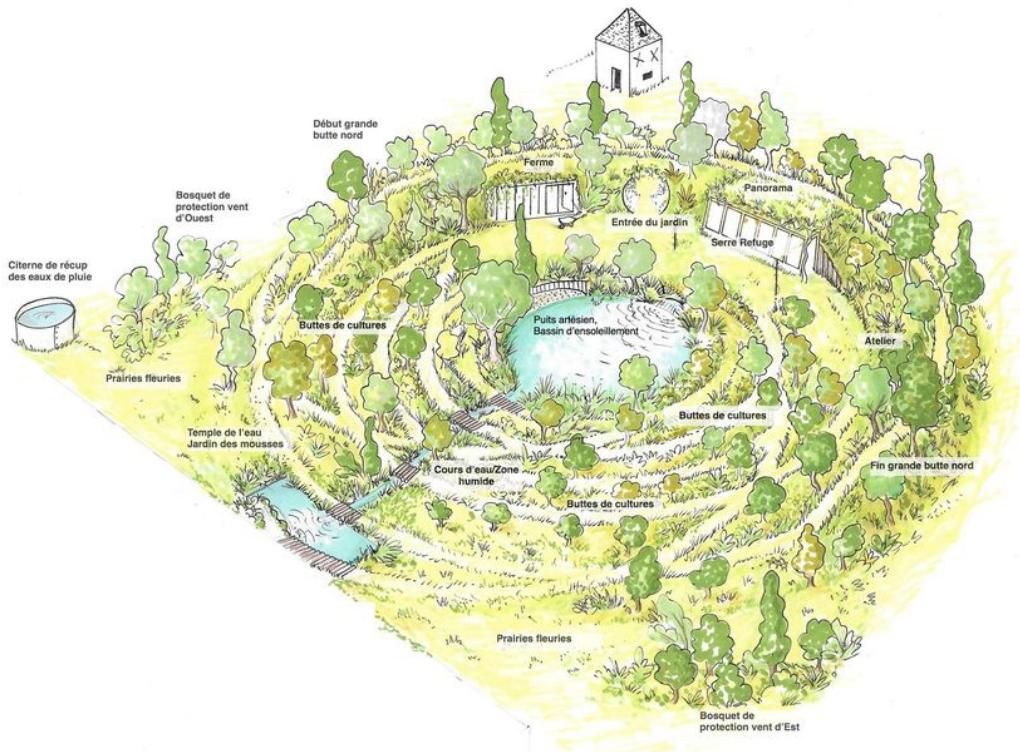


# Compte Rendu

Etude et présentation du site

## Rapport de projet Jardin La Nourrice



Amine Saracousti - Elyess Zat - Zakaria Sbai

BTS SIO 1 SLAM 2021/22

# SOMMAIRE

- Cahiers des charges

**Page ( 4 - 5 )**

- Contexte

**Page ( 6 )**

- Composition de l'équipe

**Page ( 6 )**

- Remerciements

**Page ( 7 )**

- Introduction

**Page ( 8 )**

- Description du projet

**Page ( 9 )**

- Exigence Fonctionnel

**Page ( 10 )**

- Conception du projet

**Page ( 11 )**

- Organisation du travail

**Page ( 12 )**

- Structure Web

**Page ( 13 )**

- Langages utilisé

**Page ( 14 - 15 )**

- Journée type

**Page ( 16 )**

- Guide utilisation

**Page ( 17 - 18 )**

- Compétences requises

**Page ( 19 )**

- Difficultés rencontrée

**Page ( 20 )**

- Apparence du site

**Page ( 21 )**

- Conclusion

**Page ( 22 )**

# Cahier des Charges

## 1. Contexte

### *Site Web, "Jardin LaNourrice"*

Pour ce Projet PPE 2, nous devions mettre en service un site internet compétent permettant de présenter et renseigner au utilisateurs toute les informations du Jardin La Nourrice .

#### 1.1. Présentation de l'entité

Le BTS SIO à Auch est un cursus de 2 ans.

#### 1.2. Acteurs

- M.ZAT ELYESS
- M.SBAI ZAKARIA
- M.SARACOUSTI MOHAMED-AMINE

#### 1.3. Objectif du projet

L'objectif de ce projet est de réaliser un site internet pour un jardin et de le faire fonctionner à n'importe quel moment et être récupéré pour une utilisation quotidienne.

## 2. Exigence

### 2.1 Exigence demander

Quelque exigence ne nous on demander pour la réalisation du site jardin de la part de la présidente du projet

### 2.2. Exigences fonctionnelles

Avoir un site internet dynamique et fonctionnelle avec des catalogue et information clair pour de nouveau arrivant

### 3. Gestion de projets

#### 3.1. Organisation de l'équipe

L'équipe doit être composée d'un chef de projet, et de 2 techniciens

#### 3.2 Fréquences des réunions

Il a été décidé de faire une réunion d'avancement chaque semaine durant le développement du projet.

### 4. Prestations associées

#### 4.1. Livraison

La livraison de la solution devra être effectuée le 19/05/2022

#### 4.2. Matérielle

Les matériaux utilisés sont des ordinateurs munis de logiciel technique

# Contexte

- Notre projet :

Site Web, "Jardin LaNourrice"

Pour ce Projet PPE 2, nous devions mettre en service un site internet compétent permettant de présenter et renseigner au utilisateurs toute les informations du Jardin La Nourrice .

## Composition de l'équipe de travail :

L'équipe est composée de Mohamed-Amine SARACOUSTI, Elyess ZAT et Zakaria SBAI.

Nous sommes actuellement étudiants en BTS SIO option SLAM et nous vous présentons notre projet PPE 2.



## Remerciements

Nous souhaitons remercier, M. Astorg et M. Montels pour leur disponibilité lors des séances de Travaux Pratiques. Nous avons beaucoup appris grâce à leurs conseils et leur pédagogie.

Nous remercions également Mme Hatriy pour le temps qu'elle a pris pour nous donner plus d'informations afin de mener à bien le projet pour l'ensemble du groupe.

Cela nous a permis, entre autres, de visualiser le site.



# Introduction

Nous devions réaliser un projet un site Internet pour les loisirs des jardins, en mettant à leurs dispositions des outils de base pour échanger des informations, des idées, et partager des centres d'intérêts.

Pour mener à bien ce projet, nous avons tout d'abord listé et analysé les exigences requises, afin d'obtenir une expression précise des besoins. Cette analyse a permis de développer plus efficacement les différentes fonctionnalités.

Ensuite, nous avons effectué des tests dans le but de comparer les exigences attendues aux résultats obtenus et d'améliorer ces derniers. Et enfin, nous avons procédé à un bilan de notre projet.



## Description du projet

Puisqu'il s'agit d'un site Internet de réseau social, formé d'internautes, nous avons choisi pour le nom du site : « Community ». Nous pensons qu'il résume bien le sujet du site et qu'il illustre le penchant des internautes Français pour les mots anglais.

Community devra donc regrouper toutes les fonctionnalités nécessaires au partage de l'information telles que : envoyer et recevoir des emails, gérer son journal, participer dans des communautés, rechercher des membres, rechercher des communautés, inviter des internautes..., et toutes les fonctionnalités techniques comme : gérer son compte, s'inscrire, s'authentifier, se déconnecter... Mais aussi, il devra répondre à des exigences non fonctionnelles par sa qualité et ses performances.



## Exigences fonctionnelles

### - Inscription

Un internaute peut s'inscrire uniquement s'il reçoit une invitation de la part d'un membre de Community. Lors de cette inscription, il saisit des informations personnelles, crée son profil afin de devenir membre.

### - Authentification

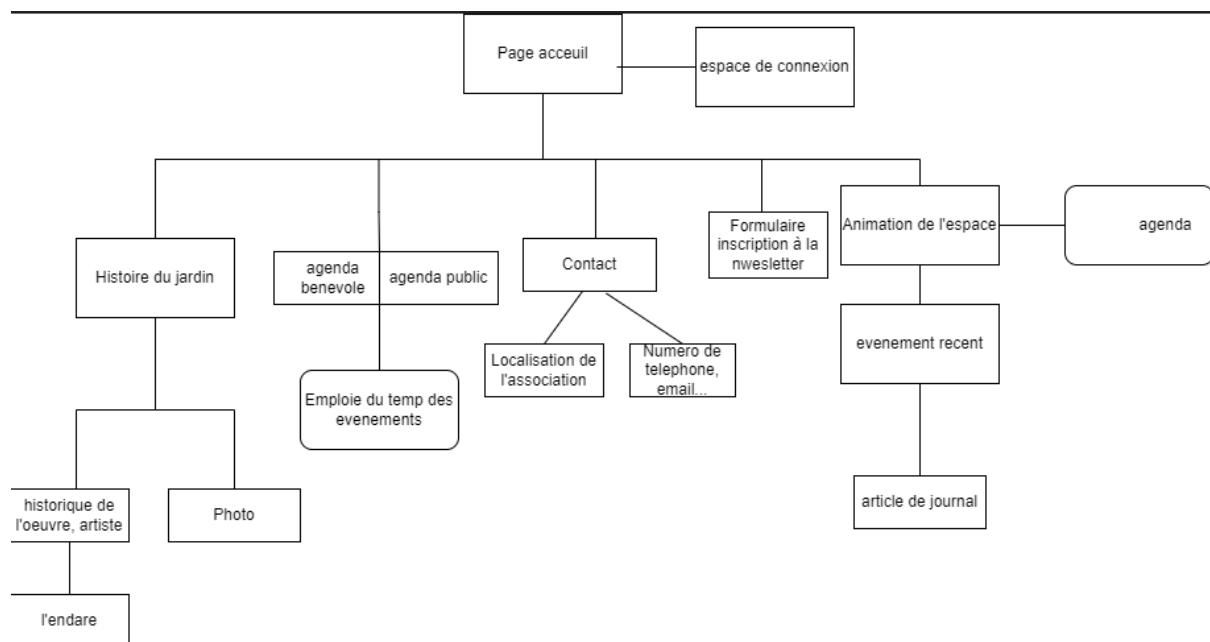
Afin d'accéder au site et pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités (recherche, messagerie...), tout membre doit s'authentifier.



# Conception du projet

Tout d'abord, nous avons mis en place un diagramme afin que l'équipe ait une vision globale et concrète du project.

Le diagramme nous permet donc de fonder les bases de l'architecture du site web. Ainsi nous avons pu nous départager en fonction de nos capacités techniques.



## Organisation de Travail

Au début du projet nous avions décidé de nous répartir les tâches en fonction des langages utilisés. Nous avons remis en question ce découpage puisque nous ne pouvions pas développer ensemble, car nous n'habitons pas à proximité les uns des autres. Par conséquent, nous devons développer chacun de notre côté puis le mettre en commun. Le mode de travail envisagé au début s'est donc vu abandonné pour une structure de développement .

Nous avons réalisé cette tâche tous ensemble afin d'avoir toutes les opinions des membres du groupe dans le but d'avoir la meilleure analyse possible.

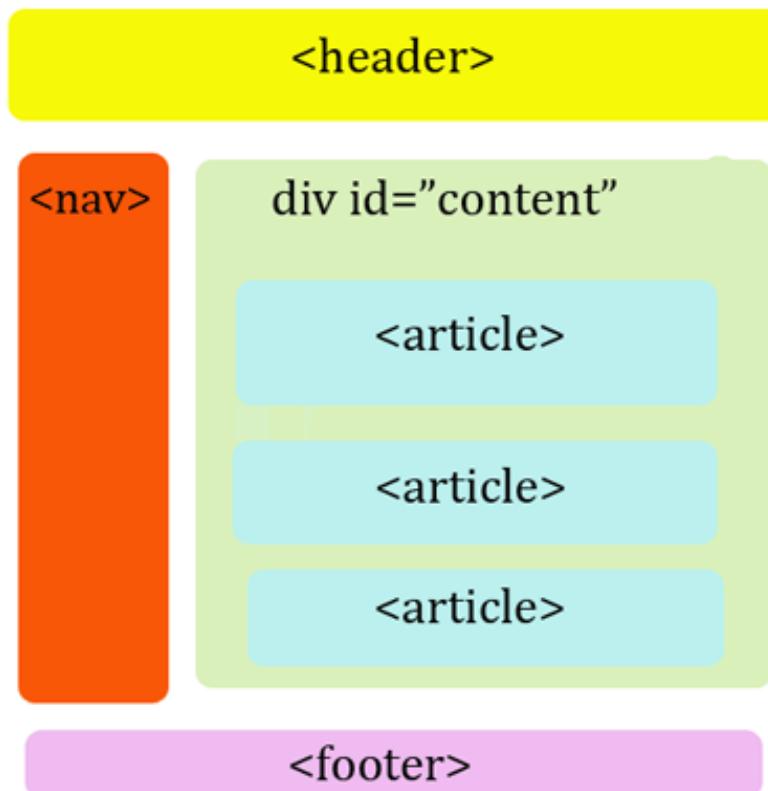
Des modifications du code sont alors nécessaires, car les techniques utilisées par chacun d'entre nous ne sont pas communes .

Une fois cette tâche réalisée, il faut la valider en effectuant des tests d'intégration. Par la suite, nous vérifions que le produit répond aux attentes, c'est-à-dire que le module correspond au scénario prévu, sur le point de vue graphique (effet visible par l'utilisateur) et sur le point technique par les résultats de la base de données (ce que ne voit pas l'utilisateur).



# STRUCTURE WEB

Comment et par quoi est structuré un site web ?



Un site web est structuré en partie par du langage html, un site doit être organisé en fonction de son contenu et de façon à ne pas perdre les visiteurs lorsqu'il arrive sur le site. Dans un site il y d'autres langages utilisés pour des raisons différentes, il y a par exemple le CSS, Javascript...

Il existe notamment des générateurs de site qui permettent de créer son site sans connaissance en HTML. De même que des générateurs de sites, il existe des frameworks afin de simplifier le codage et de pouvoir créer sans ou avec peu de connaissance.

## Les langages utilisés



### HTML

Afin d'être au standard du W3C, nous avons utilisé le HTML, une mise en page difficile à manipuler. Le contenu et la présentation seront développés de façon distincte.

### CSS

Afin de manipuler la présentation, nous avons utilisé des feuilles de style CSS. Voici les raisons :

D'une part, il permet d'alléger le code source écrit en HTML, puisque tout ce qui est relatif à la présentation est géré dans un fichier séparé. Ce qui entraîne donc un chargement plus rapide des pages, qui est après manipulé par la feuille de style.

Et d'autre part, il permet de nous retrouver plus facilement dans notre code et ainsi facilite les modifications à effectuer, puisqu'au lieu d'avoir à modifier toutes les pages unes à unes, nous avons juste à modifier le fichier CSS.

Exemples d'utilisation :

- tous les choix graphiques
- pages différentes lorsque l'utilisateur s'est authentifié ou non.

## SQL

L'association PHP/MySQL est de plus en plus utilisée ces dernières années. C'est pourquoi nous avons choisi le serveur de base de données MySQL qui offre de grandes performances en flexibilité et montée en charge. Il intègre de nombreuses fonctionnalités et assure une bonne sécurité des données.

## Une journée type

Durant ce projet, nous avons structuré nos heures afin de tenir une constante évolution.

Pour cela, nous avons opté pour la simplicité et avons donc simplement créé un emploi du temps classique dont toutes les tâches à effectuer étaient écrites.

Ainsi, les tâches personnelles effectuées étaient visibles et faciles à comprendre, lorsque quelqu'un avait fini sa tâche en avance, il devait simplement aider son collègue à finir.

Grâce à ce système, nous avons pu tenir le délai.



## Guide de création et utilisation du site

La page d'accueil s'utilise très simplement avec un menu en “bandeau” reliant à tous les onglet sur site disponible



Le menu bandeau a été créé suite à ce code grâce au balise `<li>` suivi du `href` pour les autres onglets

```
<!--Menu déroulant-->
| <div id="Menu déroulant">
<nav>
  <ul>
    <li><a href="file:///C:/Users/amine/Desktop/Projet%20PPE%202/Lapageaccueil.html">Accueil</a></li>
    <li class="deroulant"><a href="#">Nos activités &nbsp;</a>
      <ul class="sous">
        <li><a href="file:///C:/Users/amine/Desktop/Projet%20PPE%202/evenement%20photo.html">Evenements photo</a></li>
      </ul>
    </li>
    <li><a href="file:///C:/Users/amine/Desktop/Projet%20PPE%202/Histoire%20du%20jardin.html">Histoire du jardin</a></li>
    <li><a href="file:///C:/Users/amine/Desktop/Projet%20PPE%202/agenda.html">Agenda</a></li>
    <li><a href="file:///C:/Users/amine/Desktop/Projet%20PPE%202/newsletter.html#">Newsletter</a></li>
  </ul>
</nav>
```

# Guide usage du site

The screenshot shows a dark green header bar with the text "LA NOURRICE" in white. Below the header is a navigation bar with links: Accueil, Nos activités ▾, Histoire du jardin, Agenda, and Newsletter. The "Newsletter" link is bolded. The main content area contains a form for signing up to the newsletter. It includes fields for "Nom" and "Adresse email", both with placeholder text "Entrer votre Email ci-dessous". There is also a checkbox labeled "J'accepte de recevoir des offres promotionnelles de la part du Jardin La Nourrice." and a green "Abonner" button.

**Inscrivez vous à notre newsletter pour rester à jour de nos événements.**  
Entrer votre Email ci-dessous

Nom  
Adresse email

J'accepte de recevoir des offres promotionnelles de la part du Jardin La Nourrice.

Abonner

La Newsletter est très simple d'utilisation il suffit juste de renseigner ces données personnelle et d'enregistrer

Bien sûr une page concernant RGPD vous demande votre accord pour la collecte de vos données !

## Compétences requises

Pour réussir ce projet il était essentiel pour nous de maîtriser plusieurs langages de codage et savoir les mettre en pratique, ce qui n'as pas était simple de réussir.

Pour les parties les plus complexes, nous avons donc fait de notre mieux.

Par exemple, l'agenda a été la partie la plus complexe et nous n'avons pas pu y aboutir par de temps.

Dans l'agenda, la partie la plus complexe pour nous était de faire en sorte d'afficher les tâches selon chaque jour et de mettre en place un système qui permettrait au client de personnaliser lui-même l'événement de chaque jour.

### Objectif de fonctionnalité :

- Le client peut mettre des tâches selon chaque jour et heure.



Objectif de  
fonctionnalités

Résultat



LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM	DIM
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

## Les Difficultées rencontrées

J'ai appris beaucoup de choses, mais cela n'a pas été sans difficultés, je vais vous présenter ici les plus grosses. Le premier problème rencontré a été au niveau du projet de base de données suite à notre manque de maîtrise sur ce sujet il a était vraiment était très compliqué de créer cette base de données pour donner vie au login d'enregistrement.

Ensuite il a fallu créer toutes les pages de A à Z à l'aide de nos connaissances qui n'étaient pas très fermes, les pages devait contenir parfois des langages très compliqués comme le javascript.

Même en codant du simple html ou css notre code ne voulait pas s'actualiser ou bien ne marchait pas du tout, un problème qui nous a fait perdre beaucoup de temps dans l'acheminement du site du jardin.

Enfin, le problème récurrent tout au long du stage a été l'adaptation à la structure qui n'a pas toujours été facile. Il a fallu de la motivation et de la concentration pour être multitâches. Une difficulté qu'il fallait surmonter.



## Apparence du site

Afin de donner à l'utilisateur des repères au sein du site et de faciliter sa visite, il doit y avoir une cohérence entre chaque page.

- les couleurs à employer (le texte, les liens, les liens actifs, les boutons...)
  - les styles à employer (famille, taille...)
  - les types d'images...

Tous nous on était donner pour garder l'utilisateur dans la bulle du site avec les thèmes à respecter, en l'occurrence c'était le vert qui rappelle le jardin , la nature...

## Contenu

Chaque page doit avoir un titre propre permettant à l'utilisateur de savoir sans réfléchir dans quelle section du site il se trouve. Exemple :

#### **EXEMPLE :**

## Conclusion

Tout d'abord, ce projet nous a permis d'appliquer les connaissances que nous avons acquises durant notre Première Année de BTS, telles que les différents langages de programmation, la gestion de projet mais aussi la communication. Grâce à celui-ci chaque membre de l'équipe a pu renforcer ses connaissances mais aussi apporter aux autres membres son savoir et ses compétences afin d'harmoniser l'efficacité de l'équipe. A travers des méthodes de travail et des outils, ce projet nous a permis de nous immerger dans un univers professionnel. Il est vrai que de créer un site internet et respecter un cahier des charges rendent un projet intéressant et professionnel mais il y a aussi toutes les démarches qui ne sont pas visibles et qui rendent enrichissante une telle expérience : écouter l'opinion de chacun des membres de l'équipe, savoir communiquer et argumenter afin d'opter pour les meilleurs choix, s'organiser sur les plans personnels et collectifs, gérer les imprévus, respecter des délais pour ne pas gêner ses collègues et pour ne pas retarder tout le projet. Le projet nous apporte donc à chacun une idée sur l'organisation dans le monde professionnel et qui permettra de nous adapter plus facilement lors de notre stage.