException(String s){
   5 }
6 class Essai2Exception extends Exception{ //superclassedirecte de Exception
         Essai2Exception(String s){
   8
             super(s);
  9
 10 }
 11 //classe pricipale d'exception Expbis
     public class Exnbis {
 13@
          static void throwEssais(int i) throws Exception {
              switch (i){  //structure switch case
case 1: System.out.println("Lancement de EssailException") ;//cas n°1
 14
 15
 16
                   throw new EssailException ("EssailException de throwEssais");
               case 2: System.out.println("Lancement de Essai2Exception"); //cas n°2
 18
               throw new Essai2Exception ("Essai2Exception de throwEssais");
default: System.out.println("Lancement de Exception");//cas par défaut-càd pour tous les autrees cas
 19
                   throw new Exception("Exception de throwEssais"); //lmsg retourné
 20
  21
              }
 23
24<sup>(a)</sup>
25
26
27
28
29
30
          //méthode principale
          public static void main(String[] args) {
               for (int i = 1 ; i <=3 ; i++){ //i variant de 1 à 3
    try { //appel d'instructions pouvant causer des exceptions</pre>
                   throwEssais(i);
                                        //fait appel à throwsessais (switch-case)
                   System.out.println("Retour d'exception") ;//cas inaffiché car c exécuté après throwsEssais
  31
               catch (EssailException e){
  32
                   System.out.println("Catch Essai1: " + e.getMessage());//gestion de l'Essai1Exception
  33
34
35
               catch (Essai2Exception e){
                   System.out.println("Catch Essai2: " + e.getMessage()) ;//gestion de l'Essai2Exception
 36
37
               }
 38
39
40
41
               catch (Exception e){ System.out.println("Catch Exception : " + e.getMessage()) ;//case par défaut
               finally { System.out.println("Finally de main.") ;}//bloc traité à chq fin d'exécution
         }
 43
```

On constate que Essai2Exception est une super classe directe de Exception

On voit que l'ordre des catchs dans la boucle for a changé, elle n'a pas d'influence sur l'exécution

Auparavant la classe Essai2Exception héritée de la classe Essai1Exception et de la classe Exception (car Essai1Exception hérite de cette classe Exception)

Alors que désormais Essai2Exception n'hérite plus de la classe Essai1Exception

## Résultat :

Le résultat reste identique.

```
Lancement de EssailException
Catch Essail: EssailException de throwEssais
Finally de main.
Lancement de EssailException
Catch Essail: EssailException de throwEssais
Finally de main.
Lancement de Exception
Catch Exception: Exception de throwEssais
Finally de main.
```

# Test de ce programme avec de légère modification :

Si on met Essai2Exception extends Essai1Exception et que le catch est d'abord Essai2Exception une erreur est provoquée.

En effet cela ne marche pas car Essai1Exception doit retourner le message d'exception pour Essai2Exception

Par conséquent Essai2Exception extends Exception marche

Donc : on en conclut qu'extends Exception est pratique dans ce type de cas.

#### Code:

## Résultat :

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:
Unreachable catch block for Essai2Exception. It is already handled by the catch block for <u>Essai1Exception</u>
at Exnbis.main(<u>Exnbis.java:31</u>)
```