

TP N° 7 Persistance des données

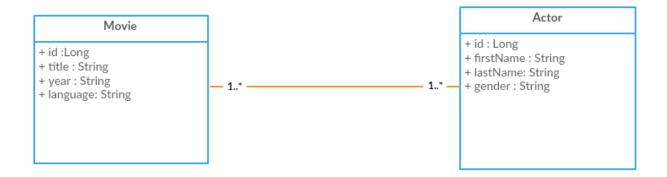
Exercice 1. Les bases de données SQLite

IL s'agit de développer une application qui contient:

- Une interface avec un formulaire pour sauvegarder un *Acteur*.
- Une interface avec un formulaire pour sauvegarder un *Movie*.
- Une interface pour attacher un Acteur à un Movie.

Pour développer cette application il faut suivre les étapes suivantes:

- Créez les entités qui correspondent au diagramme de classes ci-dessous (chaque entité représente une table, donc il est indispensable de passer au modèle relationnel avant de créer les entités).
- Créez les interfaces *DAO* nécessaires.
- Ecrivez les tests unitaires pour les méthodes d'insertion d'un *Acteur*, *Movie* et la méthode permettant d'attacher un *Acteur* à un *Movie*.
- Créez les différentes interfaces. (Aucun modèle n'est exigé, donc utilisez une seule activité et plusieurs fragments, ou plusieurs activités).



Exercice 2. Stockage des données sur un serveur

IL s'agit de développer une application qui contient:

- Une interface qui affiche une liste de Movies. Chaque élément de la liste contient le titre et l'année du Movie.
- Une interface qui contient un champ pour saisir le titre d'un movie et un bouton. Quand on clique sur le bouton, on affiche dans un *Toast* le noms et prénoms de tous les acteurs du Movie.

Pour développer cette application il faut suivre les étapes suivantes:

- Créez une base de données MySQL qui correspond au diagramme de classes de l'exercice précédent.
- Créer les services *Rest* nécessaires.
- Créez les différentes interfaces. (Aucun modèle n'est exigé, donc utilisez une seule activité et plusieurs fragments, ou plusieurs activités).