


Amine HABCHI

 amine.habchi.01@gmail.com

 +212 678 17 9790

 [amine-habchi-1a9aa4237/](https://www.linkedin.com/in/amine-habchi-1a9aa4237/)

 github.com/aminehabchi



Developpeur Full Stack

Développeur Full-Stack passionné et polyvalent, expert dans la construction de solutions web robustes et performantes. Je capitalise sur des compétences solides en Frontend (React.js, Next.js, Angular) et en Backend (Java, Go) pour concevoir et gérer l'intégralité du cycle de vie des applications. Maîtrise des API REST, des fonctionnalités temps réel (WebSockets), de l'authentification et de l'optimisation des performances. Force de proposition, je suis orienté vers la résolution de problèmes complexes et la collaboration efficace en équipe pour livrer des solutions fiables qui garantissent une expérience utilisateur de haute qualité.

Compétences techniques

Front-End: HTML5, SCSS, JavaScript (ES6+), Next.js, Angular, Vue.js, Bootstrap, Tailwind CSS .

Back-End: Node.js, goLang, Java (Spring Boot ,FX).

Databases: PostgreSQL, MongoDB, SQLite.

APIs & Services: RESTful APIs, GraphQL, WebSockets, Third-party integrations .

DevOps & Cloud: Docker.

Version Control: Git, GitHub.

Other Tools: Postman, canva ,VsCode ,Merise.

Les projets

Bomberman-DOM (Web Game Project)

- Ce projet est un jeu multijoueur de type Bomberman où 2 à 4 joueurs s'affrontent jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul gagnant.
- Ma tâche consiste à développer le backend et à gérer la communication en temps réel via Socket.io.
- JavaScript (vanilla), HTML/CSS, Node.js, Socket.io, Mini-Framework,

O1BLOG

- une plateforme sociale de blogging où les étudiants partagent leurs expériences d'apprentissage, interagissent entre eux et échangent autour de leurs découvertes.
- Backend : Java (Spring Boot, Spring Security), PostgreSQL, JWT, Docker, RESTful APIs.
- Frontend : Angular, Angular Material, SCSS.

O-Shell

- O-Shell est un shell minimaliste de type Unix, développé en Rust, offrant un contrôle système léger et indépendant.
- Ma tâche consiste à implémenter les commandes ls, mv et cp, ainsi qu'à développer le parseur des commandes.
- Rust, Linux, System Programming, Unix.

CollaboBoard

- CollaboBoard est une application de tableau blanc collaboratif en temps réel, développée en Rust, permettant à plusieurs utilisateurs de dessiner ensemble sur une même interface partagée.
- J'ai conçu un serveur TCP en Rust capable de sérialiser les données et de gérer le multithreading pour la collaboration en temps réel.
- Rust, TCP, Serialization, Macroquad, Tokio.

Forum

- Ce projet est une application de forum web en Go avec SQLite et Docker, permettant aux utilisateurs de publier, commenter, liker et filtrer des contenus.
- Ma tâche consiste à développer le backend en Go et à gérer la base de données avec SQLite.
- Go, Docker, SQLite, Hashing.

Expérience professionnelle

Responsable commercial et service client,

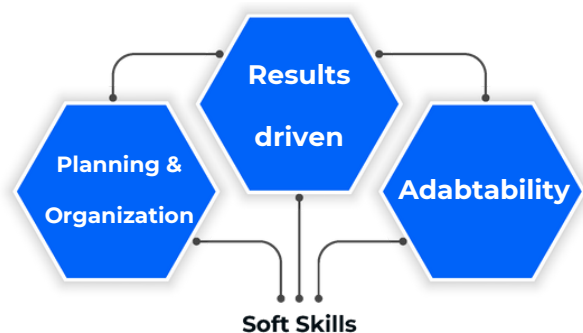
- J'étais responsable des ventes et du service client dans l'entreprise familiale, en charge notamment de l'importation et de l'échange de pièces.

Bénévolat & centres d'intérêt

- Membre actif du Club programmation compétitive 01 à la zone 01Oujda: classé 3 fois dans le top 3 de la zone01.
- Je m'intéresse aux algorithmes, aux structures de données et à la résolution de problèmes complexes.
- J'ai déjà résolu plus de 500 exercices sur LeetCode pour approfondir mes compétences en programmation.
- Je participe à des projets collaboratifs, des hackathons et des ateliers pour développer mes compétences et échanger avec d'autres passionnés. Je contribue également à des projets open source afin d'apporter mon expertise et d'enrichir mon expérience pratique.

Langues

Anglais : Maîtrise professionnelle



emage-me/amine-habchi