# **Hadoop - Stockage avec HBase**

## Introduction

•Le projet et les modules
°Hadoop Common
∘HDFS
∘Yarn
∘Spark
∘MapReduce
• Architecture
•Présentation HBase
• Historique
•Lien avec HDFS
•Format des données
• Définitions
∘Table
∘Région
∘Ligne
•Famille de colonnes
∘Cellules
∘Espace de nommage
• Fonctionnalités
∘Failover automatique
·Sharding
olnterface avec des jobs MapReduce

•Rappels rapides sur l'ecosystème Hadoop

•Fonctionnalités du framework Hadoop

#### **Architecture**

- HBase Master Node
- Region Master
- •Liens avec les clients HBase
- •Rôle de ZooKeeper

#### Installation

- Choix des packages
- •Installation et configuration dans le fichier conf/hbase-site.xml
- •Démarrage en mode Standalone start-hbase
- •Test de connexion avec HBase Shell
- •Installation en mode distribué
- •Interrogations depuis le serveur HTTP intégré

#### **HBase utilisation: Shell**

- Présentation des différentes interfaces disponibles
- •Travaux pratiques avec HBase Shell
- •Commandes de base
- Syntaxe
- Variables
- Manipulation des données : create, list, put, scan, get
- •Désactiver une table ou l'effacer
- oDisable (enable)
- ∘Drop...
- Programmation de scripts
- •Gestion des tables : principe des filtres
- •Mise en oeuvre de filtres de recherche

- •Paramètres des tables
- Présentation des espaces de nommage

#### **Cluster HBase**

- •Fonctionnement en mode distribué
- •Fonctionnement indépendant des démons
- ∘HMaster
- ${}^{\circ}\mathsf{HRegionServer}$
- •ZooKeeper
- Mise en oeuvre avec HDFS dans un environnement distribué
- •Tables réparties : mise en oeuvre des splits

### Programmation

- Introduction
- •Les APIs
- ∘REST
- ∘Avro
- ∘Thrift
- ∘Java
- ∘Ruby...
- •Utilisation d'un client Java
- •Gestion des tables
- •Lien avec MapReduce
- Principes des accès JMX
- •Exemple d'un client JMX