



TP N°3

SUJET:

VIRTUALISATION DE SERVEURS : INFRASTRUCTURE TRADITIONNELLE

UE 3.6 INFRASTRUCTURE SYSTEMES ET RESEAUX

BRICE AUGUSTIN

Durée: 4 heures





Sommaire

1.	Intro	oduction	3
	1.1.	Contexte	
	1.2.	Maquette	
2.	Serv	eur de stockage	5
3.	Clus	ter d'hyperviseurs	6
	3.1.	Hyperviseur1	
	3.2.	Hyperviseur2	7
	3.3.	Cluster d'hyperviseurs	8
4. 5.		kage en réseau ninistration du cluster	
6.	. Anal	lyse	12
	6.1.	Protocoles	
	6.2.	Haute disponibilité	
7.	Mén	nos	14
	7.1.	IUT	
	7.2.	Divers	
	7.3.	VirtualBox	
	7.4.	Proxmox	
	7.5.	Wireshark	





1. Introduction

1.1. Contexte

Vous êtes administrateur d'un *datacenter* dédié à la virtualisation. L'infrastructure, illustrée par la Fig. 1, est composée de trois briques distinctes :

Calcul

Les VM s'exécutent sur une centaine d'hyperviseurs de Type 1, installés sur des serveurs bare-metal (hyp1 à hyp100).

Stockage

Les hyperviseurs accèdent à ces disques en utilisant iscsi, un protocole de stockage en réseau

Gestion

Un poste d'administration vous permet de gérer l'ensemble de manière centralisée

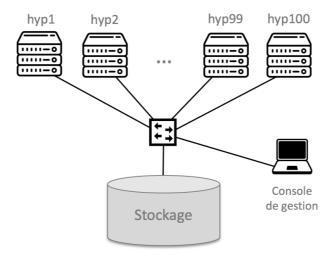


Fig. 1 Solution de virtualisation avec stockage dédié





1.2. Maquette

Dans ce TP, vous allez créer une maquette, certes simplifiée par rapport à la Fig. 1, mais qui reste représentative de l'infrastructure.

Cette maquette est composée des éléments suivants (Fig. 2) :

- Deux hyperviseurs sous Proxmox.
 Il s'agit d'une solution de virtualisation basée sur Debian Linux
- Un serveur de stockage sous FreeNAS.
 Vous connaissez déjà cette solution de stockage basée sur l'OS FreeBSD ...
- Un PC d'administration
 Pour gérer les hyperviseurs en GUI (interface Web) et en CLI (SSH)

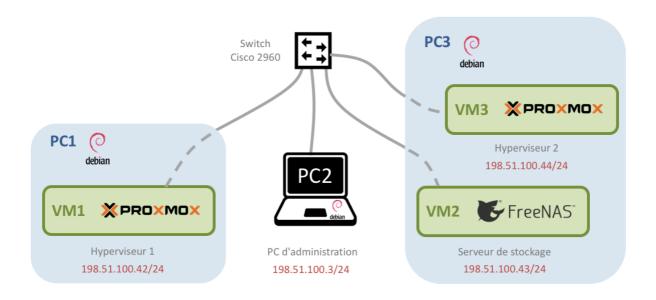


Fig. 2 Maquette





Préparation:

- 1. N'est-ce-pas un peu stupide d'installer Proxmox dans une VM VirtualBox?
- 2. Combien d'octets y-a-t-il dans 1 GiB (gibibyte)?
- 3. Quel est le temps de transfert d'un fichier de 1,2 GiB en FastEthernet?

La création de la maquette est décomposée en quatre grandes étapes, que nous détaillerons dans la suite :

- Préparer le serveur de stockage (Storage1) pour qu'il puisse accueillir le disque virtuel des VM
- Configurer les hyperviseurs (Hyperviseur1 et Hyperviseur2) en cluster
- Configurer le cluster pour qu'il utilise Storage1 comme un disque en réseau
- Créer quelques VM sur le cluster et jouer un peu avec

2. Serveur de stockage

Sur PC3, installez et configurez un serveur de stockage (Storage1) en respectant le cahier des charges suivant :

- Le serveur de stockage tourne sous FreeNAS
- Son adresse IP est indiquée sur la Fig. 2
- L'OS de FreeNAS est installé sur le premier disque (ada0)
- Le deuxième disque (ada1) est exporté sous la forme d'une target iSCSI (LUN0)





3. Cluster d'hyperviseurs

3.1. Hyperviseur1

Sur PC1, importez l'image OVA* Proxmox-Alpine.ova1.

Assurez-vous que le Mode Promiscuité* est configuré sur Tout autoriser².

A partir du PC d'administration, accédez à la console d'administration* de l'hyperviseur (Fig. 3).

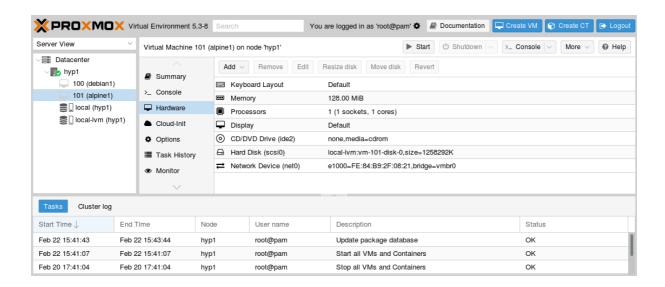


Fig. 3 GUI de Proxmox

¹ Rappel : les OVA sont disponibles dans la partition DATA de chaque PC, ou sur le serveur FTP de l'IUT*.

² Très important ! Sinon les VM gérées dans Promox ne pourront pas recevoir le trafic qui leur est destiné : VirtualBox va *dropper* ces trames car leur adresse MAC destination sera différente de celle de Proxmox.





3.2. Hyperviseur2

Plutôt que d'importer ou cloner Hyperviseur1 pour obtenir le second hyperviseur, vous allez procéder à son installation complète.

Sur PC3, créez une VM nommée Hyperviseur2 et lancez l'installation de Proxmox en respectant les indications du Tableau 1.

Paramètre	Valeur		
Туре	Debian (64-bit)		
RAM	2 Go		
Disque dur	50 Go		
Carte réseau	Mode Bridge		
Mode Promiscuité	Tout Autoriser		
Adresse IP	Voir Fig. 2		

Tableau 1 Caractéristiques des VM Proxmox

Le prompt de Hyperviseur 2 doit être identique à celui de la Fig. 4.

```
Welcome to the Proxmox Virtual Environment. Please use your web browser to configure this server – connect to:

https://198.51.100.44:8006/
------hyp2 login:
```

Fig. 4 CLI de hyp2 après redémarrage





3.3. Cluster d'hyperviseurs

Vous allez maintenant configurer Hyperviseur1 et Hyperviseur2 pour qu'ils fonctionnent en cluster. Ainsi, les deux hyperviseurs pourront être gérés et utilisés conjointement.

Sur Hyperviseur1, créez un cluster* nommé C1 et récupérez ses informations d'identification*.

Ajoutez* Hyperviseur2 au cluster C1.

Les GUI de Hyperviseur1 et de Hyperviseur2 sont maintenant identiques et doivent ressembler à la Fig. 5. A partir de maintenant, vous pouvez gérer les deux hyperviseurs depuis une unique console d'administration.

Si le navigateur Web refuse de se connecter à la GUI à cause d'un problème de certificat, supprimez les certificats* installés par l'autorité PVE Cluster Manager CA.

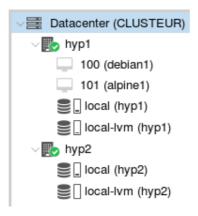


Fig. 5 Cluster avec deux nœuds (Hyperviseur1 et Hyperviseur2)





4. Stockage en réseau

Il est temps de configurer le cluster pour qu'il utilise la cible iscsi du serveur de stockage.

A partir de la GUI d'un des deux hyperviseurs, ajoutez un disque en réseau*.

Comme n'importe quel disque, celui-ci doit être formaté avant d'être utilisé. Formatez-le en LVM*.

Affichez les volumes de stockage* disponibles. Si votre configuration est correcte, les volumes LUNO et LUNO-lvm doit maintenant apparaitre, comme dans la Fig. 6.

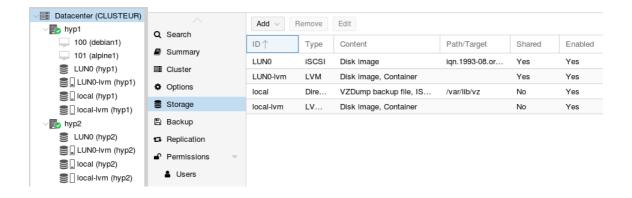


Fig. 6 Le disque en réseau est vu par les deux hyperviseurs

5. Administration du cluster

Vous avez peut-être remarqué qu'Hyperviseur1 vous est fourni avec deux VM préinstallées. Leurs caractéristiques sont résumées dans le Tableau 2.







RAM	512 Mo	128 Mo	
DD	8 GiB	1,2 GiB	
<pre>ldentifiants root/vitrygtr</pre>		root/vitrygtr	
Adresse IP	198.51.100.100/24	198.51.100.101/24	
Mode	Bridge	Bridge	

Tableau 2 Caractéristiques des VM

Pour l'instant, elles sont stockées sur le volume local-lvm (donc, directement sur Hyperviseur1).

L'étape suivante consiste donc transférer le disque de la VM alpine1 sur le volume LUN0-lvm (donc, sur le serveur de stockage).

Pour cela, clonez* la VM alpine1 : nommez le clone alpine2 et choisissez LUN0lvm comme volume de destination), puis ... patientez un peu!

La VM alpine2 est maintenant stockée sur le serveur de stockage. *Il est temps de la tester!*

Démarrez-la, affichez sa console* (Fig. 7) et modifiez son adresse IP pour éviter un conflit avec alpine1³. Profitez-en également pour la renommer* dans l'OS.

Ajoutez un utilisateur* etudiant / vitrygtr sur alpine2, puis vérifiez que vous pouvez vous connecter en SSH* avec cet utilisateur, depuis le PC d'administration.

³ Pas de problème tant qu'alpine1 reste éteinte.





Fig. 7 Console de la VM alpine2

Synthèse 1 : Expliquez en 4-6 lignes les grandes étapes de réalisation de votre maquette.

Appelez votre chargé de TP et montrez-lui que la VM alpine2 peut communiquer avec les PC du LAN.





6. Analyse

6.1. Protocoles

Sur alpine2, lancez un ping continu vers le PC d'administration.

Lancez une capture de trafic* sur PC1 et observez le trafic avec les deux filtres* suivants :

- Sur le protocole icmp
- Sur le protocole iscsi (Fig. 8)

No.	Time	Source	Destination	Protoco	l Lengti Info
3350	3 41.549815116	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1514 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3350	6 41.549944551	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1114 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3351	.0 41.550254005	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1314 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3351	3 41.550560969	198.51.100.42	198.51.100.43	iscsi	114 SCSI: Read(10) LUN: 0x00 (LBA: 0x000a1eb8,
3351	7 41.550893924	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1314 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3351	9 41.551316394	198.51.100.42	198.51.100.43	iscsi	114 SCSI: Read(10) LUN: 0x00 (LBA: 0x000a1ec0,
3352	3 41.551700806	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1314 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3352	5 41.551746453	198.51.100.42	198.51.100.43	iscsi	114 SCSI: Read(10) LUN: 0x00 (LBA: 0x000a1ec8,
3352	9 41.552099686	198.51.100.43	198.51.100.42	iscsi	1314 SCSI: Data In LUN: 0x00 (Read(10) Response
3353	0 41.552260949	198.51.100.42	198.51.100.43	iscst	114 SCST: Read(10) LUN: 0x00 (LBA: 0x000a1ed0.

Fig. 8 Capture des échanges ISCSI

Synthèse 2 : En vous basant sur les observations précédentes, montrez en 4-6 lignes que :

- La VM alpine2 s'exécute sur Hyperviseur1
- Son disque dur est stocké sur Storage1

Appelez votre chargé de TP et montrez-lui vos observations.





6.2. Haute disponibilité

Simulez une panne de Hyperviseur1 en le mettant sur pause*. Sa GUI n'étant plus accessible, connectez-vous sur celle de Hyperviseur2.

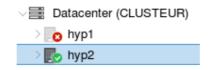


Fig. 9 Hyperviseur1 ne répond plus

Sortez Hyperviseur1 de sa pause et vérifiez qu'il réapparait dans la GUI.

Démarrez alpine2. Depuis le PC d'administration, lancez un ping continu vers cette VM. Observez le temps d'aller-retour moyen. Migrez* alpine2 vers hyp2. Observez l'augmentation du temps d'aller-retour pendant la migration.

Clonez* la VM alpine2 : nommez le clone alpine3 et créez-le sur hyp1. Modifiez son adresse IP et son nom dans l'OS. Vérifiez que les deux VM peuvent communiquer. Sur les trois PC physiques, observez le trafic* pendant les échanges de ping.

Synthèse 3 : Expliquez en 4-6 lignes les grandes étapes de réalisation de votre maquette.

Appelez votre chargé de TP et montrez-lui que votre cluster fonctionne.





7	M	þ	m	0	S
	IVI	Œ		v	J

7.1. IUT

Serveur FTP de l'IUT :	
ftp.iutcv.fr	
Identifiant et mot de passe habituels	į

7.2. Divers

Configurer eth0 en adressage statique persistant (adresse 203.0.113.10/24):





1. Désactiver la carte* eth0

Ne **jamais** modifier la configuration d'une carte réseau sans la désactiver au préalable !

2. Modifier le fichier /etc/network/interfaces:

Effacer toutes les lignes correspondant à eth0 puis ajouter :

```
auto eth0
iface eth0 inet static
    # address en anglais s'écrit avec deux d
    address 203.0.113.10/24
```

3. Réactiver la carte* eth0

En cas de succès, la commande n'affiche rien.

Ajouter une exception sur le proxy :

Ouvrir les Préférences du navigateur > Proxy réseau

Dans la zone Pas de proxy pour, ajouter le réseau IP vers lequel le proxy ne doit pas être utilisé (par exemple: 172.16.0.0/16).

Pour communiquer avec les serveurs Web de ce réseau, le navigateur réalisera une connexion *directe* au lieu de faire appel au proxy.

Pas de proxy pour

localhost, 127.0.0.1, 172.16.0.0/16

Exemples: .mozilla.org, .asso.fr, 192.168.1.0/24





Ajouter un utilisateur otabenga :	
adduser otabenga	-1
Arrêter un ordinateur Linux :	
poweroff	i ! !
Renommer un PC (ancien nom : www2, nouveau nom : web2)	-[





3. Redémarrer

Observer le prompt du terminal* pour confirmer que les modifications ont été prises en compte.

Remarque : seul le root a le droit d'effectuer ces actions ...

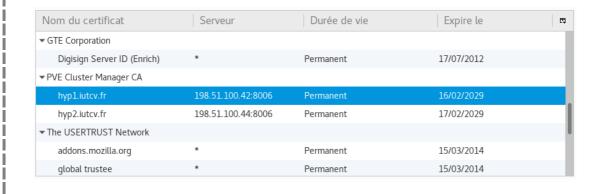
Supprimer les certificats de l'autorité PVE Cluster Manager CA:





Préférences > Vie privée et sécurité > Certificats > Afficher les certificats > Serveurs

 $\label{eq:sectionner} \textbf{S\'electionner} \ \textbf{le(s)} \ \textbf{certificat(s)} \ \textbf{de} \ \texttt{PVE} \ \texttt{Cluster} \ \texttt{Manager} \ \texttt{CA} \textbf{>} \texttt{Supprimer}$



7.3. VirtualBox

Importer une VM :	i





Fichier > Importer un appareil virtuel > Sélectionner le fichier OVA à importer > Suivant > Sélectionner Générer de nouvelles adresses MAC pour toutes les interfaces réseau > Importer Vous devez systématiquement réinitialiser l'adresse MAC des cartes réseau d'une VM lors de l'importation. Dans le cas contraire, vous rencontrerez des problèmes de conflit d'adresses, et la communication entre VM ne pourra pas fonctionner! Paramètres de l'appareil virtuel Voici les machines virtuelles décrites dans l'appareil virtuel et les paramètres suggérés pour les machines importées Vous pouvez en changer certains en double-cliquant dessus et désactiver les autres avec les cases à cocher. Système virtuel 1 Nom debian-stretch Debian (64-bit) Système d'exploitation invité Processeur Mémoire vive 512 Mio Contrôleur USB \checkmark ICH AC97 Vous pouvez modifier le dossier de base qui hébergera toutes les machines virtuelles. Les dossiers d'accueil peuvent aussi être modifiés individuellement (par marchine virtuelle). /Users/stinaugu/VirtualBox VMs Politique d'adresse MAC : Générer de nouvelles adresses MAC pour toutes les interfaces réseau Options supplémentaires : <a>Importer les disques durs comme VDI L'appareil n'est pas signé Valeurs par défaut Aller au précédent

Fig. 10 Importation d'une VM au format OVA

Configurer une carte en mode Bridge:





Ouvrir la fenêtre de configuration de la VM, onglet Réseau.

Configurer la première carte (Interface 1) en mode Accès par pont, puis choisir la carte réseau physique à laquelle elle doit être reliée.

Interface 1 Interface 2 Interface 3 Interface 4

Activer l'interface réseau

Mode d'accès réseau: Accès par pont
Nom: en0: Wi-Fi (AirPort)

Mode Promiscuité :

Ouvrir la fenêtre de configuration de la VM, onglet Réseau > Avancé

Touche magique :

Récupérer la souris si elle a été capturée dans la VM :

Que ce soit VirtualBox ou VMware Workstation, la touche magique est le toujours affichée dans la barre de statut, en bas de la fenêtre de la VM.





Mettre une VM en pause :		
Clic droit sur la VM > Pause		
'		
7.4. Proxmox		
Se connecter à la console d'administration :		
https://\$ADRESSE_HYPERVISEUR:8006		
N'oubliez pas que vous pouvez ajouter une exception* sur le proxy du PC d'administration, pour le réseau 198.51.100.0/24.		
Afficher la console d'une VM :		
Cliquer sur le bouton Console		
·		
Ajouter un disque en réseau :		





Datacenter > Storage > Add > iSCSI

Indiquer les informations suivantes :

• ID: LUN0

Pour distinguer les disques en réseau dans Proxmox, si on en utilise plusieurs.

- Portal: \$ADRESSE_SERVEUR_STOCKAGE
 Désigne l'adresse IP du serveur ISCSI.
- Target:

Les disques ISCSI disponibles sur le serveur de stockage doivent apparaitre automatiquement. Dans votre cas, il n'y en a qu'un (celui qui vient d'être créé).

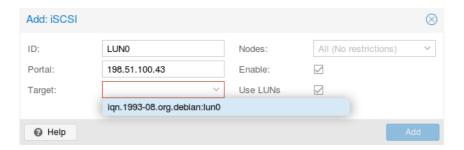


Fig. 12 Ajout d'un disque en réseau

Formater un disque en LVM :





Datacenter > Storage > Add > LVM							
ndiquer les informations suivantes :							
• ID: LUN0-	• ID: LUN0-lvm						
ldentifiant ι	Identifiant unique dans Proxmox.						
Base storage	Base storage: LUN0 (iSCSI)						
Le disque e	en réseau ajouté précéd	demment.					
Base volum	ne:						
Sélectionne	er l'entrée qui apparait a	automatiqueme	ent				
 Volume gro 	oup:vg1						
ldentifiant ι	unique dans Proxmox.						
Cocher la c	case Shared			ĺ			
Add: LVM				\otimes			
ID:	LUN0-lvm	Nodes:	All (No restrictions)	~			
Base storage:	LUN0 (ISCSI)	Enable:	\square				
Base volume:	CH 00 ID 0 LUN 0	Shared:					
Volume group:	vg1						
Content:	Disk image, Container ∨						
Help			А	dd			
	Fig. 13 Formatage	e du disque en	LVM				
'							

Cloner une VM:

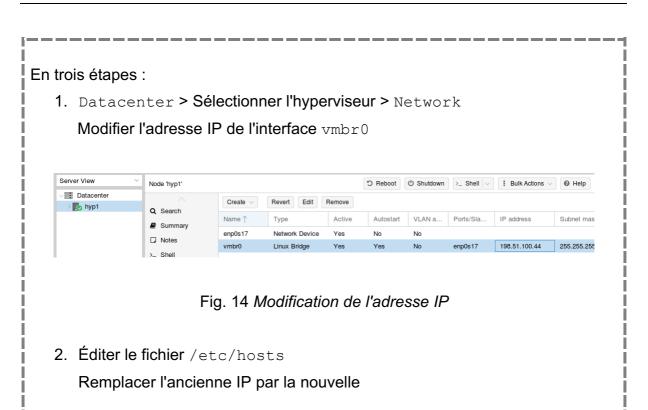




La VM doit être arrêtée avant de la cloner.
Dans le menu Datacenter, clic droit sur la VM > Clone
Indiquer les informations suivantes :
Target node :
L'hyperviseur qui accueillera le clone
Name :
Le nom du clone Vous pouvez vous montrer créatifs !
Target Storage :
Volume de destination (Le volume de stockage sur lequel le clone sera créé)
Modifier l'adresse IP de l'hyperviseur :
Modifici Faciosso ii de Hiyperviseur.







3. Redémarrer pour prendre en compte les modifications

Créer un cluster :
Dans la GUI de l'hyperviseur :
Datacenter > Cluster > Create Cluster
Indiquer le nom du cluster et valider.
Ⅱ ■ Une fenêtre s'affiche. Vérifier qu'elle affiche TASK OK à la fin.
i I



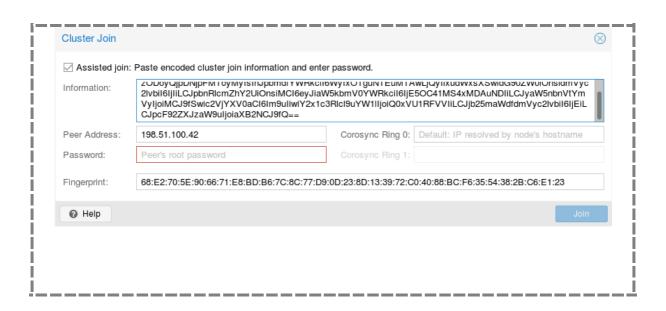


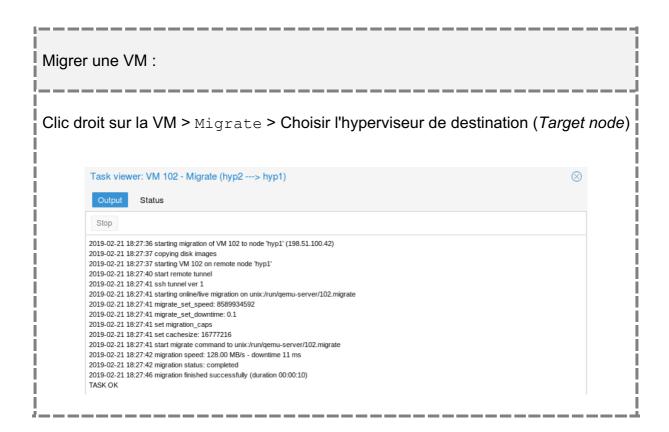
Récupérer les	informations d'identification du cluster :	
Datacenter	> Cluster > Join Information > Copy Information	
Cluster Join Infor	rmation rmation here and use it on the node you want to add.	\otimes
IP Address: Fingerprint: Join Information:	198.51.100.42 68:E2:70:5E:90:66:71:E8:BD:B6:7C:8C:77:D9:0D:23:8D:13:39:72:C0:40:88:BC:F6:35:54:38:2B:C6:E1:23 DOZODOYGJPDINJPFNITOYMYISHDDDHIULTYVINCHIOVYYIXOTYJUNT EUINT AWEJGYHXUUVYXXXSWUGGOZYVOIOTISIUHT Vyc2lvbil6ljliLCJpbnRlcmZhY2UiOnsiMCl6eyJiaW5kbmV0YWRkcil6ljE5OC41MS4xMDAuNDIILCJyaW5nbnV tYmVyljoiMCJ9fSwic2VjYXV0aCl6Im9uliwiY2x1c3Rlcl9uYW1IljoiQ0xVU1RFVVIILCJjb25maWdfdmVyc2lvbil6 ljEiLCJpcF92ZXJzaW9uljoiaXB2NCJ9fQ==	
Copy Information		

Ajouter un hyperviseur dans un cluster :	
Dans la GUI de l'hyperviseur :	
Datacenter > Cluster > Join Cluster	
Coller les informations d'identification* du cluster dans la première zone de texte.	
Les autres zones se remplissent automatiquement, sauf le mot de passe : indiquer le mot de passe root de l'hyperviseur sur lequel le cluster a été créé.	













7.5. Wireshark

Lancer une capture de trafic sur la carte Ethernet 3:		
La fenêtre d'accueil de Wireshark liste les cartes réseau :		
_ L'analyseur de réseau Wireshark — □ X		
Fichier Editer Vue Aller Capture Analyser Statistiques Telephonie Wireless Outils Aide		
Appliquer un filtre d'affichage < Ctrl-/> Expression +		
Fig. 15 <i>Accueil de Wireshark</i>		
Double-cliquer sur Ethernet 3 dans la liste. La capture démarre.		
Remarque: sous Windows, seul l'Administrateur peut lancer une capture de trafic.		

Ajouter un filtre sur le protocole mpls:





Dans la zone de filtre, entrer mpls puis valider avec Entrée :



Fig. 16 Filtre Wireshark

Seuls les messages du protocole MPLS vont alors s'afficher.