

# Guide du TP 2

## 1. Comment afficher un message Toast ?

*Toast.makeText(this, "message à afficher", Toast.LENGTH\_SHORT).show()*

## 2. Comment importer une image SVG ?

Clic droit sur le dossier drawable -> New -> Vector Assets

## 3. Comment modifier une image à partir du code

Utilisez la méthode *setImageResource* de *ImageView*

## 4. Comment utiliser un dessin XML ?

Copiez le fichier XML dans le dossier Drawable

## 5. Quels sont les différents styles de l'interface commande ?

Elément	Taille	Font	Couleur
Texte du produit	12sp	sans-serif-light	#000000
Text de la quantité	29sp	sans-serif-medium	#000000
Texte du prix	20sp	sans-serif-medium	#000000
Texte DA	7sp	sans-serif-medium	#000000
Couleur de fond	/	/	#D01D1B