

Rapport Projet COO:

SYSTÈME DE CLAVARDAGE DISTRIBUE INTERACTIF MULTI-UTILISATEUR TEMPS RÉEL

Sana Rafik, Amine Arfa

Table des matières

Jira

Diagramme de cas d'utilisation:

Diagramme de séquence: Choix Pseudo

Diagramme de séquence: Authentification:

Diagramme séquence: Utilisateurs Actifs

Diagramme séquence: Session de clavardage

Diagramme de classe principal:

Diagramme de classe du package messages:

Diagramme de classe: Database

Diagramme de structure composite:

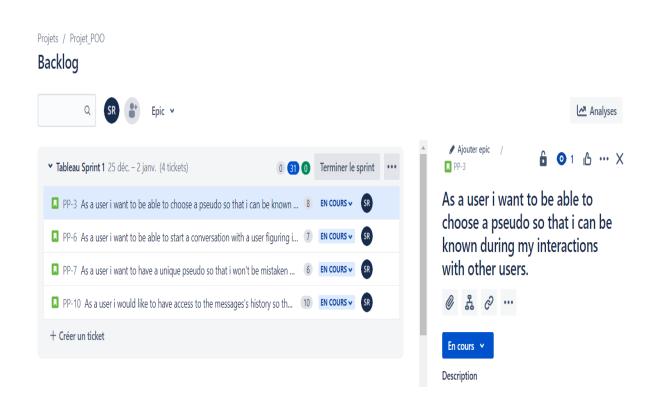
Jira

Dans cette première partie du projet, nous allons expliciter les différentes étapes nécessaires pour la gestion de projet et cela en utilisant le logiciel Jira. Pour cela, nous avons utilisé la méthode "Scrum" qui consiste d'abord à définir un "backlog" qui va englober l'ensemble des "User stories".

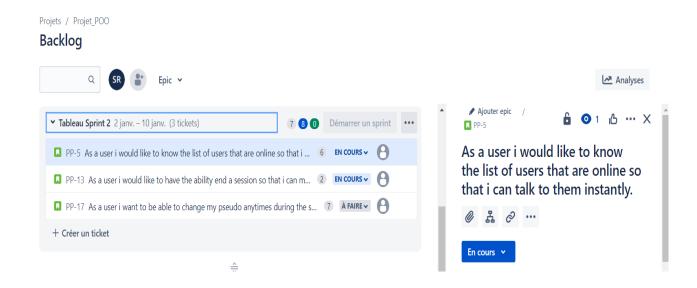
Après une analyse du cahier de charges, nous avons défini l'ensemble des users stories en les classant par degré de priorité et en leur attribuant des story points afin d'estimer leurs efforts.

Nous avons par la suite commencé à créer le premier sprint qui contient les users stories programmées pour deux semaines et un deuxième pour les deux semaines qui suivent.

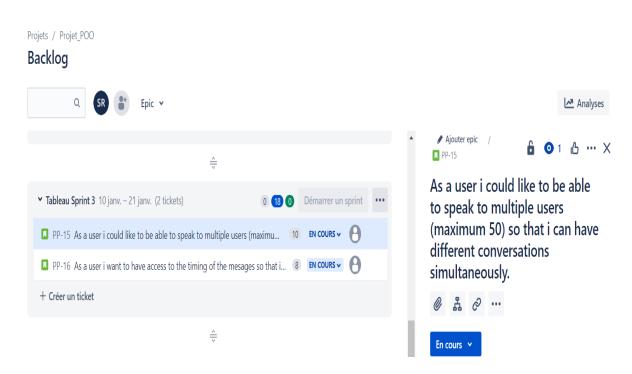
Sprint 1:



Sprint 2:



Sprint 3:



L'estimation des User Stories a été faite par la méthode Planning Poker où on a fixé le maximum des points à 13.

Et au final, nous avons ajouté à notre sprint l'ensemble des tâches relatives aux users stories.

Diagramme de cas d'utilisation:

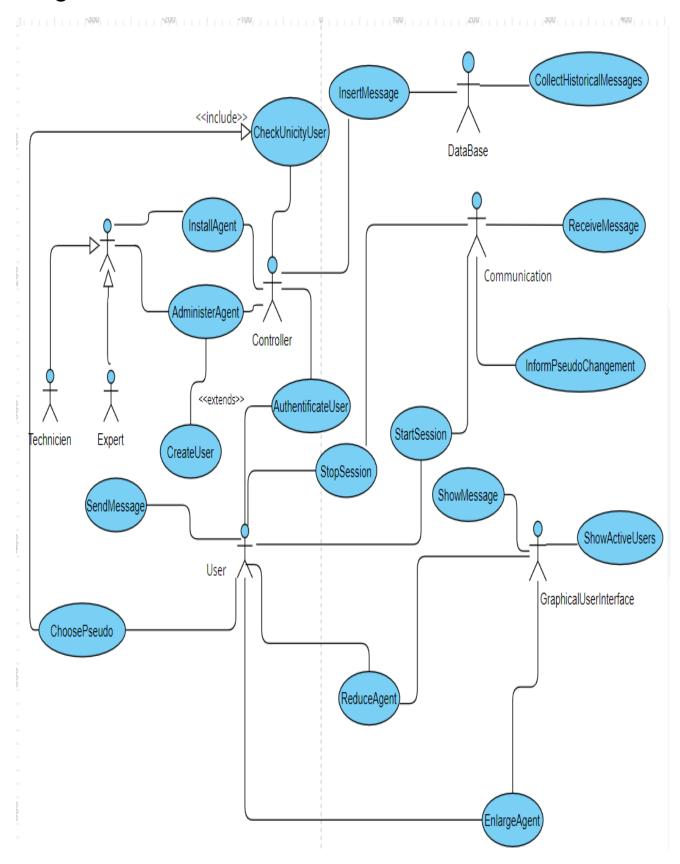


Diagramme de séquence: Choix Pseudo

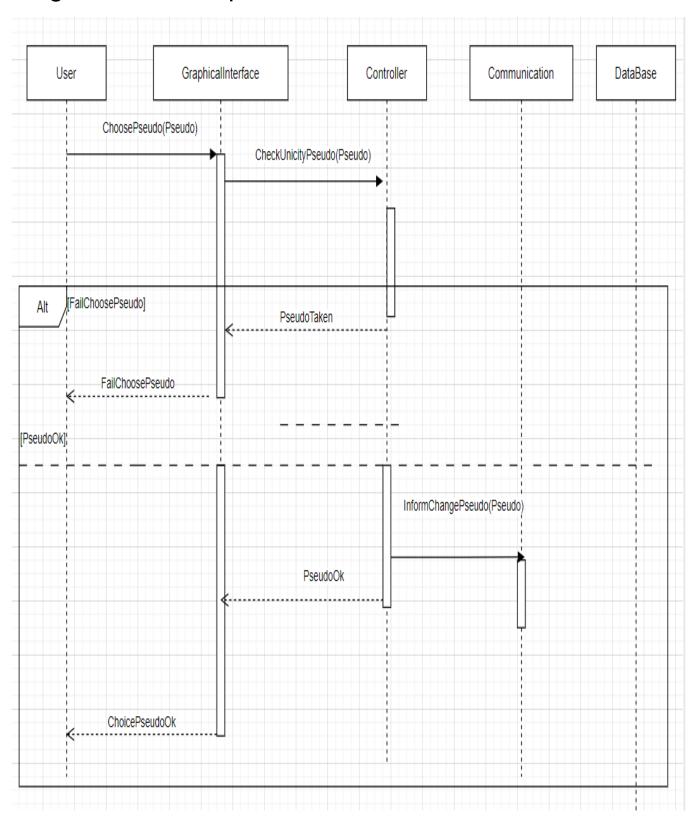


Diagramme de séquence: Authentification:

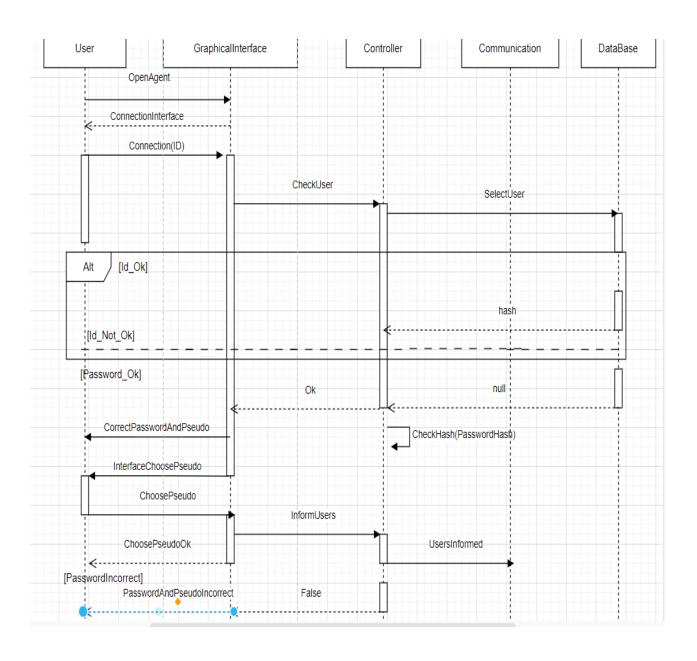


Diagramme séquence: Utilisateurs Actifs

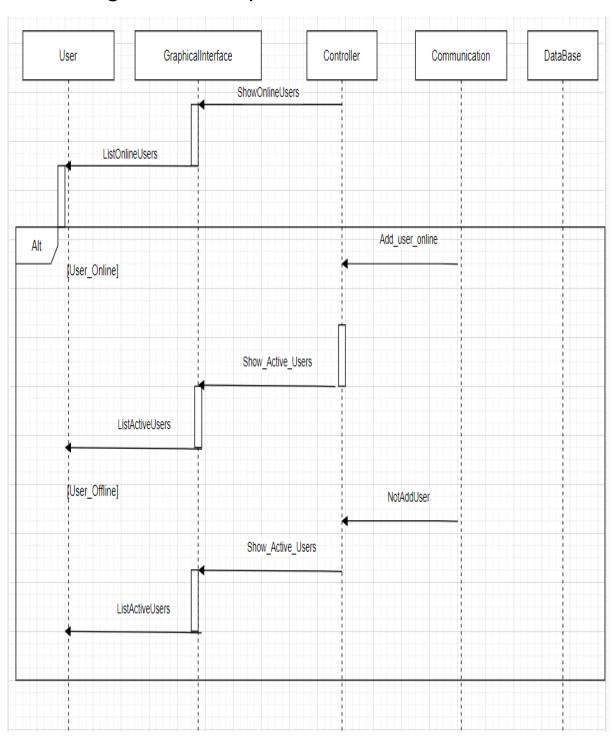
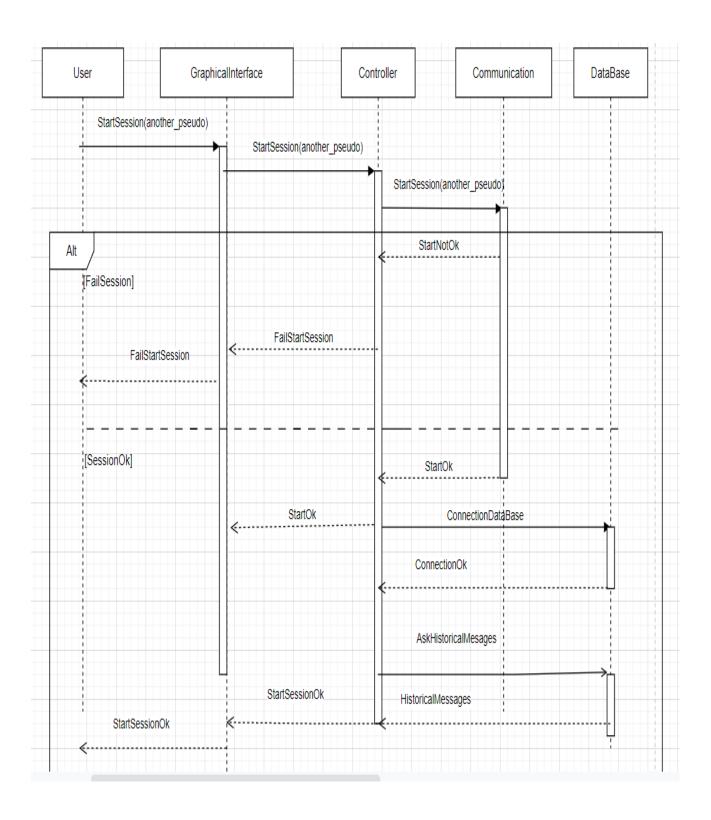


Diagramme séquence: Session de clavardage



Suite:

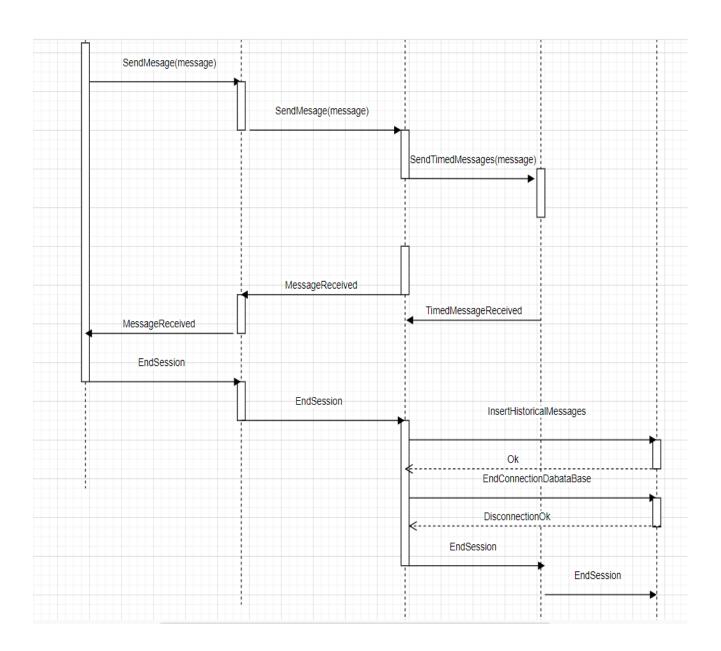


Diagramme de classe principal:

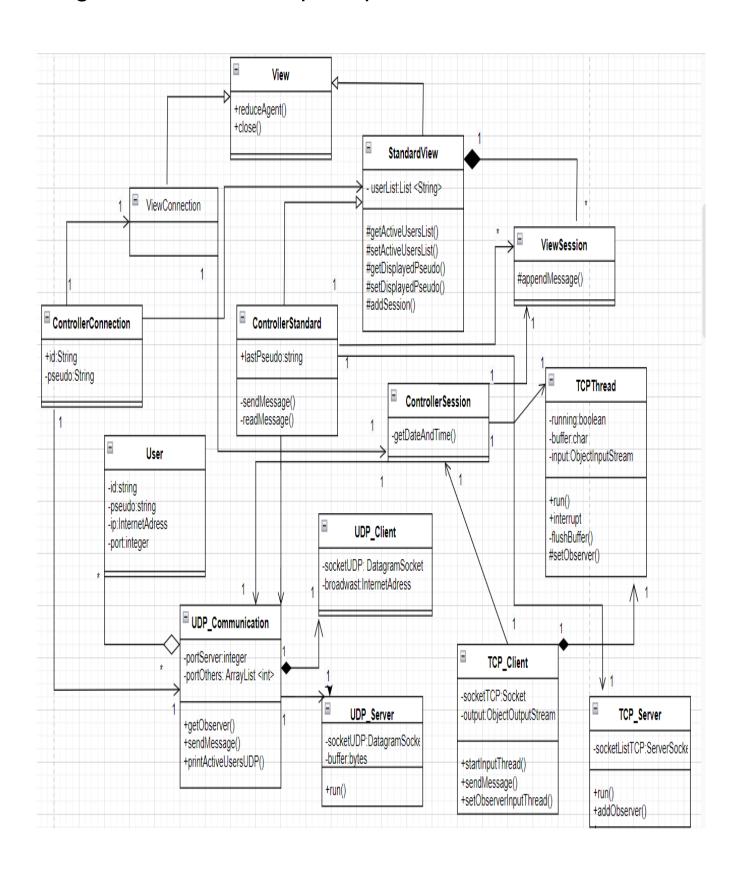


Diagramme de classe du package messages:

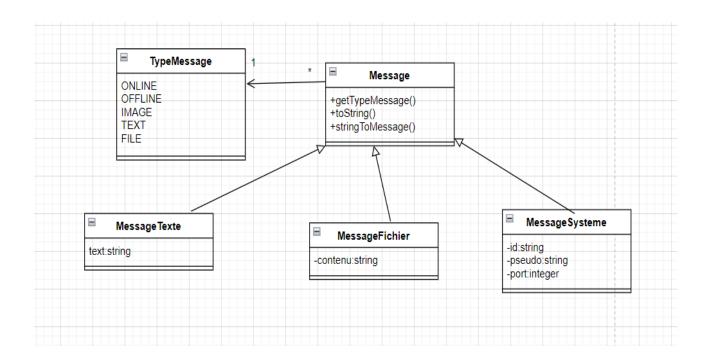


Diagramme de classe: Database

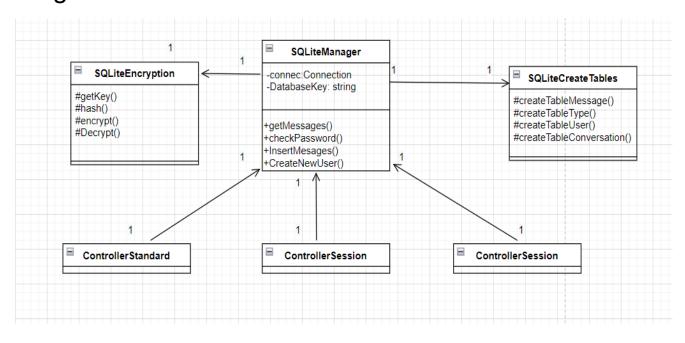


Diagramme de structure composite:

