
	<p><i>Atelier Framework coté serveur</i></p>	<p><b>Au : 2024-2025</b></p> <p><b>Classe : L2DSI</b></p> <p><b>Enseignante : Nidhal Cherif</b></p>
	<p> <b>Mini Projet</b></p>	
<p><b>Système E-commerce de Vente de Livres</b></p>		
<p><b>Contraintes et Délai de Livraison</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Ce projet est par binôme</li><li>✓ L'évaluation des étudiants sera en fonction de l'avancement du projet</li><li>✓ <b>Toute fraude ou duplication du projet détectés entrainera automatiquement une note de zéro</b></li><li>✓ La date limite de livraison de la conception , le code et de la soutenance sera la dernière semaine du l'atelier</li><li>✓ Toutes les fonctionnalités mentionnées dans le cahier des charges doivent être implémentées et présentées lors de la soutenance.</li></ul>		

## Travail demandé

Terminer le projet E-Commerce SymBook tout en ajoutant les fonctionnalité demandées ci-dessous :

## Fonctionnalités

### Coté Utilisateurs :

- **Inscription avec confirmation par email** : l'utilisateur concerné doit saisir son adresse email lors de l'inscription et Un email de confirmation sera envoyé à l'adresse fournie pour vérifier l'authenticité de ce dernier.
- **Authentification** : Pour se connecter à leurs espaces dans l'application, Les utilisateurs doivent saisir correctement leurs adresse email et leur mots de passe.
- **Réinitialisation du mot de passe** : En cas d'oubli de mot de passe, les utilisateurs peuvent demander une réinitialisation du mot de passe et un lien lui sera envoyé par email
- **Parcours et recherche de livres** par titre, auteur et catégorie à partir d'une vitrine affichant les photos des livres avec deux boutons « Voir détail » et « Ajouter au panier »
- Consultation des détails des livres, y compris les prix et les descriptions.
- Ajout de livres au panier d'achat.
- Consultation du panier avec possibilité de mise à jour de quantité

- **Commandes pour les livres sélectionnés.**
- **Paiement :** suite à une commande le client doit passer à l'étape de paiement en indiquant le mode de paiement avec une possibilité de payer à distance (Exemple Stripe) via une carte bancaire
- **Historique des commandes :** Le client peut consulter l'historique de ses commandes.
- **Confirmation de la commande :** après sélection de mode de paiement et validation de la commande un email est envoyé au client, contenant toutes les informations de la commande y compris le numéro de cette dernière

## Pour les Administrateurs :

- Gestion du catalogue de livres : ajout, modification et suppression de livres.
- Gestion des catégories de livres : création, édition et suppression de catégories.
- Consultation des commandes en attente, en cours et complétées.
- Gestion des utilisateurs : consultation, modification et suppression des comptes d'utilisateurs.
- Consultation du **Tableau de bord** (Dashboard) avec indicateurs clés, tels que le livre le plus vendu, les clients fidèles ...

## Tableau de Bord (Administrateur):

Le tableau de bord est une interface permettant d'aider le responsable à prendre des décisions sur la gestion des ventes. Généralement présentée par des graphiques générés par **Google Charts** afin de faciliter la lecture des résultats.

Dans notre cas on vous demande de présenter à l'aide des graphiques des indicateurs clés tels que :

- **Livre le Plus Vendu :** Ce graphique présente le livre le plus vendu dans une période donnée
- **Nombre de Commandes par période :** Ce graphique montre le nombre total de commandes passées dans une période donnée. Il vous permet de visualiser l'activité des clients et la demande des produits.

## Bonus

Un bonus sera attribué aux étudiants qui ajoutent à l'application les parties suivantes :

- **Dockerisation du projet** avec Docker.
- **Authentification avec OAuth2 :** Intégration de l'authentification via des fournisseurs externes.
- **Utilisation d'un outil IA** pour optimiser la recherche et améliorer l'expérience utilisateur.