## Version itérative en langage algorithmique:

```
Algorithme itératif;
Structure Stack
     top: entier
     capacity: entier
     array: tableau d'entiers
     name : Chaîne de caractères
  Fonction createStack(capacity: entier, name: chaine de caractère) → Stack
   Allouer(stack);
     stack.capacity ← capacity;
     stack.top \leftarrow -1;
     allouer (stack.array) de taille capacity
     stack.name ← name;
     Retourner( stack);
  Fin Fonction
  Procédure push(stack:* Stack, item: entier)
     stack.array[++stack.top] ← item
  Fin Procédure
  Fonction pop(stack: *Stack) → entier
     Si (stack.top = -1) Alors
       Retourner (-1);
     Sinon
       Retourner (stack.array[stack.top--]);
     Fin Si;
  Fin Fonction
  Fonction top(stack: *Stack) → entier
     Si (stack.top = -1) Alors
       Retourner (-1);
     Sinon
       Retourner (stack.array[stack.top]);
     Fin Si;
  Fin Fonction
  Procédure moveDiskIteratif(source: *Stack, target: *Stack)
     Variables
       diskFromSource: entier;
       diskFromTarget: entier;
     Fin Variables
```

```
diskFromSource ← top(source);
    diskFromTarget ← top(target);
    Si (diskFromSource ≠ -1) ET (diskFromTarget = -1 OU diskFromSource <
diskFromTarget) Alors
       diskFromSource ← pop(source);
       push(target, diskFromSource);
       Afficher( "Déplacement du disque " + diskFromSource + " de " + source.name + "
vers " + target.name);
    Sinon Si (diskFromTarget ≠ -1) ET (diskFromSource = -1 OU diskFromTarget <
diskFromSource) Alors
       diskFromTarget ← pop(target);
       push(source, diskFromTarget);
       Afficher ("Déplacement du disque " + diskFromTarget + " de " + target.name + " vers
" + source.name);
    Fin Si
  Fin Procédure
  Fonction tohlteratif(n: entier, source: *Stack, target:*Stack, auxiliary: *Stack) → entier
    Variables
       total moves: entier;
       moveCount: entier;
    Fin Variables
    total moves \leftarrow (1 << n) - 1;
    moveCount \leftarrow 0;
    Si (n MOD 2 = 0) Alors
      Stack *temp = target;
    target = auxiliary;
    auxiliary = temp;
    Fin Si
    Tant que (moveCount < total_moves) Faire
       Si (moveCount MOD 3 = 0) Alors
         moveDiskIteratif(source, target);
       Sinon Si (moveCount MOD 3 = 1) Alors
         moveDiskIteratif(source, auxiliary);
       Sinon
         moveDiskIteratif(auxiliary, target);
       Fin Si
      moveCount +1;
    Fin Tant que
    Retourner (moveCount);
  Fin Fonction
```

Algorithme principal

```
Variables
     n:entier
     source, auxiliary, target: *Stack;
     moveCount: entier;
  Fin Variables
  Afficher "Entrez le nombre de disques: ";
  Lire (n);
  source ← createStack(n, 'A');
  auxiliary ← createStack(n, 'B');
  target ← createStack(n, 'C');
  Pour (i de n a 0)Faire
     push(source, i);
   i←i-1;
  Fin Pour
  Afficher "Solution Itérative: ";
  moveCount ← tohlteratif(n, source, target, auxiliary);
  Afficher ("Nombre de décalages: " + moveCount);
Fin Algorithme principal
```

## Version recursive en langage algorithmique:

```
Structure Stack
 Variables
    top: entier;
    capacity: entier;
    array: tableau d'entiers;
    name : caractère;
 Fin Variables
 Fonction createStack(capacity: entier, name: caractère) → Stack
    Variables
       stack: *Stack
    Fin Variables
ALlouer(Stack);
    stack.capacity ← capacity;
    stack.top \leftarrow -1;
    allouer(stack.array) de taille capacity
    stack.name ← name;
```

```
Retourner( stack);
  Fin Fonction
  Procédure push(stack: *Stack, item: entier)
     stack.array[++stack.top] ← item;
  Fin Procédure
  Fonction pop(stack: *Stack) → entier
     Si (stack.top = -1) Alors
       Retourner (-1);
     Sinon
       Retourner (stack.array[stack.top--]);
     Fin Si
  Fin Fonction
  Fonction top(stack: référence à Stack) → entier
     Si (stack.top = -1) Alors
       Retourner (-1):
     Sinon
       Retourner (stack.array[stack.top]);
     Fin Si
  Fin Fonction
  Procédure moveDiskRecursif(source: *Stack, target: *Stack)
     Variables
       disk : entier;
     Fin Variables:
     disk \leftarrow pop(source);
     push(target, disk);
     Afficher ("Déplacement du disque " + disk + " de " + source.name + " vers " +
target.name);
  Fin Procédure
  Fonction tohRecursif(n: entier, source:*Stack, auxiliary:*Stack, target: *Stack) → entier
     Variables
       moveCount : entier;
     Fin Variables
     moveCount \leftarrow 0;
     Si (n > 0) Alors
       moveCount ← moveCount + tohRecursif(n - 1, source, target, auxiliary);
       moveDiskRecursif(source, target);
       moveCount←moveCount+1;
       moveCount ← moveCount + tohRecursif(n - 1, auxiliary, source, target);
     Fin Si
```

```
Retourner (moveCount);
Fin Fonction
Algorithme principal
  Variables
    n:entier
    source, auxiliary, target: *Stack
     moveCount: entier;
  Fin Variables
  Afficher( "Entrez le nombre de disques: ")
  Lire (n);
  source ← createStack(n, 'A');
  auxiliary ← createStack(n, 'B');
  target ← createStack(n, 'C');
  Pour (i de n a 0) Faire
     push(source, i);
  i←i-1;
  Fin Pour
  Afficher ("Solution Récursive: ");
  moveCount ← tohRecursif(n, source, auxiliary, target);
  Afficher ("Nombre de décalages: " + moveCount);
Fin Algorithme principal
```

## Algorithme de verification en langage algorithmique:

```
Algorithme Structure Stack

Variables

top: entier;
capacity: entier;
array: tableau d'entiers;
name: caractère;
Fin Variables

Fonction createStack(capacity: entier, name: caractère) → Stack

Variables
stack:*Stack
Fin Variables
```

```
stack ← allouer mémoire pour Stack
  stack.capacity ← capacity
  stack.top ← -1
  allouer mémoire pour stack.array de taille capacity
  stack.name ← name
  Retourner stack
Fin Fonction
Procédure push(stack: référence à Stack, item: entier)
  stack.array[++stack.top] ← item
Fin Procédure
Fonction pop(stack: référence à Stack) → entier
  Si stack.top = -1 Alors
     Retourner -1
  Sinon
     Retourner stack.array[stack.top--]
  Fin Si
Fin Fonction
Fonction top(stack: référence à Stack) → entier
  Si stack.top = -1 Alors
     Retourner -1
  Sinon
     Retourner stack.array[stack.top]
  Fin Si
Fin Fonction
Fonction isEmpty(stack: référence à Stack) → entier
  Retourner stack.top == -1
Fin Fonction
Fonction isComplete(target: référence à Stack, n: entier) → entier
  Si target.top ≠ n - 1 Alors
     Retourner 0
  Fin Si
  Pour i ← 0 à n - 1 Faire
     Si target.array[i] ≠ n - i Alors
       Retourner 0
    Fin Si
  Fin Pour
  Retourner 1
Fin Fonction
```

Procédure moveDisk(source: référence à Stack, target: référence à Stack)

```
Variables
       disk: entier
     Fin Variables
     disk ← pop(source)
     push(target, disk)
     Afficher "Déplacer disque " + disk + " de tour " + source.name + " à tour " + target.name
  Fin Procédure
  Procédure hanoi(n: entier, source: référence à Stack, auxiliary: référence à Stack, target:
référence à Stack)
     Sin = 1 Alors
       moveDisk(source, target)
     Sinon
       hanoi(n - 1, source, target, auxiliary)
       moveDisk(source, target)
       hanoi(n - 1, auxiliary, source, target)
     Fin Si
  Fin Procédure
  Fonction verification(n: entier, source: référence à Stack, auxiliary: référence à Stack,
target: référence à Stack) → entier
     Si isEmpty(source) ET isEmpty(auxiliary) ET isComplete(target, n) Alors
       Afficher "Les disques ont été déplacés avec succès vers la tour C."
       Retourner 1
     Sinon
       Afficher "Les disques n'ont pas été déplacés avec succès."
       Retourner 0
     Fin Si
  Fin Fonction
  Algorithme principal
     Variables
       source, auxiliary, target : références à Stack
     Fin Variables
     n \leftarrow 3 // Nombre de disques
     source ← createStack(n, 'A')
     auxiliary ← createStack(n, 'B')
     target ← createStack(n, 'C')
     Pour i ← n à 1 Pas de -1 Faire
       push(source, i)
     Fin Pour
     Afficher "État initial des tours :"
```

Afficher "Tour A:"

Pour i ← source.top à 0 Pas de -1 Faire
 Afficher source.array[i] + " "

Fin Pour

Afficher "\nTour B: "

Pour i ← auxiliary.top à 0 Pas de -1 Faire
 Afficher auxiliary.array[i] + " "

Fin Pour

Afficher "\nTour C: "

Pour i ← target.top à 0 Pas de -1 Faire
 Afficher target.array[i] + " "

Fin Pour

Afficher "\n\n"

hanoi(n, source, auxiliary, target)

verification(n, source, auxiliary, target)

Libérer la mémoire allouée pour les piles Fin Algorithme principal