# Presentation Projet gomycode: PARKING

MED AMINE HAMROUNI



### **Objective**

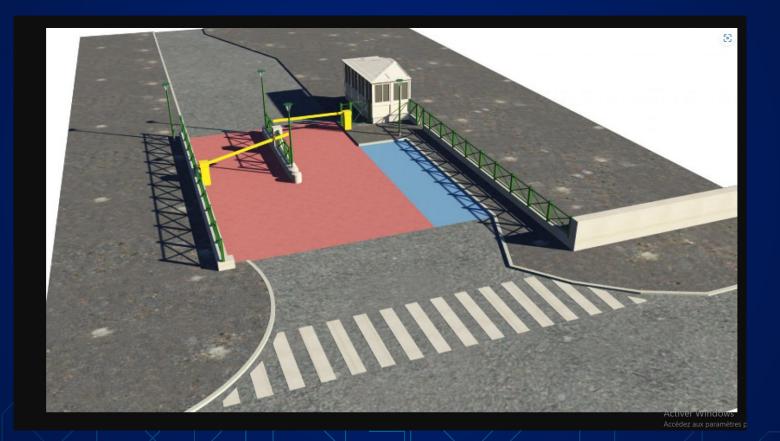
Le parking est de forme rectangulaire. Il est équipé d'une voie d'entrée et une voie de sortie fermées par deux barrières. https://i.imgur.com/L2lkPu1.png

La barrière d'entrée s'ouvre en payant le montant de parking avec l'unité de paiement existante (à remplacer par un bouton ou switch).

La barrière de sortie s'ouvre lorsqu'un détecteur de proximité détecte la présence du véhicule au niveau de la sortie (à remplacer par un bouton ou switch).

Le mouvement des barrières est commandé par deux Servo-moteurs.

# L'image de PARKING





### **Arduino**

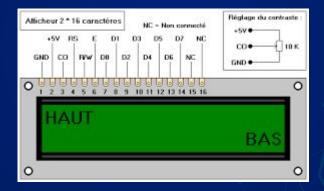
Arduino est la marque d'une plateforme de prototypage open-source qui permet aux utilisateurs de créer des objets électroniques interactifs à partir de cartes électroniques matériellement libres sur lesquelles se trouve un

microcontroleur



#### **Afficheur LCD**

L'afficheur LCD est en particulier une interface visuelle entre un système (projet) et l'homme (utilisateur). Son rôle est de transmettre les informations utiles d'un système à un utilisateur. Il affichera donc des données susceptibles d'être exploiter par l'utilisateur d'un système



#### **Boutton Poussoire**

Ce type de circuit permet de contrôler un éclairage depuis plusieurs points de commande (au delà de deux). Cet usage **est** particulièrement intéressant dans un couloir, une cage d'escalier ou une pièce aux multiples entrées/portes.



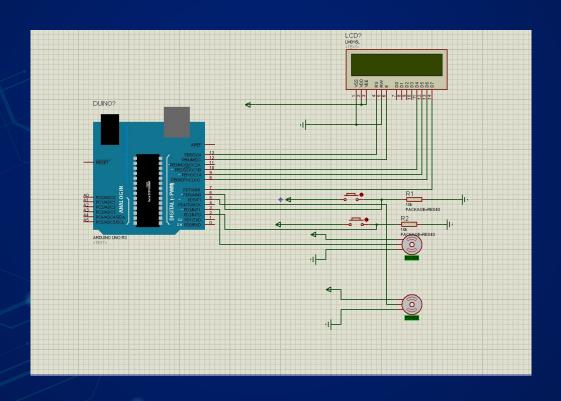
# Servomoteur

Un **servomoteur** (souvent abrégé en « servo », provenant du latin *servus* qui signifie « esclave ») est un moteur capable de maintenir une opposition à un effort statique et dont la position est vérifiée en continu et corrigée en fonction de la mesure. C'est donc un système asservi. Le servomoteur intègre dans un même boitier, la mécanique (moteur et engrenage), et l'électronique, pour la commande et l'asservissement du moteur





# Le partie caplage: isiss



# Partie: code Arduino

projet\_gomycode | Arduino T.8.20 Hourly Build 2022/04/25 09:33

Fichier Édition Croquis Outils Aide

#### projet\_gomycode

Finclude Chrys.ho
Finclude ChiquidCrystal.ho //appel de la bibliothèque LCD int 07-92 LiquidCrystel lod(85, 8, 84, 85, 86, 87); // créstion d'un objet LCB Servo momServomoteur2: int buttempin1 - 2; int buttomPin2 - 7: int etatmt2; int cogeteur-0; the discountries become Section (16,2); led.sector(0,0); led.sectorsect(0,0); led.sectorsect(1,0); mondervomoteur2.attach(11); more Der recencit enur 2 - write (92) ; pinPosts (buttomPin1, INPUT); world loop() {
 statU() = digitalDead(BesttonPin1);
 statU() = digitalDead(BesttonPin2);
 digitalDead(BesttonPin Deriod printin petatoni); if petatoni — nidop; mondervomorbeuri arite (180); led.print("le nembre :"); lend-print in (congertence/15); monServomoteur2.write(180); ind.setCursor(0,0); lead-princt ("le nombre :"); lead-princt in progenheur/15); mondaryomoteurl.write(90); munCorrectment2.write(90); Seed.printing [Output | Output truttemPin2-0: if (congestience CSDD) ( led\_metCursor(0,1); led\_printle("garking non complet");