
	<i>Développement web coté serveur</i>	AU : 2024-2025 <i>Enseignante : CHERIF Nidhal</i>
	 Atelier N°6	
PHP et MySql (poo, pdo et MVC)		
<i>Objectifs :</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Appliquer les notions de l'orienté objet avec PHP (Héritage)➤ Interfaçage avec la base de données Mysql via l'objet PDO➤ Appliquer la technologie Ajax➤ Coder en appliquant l'architecture MVC		

On se propose de réaliser une application web pour une agence immobilière permettant de gérer les biens immobiliers de ses clients.

Soit le diagramme de classes suivant :

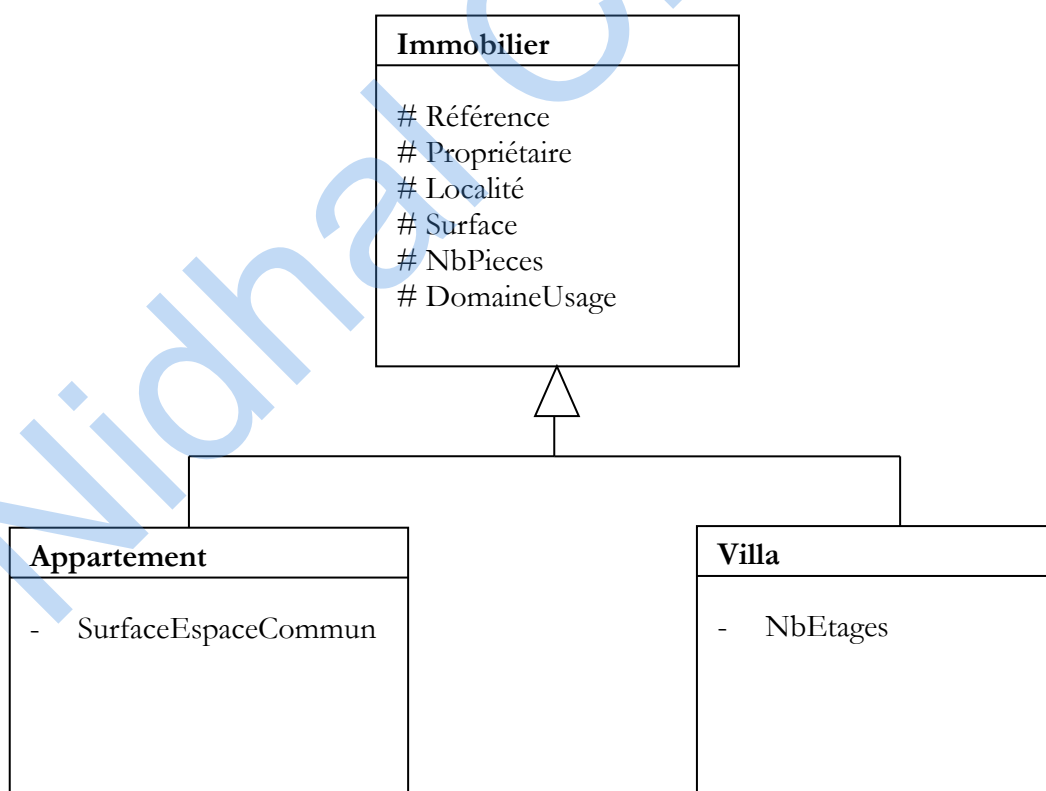


Figure 1: Diagramme de classe de biens immobiliers

1^{ère} Partie : PDO - CRUD

- 1- Créer la base de données **GestionImmobiliere**
- 2- Créer le(s) table(s) correspondant(s) aux classes Immobilier, Appartement et Villa.
- 3- Créer la classe "**config**" permettant d'établir la connexion avec votre base des données.
- 4- Créer les classes "**Immobilier**" et "**Appartement**".
- 5- Créer une classe **CRUDAppartement** dans un fichier nommé CRUDAppartement.php comme suit :

crudAppartement
- Connexion
+ __construct() + AjouteApp(\$appartement) + RecupererApp(\$ref) + SupprimerApp(\$ref) + ModifierApp(\$ref) + ListerApp()

Figure 2: Classe « crudAppartement »

Avec,

- **__construct()** : permet d'initialiser l'attribut par un objet de connexion PDO à la base de donnée **GestionImmobiliere**.
 - **AjoutApp(\$appartement)** : une méthode qui permet d'insérer un objet appartement (donné en paramètre) dans la table Appartement.
 - **RecupererApp(\$ref)** : une méthode qui permet de récupérer de la base un une ligne appartement en connaissant sa référence, donnée en paramètre.
 - **SupprimerApp(\$ref)** : une méthode qui supprime une ligne appartement en connaissant sa référence.
 - **ModifierApp(\$appartement)** : une méthode qui permet de modifier les données e d'un objet appartement dans la table appartement
 - **ListerApp()** : une méthode qui permet de retourner la liste des appartements dans la table appartement.
- 7- Créer l'interface "**AjoutAppartement**" comme suit:

Ajout d'un Appartement

Référence:

Propriétaire:

Localité:

Surface:

Domaine d'usage:

Nombre de pièces

Surface de l'espace commun

Figure 3: Interface "AjoutAppartement"

Une fois insérée, une nouvelle page s'affichera avec le message suivant :

Insertion effectuée avec succès

8- Le bouton "**Lister**" permet de lister les appartements enregistrés dans la base.

Liste des appartements

Référence	Propriétaire	Localité	Surface	Usage	Nb pièces	Espace commun	Action	
1234	Omar	Ariana	70	Bureau	2	10	Modifier	Supprimer
1235	Adel Makni	Tunis	90	Bureau	3	20	Modifier	Supprimer
1237	Mohamed Fourati	Lac 2	160	Domicile	5	30	Modifier	Supprimer
12346	Faouzi Chekir	Rades	150	Domicile	5	30	Modifier	Supprimer
12347	Omar Sassi	Mourouj 6	120	Domicile	4	20	Modifier	Supprimer
12355	Omar Sassi	Menzah	150	Bureau	5	20	Modifier	Supprimer
12356	Karima Dhouib	Sousse Ville	80	Bureau	3	10	Modifier	Supprimer

Figure 4: Interface "Liste des appartements"

- Ecrire le script php de fichier **ListerAppartement.php** permettant d'afficher l'interface de la figure N°4 sachant que Les actions **Modifier** et **Supprimer**, sont des liens vers respectivement les fichiers **ModifierAppartement.php** et **SupprimerAppartement.php**.

- 9- Créer l'interface de la figure N° 5 du Fichier **ModifierAppartement.php**, permettant en cliquant sur le bouton modifier de faire sauvegarder la rectification des données d'un appartement.

Modification des données d'un Appartement

Référence:	<input type="text" value="1235"/>
Propriétaire:	<input type="text" value="Adel"/>
Localité:	<input type="text" value="Tunis"/>
Surface:	<input type="text" value="90"/>
Domaine d'usage:	<input type="text" value="Bureau"/>
Nombre de pièces	<input type="text" value="3"/>
Surface de l'espace commun	<input type="text" value="20"/>

Figure 5 : Interface "Modification des données d'un appartement"

- 10- Ecrire le script php du fichier SupprimerAppartement.php permettant de supprimer un appartement de la table appartement
- 11- Ajouter une nouvelle interface de recherche par référence.

Recherche par référence

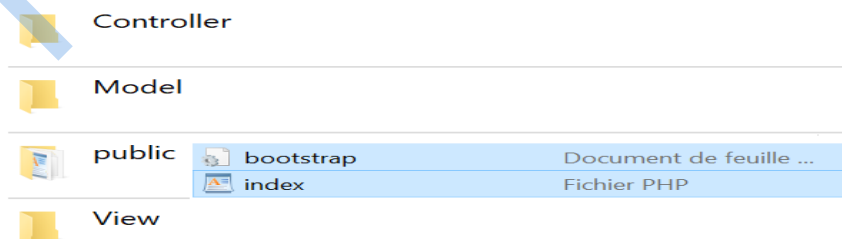
Référence:

- 12- En cliquant sur le bouton « rechercher », l'appartement ayant la référence entré est affiché, s'il n'y a pas de d'appartement un message « aucun appartement trouvé » est affiché.
- 13- Refaire les mêmes questions pour l'objet Villa.

2ème Partie : MVC

- 14- Refaire le travail an appliquant l'architecture MVC

Vous devez avoir l'organisation suivante :



Nidhal CHERIF