

# TP N° 7

## Persistance des données

### Exercice 1. Les bases de données SQLite

IL s'agit de développer une application qui contient:

- Une interface avec un formulaire pour sauvegarder un *Acteur*.
- Une interface avec un formulaire pour sauvegarder un *Movie*.
- Une interface pour attacher un *Acteur* à un *Movie*.

Pour développer cette application il faut suivre les étapes suivantes:

- Créez les entités qui correspondent au diagramme de classes ci-dessous (chaque entité représente une table, donc il est indispensable de passer au modèle relationnel avant de créer les entités).
- Créez les interfaces *DAO* nécessaires.
- Ecrivez les tests unitaires pour les méthodes d'insertion d'un *Acteur*, *Movie* et la méthode permettant d'attacher un *Acteur* à un *Movie*.
- Créez les différentes interfaces. (Aucun modèle n'est exigé, donc utilisez une seule activité et plusieurs fragments, ou plusieurs activités).



## Exercice 2. Stockage des données sur un serveur

IL s'agit de développer une application qui contient:

- Une interface qui affiche une liste de Movies. Chaque élément de la liste contient le titre et l'année du Movie.
- Une interface qui contient un champ pour saisir le titre d'un movie et un bouton. Quand on clique sur le bouton, on affiche dans un *Toast* le noms et prénoms de tous les acteurs du Movie.

Pour développer cette application il faut suivre les étapes suivantes:

- Créez une base de données MySQL qui correspond au diagramme de classes de l'exercice précédent.
- Créer les services *Rest* nécessaires.
- Créez les différentes interfaces. (Aucun modèle n'est exigé, donc utilisez une seule activité et plusieurs fragments, ou plusieurs activités).