Rapport Final

2020

Projet Fil Rouge

Conception et Réalisation d'un site web de promotion du Maroc

Réaliser Par : Mohammed Amine Homir

Encadrée Par:

Mme Meryem Faouzi



Remerciements

En préambule à ce mémoire on remercie Dieu qui nous a aidés et nous a donné la patience et le courage durant ces longues durées d'étude.

Aussi nos remerciements au corps professoral et administratif de YouCode qui déploient de grands efforts pour nous assurer une très bonne formation.

Nous remercions sincèrement Mme Meryem Faouzi notre encadreuse, qu'est toujours montrée disponible tout au long de la réalisation de ce projet, ainsi pour l'inspiration, l'aide et le temps qu'elle ont bien voulu elle consacrer.

Sommaire

Remerciements
Sommaire
Introduction générale5
Chapitre 1 : Contexte général du projet6
1) Cahier de charge :6
a) Présentation de la problématique6
b) Solution :6
c) Backoffice (espace admin)6
Chapitre 2 : Analyse et Conception7
1) Diagramme de cas d-utilisation :
2) Diagramme de classe :
Chapitre 3 : Réalisation de l'application8
1) Diagramme de cas d'utilisation :
a) Les outils de développement :8
I. Xampp :8
II. HTML :8
III. CSS :8
IV. BOOTSTRAP :8
V. PHP:8
VI. MYSQL :9
VII. JAVASCRIPT :9
VIII. JQUERY:9

b) Présentation de l'application :9
I. L'een-tête du site :9
II. La page d'accueil :
III. La page de catégorie
IV. la page de articledetail:
c) Présentation de l'espace administrateur :
I. Authentification :
II. page catégorie :
III. ajouter un article :
IV. modifier un article :
VI. page de articledetail :
Conclusion :

Introduction générale

"Mapromo" est un site web de solde et promotion du Maroc, vous offre un tour des magasins nationaux en un clin d'œil et l'opportunité d'être au courant des dernières offres et catalogues promotionnels de tous les supermarchés et grandes surfaces et marques au Maroc.

. Ce rapport est le compte rendu de projet fil rouge dans le cadre de notre formation à YouCode. Ce rapport est composé de trois chapitres, Le premier contient la présentation du cahier de charges. Dans le deuxième nous décrivons l'analyse et la conception de notre application, et dans le troisième chapitre nous présentons les outils utilisés pour la réalisation ainsi que des captures d'écran de l'application avec description.

1) Cahier de Charge:

a) présentation de la problématique :

Des ventes virtuelles, passent les priorités des opérations de ventes des biens et des services, largement conseillés pour les sociétés qui se basent sur la vente des produits et même des services ces types de sites web représentent un dispositif global fournissant aux clients un pont de passage à l'ensemble des informations, des produits, et des services à partir d'un portail unique en rapport avec son activité. Les sites de vente en ligne permettent aux clients de profiter d'une très grande gamme de produits et offres, le problème qui se pose généralement est le temps et la disponibilité des offres, chacun de nous a une marque préférée, une chose qui nous a mené à proposer une solution web qui réponde à cette dernière tout en garantissant la suivie des différentes marques et leurs promos.

b) Solution:

Notre solution pour ce projet été de réaliser un site web dynamique pour la publication des offres de promotion, l'objectif du site est de donner aux clients la possibilité d'avoir des promotions sur chaque produit (ses caractéristiques et son domaine), de plus lui permettre d'effectuer ses achats en ligne et par conséquent augmenter le chiffre d'affaire de la société et en même temps faciliter les tâches pour les employées. Le site de << Mapromo >> sera une plateforme de solde et promotion du Maroc, et doit être en mesure de proposer une expérience de qualité aux visiteurs du site.

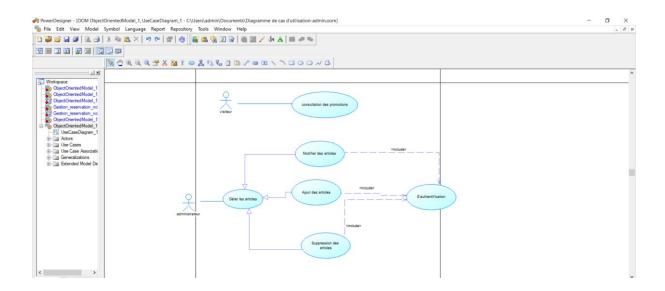
c) Backoffice (espace admin):

Le backoffice regroupe un ensemble de tâches administratives, ce dernier doit également permettre une gestion quotidienne des activités (mise à jour des articles). Parmi les tâches de gestion backoffice nous pouvons citer :

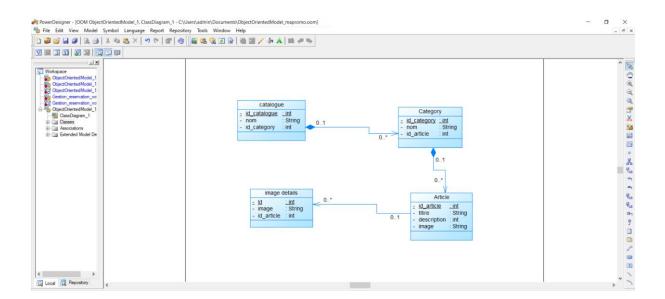
- > Ajout des articles
- ➤ Modification des articles
- > Suppression des articles

Chapitre 2: Analyse et Conception

1) Diagramme de cas d'utilisation :



2) Diagramme de classe :



Chapitre 3: Réalisation de l'application

1) Diagramme de cas d'utilisation :

a. Les outils de développement :

I. Xampp:

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.

II. HTML:

L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

III. CSS:

l'anglais: Cascading Style Sheets, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

IV. BOOTSTRAP:

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plateforme de gestion de développement GitHub.

V. PHP:

PHP Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP(acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est

un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la base de la création des sites Internet dits Dynamiques.

VI. MYSQL:

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

VII. JAVASCRIPT:

JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur (qui s'exécutent sur le site), JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui-- même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de ses actions (lors du passage de la souris au dessus d'un élément, du redimensionnement de la page...).

VIII. JQUERY:

JQuery est une bibliothèque JavaScript open-source et cross-browser qui permet de traverser et manipuler très facilement l'arbre DOM de vous pages JQuery est une bibliothèque JavaScript open-source et cross-browser qui permet de traverser et manipuler très facilement l'arbre DOM de vous pages.

b. Présentation de l'application :

I. L'en-tête du site :

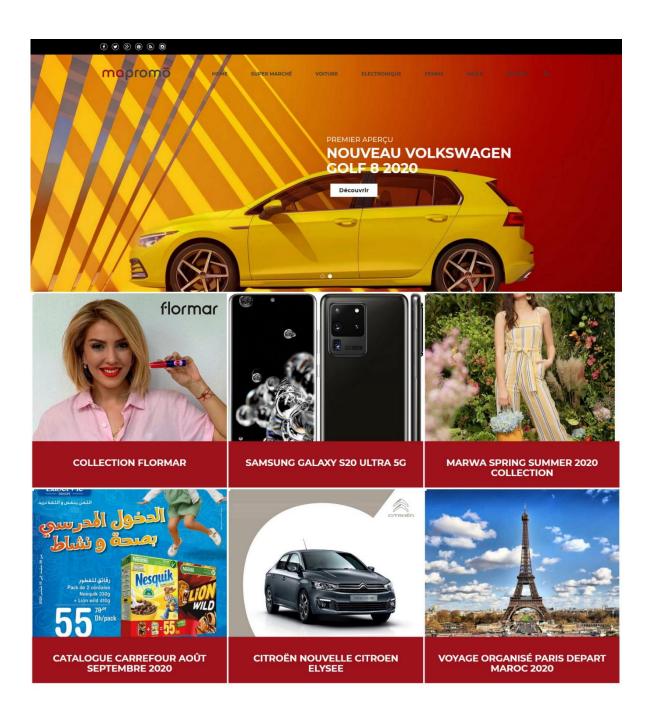


C'est un entête représentant topbar en noir qui contient les réseaux sociaux de site.

II. La page d'accueil :

Cette page est notre page d'accueil de notre site avec un menu qui contient un logo de notre site et des liens vers les autres pages.

- Un lien vers notre catalogue Super marché qui contient les catégories existants (marjane,carrefour,bim).
- Un lien vers notre catalogue Voiture qui contient les catégories existants (Citroën, Renault, Volkswagen, Toyota).
- Un lien vers notre catalogue Electronique qui contient les catégories existants (smarphones, tablettes, ordinateurs).
- Un lien vers notre catalogue Femme qui contient les catégories existants (avon, yves Rocher maroc,FLORMAR).
- Un lien vers notre catalogue Mode qui contient les catégories existants (Zara, Lcwaikiki, Marwa, Decathlon).
- Un lien vers notre catalogue Voyage qui contient les catégories existants (Turquie, Dubai, Paris).
- Un slider représenter des promotions de quelques catégories.
- Finalement la page contient aussi des promotions afin d'attirer l'attention des visiteurs.



À PROPOS

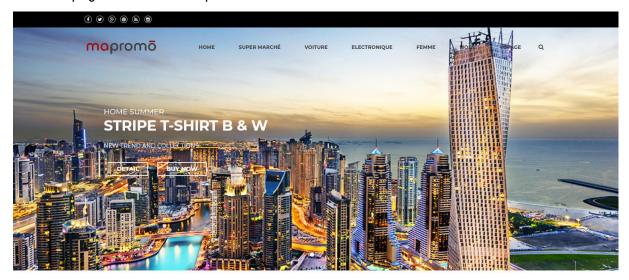
Mapromo met à votre disposition les dépliants d'un grand nombres de Magasins nationaux, et ce dans le but de vous mettre à jour concernant les nouveautés des catalogues, soldes et promotions Maroc.

Contactez-nous: contact.mapromo@amail.com

Mapromō Copyright right © 2020 MAPROMO. All Rights Reserved f 8 8 ■ □

III. La page de catégorie :

la vue de catégorie qui contient tous les articles de notre catégorie aussi Un lien pour accéder à la page " articledetail " qui contient les informations sur l'article choisi.



Carrefour



À PROPOS

Mapromo met à votre disposition les dépliants d'un grand nombres de Magasins nationaux, et ce dans le but de vous mettre à jour concernant les nouveautés des catalogues, soldes et promotions Maroc.

Contactez-nous: contact.mapromo@gmail.com



IV. La page de articledetail:

Une page qui contient toutes les informations sur l'article.



c). Présentation de l'espace administrateur :

I. Authentification:

Cette page représente login pour le administrateur.

	Login admin	
Username:		
Password:		
Login		

II. page catégorie :

Depuis cette page l'administrateur peut ajouter, modifier et supprimer un article.

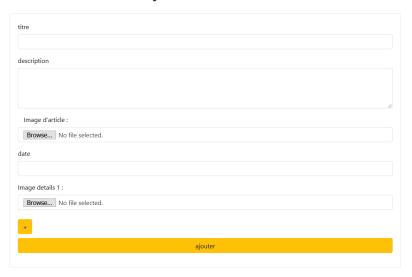


Marjane



III. ajouter un article :

ajouter un article



IV. modifier un article :

modifier un article



VI. page de articledetail :

Depuis cette page l'administrateur peut supprimer les images de articles.



Conclusion

Cette expérience a été pour nous un vrai révélateur de capacité et productivité et nous avons permis d'appliquer nos connaissances acquises tout au long de la formation

Ce projet se dirige dans le cadre De notre formation en développement web a YouCode.