
	<p><i>Atelier Framework coté serveur</i></p>	<p>Au : 2024-2025</p> <p>Classe : L2DSI</p> <p>Enseignante : Nidhal Cherif</p>
	<p> Mini Projet</p>	
<p>Système E-commerce de Vente de Livres</p>		
<p>Contraintes et Délai de Livraison</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Ce projet est par binôme✓ L'évaluation des étudiants sera en fonction de l'avancement du projet✓ Toute fraude ou duplication du projet détectés entrainera automatiquement une note de zéro✓ La date limite de livraison de la conception , le code et de la soutenance sera la dernière semaine du l'atelier✓ Toutes les fonctionnalités mentionnées dans le cahier des charges doivent être implémentées et présentées lors de la soutenance.		

Travail demandé

Terminer le projet E-Commerce SymBook tout en ajoutant les fonctionnalité demandées ci-dessous :

Fonctionnalités

Coté Utilisateurs :

- **Inscription avec confirmation par email** : l'utilisateur concerné doit saisir son adresse email lors de l'inscription et Un email de confirmation sera envoyé à l'adresse fournie pour vérifier l'authenticité de ce dernier.
- **Authentification** : Pour se connecter à leurs espaces dans l'application, Les utilisateurs doivent saisir correctement leurs adresse email et leur mots de passe.
- **Réinitialisation du mot de passe** : En cas d'oubli de mot de passe, les utilisateurs peuvent demander une réinitialisation du mot de passe et un lien lui sera envoyé par email
- **Parcours et recherche de livres** par titre, auteur et catégorie à partir d'une vitrine affichant les photos des livres avec deux boutons « Voir détail » et « Ajouter au panier »
- Consultation des détails des livres, y compris les prix et les descriptions.
- Ajout de livres au panier d'achat.
- Consultation du panier avec possibilité de mise à jour de quantité

- **Commandes pour les livres sélectionnés.**

- **Paiement :** suite à une commande le client doit passer à l'étape de paiement en indiquant le mode de paiement avec une possibilité de payer à distance (Exemple Stripe) via une carte bancaire
- **Historique des commandes :** Le client peut consulter l'historique de ses commandes.
- **Confirmation de la commande :** après sélection de mode de paiement et validation de la commande un email est envoyé au client, contenant toutes les informations de la commande y compris le numéro de cette dernière

Pour les Administrateurs :

- Gestion du catalogue de livres : ajout, modification et suppression de livres.
- Gestion des catégories de livres : création, édition et suppression de catégories.
- Consultation des commandes en attente, en cours et complétées.
- Gestion des utilisateurs : consultation, modification et suppression des comptes d'utilisateurs.
- Consultation du **Tableau de bord** (Dashboard) avec indicateurs clés, tels que le livre le plus vendu, les clients fidèles ...

Tableau de Bord (Administrateur):

Le tableau de bord est une interface permettant d'aider le responsable à prendre des décisions sur la gestion des ventes. Généralement présentée par des graphiques générés par **Google Charts** afin de faciliter la lecture des résultats.

Dans notre cas on vous demande de présenter à l'aide des graphiques des indicateurs clés tels que :

- **Livre le Plus Vendu :** Ce graphique présente le livre le plus vendu dans une période donnée
- **Nombre de Commandes par période :** Ce graphique montre le nombre total de commandes passées dans une période donnée. Il vous permet de visualiser l'activité des clients et la demande des produits.

Bonus

Un bonus sera attribué aux étudiants qui ajoutent à l'application les parties suivantes :

- **Dockerisation du projet** avec Docker.
- **Authentification avec OAuth2 :** Intégration de l'authentification via des fournisseurs externes.
- **Utilisation d'un outil IA** pour optimiser la recherche et améliorer l'expérience utilisateur.